

DAS WILLST **DU HABEN!**

2 VOLLVERSIONEN

TENNIS MASTERS SERIES 2003 CASINO EMPIRE

SÖLDNER BETA-DEMO

TESTE DIE OFFIZIELLE BETAVERSION!

NUR BEI

PC ACTION:
DIE ROTE ARMEE!
DIESEN MONAT BEI
PC GAMES:
DIE US-EINHEITEN!

11 TOP-DEMOS

BLACK MIRROR (DT.), JOINT OPS, PORT ROYALE 2, TRACKMANIA U. M.

EXTRA-DVD MIT ONLINE-CLIENT SAGA OF RYZOM

VOLLVERSIONEN:

Tennis Masters Series 2003







70% PE ACTION

24 SEITEN UNREAL TOURNAMENT 2004.

SPLINTER CELL 2 U. V. M.











"Kein Ereignis in der Geschichte der USA wurde so oft missverstanden wie der Vietnamkrieg. Erst wurde falsch darüber berichtet, dann geriet er in Vergessenheit. Selten zuvor haben sich so viele Menschen über so vieles geirrt. Und nie waren die Folgen eines Missverständnisses so tragisch.

SHILL SHOCK







∈idos

VOLLVERSION:



TENNIS MASTERS SERIES 2003

Bringen Sie es in der Weltrangliste zur Nummer 1 des weißen Sports!

- · 67 Spieler mit eigenen
- Stärken und Stilen . Über 60 Schlagvarianten. 10 originale Austragungsorte
- . 5 Spielmodi und Spielereditor
- · Mehrspielerduelle für bis zu vier Zocker
- · PCA-Wertung: 80 %





© 2002-2004 Microlids - © 1999 TPL. Alle Rechte vorbehalten. Windows und DirectX sind in den USA und/oder anderen Ländern eine eingetragene Marke der Microsoft Corporation. Pentium ist eine eingetragene Marke der Intel Corp. ® kennzeichnet in den USA und/oder anderen Ländern eingetragene Marken

VOLLVERSION:



CASINO EMPIRE

Lassen Sie als Chef eines Vergnügungstempels in Las Vegas den Rubel rollen!

- · Managen Sie 8 aufwendige Zockertempel!
- · Über 100 Einrichtungsgegenstände
- Karrieremodus
- · Spielen Sie selbst Poker oder Black Jack!
- PCA-Wertung: 70 %





© 2003-2094 Sierra Entertainment, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Sierra und das Sierra-Logo sind Marken von Sierra Entertainment, Inc. Hoyle 🛈 und zugehörig zu Hoyle 🛈 sind registrierte Marken der U.S. Playing Card Company in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern und sind lizenziert von Sierra Entertainment, Inc. Alle weiteren Marken sind Eigentum der jeweiligen Inhaber, Benutzt wird Bink Video, © 1997-2004 by Rad Game Tools, Inc. Windows und DirectX sind in den USA und/oder anderen Ländern eine eingetragene Marke der Microsoft Corporation. Pentium ist eine eingetragene Marke der Intel Corp. ® kennzeichnet in den USA und/oder anderen Ländern eingetragene Marken.

30 VIDEOS AUF DVD! **VIDEOS:** 6 VIDEOS AUF CD-ROM INTERAKTIVER TEST: DTM Race Driver 2 ANGESPIELT: **UEFA Euro 2004 VOR-ORT-REPORTAGE:** Half-Life 2 VORSCHAU: Serious Sam 2

DEMOS:

SÖLDNER-BETA-DEMO

Überprüfen Sie aufseiten der Russen schon vor dem Verkaufsstart die Qualitäten des Mehrspieler-Shooters!

PORT ROYALE 2

Lernen Sie die Karibik-Simulation in vier Trainingsszenarien kennen.

BLACK MIRROR (DEUTSCH) Erkunden Sie drei packende Schloss-Levels des Horror-Abenteuers.

JOINT OPERATIONS

Ballern Sie auf einer Karte mit bis zu 32 Spielern im Netzwerk.



DEN KOMPLETTEN DVD- UND CD-INHALT FINDEN SIE AUF SEITE 9!

ALIAS

DAS SPIEL ZUR SERIE erhältlich ab 8. April 2004 und ab Sommer für PC







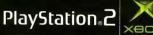
www.aliasthegame.de





















Not am Mann

Für Frühlingsgefühle haben PC-AC-TION-Schreibsklaven in diesem Monat keine Minute übrig. Stattdessen wird in Fürth mit schweren Verlusten gekämpft. Augerechnet der Chef der Kreativabteilung, Harald Fränkel, ist wie vom Erdboden verschluckt.



Christian Bigge: (schaut auf die Uhr): Das kann doch gar nicht wahr sein. Sieben Uhr und Meister Fränkel ist noch nicht im Büro. Irgendwas ist faul. Normalerweise kommt der Knabe doch gegen fünf nach seinem Fitnesstraining rein.

Ralph Wollner: Ich spüre seine Präsenz. Er muss hier irgendwo sein. Auf, meine Herren, durchsuchen Sie den Verlag!

Benjamin Bezold: Dass ich nicht lache. Das Einzige, was Sie spüren, ist vielleicht die Hand unserer neuen Layouterin auf Ihrer Backe, wenn Sie ihr wieder in den Ausschnitt geglotzt haben. Andreas Bertits: Ich schau mal auf der Toilette nach. Vielleicht hat die Putzfrau Herrn Fränkel vor Schreck eingesperrt, weil Sie ihn für einen Waschbären mit Haarausfall hielt.

Marc Brehme: Und ich checke den Konferenzraum. Erst neulich ist dort Hesse auf dem Sofa eingepennt.

Plötzlich wird es hell und Haralds Kopf schwebt in die Redaktion.

Harald Fränkel: Haha, arme Schweinel Zittern Sie vor dem Verkünder der Hiobsbotschaft. Mir ist beim Sport die Bandscheibe aus der Halterung gesprungen. Deshalb falle ich für mindestens einen Monat aus. Aber mein Geist ist immer bei Ihnen.

Ralph Wollner: Oh mein Gott, wir werden alle sterben.

Jochim Hesse: Quatsch, Sie Nutella-Resteauskratzer. Ich schnappe mir die Leserbriefe. Hoffentlich hat Bezold wieder Mist gebaut. Dann schafft er den Pranger-Hattrick und wir müssen das Gequietsche seines Joysticks nicht mehr ertragen.

Christian Bigge: Ruhe im Glied! Es gibt viel zu tun. Packen wir's an!

Die Redaktion



CHRISTIAN BIGGE SPORT-, ONLINE- UND

... hat sich ein Feldbett gekauft und sucht seit zwei Wochen verzweifelt nach einem Austauschkopf bei Ebay.

ACTIONSPIELE



HARALD FRÄNKEL

ACTION- UND SPORTSPIELE
... fühlt sich ungerecht behandelt.
Jetzt ist er seine Kollegen endlich

mal los und hat trotzdem kein schönes Leben.



JOACHIM HESSE

ACTIONSPIELE UND ADVENTURES

... hat sein Fahrradschloss verloren und grüßt seinen übergewichtigen Ex-Kollegen Ahmet Iscitürk.

BENJAMIN BEZOLD

ACTIONSPIELE UND SIMULATIONEN

... hat die halbe Produktion mit Grippe im Bett verbracht und freut sich über seine neue Radeon 9800 Pro.

ANDREAS BERTITS STRATEGIE- UND ROLLENSPIELE

... raufte sich während dieser Höllenproduktion permanent die Haare und wundert sich, dass er noch keine Glatze hat.



WISIMS
... war so geistreich, seinen Umzug
mitten in die Heftproduktion zu legen, und ist deshalb jetzt dem Wahnsinn

RALPH WOLLNER
ACTION-, SPORT- UND
RENNSPIELE

... kam wegen der qualmfreien Redaktion kaum zum Rauchen und überlegt sich zurzeit leckere Tabak-Salat-Variationen.



HEINRICH LENHARDT US-KORRESPONDENT

... macht sich Sorgen um den Aufschwung. Da World of Warcraft schon in der Beta-Phase so ein fesselnder Zeitfresser ist, droht bei dessen Veröffentlichung ein massiver Produktivitätsausfall.

6 6/2004 EEACTION



Irue Crime: Streets of L.A. World of Warcraft	62 68
TEST	
TEST DES MONATS: Hitman: Contracts	
Hitman: Contracts	82
Mord ist sein Hobby. Im dritten Teil der Saga von 10 Inte ive bekommt auch der fiese Killer-Glatzkopf sein Fett	erac- weg.
Angels vs. Devils	98
Autobahnraser: Das Spiel zum Film	114
Battle Mages Black Mirror	109
Black Mirror	102 108
Blitzkrieg: Burning Horizon Blue Sabres	113
BUDGET: Chrome	119
BUDGET: Der Tempel des Eleme ren Bösen	119
BUDGET: Heldenzeit	120
BUDGET: Medal of Honor: Allied	
sault – War Chest Celtic Kings: The Punic Wars	118
Crusader Kings	114
Dead Man's Hand	100
DTM Race Driver 2	88
DTM Race Driver 2 Ein Kater macht Theater	114 113
Everquest: Gates of Discord	113
Far Out!	113
Final Mission	116 114
Gütertrennung XXL IL-2 Sturmovik: Forgotten Battles	114
Add-on	117
Neverwinter Nights: Die Horden	11/
des Unterreichs	112
Port Povolo 2	
Port Royale 2 Ragnarok Online	104
Rettungshelikopter 112	117 114
Scenery Switzerland	117
Scenery Switzerland Solid Balance	113
Irackmania	96
UEFA Euro 2004	
Trackmania UEFA Euro 2004 94 PCA-Gold Wildlife Park: Wild Creatures	110
Wonderful Madeira	113 117
SPIELERFORUM	
Battlefield 1942 Battlefield Vietnam	126 128
C&C Generale	129
Counter-Strike	125
Gothic	125 124
Gratisspiele	130
GTA Vice City RtCW: Enemy Territory Unreal Tournament 2003	126 125 129
RtCW: Enemy Territory	125
Unreal Tournament 2003	129
SPIELETIPPS DTM Race Driver 2	
DTM Race Driver 2	149
Port Royale 2	151
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	143
DTM Race Driver 2 Port Royale 2 Splinter Cell: Pandora Tomorrow Puning-Tipps: DTM Race Driver 2 Tuning-Tipps: Unreal Tournament 2004 Unreal Tournament 2004	156
Juning-Tipps: Unreal Tournament 2004	155
omeal fournament 2004	137
HARDWARE	
Aktuelles	158
Hardware-Neuheiten speziell für Spieler BLICKPUNKT: Geforce 6800 Ultra	160
Hardware-Neuheiten speziell für Spieler BLICKPUNKT: Geforce 6800 Ultra Nvidia präsentiert eine neue Grafikkarten-Generation.	
Hardware-Neuheiten speziell für Spieler BLICKPUNKT: Geforce 6800 Ultra Widia präsentiert eine neue Grafikkarten-Generation. BLICKPUNKT: Werbelügen Keinen Durchblick mehr? PC Action verrät,	160
Hardware-Neuheiten spezielt für Spieler BLICKPUNKT: Geforce 6800 Ultra Nvidla präsentiert eine neue Grafikkarten-Generation. BLICKPUNKT: Werbeltigen Keinen Burchblick mehr? PC Action verrät, was Anzeigen oft verschleiern.	168
Hardware-Neuheiten speziell für Spieler BLICKPUNKT: Geforce 6800 Ultra BLICKPUNKT: Geforce 6800 Ultra Widid präsentier eine neue Grafikkarten-Generation. BLICKPUNKT: Werbeltügen Keinen Durchblick mehr? PC Action verrät, was Anzeigen oft verschleiern. VERGLEICHSTEST: Headsets	168 162
Hardware-Neuheiten speziell für Spieler BLICKFUNKT: Geforce 6800 Ultra BLICKFUNKT: Geforce 6800 Ultra Nvidla präsentier eine neue Grafikkarten-Generation. BLICKFUNKT: Werbeltügern Keinen Durchblick mehr? PC Action verrät, was Anzeigen oft verschleiern. VERGLEICHSTEST: Headsets Jetz gibt's was auf die Ohren. Aber welches Gerät taugt	168 162 t was?
Hardware-Neuheiten speziell für Spieler BLICKPUNKT: Geforce 6800 Ultra Nvidia präsentiert eine neue Gräfikkarten-Generation. BLICKPUNKT: Werbeltügen Keinen Durchblick meh? PC Action verrät, was Anzeigen oft verschleien. VERGLEICHSTEST: Heaclsets Jett gibt's was auf die Ohren. Aber welches Gerät taugt Referenzen	168 162
Hardware-Neuheiten spezielt für Spieler BLICKPUNKT: Geforce 6800 Ultra BLICKPUNKT: Werbeltigen Keinen Durchblick mehr? PC Action verrät, was Anzeigen diverschliefen. VERGLEICHSTEST: Headsets Jett gliv's was auf die Ohren. Aber welches Gerät taug! Referenzen Die beste Hardware für Spieler auf einen Blück	168 162 t was? 172
Hardware-Neuheiten speziell für Spieler BLICKFUNKT: Geforce 6800 Ultra BLICKFUNKT: Geforce 6800 Ultra Mydia präsente eine neue Grafikkarten-Generation. BLICKFUNKT: Werbeltigen Keinen Durchblick mehr? PC Action verrät, was Anzeigen oft verschleiern. VERGLEICHSTEST: Headsets Jetzt gibt's was auf die Ohren. Aber welches Gerät taugt Referenzen Bie beste Hardware für Spieler auf einen Bück TEST: Shuttle-PC SN86G4	168 162 t was?
Hardware-Neuheiten spezielt für Spieler BLICKPUNKT: Geforce 6800 Ultra Nvidia präsentiert eine neue Grafikkarten-Generation. BLICKPUNKT: Verbeltigen Keinen Durchblick mehr? PC Action verrät, was Anzeigen oft verschleiern. VERGLEICHSTEST: Headsets Jett gibt's was auf die Ohren. Aber welches Gerät taugi Referenzen Die beste Hardware für Spieler auf einen Blick TEST: Shuttle-PC SN86G4 Klein, aber oho! Der Mini-PC mit Turbo-Garantie.	168 162 t was? 172
Hardware-Neuheiten speziell für Spieler BLICKFUNKT: Geforce 6800 Ultra BLICKFUNKT: Geforce 6800 Ultra Mydia präsente eine neue Grafikkarten-Generation. BLICKFUNKT: Werbeltigen Keinen Durchblick mehr? PC Action verrät, was Anzeigen oft verschleiern. VERGLEICHSTEST: Headsets Jetzt gibt's was auf die Ohren. Aber welches Gerät taugt Referenzen Bie beste Hardware für Spieler auf einen Bück TEST: Shuttle-PC SN86G4	168 162 t was? 172

VOLLVERSIONEN AUF DVD

Tennis Masters Series 2003

Bringen Sie es in der Weltrangliste zur Nummer 1 des weißen Sports!



PEACTION N

SÖLDNER

- 67 Spieler mit eigenen Stärken und Stilen
 Über 60 Schlagvarianten, 10 originale Aus-
- tragungsorte 5 Spielmodi und Spielereditor Mehrspieler-Duelle für bis zu vier Zocker

AUCH AUF CD-ROM!

PCA-Wertung: 80 %



Rubel rollen!

Lassen Sie als Chef eines Vergnügungstempels in Las Vegas den

Casino Empire

· Managen Sie acht aufwendige Zockertempel! Über 100 Einrichtungsgegenstände

Karrieremodus Spielen Sie selbst Poker oder Black

PCA-Wertung: 70 %







Auf den Silberscheiben

PC ACTION MIT DVD

9 Gigabyte Daten, doppelseltige DVD Vollversion: Tennis Masters Series 2003, Casino Empire 11 Spiele-Demos, darunter: Söldner Beta-Demo, Port Royale 2, Perimeter (nur auf Ab-18-DVD), Black Mirror (dt.), DTM Race Driver 2 (neu), Trackmania, Joint Operations, Splinter Cell: Pandora Tomorrow 30 Spiele-Videos, darunter: Half-Life 2, UEFA Euro 2004, Serious Sam 2, True Crime: Streets of L.A., World of Warcraft, Hitman: Contracts, Söldner, Ground Control 2 Spielerforum, Gratisspiele, Wallpapers, Tipps & Tricks, jede Menge Tools, Treiber, **Updates und Zusatzprogramme**

PC ACTION MIT 3 CD-ROMS

Über 2 Gigabyte Daten Vollversion: Tennis Masters Series 2003, Casino Empire 5 Spiele-Demos, darunter: Söldner Beta-Demo, Black Mirror (dt.), Splinter Cell: Pandora Tomorrow 6 Spiele-Videos, darunter: Serious Sam 2, World of Warcraft, Port Royale 2, Dead Man's Hand Spielerforum, Gratisspiele, Tools, aktuelle Treiber und Undates

SEITE 9: DER KOMPLETTE INHALT VON DVD UND CD-ROM!

Schieß los!

Mithilfe unserer Bonus-DUD in diesem Heft fühlen Sie dem Online-Rollenspiel THE SAGA OF RYZOM kostenlos auf den Zahn. Bis Ende Mai können Sie an der offenen Reta teilnehmen

INHALT CD/DVD . TUTORIAL: THE SAGA OF RYZO

m in die mysteriöse Welt des "lebenden Planeten" Atys einzutauchen, installieren Sie den Client von unserer Bonus-DVD. Dann müssen Sie sich registrieren. Öffnen Sie die Website www.rvzom.de und klicken Sie auf "Beta Anmeldung". Wählen Sie im folgenden Formular einen Login-Namen und geben Sie im zweiten Feld "Key activation code" den Code ION01 ein. Nachdem Sie die restlichen Felder ausgefüllt haben, erhalten Sie eine E-Mail mit den Zugangsdaten. Starten Sie Ryzom und geben Sie diese Daten ein. Jetzt werden Ihnen die Beta-Server angezeigt, die zur Verfügung stehen. Stellt der Client fest, dass inzwischen Updates vorliegen, müssen Sie Ihre Version aktualisieren. Bestätigen Sie das Update und stellen Sie nach dessen Abschluss eine Verbindung zum Server her, um das Spiel zu beginnen.

CHARAKTERWAHL

Zunächst erstellen Sie einen Charakter. Wählen Sie eine der vier Rassen (Fyros, Matis, Tyrker, Zorai), Körper und Geschlecht aus. Die Fyros sind Wüstenbewohner, die von allen Rassen die größte Ausdauer besitzen und am besten kämp-

fen, von Magie verstehen Sie NPCs allerdings wenig. Auf Atys haben sich die Matis zu Gen-Technikern entwickelt. Sie leben im Wald im Einklang mit der Natur und schmieden die besten Schwerter. Die Tyrker nutzen Windenergie und sind von allen vier Rassen die schnellsten Läufer. Wenn Sie schnell zuschlagen und dann wieder verschwinden wollen. sollten Sie diese Jungs auswählen. Vorrangig mit Magie kämpfen die Zorai. Diese blauhäutigen Kerle tragen Masken, die ihnen das Atmen erleichtern, und zaubern sich einfach her, was sie brauchen. Nach der Auswahl der Rasse verteilen Sie Punkte auf Ihre fünf Grundfertigkeiten (Kampf, Magie, Verteidigung, Handwerk. Ernten), was sich im Spiel auch auf die Ressourcengewinnung auswirkt.

ERSTE AUFTRÄGE

Zum Schluss wählen Sie noch Ihre Startstadt, wo Sie ein Tutorial erwartet. Absolvieren Sie dieses unbedingt, um grundlegende Kenntnisse über Bewegung und Kampf zu erwerben. Arrangieren Sie danach Ihren Bildschirm um. Alle Fenster lassen sich völlig frei konfigurieren. Die Trainer-

der Dorfmitte vermitteln die ersten Aufträge. Um Ihre Fähigkeiten sicher zu steigern, sollten Sie sich anfangs in der Nähe des Doraufhalten. Kleinere Gegner wie etwa Yubos erweisen sich als ideale Sparringspartner. Kommen Sie in Schwierigkeiten, flüchten Sie am besten zu den Wächtern des Dorfes. Die stehen Ihnen nicht nur mit Rat und Tat zur Seite, sondern helfen auch, wenn Sie von großen Monstern bedrängt werden. Segnen Sie trotzdem einmal das Zeitliche, gelangen Sie an einem Respawn-Punkt zurück in die Welt. Sie verlieren keine Ausrüstung, benötigen aber einige Zeit zur vollständigen Regenerierung und erlernen neue Fähigkeiten etwas langsamer.

WEITER GEHT'S!

Die deutschen Texte sind in Vorbereitung und sollen bis Anfang Mai verfügbar sein. Achten Sie auf Systemnachrichten und besuchen Sie die Foren. Später aktivieren Sie die deut-

sche Sprache über das Ryzom-Konfigurationsprogramm im Windows-Startmenü. Mehr zum Spiel erfahren Sie in unserer Vorschau auf Seite 72. MARC BREHME

Infos: www.rvzom.de. www.ryzom-game.info





ACHTUNG: Unsere DVD ist eine Wende-DVD! Video- und Demo-Bereich befinden sich auf je einer DVD-Seite. Zum Anschauen des jeweiligen Bereichs DVD einfach im Laufwerk wenden!

TENNIS MASTERS SERIES 2003

Bringen Sie es in der Weltr zur Nummer 1 des wei

- 67 Spieler mit eigenen Stärken und Stilen
- und Stilen Über 60 Schlagvarianten, 10 ori-ginale Austragungsorte 5 Spielmodi und Spielereditor Mehrspieler-Duelle für bis zu vier

ifern Sie in dieser 3D-Tennis-Simulation Tommy Haas oder Andre Agassi nach und dominieren Sie den weißen Sport. *Tennis Masters Series* 2003 lässt Sie auf zehn Original-CORD Courts eine komplette Karriere bestreiten oder lädt zu zünftigen

> GENRE Sportspiel VORAUSSETZUNG: 350 MHz, 64 MByte **HD-SPEICHER:** 500 MByte **GRAFIK:** Direct3D MEHRSPIELER: VERÖFFENTLICHUNG: Erhältlich

WEBLINKS

SPIEL: www.microids.com PUBLISHER: www.vivendi-universal-nam

PCA-WERTUNG: DCA.MEDTING 80% 70%

CASINO EMPIRE

Lassen Sie als Chef eines Vergnü-gungstempels in Las Vegas den Rubel rollen!

- Managen Sie acht aufwendige Zockertempel!
 Über 100 Elarichtungsgegenstände
 Karrieremodus
 Spielen Sie selbst Poker oder Black Jack!



GEMPE. Aufbau-Strategie VORAUSSETZUNG: 300 MHz, 64 MByte HD-SPEICHER: 500 MByte GRAFIK: DirectDraw MEHRSPIELER: Nein

VERÖFFENTLICHUNG: Erhältlich WEBLINKS

PUBLISHER:

Achtung, Patches! Die uns von den Herstellern zur Verfügung gestellten Vollversionen sind in der Regel auf die atlern Version gepatcht. Um Ihnen die Vollversionen auf unseren DVDs/CDs bereitstellen zu können, sind manchmal Veränderungen der Installations-Routinen notwendig. Aus diesem Grund kommt es vor, dass Internet-Patches zur Verkaufsversion der Soiete nicht mit unseren Vollversionen funktionieren. Bedenken Sie deshalb: Sollten

Sie dennoch solche Updates verwenden, erlischt Ihr Anspruch auf Funktionsfähigkeit der Software. DVD/CD-INHALT MIT GEKENNZEICHNETE INHALTE BEFINDEN SICH AUCH AUF DEN CD-ROMS!

Tennis Masters Series 2003	V
Casino Empire	V
TOP: Black Mirror (dt.)	
Blue Sahers	4
DTM Race Driver 2 (neu)	-
Joint Ops	V
One Must Fall: Battlegrounds	
TOP: Port Royale 2	depart.
TOP: Söldner (Beta-Demo)	V
Söldner Server	-
Splinter Cell: Pandora Tomorrow (Einzelspieler-Demo)	V
The Westerner	
Trackmania (Einzelspieler-Demo)	V
Wanted Guns	V
Vorschau:	
Alias	e L
Ground Control 2	71
Harry Potter: Der Gefangene von Askaban	
Serious Sam 2	V
Spellforce: Breath of Winter	
Transportgigant	
True Crime: Streets of L.A.	V
World of Warcraft	V
Angespielt:	
Blitzkrieg: Burning Horizon	93
Celtic Kings: The Punic Wars	
Dead Man's Hand DTM Race Driver 2 (Interaktiver Test)	V
Final Mission	
Port Royale 2	V
Ragnarok Online	-
UEFA Euro 2004	V

Wildlife Park: Wild Creatures

Die Unreal-Engine 3 Die WWCL-Finals Ferenguest 2 Ground Control 2 Halt-Life 2 X 2-Con Trailer: Ferenguest 7 Flat Dut Ground Control 2 Hitman: Contracts Saga of Ryam Soloner Star Wars: Battleffent Battlefield Vietnam Battlefield Vietnam Battlefield Vietnam Soloner Star Wars: Battlefront Control 2 Flat Dut Gratisspiel GTA Vice City RCW Enemy Territory Unreal Tournament 2003 Battlefield Vietnam Sacred Breed Patch #1 fintt KnightShift v1. 2 (int) Raven Shield v1.5 doon v1.0 (d) Vingx Me: Attitications Vindx Me	Spezial:
Die WWCL-Finals Perrquest 2 Ground Control 2 Half-Life 2 X2-Con Trailer: Everquest 7 Flat Dut Ground Control 2 Hitman: Contracts Saga of Ryom Soldiner Star Wars: Battlefront Battlefield Vietnam Battlefield 1942 Ed. Generale Counter Strike Gothic Gratisspele Gratispele Gratis	
Everquest 2 Ground Control 2 Hall-Life 2 X 2-Con Trailer: Everquest 7 Flat Out Ground Control 2 Hitman: Lontracts Saga of Ryom Soldner Star Wars: Battlefront Star Wars: Battlefrent Star Wars: Battlefield Vietnam Sattlefield Vietnam Sacred Star Wars: Breed Patch #1 (int) KnightShift v1.2 (int) Raven Shield: Athena Sword v1.02 von v1.01 (d) Raven Shield: Athena Sword v1.02 von v1.01 (d) Splintar Celt: Pandora Jonorrow v1.1 (eu) Unreal Journament 2004 - Startdate (d) Wingx Me: Att Catalvst 4.3 Wingx Me Wingx Me: Att Catalvst 4.3 Wingx Me	
Ground Control 2 Half-Life 2 X 2-Con Trailer: Everquest 2 Flat Out Ground Control 2 Flat Out Ground Control 2 Flat Out	
Half-Life 2 X 2-Con Trailer: Everquest 2 Flat Upt Flat U	
X 2-Con Trailer: Everquest 2 Flat Out Ground Centrol 2 Hitman: Contracts Saga of Rysom Soldiner Star Wars: Battlefront Star Wars: Battlefront Star Wars: Battlefront Battlefield Vietnam Battlefield Vietnam Battlefield Vietnam Gratiscpile Gra	
Trailer: Everquest 2 First Out Foround Lontrol 2 First Out Foround Lontrol 2 First Out Foround Lontrol 2 First Out Saga of Ryzom Sodiner Stat Wars: Battlefront Battlefield Vietnam Battlefield Vietnam Battlefield 1942 C&C Generale Counter Strike Gothic Gratisspiele GTA Vice City RTCW Fenery Territory Unreal Tournament 2003 Battlefield Vietnam Sacred Breed Patch #1 fint KnightShift v1.2 (int) Raven Shield v1.5 dv on v1.0 (d) Facred v1.5 dv on v1.0 (d) Splinter Celt: Pandora Tomorrow v1.1 (eu) Unreal Tournament 2004 - Startdatei (d) Wingx Me: Wingx Me: Wingx Me:	
Everguest ? Hat Out Ground Control 2 Hitman: Contracts Saga of Ryzum Sodiner Star Wars: Battlefront Battlefield Vietnam Battlefield Vietnam Battlefield 1942 C&C Generale Counter-Strike Gothic Gratisspiele GTA Vice Lity RTCW Fearm Jerritory Unreal Tournament 2003 Battlefield Vietnam Sacred Breed Patch #1 fint KnightShift v1.2 [int] Raven Shield v1.5 & von v1.0 [d] Raven Shield v1.5 & von v1.0 [d] Raven Shield v1.5 & von v1.0 [d] Facred v1.5 [d] Splinter Celt. Pandora Tomorrow v1.1 [eu] Unreal Tournament 2004 – Startdate [d] Wingx Me: Wingx Me: Wingx Me:	X 2-Con
Everguest ? Hat Out Ground Control 2 Hitman: Contracts Saga of Ryzum Sodiner Star Wars: Battlefront Battlefield Vietnam Battlefield Vietnam Battlefield 1942 C&C Generale Counter-Strike Gothic Gratisspiele GTA Vice Lity RTCW Fearm Jerritory Unreal Tournament 2003 Battlefield Vietnam Sacred Breed Patch #1 fint KnightShift v1.2 [int] Raven Shield v1.5 & von v1.0 [d] Raven Shield v1.5 & von v1.0 [d] Raven Shield v1.5 & von v1.0 [d] Facred v1.5 [d] Splinter Celt. Pandora Tomorrow v1.1 [eu] Unreal Tournament 2004 – Startdate [d] Wingx Me: Wingx Me: Wingx Me:	
Flat Out Forum Control 2 Hitman: Contracts Saga of Ryom Soldner Star Wars: Battlefront Star Wars: Battlefront Star Wars: Battlefred Vietnam Battlefield Vietnam Battlefield Vietnam Battlefield Vietnam Gothic Gothic Gratisspiele GTA Vice City RICW Flammy Territory Unreal Tournament 2003 Battlefield Vietnam Sacred Breed Patch #1 (int) KnightShift v1.2 (int) Raven Shield v1.5 do on v1.0 (d) Value V1.5 do on v1.0 (d)	
Ground Control 2 Hitman: Contracts Saga of Nyam Soldner Star Wars: Battlefront Battlefield Vietnam Battlefield Vietnam Battlefield 1942 C&C Generale Counter Strike Gothic Gratisspiele Gra	Everquest 2
Hitmant Contracts Saga of Nyam Soliner Star Wars: Battlefront Soliner Star Wars: Battlefront Battlefield Vietnam Battlefield Vietnam Battlefield Vietnam Battlefield Vietnam Gothic Gothic Gratisspiele GTA Vice City RICW Finemy Territory Unreal Tournament 2003 Battlefield Vietnam Sacred Breed Patch #1 (int) KnightShift v1.2 (int) Baven Shield v1.5 dvon v1.0 (d) Raven Shield: Athena Sword v1.02 von v1.01 (d) Vingx Mes Wingx Mes Wingx Mes Vingx Mes Vingx Mes	
Saga of Ryzom Soldiner Star Wars: Battlefront Section of Star Wars: Battlefield 1942 C&C Cenerale Counter-Strike Gothic Gratispiele Grat Cety Unreal Tournament 2003 Battlefield Vietnam Sacred Breed Patch #1 (int) KnightShift v1.2 (int) Raven Shield v1.5 dv on v1.0 (d) Raven Shield v1.5 dv on v1.0 (d) Raven Shield v1.5 dv on v1.0 (d) Speltorce v1.11 von v1.0 (d) Speltorce v1.11 von v1.0 (d) Vinga West V	
Star Wars: Battlefront Section 19 (19) Battlefield 1942 Call Generale Counter-Strike Gothic Gratisspiele	Sana of Ryzom
Star Wars: Battlefront Section 19 (19) Battlefield 1942 Call Generale Counter-Strike Gothic Gratisspiele	Soldner
Battlerield 1942 Counter-Strike Counter-Strike Counter-Strike Cothic Gratisspiele Battlerield Vietnam Sacred Breed Patch #1 lintl KnightShift v1.2 lintl Raven Shield v1.5 dv on v1.0 (d) Raven Shield v1.5 dv on v1.0 (d) Raven Shield v1.5 dv on v1.0 (d) Speltforce v1.11 von v1.0 (d) Speltforce v1.11 von v1.0 (d) Speltforce v1.11 von v1.0 (d) Win9x Me: Atti Catalyst 4.3 Win9x Me Wit Catalyst 4.3 Win9x Me	Star Wars: Battlefront
Battlerield 1942 Counter-Strike Counter-Strike Counter-Strike Cothic Gratisspiele Battlerield Vietnam Sacred Breed Patch #1 lintl KnightShift v1.2 lintl Raven Shield v1.5 dv on v1.0 (d) Raven Shield v1.5 dv on v1.0 (d) Raven Shield v1.5 dv on v1.0 (d) Speltforce v1.11 von v1.0 (d) Speltforce v1.11 von v1.0 (d) Speltforce v1.11 von v1.0 (d) Win9x Me: Atti Catalyst 4.3 Win9x Me Wit Catalyst 4.3 Win9x Me	
Battlerield 1942 Counter-Strike Counter-Strike Counter-Strike Cothic Gratisspiele Battlerield Vietnam Sacred Breed Patch #1 lintl KnightShift v1.2 lintl Raven Shield v1.5 dv on v1.0 (d) Raven Shield v1.5 dv on v1.0 (d) Raven Shield v1.5 dv on v1.0 (d) Speltforce v1.11 von v1.0 (d) Speltforce v1.11 von v1.0 (d) Speltforce v1.11 von v1.0 (d) Win9x Me: Atti Catalyst 4.3 Win9x Me Wit Catalyst 4.3 Win9x Me	Belle Like Children
C&C Enerale Counter Strike Gothic Gothic Gratisspiele GTA Vice City RTCW Enemy Territory Unreal Tournament 2003 Battlefield Vietnam Sacred Breed Patch #1 (intl KnightShift v1.2 (int) Raven Shield v1.5 6 von v1.0 (d) Raven Shield v1.5 6 von v1.0 (d) Raven Shield v1.5 6 von v1.0 (d) VingX Me: Atti Catalox 15. Von v1.0 (e) WingX Me: Atti Catalox 14.3 WingX Me	Battlefield vietnam
Counter-Strike Gothic Gratisspiele Battefield Vietnam Sacred Breed Patch #1 lint KnightShift v1.2 lint) Raven Shield v1.5 evon v1.0 (d) Raven Shield v1.5 evon v1.0 (d) Raven Shield v1.5 evon v1.0 (d) Speltforce v1.11 von v1.0 (d) Speltforce v1.11 von v1.0 (d) Speltforce v1.11 von v1.0 (d) Wingx Me: Attitude Vietnament 2004 – Startdate (d) Wingx Me: Attitude Vietnament 2004 – Startdate (d)	
Gothic Gratisspiele GTA Vice City RTCW Enemy Territory Unreal Tournament 2003 Battlefield Vietnam Sacred Breed Patch #1 (int) KnightShift v1.2 (int) Raven Shield v1.5 6 von v1.0 (d) Raven Shield v1.5 6 von v1.0 (d) Raven Shield Athena Sword v1.0 2 von v1.0 (d) Sacred v1.5 (d) Spellforce v1.11 von v1.0 (d) VinyX Me: WinyX Me: WinyX Me: WinyX Me:	Counter Strike
Gratisspiele Gratisspiele GriA Vice City RtCW Enemy Territory Unreal fournament 2003 Battlefield Vietnam Sacred Breed Patch #1 lint KnightShift v1.2 lint) Raven Shield v1.5¢ von v1.0 (d) Raven Shield v1.5¢ von v1.0 (d) Raven Shield v1.5¢ von v1.0 (d) Speltforce v1.11 von v1.0 (d) Speltforce v1.11 von v1.0 (d) Speltforce v1.11 von v1.0 (d) Vinyx Me: Winyx Me: Winyx Me:	
GTA Vice City RICW Enemy Territory Unreal Tournament 2003 Battlefield Vietnam Sacred Breed Patch #1 (int) KnightShift v1.2 (int) Raven Shield v1.5 dvon v1.0 (d) Raven Shield v1.5 dvon v1.0 (d) Raven Shield v1.5 dvon v1.0 (d) Vingx We: Attitude Court VI.1 von v1.0 (d) Wingx Me: Attitude Court VI.1 von v1.0 (d)	
RtCW Enemy Territory Unreal Tournament 2003 Battlefield Vietnam Sacred Breed Patch #1 (int) KnightShift v1.2 (int) Raven Shield v1.56 von v1.0 (d) Raven Shield v1.64 when Sword v1.02 von v1.01 (d) Spellforce v1.11 von v1.0 (d) Spellforce v1.11 von v1.0 (d) Spelltorce v1.11 von v1.0 (d) Win9x Me: Atti Catalvst 4.3 Win9x Me	
Unreal Tournament 2003 Battlefield Vietnam Sacred Breed Patch #1 (int) KnightShift v1.2 (int) Raven Shield v1.5 dvon v1.0 (d) Raven Shield: Attena Sword v1.0 2 von v1.01 (d) Sacred v1.5 (d) Spellifore v1.11 von v1.0 (d) Spilinter Celt: Pandora Tomorrow v1.1 (eu) Unreal Tournament 2004 – Startdatei (d) Wingx Me: Atti Catalvst 4.3 Wingx Me	RtCW Enemy Territory
Sacred Breed Patch #1 (int) KnightShift v1.2 (int) Raven Shield v1.56 von v1.0 (d) Raven Shield v1.56 von v1.0 (d) Raven Shield x Athena Sword v1.02 von v1.01 (d) Sacred v1.5 (d) Spellsforce v1.11 von v1.0 (d) Splintsr Cell. Pandora Tomorrow v1.1 (eu) Unreal Tournament 2004 – Startdatei (d) Win9x Me: Win9x Me:	Unreal Tournament 2003
Sacred Breed Patch #1 (int) KnightShift v1.2 (int) Raven Shield v1.56 von v1.0 (d) Raven Shield v1.56 von v1.0 (d) Raven Shield x Athena Sword v1.02 von v1.01 (d) Sacred v1.5 (d) Spellsforce v1.11 von v1.0 (d) Splintsr Cell. Pandora Tomorrow v1.1 (eu) Unreal Tournament 2004 – Startdatei (d) Win9x Me: Win9x Me:	manager of the state of the sta
Sacred Breed Patch #1 (int) KnightShift v1.2 (int) Raven Shield v1.56 von v1.0 (d) Raven Shield v1.56 von v1.0 (d) Raven Shield x Athena Sword v1.02 von v1.01 (d) Sacred v1.5 (d) Spellsforce v1.11 von v1.0 (d) Splintsr Cell. Pandora Tomorrow v1.1 (eu) Unreal Tournament 2004 – Startdatei (d) Win9x Me: Win9x Me:	R-MI-E-I-I-MI
Breed Patch #1 (int) KnightShift v1.2 (int) Raven Shield v1.56 von v1.0 (d) Raven Shield v1.64 von v1.0 (d) Raven Shield v1.65 von v1.0 (d) Spellforce v1.11 von v1.0 (d) Winyx Me: Att Catalyst 4.5 Winyx Me	
KnightShift v1.2 [int] Raven Shield v1.56 von v1.0 [d] Raven Shield v1.56 von v1.0 [d] Raven Shield v1.51 v1.0 v1.0 [d] Sacred v1.5 [d] Spellforce v1.11 von v1.0 [d] Splintar Celt. Pandora Tomorrow v1.1 [eu] Unreal Tournament 2004 – Startdatei [d] Win9x Me: Win9x Me:	Sacien
KnightShift v1.2 [int] Raven Shield v1.56 von v1.0 [d] Raven Shield v1.56 von v1.0 [d] Raven Shield v1.51 v1.0 v1.0 [d] Sacred v1.5 [d] Spellforce v1.11 von v1.0 [d] Splintar Cell. Pandora Tomorrow v1.1 [eu] Unreal Tournament 2004 – Startdatei [d] Win9X Me: Atti Catalvst 4.3 Win9X Me	PATCHES:
Raven Shield v1.56 von v1.0 (d) Raven Shield: Atthena Sword v1.02 von v1.01 (d) Raven Shield: Atthena Sword v1.02 von v1.01 (d) Spellforce v1.11 von v1.0 (d) Spellforce v1.11 von v1.0 (d) Spinter Cell: Pandora Tomorrow v1.1 (eu) Unreal Tournament 2004 – Startdatel (d) Win9x Me: Att Catalvst 4.3 Win9x Me	Breed Patch #1 (int)
Raven Shield: Athena Sword v1.02 von v1.01 (d) Sacred v1.5 (d) Spellforce v1.11 von v1.0 (d) Splinter Celt: Pandora Tomorrow v1.1 (eu) Unreal Tournament 2004 – Startdatei (d) Win9x Me: Att Catalyst 4.3 Win9x Me	KnightShift v1.2 (int)
Raven Shield: Athena Sword v1.02 von v1.01 (d) Sacred v1.5 (d) Spellforce v1.11 von v1.0 (d) Splinter Celt: Pandora Tomorrow v1.1 (eu) Unreal Tournament 2004 – Startdatei (d) Win9x Me: Att Catalyst 4.3 Win9x Me	Raven Shield v1.56 you v1.0 (d)
Sacred v1.5 (d) Speltforce v1.11 von v1.0 (d) Speltforce v1.12 von v1.0 (d) Unreal Tournament 2004 – Startdatei (d) Win9x Me: Att Catalyst 4.3 Win9x Me	Raven Shield: Athena Sword v1.02 von v1.01 [d]
Spellforce v1.11 von v1.9 (d) Splinter Celt. Pandora Tomorrow v1.1 (eu) Unreal Tournament 2004 – Startdatei (d) Win9x Me: Att Catalyst 4.3 Win9x Me	
Splinter Cell: Pandora Tomorrow v1.1 (eu) Unreal Tournament 2004 – Startdatei (d) Win9x Me: Ati Catalyst 4.3 Win9x Me	
Unreal Tournament 2004 – Startdatei (d) Win9x Me: Ati Catalvst 4.3 Win9x Me	
Wingx Me: Att Catalyst 4.3 Wingx Me	
Ati Catalyst 4.3 Win9x Me	ATTENDED TO STATE OF THE PARTY
Ati Catalyst 4.3 Win9x Me	HARDWARE-TRETRER
Ati Catalyst 4.3 Win9x Me	Win9x Me:
	Ati Catalyst 4.3 Win9x Me
NIDICE AUDIO-HEIDEI 4.31	Nforce Audio-Treiber 4.31

Nforce IDE-Treiber 4.12	
Nforce-Treiber 2.41 Win9x Me	
Nvidia Forceware (TNT2 – Geforce FX) 56.64	V
Sis 650 740 Grafik-Treiber 2.21	
VIAHyperion4in1435v	
Volari Reactor-Treiber 1.02.05	- 1
Volari VideoCaptureDriver 1.02.05	-
WinXP 2000:	
Ati Catalyst 4.4	V
Nforce 2 3 System-Utility 1.08.5	
Nforce Audio-Treiber 4.31	
Nforce-Treiber 3.13 Win2k XP	
Nvidia Forceware (TNT2 - Geforce FX) 56.72	V :
Sis 650 740 Grafik-Treiber 2.21	-
VIAHyperion4in1451v	-
Volari Reactor-Treiber 1.01 Volari VideoCaptureDriver 1.02.05	-
Agrant Androcabratentines 1.07.00	!
	1
Acrobat Reader 6.0	
Ati Refresh-Fix 0.9.9.7	4
Cpu-z 1.21	V
DirectX 9.0b	
Fraps 1,9D	V
Fraps 2.1.0 (Demo)	V
Gamers.IRC 4.20	
Irfan View 3.85	V
moreBENCH LX - Version 4.18	V
MyIE2 0.9.18.20	V
Pegasus Mail 4.12a (d)	V
Pop-Up Stopper Basic	V
Refreshforce 1.10	222
Refreshlock 2.02	V
Rivatuner 2.0 RC143	V
rTool 0.9.9.8 RC0	V
Tobit Cliping	V
Wallpapers	
WinDVD (Trial)	
WinZip	-
TTHILLY	-

DAS PAPPT!

Der qualitätsbedingten Umstellung unserer DVD-Pappe fiel das Inhaltsverzeichnis auf der Rückseite der DVD-Umhüllung zum Opfer. Daran können wir nichts ändern, bieten aber auf Leserwunsch ab sofort eine Alternative an. Wer seine DVD mit einem monatlich aktuellen Inhaltsverzeichnis kennzeichnen möchte, kann ab sofort das nebenstehende nutzen.

EINFACH AUF DIE RÜCKSETTE DER DVD-HÜLLE KLEBEN – FERTIG.

DER NACHFOLGER ...

.....von Europas Spiel des Jahres 2000.

Gemäß Etaina (The Electronic Entertainment Award Europe)

..... des Spiel des Jahrzehnts."

PC Games 01/2003



DAS OFFIZIELLE STRATEGIEBUCH:

Über 170 Seiten für euren ganz persönlichen Lösungsweg.

€ 14,99 UVP













WITH ... BEST PLAYED WITH ..

Deus Ex: Invisible War © Ion Storm, 2003. Deus Ex, Deus Ex: Invisible War, Eidos and Ion Storm are trademarks of the Eidos group of companies. All rights reserved.

INVISIBLEURR



Jetzt im Handel!

www.delesex.com

www.eidas.de

LOP NEV



Ego-Shooter Der Weltknegs-Shooter Call of Duty fuhrte Ende letzten Jahres und raumte weltweit 120 Auslange mit der Ankundigung eivon gestern. United Offensive bringt Sie im Herbst zurück größere Einzelspieler-Karten sowie drei neue Kampagnen verspricht man. So kämpfen Sie in der Schlacht von Kursk aufseiten der Russen in der größten Panzerschlacht des Zweiten Weltkriegs, steigen selbst in einen Stahlkoloss und setzen Flammenwerfer heiße Internet- und Netzwerkund Bazookas ein. Als briti- schlachten garantieren: "Capscher Soldat erleben Sie Luftkämpfe während der Invasion von Sizilien. Und als Ami ballern Sie in der Ardennen-

Schlacht in Häusern und Zugen herum, um die Städte Bastogne, Foy und Noville zu wochenlang die Charts an, befreien. Dass alles historisch verkaufte sich allein in korrekt dargestellt wird, ver-Deutschland uber 100.000 Mal steht sich von selbst. Wenn die Uzı nicht mehr ausreicht, zeichnungen ab. Da wundert stellen Sie im Add-on einfach es doch, dass Activision so ein leichtes Maschinengewehr auf. Dank erweiterter Charaknes Add-ons wartete. Schnee terfähigkeiten entscharfen Sie ferner Granaten oder werfen sie einfach zuruck. Erstaunauf virtuelle Schlachtfelder. lich: An United Offensive bas-Mindestens zehn neue und teln nicht Infinity Ward, sondern die Gray Matter Studios (Return to Castle Wolfenstein). Dort will man die Grafik durch zusätzliche Wetter- und Partikeleffekte aufbohren und legt besonderen Wert auf den Mehrspieler-Modus. Gleich drei neue Spielmodi sollen ture the Flag", "Domination" und "Panzer-Kampf"





Stellungsspiel

Onkel Tom macht mal wieder Terror. In GHOST RECON 2 beweisen Sie einmal mehr Ihre Führungsqualitäten als Chef einer schnellen Eingreiftruppe.





Taktik-Shooter Ende des Jahres ist es wieder so weit. Dann ziehen Sie im Nachfolger zu Übischts Ghost Recon erneut als Anführer einer hochmodernen Spezialeinheit in den Kampf gegen Terror und Unterdrückung. Gegenüber Teil 1 hat sich einiges getan. So soll endlich die Story – ein Konflikt in Ostasien – einen hoheren Stellenwert einnehmen und das Kommandieren Ihres Pixeltrupps noch leichter von der Hand gehen. Damit Tom Clancy's Ghost Recon 2 auch außerlich was her-

macht, hat Red Storm eine neue Grafik-Engine aus dem Boden gestampft. Für eine möglichst realistische Waffenballistik und geschmeidige Charakteranimationen sorgt die in Half-Life 2 verwendete Havoc-2-Technik. Übrigens sind Sie auf dem Schlachtfeld von morgen nicht auf sich allein gestellt. Ein Befehl genügt und Luftunterstützung oder Artillerie rücken – falls verfugbar – an und legen sogar Häuser in Schutt und Asche. BENJAMIN BEZOLD Info: www.dhostrecon-2.com



Taktik-Shooter Die Close CombatSerie lebt! Take 2 hat diesen Monat gleich zwei neue Titel der HardcoreEchtzeitstrategie-Reihe angekündigt.
Aber nur Red Phoenix, das Spiel zu Larry Bonds gleichnamigem Bestseller, tritt dırekt in die Fußstapfen der Vorganger. In First to Fight befehligen Sie aus der Ego-Perspektive eine amerikanische Eliteeinheit. Raven Shield lässt grüßen. Größten Wert legen die Entwickler Destineer und Atomic

Games bei First to Fight auf Realismus. Deshalb stehen den beiden Teams kampferprobte US Marines beratend zur Seite. Sehr interessant hört sich das neuartige Psychologie-Modell an. Es soll Ihre Kameraden wie Menschen agieren lassen. Voraussichtlich kommenden Winter dürfen Sie Ihre Fähigkeiten als Kommandant unter Beweis stellen. Red Phoenix folgt im Frühjahr 2005. BENJAMIN BEZOLD Info: www.take2.de

LIES MICH!

AMERICA'S 10 MOST WANTED

Action | Im Arcade-Shooter America's 10 Most Wanted jagen Sie ab Juli den Bösewichten dieser Welt hinterher. Als Kopfgeldijager versuchen Sie nicht nur Bankräubern und Mördern, sondern auch Osama bin Laden die Handschellen anzulegen. Wenn Sie die Endgegner der Levels stellen, folgt eine 2D-Kampfsequenz. Dann Hefern Sie sich reinrassige Prügeleien im Stll von Virtua Fighter. Das Spiel wartet mit einer eigens dafür entwickelten 3D-Engine, Motion Capturing und vielen Ausschnitten aus CNN-Nachrichtensendungen auf. (AMI)

Info: www.justplayit.com



THE MOMENT OF SILENCE

Adventure | Mit The Moment of Silence veröffentlicht Entwickler House of Tales im Herbst einen Spionage-Thrilter als Point&Click-Adventure. Sie schlüpfen in die Rolle von Peter Wright, der einer Verschwörung rund um das so genannte Echelon-Projekt auf die Spur kommt, deren Geheimhaltung offenbar im Interesse höchster Stellen liegt. Seine Recherchen führen Peter unter anderem zum SETI Institut, zur Alien-Fanclubs, zum Bermudadreieck, zur Orbit-Station Lunar 5 und schließlich ins ewige Eis Alaskas. Technisch soll das Adventure mit in Echtzeit berechneten Wetter-, Partikel- und Spiegeleffekten glänzen sowie Lippensynchrone Sprachausgabe bieten. (AMB) Info: www.themomentofsilence.de



UNREAL-3-ENGINE

Vermischtes I Auf der Game Developers Conference im kalfornischen San Jose enthüllte Cliff Betzsinski neue Fakten zur Unrad ziEngine. Den Befehlsstandard Pixel Shader 2.0 gibt's ebenso wie HDR
(High Definition Range Rendering für ein breiteres Spektrum an Lichteffekten), das "Physics Assets Tool" (PhAT) und ein verbessertes Bumg
darping namens Virtual Displacement Mapping. Die Programmerung
der Grafikschnittstelle dauert noch etwa zwei Jahre. Dass Spic Games
bereits an einem Spiel mit der neuen Engine arbeitet, wollte der ChefDesigner weder bestätigen noch dementieren. So, sol (MB)

mo. g	7 77 77.6	picyanica.c	9111	
	TC	P 10 1	DEUTSCHLANI	
Rang	Trend	Vormenat	Titel	Vertrieb
1	-	1	Battlefield Vietnam	EA
2	A	NEU	Counter-Strike: Condition Zero	Take 2
3	A	2	Sacred	Eidos
4	-	4	Unreal Tournament 2004	Atari
5		NEU	Colin McRae Rally 4	Codemasters
6	1	NEU	Far Cry	Ubisoft
7	-	NEU	Yu-Gi-Oh!: Kaiba the Revenge	Konami
8	A	NEU	Die Sims: Detuxe	EA
9	A	NEU	Neverwinter Nights: Die Horden des	Unterreichs EA
18	18.	NEU	Blitzkrieg: Burning Horizon	CDV
			Ordin	SATURN



Schneegestöber

Genau wie Konstantin Wecker uersinken Sie in SYBFRIA 2 in der weißen Pracht. Das gibt Ihnen Rätsel auf.

Adventure | Kate Walker macht ihrem Namen wieder alle Ehre. Die junge Anwältin durchquert in Syberia 2 stundenlang drei geheimnisvolle Länder und sucht den Weg ins mystische Syberia, dem Land der vergessenen Mammuts. Die Rätsel sind ähnlich wie im 2002 erschienenen Vorgänger wichtigster Bestandteil des Spiels und sollen von moderater Schwierigkeit sein. Ab Mai erwartet Sie ein klassisches Point&Click-Adventure mit dynamischen Grafikeffekten. Schneefall, wabernde Nebel sowie Licht und Schatten sollen der 2D-Landschaft Leben einhauchen.

Info: www.syberia2.info

Ungelöste Geheimnisse

Trotz Nobelpreisen und Wer wird Millionär-IQ-Talenten: Seit Jahrtausenden geben ungeklärte Phänomene der Menschheit Rätsel auf. Die besten Beispiele dafür:

Wir fragen uns schon lange, wie hier ganze Schiffe verschwinden können. Das Einzige, was wir dort jemals vertoren haben, ist unsere Unschuld und diese blöde Gurke. Letztere wieder zu bekommen, war aber wirklich kein Spaß



Es stimmt wirklich. Mit einer auten Steuererkärung lässt sich massig Geld sparen. Bevor wir zu dieser Erkenntnis kamen. überließen wir noch bereitwillig unserer Dauergespielin den teuren Mercedes. Was dabei herauskam, sehen Sie unten.



Ja heißt ia, nein oder auch vielleicht. Welcher Mann versteht das schon wirklich? Alle, die es noch nicht aufgegeben haben und es weiter versuchen wollen, surfen zu www.frauenversteher.com. Viel Glück!



Der hinterm Teich motzt



≫Früher total im Trend: Gemeinschaftstoiletten.≪

Drohen Regelbeschwerden?

Um Zucht und Ordnung zu bewahren, ist unsere hoch entwickelte Gesellschaft gut mit Regeln ausgestattet, deren Verletzung durch konkrete Strafandrohungen verhindert werden soll, Flensburg bremst Temposiinder, die Zehn Gebote halten Ehebrecher in Schach und seit in der PC-ACTION-Redaktion ein Strafkatalog für Undiszipliniertheiten etabliert wurde, ist die Anzahl der Messerstechereien während der Testmuster-Verteilung eindeutig rückläufig. Doch trotz Androhung von Kartei-Punkten, Fegefeuer und Privataudienzen bei Herrn Bigge neigt der Mensch als solcher dazu, mahnenden Zeigefingern zum Trotz die schönen Regeln umgehen zu wollen. Damit solche Missstände in einer sauberen, neuen Online-Welt erst oar nicht einreißen. hat Blizzard schon während der Beta-Phase des Rollenspiels World of Warcraft eine "Belästigungs-Politik" veröffentlicht. Beim Versuch, jede nur mögliche Art von Verunglimpfung anderer Spieler im Keime zu ersticken,

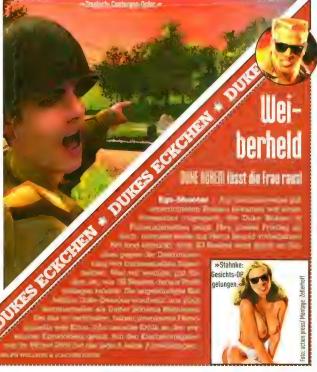
kam ein kurioser Strafmaß-Katalog heraus. So kann vorübergehend und ohne Vorwarnung vom Spiel verbannt werden, wer in seinen Chat-Ergüssen "unangebracht zur menschlichen Anatomie oder Körperfunktionen Bezug nimmt". Erst denken, dann fluchen: Mit einer Verwarnung kommt davon, wer diesen verbalen Fehlgriff nicht auf eine bestimmte Person bezieht. Aber freuen Sie sich nicht zu früh, wenn Sie auch ohne Rückgriff auf die menschliche Anatomie zu unflätigen Äußerungen in der Lage sind. In die Kategorie der Verwarnungswürdigkeiten fallen auch Pauschal-Windigkeiten wie Schmähungen jeder Art. World of Warcraft bietet zwar Fraktionskampf zwischen Allianzund Horden-Völkern, aber deshalb sollten Sie einen Gegner vielleicht doch nicht als "verdammten Ork" titulieren - er könnte ja weinend einen Game-Master alarmieren. Fehlen eigentlich nur noch Strafandrohungen für Mülltrenn-Versäumnisse und Rasenmähen während der Mittagsruhe, ansonsten ist das ganze Spektrum gut abgedeckt. Dann lasst uns mal alle schön artig sein ...



Ego-Shooter Mit Brothers in Arms wollen Übisoft und Gearbox Software den Markt für Militär-Action-Spiele revolutionieren. Der Zweite-Weltknegs-Shooter, geplant für diesen Winter, setzt auf ein truppenbasiertes Kampfsystem und will mit bisher nie da gewesenem Realismus glänzen. Brothers in Arms lässt Sie eine emotionsgeladene Kriegsgeschichte hautnah miterleben. Als Sergeant Matt Baker übernehmen Sie die Führung einer Fallschirmspringer-Ein-

heit während der Landung in der Normandie. Fortan sind Sie für das Leben Ihrer Einheit und den Erfolg der Mission verantwortlich. Die wahre Geschichte und authentische historische Ereigmisse führen Sie an zahlreiche Kriegsschauplätze. Diese wurden mithilfe von Luftaufklarungsbildern und Fotos des US-Army Nachrichtendienstes sowie Augenzeugenberichten akribisch genau nachgebildet.

Info: www.ubisoft.de





GERUCHTE KUCHE

Jetzt also doch? Nach einigem Hin und Her kommt Fallout 3 doch noch aus den Startlöchern!



Und das sah ja auch schon anders aus. Zwischenzeitlich verdichteten sich die Gerüchte, dass die Arbeit am Titel völlig eingestellt worden sei. Angeblich verquasselte sich Interplays Geschäftsführer Herve Caen neutlich bei einem Interview und behauptete, dass Fallaut 3 nun doch noch den Weg in die Läden finden würde. Ein externes Programierteam, dessen Namen man noch nicht veröffentlichen wolle, säße an der Entwicklung. Lediglich der Vertrieb werde über Interplay laufen. Genauere Angaben ließ sich Herr Caen atlerdings nicht aus den Rippen leiern. Eines lässt aber aufhorchen: Angeblich haben die Sparfüchse von Interplay schon seit drei Monaten keine Miete mehr gelöhnt und müssen jetzt saftige 450.000 Dollar nachbezahlen. Mathegenies können daraus sogar ableiten, wie viel die Interplay-Bude im Monat kostet. Übwohl das von PC-ACTION-Lesern wirklich ein bisschen viel verlangt ist, der?



"SIE MÜSSEN NICHT JEDES SPIEL KAUFEN!"



Herr Bäcker, welche Rechte ha- braucht deshalb keine speziellen Garantieaussa ben die Käufer, wenn ein Spiel auf ihrem Rechner nicht funktioniert?

BACKER: Handelsübliche Spiele unterliegen dem Kaufrecht. Der Händler veräußert das Spiel dem Kunden ohne besondere Vereinbarung, Dadurch muss das Programm sich lediglich für den Kaufzweck des Vertrages eignen. Dies bedeutet, es muss als Spiel an sich unter der auf der Packung angegebenen Rechnerkonfiguration lauffahig sein. Die exakte Rechnerkonfiguration des Kunden bezieht das nicht mit ein. Der Hand-Ler kennt den Rechner des Käufers nicht und

gen zu machen

Muss der Einzelhändler ein Spiel also nicht zurücknehmen?

BÁCKER: Nur falls der Schutzmechanismus fehlerhaft blockiert, steht dem Käufer ein Rucktrittsrecht zu.

Wann ist das der Fall?

BÄCKER: Wenn das Spiel nicht läuft und dafür einen Grund nennt, der reat nicht vorliegt: Wenn Ein Kopierschutz ist nicht immer gut. Far Cry und Condition Zero etwa laufen anscheinend nicht mit bestimmten Laufwerken oder wenn sich Emulationsprogramme auf dem Rechner befinden. Joachim Hesse klärt mit Jurist Thomas Bäcker aus Limburg (www.kanzlei-baecker.de) die Situation.

beispielsweise das Spiel behauptet, es befänden sich Brennprogramme auf dem Rechner, obwohl keine installiert sind.

Beschneidet ein Hersteller durch Programmsperren nicht Rechte der Spieler?

BÄCKER: Der Hersteller greift nicht in die Rechte der Nutzer ein. Sein Produkt ist nicht zu beanstanden. Auch beschadigt es nicht das Eigentum der Spieler, sprich die anderen Programme auf deren Rechner. Lediglich die Kombination mit anderen Programmen wirft Probleme auf. Dies ist aber ein marktüblicher Vorgang. Man kann nun mal nicht alle Produkte sinnvoll miteinander kombinieren. Es bleibt letztlich jedem Nutzer vorbehalten, auf das Programm zu

Muss der Hersteller mir vor dem Kauf mitteilen, welche Konflikte das Spiel mit welchen Programmen auf meinem Rechner haben kann?

BÄCKER: Nein. Der Gesetzgeber hat Computerprogramme von der Pflicht zur Kennzeichnung ihrer Schutzmaßnahmen ausdrucklich ausgenommen '

PEACTION Ware es illegal, als berechtigter Besitzer des Originalspiels so genannte .. NoCD-Cracks" im Falle einer fehlerhaften Programmsperre zu verwenden?

BÄCKER: Das Gesetz verbietet unerlaubte Eingriffe in technische Schutzmaßnahmen. Sollte das Gericht den Einsatz eines NoCD Cracks als solchen Eingriff bewerten, bleibt die Tat trotzdem straffrei, wenn es ausschließlich zum privaten Gebrauch des Täters oder mit dem Täter personlich verbundener Personen erfolgt. Das bedeutet, ich muss als Besitzer des Originals keine unter Umständen langwierige Umtauschaktion starten, sondern kann mir selbst helfen

*§ 69a Absatz 5, Urheberrechtsgesetz

Auf, Teufel, komm raus!



Ego-Shooter Dem Wissenschaftler Henry Alfred Cole gelang es, menschliche Seelen zu isolieren und als Energiequelle zu nutzen. Die seelenlosen Körper der Versuchspersonen verwandelten sich in blutdurstige Untote, die sich in rasender Geschwindigkeit vermehrten. Ein Dämon aus einer Parallel-Welt fuhr in einen der Zombies und gründete den Luzifer-Kult, der schon bald die ganze Welt bedroht. Eine heiße Spur führt Sie

Ganz was Neves: In HELLFORCES schicken Sie faulige Zombiearmeen zu Luzifer zurück.

> im Ego-Shooter direkt zum Haus des Wissenschaftlers. Hinter den modrigen Mauern lauert Anfang nächsten Jahres ein bluttriefendes Abenteuer auf Sie. Was der russische Entwickler Orion hier plant, klingt alles andere als innovativ Nun ja, vielleicht trösten ja die versprochenen Monsterhorden über die dünne Geschichte hinweg. Warten wir es ab . . RALPH WOLLNER

Info: www.buka.com

ZUR HÖLLE IST EIGENTLICH ...

>Immer Ärger mit aufdringlichen Fans: Jessica Alba (links).«

Armando ,,AJ" Marini?

ER HAT ALLES: TALENT, KÖRPERBAU UND KOHLE. ES IST ALSO WOHL NUR NOCH EINE FRAGE DER ZEIT. BIS MARINI ALS GOUVERNEUR KANDIDIERT.

"Ich mag fettiges Essen und stehe auf große Brüste." Wow, so viel Ehrlichkeit ist uns bei einem Interview selten entgegengeschlagen. Der große, durchtrainierte Mann auf der anderen Seite des Schreibtischs ist AJ Marini (im Bild rechts), der gut gelaunte Chefdesigner von Battlefield Vietnam. Der 35-jährige Kanadier scherzt gerne und nimmt auch sonst kein Blatt vor den Mund: "Ich lasse mir ungern etwas sagen und bin lieber mein eigener Boss [...] Amerikaner liegen mir nicht besonders, sie stehen zu sehr auf Waffen und sind mir zu kriegerisch." In Anbetracht der Tatsache, dass es sich bei Battlefield Vietnam auch nicht gerade um eine Kindergarten-Simulation handelt, verwundert die letzte Aussage doch. Darauf angesprochen, erwidert Marini: "Ich bin nicht so der Militär-Typ, Krieg ist schrecklich. Ich kann gut zwischen Spiel und Wirklichkeit unterscheiden." Das nimmt man dem sympathischen Formel-1-Fan sofort ab. Er scherzt und lacht in einer Tour. Battlefield Vietnam ist für ihn ein virtueller Wettkampf, ein simples Spiel, sonst nichts. Privat lebt Marini in London/Kanada. Er mag es, in Ruhe Eishockey zu schauen oder zu Hardrock-Klängen das eher spärliche Haupthaar zu schwingen. Seinen ersten Spielehit landete Marini 1996 mit dem Playstation-Titel Blood Omen: Legacy of Kain. Nach zahlreichen weiteren Veröffentlichungen, vor allem für Handhelds, erhielt der Uni-Absolvent den Auftrag für Battlefield 1942: Secret Weapons of WWII. Von dem Ergebnis war Digital Illusions so überzeugt, dass Marini seine Arbeit mit Battlefield Vietnam fortsetzen konnte. Netter Typ! RALPH WOLLNER





Alle Brodes werbelaher. Alle Wirensziches und Markanamen nicht Eigenben der Jeweiligen Besters: Werfflenfücht von Biglein Interactive Snahl (witer Lisser von Beil-auch s.R. C7084 Maddelbeteren Aus, Gespalen und Markalakieren zule Wermzichen von Medialbeteren Aus, Samskyn und Freinerin (d. Bereilen), des Willes – Design sicht Wärschsicher von Samskyn indestries auch Alle Rodelte verbeilnich, des Willich – Lorge und des Eines werit in einem Aus werden der Vertrag der Vert

LIES MICH!



BLOODRAYNE 2

Action | Als Blutsauger-Dame Rayne haben Sie es sich im Actionspiel Bloodrayne Zrur Aufgabe gemacht, die Apokalypse aufzuhalten. Durch ein ausgefeiltes Combo-System lassen Sie die Feinde im Kampf ordentlich bluten. Der rote Saft dient gleichzeitig auch als Munition, denn Blut lädt Ihre Vampirwaffen wieder auf. Außerdem erweitern Sie im Laufe des Spiels Ihre Fähigkeiten, indem Sie sich von den Lebenden ernähren. Ab Oktober laufen, rennen, klettern und springen Sie durch dunkle und gefahrvolle Nächte. (AB)

Info: www.bloodrayne2.com

BUCHTIPP: PC EINSTEIGERWISSEN

Vermischtes Sie haben sich einen neuen PC zugelegt, kennen sich mit den Programmen aber nicht so gut aus? Dann können wir ihnen das 400-Seiten-Werk PC Einsteigerwissen vom Metys-Verlag empfehlen. Verständlich erklärt werden unter anderem Windows XP, der internet Explorer und Outlook Express.

Komplett in Farbe kostet die 2004er-Ausgabe knapp 18 Euro. Ein kostenloses Probekapitel gibt's auf der Webseite, (AB) Info: www.metys.de

»Unorotisch: Rückenbehaarung.«

GOTHIC 3

Rollemspiel i Endlich gibt es neue Infos zum heiß erwarteten Rollenspiel bothic 3. So werden Teile der 3D-Engine zwar lizenziert, den Löwenanteil programmieren die Jungs von Piranha Bytes allerdrings selbst. Außerdem soll die Spietwett noch größer werden als im Vorgänger. Die Geschichte dreht sich um die Ursache des Götterkriegs, außerdem erfahren Sie mehr über den mysterlüsen Zauberer Kardas. Wenn Ihnen das nicht noch mehr Appetit auf das Spiel macht, dann wissen wir auch nicht weiter. (AB) Info: www.pirahha-bytes.com





So wie ein Vanilleeis mit Schokostreuseln schmecken die ersten Bilder von EARTH 2160 nach mehr. Kein Wunder, der Vorgänger war ja auch erste Sahne.

Echtzeit-Strategie | Fans der Strategiespiele Eerth 2140 und 2150 haben Grund zur Freude, denn am Nachfolger wird schon seit einiger Zeit geschraubt. Earth 2160 verpasst man eine völlig neue 3D-Engine, bei der Sie sogar jeden Schaden an einzelnen Einheiten erkennen. Nach der Vernichtung der Erde gründeten die Überlebenden des Vorgängers eine neue Zivilisation auf dem Mars. Der alte Hass zwischen den drei Fraktionen Eurasian Dynasty, Lunar Corporation und United Civilized States existiert aber noch immer. Doch eine neue, außerirdische Bedrohung steht bereits in den Startlöchern. Ob sich die Fraktionen gegen den neuen Feind zusammenschließen oder sich gegenseitig ins Nirwana bomben, liegt Ende des Jahres an Ihnen.

ANDREAS BERTITIS Info: www.earth2160.com



Jele Menge Muskell. Mull Prozent Fest.



















Knallhart aufgerüstet in die neue Saison!

Das offizielle Spiel zur DTM packt die Trickkiste aus. Zum eigenen DTM-Modus mit allen 10 Rennen, Aufos und Regeln der Salson 2003 gehen jetzt Formiel-Rennwagen, Trucks, GT-Rennen, Rallye, Eisrennen Jumn, an den Start. 38 jizenzierte Wagen über 35 Strecken knüppeln? DTM Race Driver 2 bietet das uttimative Racing-Paket – naturlich voll Netzwerk- und Xbox-Live-fähig. Kribbelts? Einsteigen und abdrehen! www.codemasters.de



GENIUS AT PLAY

** 2004. The Contentions of these Company Limited Codemates*. A Print's seawed, Codemates, © and the Codemates logs as represed and remained by Codemates. The Codemates in the Codemates of the Codemates are contentioned and the Codemates of the Codemates. The Codemates are codemated and codemates of the Codemates. The Codemates are codemated and codemates are codemated and codemates. The Codemates are codemated and codemates are codemated and codemates. The Codemates are codemated and codemates are codemated and codemates. The Codemates are codemated and codemates. The Codemates are codemated and codemates are codemated and codemates. The Codemates are codemated and codemates are codemated and codemates. The Codemates are codemated and codemates are codemated and codemates. The Codemates are codemated and codemates are codemated and codemates. The Codemates are codemated and codemates are codemated and codemates. The Codemates are codemated and codemates are codemated and codemates. The Codemates are codemated and codemates are codemated and codemates. The Codemates are codemated and codemates are codemated and codemates are codemated and codemates. The Codemates are codemated and codemates are codemated and codemates are codemated and codemates. The Codemates are codemated and codemates are codemated and codemates are codemated and codemates. The Codemates are codemated and codemates are codemated and codemates are codemated and codemates. The Codemates are codemated and codemates are codemated and codemates are codemated and codemates. The Codemates are codemated and codemates are codemated and codemates are codemated and codemates are codemated and codemates. The Codemates are codemated and codemates are codemated and codemates are codemated and codemates. The Codemates are codemated and codemates are codemated and codemates are codemated and codemates are codemated and codemates.

Spiel, Spaß und Spannung gibt's nicht nur in Überraschungseiern. Atari und PC ACTION schicken zwei Personen für ein tolles Wochenende ins Disneyland Paris, Übernachtung inklusive, Lust auf einen Kurzurlauh? Dann beantworten Sie einfach die Frage auf Seite 18 und senden Sie die Losung als SMS mit dem Schlüsselwort "pca 39" und darauf folgend ein Leerzeichen und den Lösungsbuchstaben (Beispiel: pca 39 A) an die 81114* (aus Deutschland), 0900 101010** (aus Österreich) oder 72444*** (aus der Schweiz), Oder rufen Sie einfach an: Deutschland: 0190 658 650****; Schweiz: 0901 210 211*****. Oder schicken Sie eine Postkarte an: COMPUTEC MEDIA AG, PC ACTION, Kennwort: ..Atari-Disney", Dr.-Mack-Straße 77, D-90762 Fürth. Oder senden Sie eine E-Mail mit obigem Kennwort an gewinnspiel@pcaction.de

Schluss mit schmucklosen PCs, PC ACTION verlost in Zusammenarbeit mit Jowood eine hübsche Eifenfigur zum Add-on des Strategie-Rollenspiel-Mix. Obendrauf gibt's noch drei T-Shirts. Beantworten Sie die Frage auf Seite 58 und schicken Sie die Lösung als SMS mit dem Schlüsselwort ...pca 40" und darauf folgend ein Leerzeichen und den Lösungsbuchstaben (Beispiel; pca 40 C) an die 81114* (aus Deutschland), 0900 101010** (aus Österreich) oder 72444*** (aus der Schweiz). Oder rufen Sie einfach an: Deutschland: 0190 658 650****; Schweiz: 0901 210 211*****. Oder schicken Sie eine Postkarte an: COMPUTEC MEDIA AG, PC ACTION, Kennwort: "Spellforce", Dr.-Mack-Straße 77, D-90762 Fürth. Oder senden Sie eine E-Mail mit obigem

Kennwort an gewinnspiel@pcaction.de,

In Zusammenarbeit mit Codemasters verlosen wir echte Hammer-Preise zum neuen Rennspiel-Shooting-Star, unter anderem eine Limitierte Crystal-Xbox, das Creative-Lautsprecher-Set T 7700, eine Creative Sound Blaster Audigy 22S and jede Mengii Spiele. Was Sie tun müssen, um diese Schätze abzugreifen? Beantworten Sie die Frage auf Seite 91 und senden Sie uns eine SMS mit dem Schlüsselwort "pca 41" und darauf folgend ein Leerzeichen und den Lösungsbuchstaben (Beispiel: pca 41 D) an die 81114* (aus Deutschland), 0900 101010** (aus Österreich) oder 72444*** (aus der Schweiz). Oder rufen Sie einfach an: Deutschland: 0190 658 650****: Schweiz: 0901 210 211***** Oder schicken Sie eine Postkarte an: COMPUTEC MEDIA AG, PC ACTION, Kennwort: "DTM 2". Dr.-Mack-Straße 77, D-90762 Fürth. Oder senden Sie eine E-





Jetzt gibt's was auf die Ohren. Mit Unterstützung von Maxfield verlost PC ACTION funf MAX-P01-MP3-USB-Sticks und drei MAX-P-02-Flash-MP3-Player. Beantworten Sie die Frage auf Seite 158 und senden Sie uns eine SMS mit dem Schlüsselwort "pca 42" und darauf folgend ein Leerzeichen und den Losungsbuchstaben (Beispiel: pca 42 B) an die 81114* (aus Deutschland), 0900 101010** (aus Österreich) oder 72444*** (aus der Schweiz). Oder rufen Sie einfach an: Deutschland: 0190 658 650****; Schweiz: 0901 210 211****. Oder schicken Sie eine Postkarte an: COMPUTEC MEDIA AG, PC ACTION, Kennwort: "Maxfield", Dr.-Mack-Straße 77, D-90762 Fürth, Oder senden Sie eine E-Mail mit obigem Kennwort an gewinnspiel@ocaction.de.

Wie heißt Ihr derzeitiges Lieblingsspiel? Senden Sie uns eine SMS mit dem Schlusselwort "pca 37" und darauf folgend ein Leerzeichen und den Spieletitel (Beispiel: pca 37 Spellforce) an die 81114° (aus Deutschland), 0900 101010** (aus Österreich) oder 72444*** (aus der Schweiz). Unter allen Einsendern verlosen wir ein aktuelles Spiel des Monats. Oder rufen Sie einfach an: Deutschland: 0190 658 651****; Schweiz: 0901 210 212****. Oder schicken Sie eine Postkarte an: COMPUTEC MEDIA AG, PC ACTION, Kennwort: "Die zock ich am liebsten!", Dr.-Mack-Straße 77, D-90762 Fürth. Oder senden Sie eine E-Mail an liebling@pcaction.de.



Welches Spiel erwarten Sie am sehnsüchtigsten? Senden Sie eine SMS mit dem Schlussetwort "pca 38" und darauf folgend ein Leerzeichen und den Spieletitel (Beispiel: pca 38 UT 2008) an die 81114* (aus Deutschland), 0900 101010** (aus Österreich) oder 72444*** (aus der Schweiz). Oder rufen Sie einfach an: Deutschland: 0190 658 651****; Schweiz: 0901 210 212****. Oder

schicken Sie eine Postkarte an: COMPUTEC ME-DIA AG, PC ACTION, Kennwort: "Haben will". Dr.-Mack-Straße 77, D-90762 Fürth. Oder senden Sie eine E-Mail an habenwillfdpcaction.de.







Der Rechtsweg ist ausgeschlossen, die Gewinnbenachnichtigung erfolgt schniftlich. Mitarbeiter der Sponsoren und der COMPLITEC MEDIA AG sowie derer Angehörige sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Durch einen bedauerlichen In-PC ACTION die Teilnahmebedingungen für das Beyond Divendy-Gewinnspiel. Die Preise wurden unter den Teilnehmern atler Gewinnspiele verlost.

*€ 0,49/SMS (alle Netze! Vodafone-D2-Anteil € 0,12); ** € 0,60/SMS; *** Sfr 0,70/SMS; **** € 0,41/Min.; ***** Sfr 0,50/Min. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen, die Gewinnbenachrichtigung erfolgt schriftlich. Mitarbeiter der Sponsonen und der COMPUTEC MEDIA AG sowie deren Angehörige sind von der Teilinahme ausgeschlosser

IHRE DATEN SIND ES WERT!

1&1 SERVER



1&1

DIE NEUE 1&1 SER



I M I ROOT-SERVER the male was supplyed the state that

- Neu! 100% Backup für optimale Datensicherheit
- Neu! SuSE Linux 9 0 Betriebssystem ■ Neu¹ CONFIXX 3.0 Professional (vorinstallier
- Neu! Serielle Konsole 1&1 Recovery-Tool
- E gener Mailserver
- "Gameserver-Ready" u. v. m.

Intel Celeron mit 2.400 MHz, 512 MB-RAM, 80 GB Festplatte, 75 GB Traffic/Monat

1&1 Root-Server mit noch schnelleren Prozessoren und mehr Speicherplatz, z. B. Intel Pentium 4 mit 3,060 MHz-Prozessor

und 120 GB Festplatte finden Sie im Internet: www.1und1.de/server

TAT WINDOWS-SERVER

- Neu! 100% Backup für optimale Datensicherheit
- Neu! Windows Server 2003 istanda d Edition cornst
- Neu! Serielle Konsole
- Microsoft IIS 6 0 Webserver (nxl ASP + NET-Framework) FrontPage® 2002 + Webmatrix CD
- uneingeschrankter Admin Zugriff
- "Gameserver-Ready" u. v. m.

Intel Celeron mit 2.400 MHz, 512 MB-RAM, 80 GB Festplatte, 75 GB Traffic/Monat

1&1 Windows-Server mit noch schnelleren Prozessoren und mehr Speicherplatz, z. B. Intel Pentium 4 mit 3.060 MHz-Prozessor und 120 GB Festplatte finden Sie im Internet; www.1und1.de/server

* Einmallge Einrichtungsgebühr 99,— 🤄 Preise inkl. MwSt. Versandkosten ber zusatzlicher Software-Bestellung 6,— 🗧 Zusatzliches Transfervolumen. Volumenabhangig von 0,003 €/MB bis 0,006 €/MB



Mehr Infos: 01 80/5 00 -15 35

VER GENERATION



1&1 MANAGED-SERVER

- Neu! 100% Backup für optimale Datensicherheit
- Fix and Fertig vorkonfiguriert
- Komplettservice , Hardware Einrichtung, Administration,
- Alie 1&1 Hosting-Features wie z. B. 1&1 Business Toois zur Kundengewinnung = m2s te Dia ogtool 1&1 Web-Database. 1&1 WebStatistik u. v. m sow e dem großen 1&1 Software Paket - Ideal für Aufbau und Betrieb nochwertiger Websites

Intel Celeron mit 2.400 MHz, 512 MB-RAM, 80 GB Festplatte, 75 GB Traffic/Monat

1&1 Managed-Server mit noch schnelleren Prozessoren und mehr Speicnerp atz, z. B. Intel Pentium 4 mit 3.060 MHz-Prozessor und 120 GB Festplatte finden Sie im Internet www 1und1 de server

** Software wird in anderer Verpackung geliefert

Ihre Daten sind es wert:

Die neue 1&1 Server Generation überzeugt durch mehr Leistung, Performance und Sicherheit als je zuvor. Mehr Details im Internet.



www.1und1.de/server





Die CeBIT war ein Meilenstein der E-Sport-Geschichte. Der eichter nische Wettkampf in Hannover stellte alle bisherigen Events in der Schatten.

»Der Bachelor versucht es nun am anderen Ufer. «











Auf der CeBit rollte im Rahmen des FIFA SUPERCUPs 2004 der virtuelle Ball den ganzen Tag. Sogar die Prominenz gab sich die Hugel.

E-Sport Am Stand von Fujitsu Siemens Computers (FSC) spielten Zocker EAs FIFA 2004. Alle Tagessieger raumten ein Komplettsystem ab und traten dann zur Endausscheidung bei GIGA Games im Fernsehen an. Letztlich setzte sich Marc "[pG]Wurst" Knieb (kleines Bild links) gegen alle anderen Kontrahenten durch, kassierte 4.000 Euro Preisgeld und wurde im Anschluss prompt in das Elite-Team von FSC berufen.

Zusammen mit seinen beiden Teammitghedern Dennis und Daniel Schellhase, die durch den FIFA-Sieg auf den World Cyber Games auf sich aufmerksam machten, konzentriert sich Marc nun auf die Qualifikation für die World Cyber Games 2004. Die Schellhase-Twins moderierten das Spektakel. Am Rande lieferten sie sich einige Showmatches mit den Tagessiegern und waschechter Fußballprominenz. Dabei mussten die Zwillinge eine unerwartete Niederlage hinnehmen. Michael Preetz, 36-jahriger Ex-Bundesligasturmer (großes Bild), besiegte den FIFA-Weltmeister Daniel "hero" Schellhase sensationell mit 3:1. Außerdem trugen Christian Rahn (HSV) und Arne Friedrich (Hertha) ein Duell auf virtuellem Rasen aus. Friedrich gewann klar mit 3:0. Steigt Hertha jetzt doch nicht ab? FELIX LOHMEIER Info: www.mog-group.de/supercup

WILLKOMMEN IM DSCHUNGEL





Auf der SUMMIT in Osnabrück trafen sich die Schwergewichte der LAN-Party-Szene. Hunderte von Zockern gaben sich Bingorunden und edlen Speisen hin.

LAN-Party | Veranstalter innovaLAN wandte sich mit der The Summit abermals speziell an den anspruchsvollen Zocker. alle rund 1.000 Platze in Osnabruck trotz kraftig angezogener Preise ausverkauft. Das verbesserte Platzangebot, em Shuttle-Service zwischen Parkplätzen und

Spielhalle und beheizte Duschcontainer entzückten die Baller-Elite Wie im Jahr zuvor überfielen am Samstagnachmittag hungrige Zocker das mit

edlen Speisen angerichtete Buffet. Frisch gestärkt, zeigten die

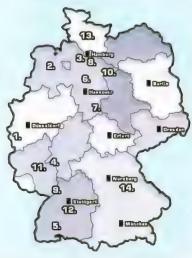
E-Sportler dann Spitzenleistungen: Das NGL-Turnier in Counter-Strike 1.5 konnte "Mousesports" für sich entscheiden und verwies "Alternate a'TTaX" auf den zweiten Platz. Im Battlefield-Finale reichte es für "Mousesports" allerdings nur für die Silbermedaille, denn im Finale hatten sie gegen "ping-of-death" das Nachsehen. Allgemein angetan war man vom Rahmenpro-Die Rechnung ging auf, gramm: Die NGL organisierte den Tropen-Ballermann Far Cry denn diesmal waren zum Anspielen, eine Gastjury aus Teilen der DCMM richtete

einen Casemod-Contest aus und für ausgelassene Stimmung sorgte Bingo auf der Buhne. Lediglich den Presseansturm empfanden einige Zocker als störend, weil sie von den Reportern bedrängt wurden. Wir sind böse! Die nächste Veranstaltung in Osnabrück folgt erst im nächsten Jahr. InnovaLAN konzentnert sich bis dahin auf die Northcon in Neumunster mit 1.500 FELIX LOHMEIER

Info: www.thesummit.de



Mithilfe der LAN(d)karte finden selbst Orientierungsdeppen die LAN-Party ihrer Wahl. Nachfolgend die hei-Besten Zocker-Feten für die nächsten sechs Wochen.



Party	Datum	PLZ/Ort Teilr	ehmer	/SL5	URL
				personal police	
DEUTSCHLAND					
1 Gunsnbits 26	08.05.2004	52379 Langerwehe	230	V	www.gunsnbits.de
2 nFrag 4	14.05.2004	26123 Oldenburg	672	X	www.nnga.info
3 MultiMadness 23	14.05.2004	21220 Seevetal-Masch	en 276	X	www.multimadness.de
4 Operation Glowin Mouse	21.05.2004	65474 Bischofsheim	365	V	www.ogm-ev.de
5 Gamerz@mosphere VII	21.05.2004	78234 Engen	250	V	www.hegau-networx.de
6 Alpha EFTA	28.05.2004	29221 Celle	496	V	www.alpha-lanparty.de
7 LANarena 7	28.05.2004	38871 Ilsenburg	666	X	www.lanarena.de
8 LAN-inferno 12	28.05.2004	21357 Bardowick	314	×	www.lan-inferno.com
9 Lanable #4	28.05.2004	75053 Gondelsheim	300	X	www.lanable.de
10 SpeicherLAN 4	28.05.2004	29410 Salzwedel	280	V	www.speicherlan.de
11 BK(XX)L	29.05.2004	55543 Bad Kreuznach	514	V	www.bk-lan.de
12 Dimensions II '04	04.06.2004	7276B Reutlingen-Rom	m. 384	V	www.dimensions.de
13 NorthCon Sommer 04	04.06.2004	24537 Neumunster	1534	×	www.northcon.de
14 Oberpfalz-LAN Phase 4	04.06.2004	92421 Schwandorf	350	X	www.o-lan.de
ÖSTERREICH					
nur48stunden Teil 12	20.05.2004	8200 Gleisdorf	356	V	www.nur48stunden.at
HTL Lan 2004	29,05,2004	5020 Salzburg	250	V	www.htl-lan.at
LAN04: The Awakening	11.06.2004	3400 Klosterneuburg	264	V	www.landing.at
SCHWEIZ					
Netplex Vol.1	21.05.2004	3550 Langnau	170	V	www.netplex.ch
LAN-Trophy 04	06.08.2004	6222 Sursee	250	Ж	www.lan-trophy.ch













Mit BIOSFEAR konnen Sie spielend Preise gewinnen

Gewinnspiel Wiein jedam Online Rollenspiel schlachten Sie auch in *Biostear* Mon Haben schon im mer wünscht, dabei einfach etwas aufzummeln, was Sie auch real zum Spielen rauchen? Zum Beispiel schicke Thebevom 6. bis 20. Mai lassen beslegte Monster im Spiel Geschenkpäckehen fallen. Jeder, der ei nes findet, erhält den entsprechenden Gegenstand tatsachtich. Die Software des einstei gerfreundlichen Spiels laden Sie sich auf www.biosfear.de herunter, die ersten zwei Wochen zocken Sie kostenios. Tiscali Games betohnt außerdem jetzt auch Dauerspieler, Bei .Zock around the Clock" gowinnt derjonige. Punkte in Hiosfear gesammelt hat. Dem Sieger. winken 250 Euro in bar und ein nobles Thebe-Headset von Speedlink, die Platze 2 und 3 belohnt man ebenfalls mit Geldpreisen und Soft-

Info: www.biosfear.de

Z.1 Premium Edition Subwoofer System von Speedlink? Oder ein PC-ACTION-Jah-

resabo? Dank *Biosfear* greifen Sie solche Genialitäten einfach ab. In der Zeit

GIGA MODERATOR ETIENNE GARDÉ GRÜNDET EINE EIGENE UNIVERSITÄT.



Trainier wie's Tier

Qualität hat ihren Preis. Ein weiser Spruch, der selbst in der PC-ACTION-Redaktion Anklang findet. Anders ist es nicht zu erklären, warum Kollege Fränkel ehrenamtlich für dieses Blatt schreibt. Wertarbeit spielt aber auch in den Weiten des Internets eine Rolle. Nein, die Rede ist nicht von wirklich guten Porno-Seiten. Gerade da bestätigt die Ausnahme ja die Regel, denn auch kostengünstige Schmuddelangebote haben durchaus Nutzwert. ;o) Nee, ich rede von der ersten virtuellen E-Sport-Schule. Der bekannte Clan "Schroet Kommando", der das wohl

stärkste Counter-Strike-Team der Welt stellt, bietet seit geraumer Zeit tatsächlich Trainingsstunden für Nachwuchstalente an. Oder für solche, die es werden wollen. Klar, wo Sportler hocken, sind Trainer nicht weit. Eine Übungsstunde mit dem schwedischen Counter-Strike-Ass .. potti" kostet 35 Euro, Hehe. netter Preis! Obwohl die Idee mehr als genial ist, gibt es bislang keine Konkurrenz. Das wird sich jetzt ändern. Ich eröffne in Kürze die erste E-Sport-Universität der Welt! Bei mir lernen Sie für einen - äh geringen Unkostenbeitrag die geheimen Tricks der Profis: etwa wie Sie in Counter-Strike mit dem Messer Hackfleisch zubereiten, wie Sie in FIFA 2004 Monster-Blutgrätschen vertuschen oder wie Sie in Warcraft 3 ostdeutsche Städte aus Ork-Gebäuden nachbilden. Natürlich gibt es - wie in jeder Schule auch Hausaufgaben: Counter-Strike-Schüler müssen einen Tag lang hinter einer Kiste kauern und in eine bestimmte Richtung gucken. Das trainiert die taktische Ausdauer und ist im nächsten Clanwar von gro-Bem Nutzen. Etwas teurer sind Austauschprogramme. Angehende Warcraft 3-Profis verfrachte ich ins Holzfäller-Trainingslager nach Kanada oder nach Norwegen, wo die Jungs mit Minenarbeitern ins Bergwerk einfahren. Nach der Abschlussprüfung winkt übrigens das Patchelor-Diplom ... ETIENNE GARDÉ





Das ist dein Mäuschen!

Wer jetzt für PC Action einen neuen Abonnenten wirbt, erhält als kostenloses Dankeschön eine der TerraTec Spielermäuse Mystify Mamba oder Mystify Viper.

ine gute Maus ist die wichtigste Waffe jedes Profispielers. TerraTec hat durch sein Engagement für den Clan "Deutschlands Kranke Horde" auf die Zocker gehört und speziell für deren Bedarf zwei Mäuse konzipiert. Vorhang auf für Mystify Mamba und Mystify Viper.

Das Nettetaler Unternehmen stellt mit der Mystify Mamba auch anspruchsvolle Zocker zufneden. Mit einer 800-dpi-Auflösung ist die schwarze Fünf-Tasten-Maus mit Scrollrad äußerst präzise und für alle 3D-Shooter prädestiniert. Das Gehäuse wurde sowohl für Links- als auch für Rechtshänder konzipiert

Für den mobilen Spieler hat TerraTec die Mystify Viper konzipiert. Die Notebook-Maus mit den charakteristischen roten Augen überzeugt durch angenehme Größe und verfügt über drei Tasten samt Scrollrad. Der optische Sensor liefert ebenfalls eine Auflösung von 800 dpi. Beide Schreibtischnager werden über die USB-Schnittstelle mit dem Rechner verbunden. Vermerken Sie im Coupon bitte, welche der beiden Mäuse Sie als Prämie bekommen möchten. Von beiden Nagern stehen für Sie Stückzahlen im dreistelligen Bereich zur Verfügung. Wir bearbeiten die Bestellungen in der Reihenfolge ihres Eingangs. TERRATEC Wer zuerst kommt, mahlt zuerst. Sollte Ihre Wunschmaus nicht mehr verfügbar sein, senden wir Ihnen die Nager-Alternative zu.

Bequemer und schneiler

abo.pcaction.de

online abonnieren:

Dort finden Sie auch eine Übersicht sämtlicher Abo-Angebote von PC ACTION und weiterer COMPUTEC-Magazine.



Crupon ausgafüllt per Post oder Fax an PC 8CTIAII, Computer Ann-Saruce Postfach 1129, 23612 Stockhalsberf, Fax 19567-9306710. Für Üsterreich Leserseruce Smbli. St. Leonharder Str. 10, R-5061 Annf, Fax 10947-6246-8825271

Ja,	ich	möch	ite i	las	PC-	-ACT	100-	Abo	mit	DUD	
(€ 55,2	11/12 No	9 +) notep	1,60/No	eg.); Nush	nd €	10,40/12	Auspaben;	Esternic	à € PLZ	/ 12 flus	pio

- Ja, ich möchte das PC-ACTION-Ab-18-Abo mit DVD
- Ja. ich möchte das PC-ACTION-Abo mit CD-ROM
 - [€ SS.20/12 Respaines [€ 1.60/Resq.]: Austand € 60.10/12 Reseabor, Osterreich € 61.20/12 Reseabor)

Adresse des neuer Abonnenten, an die soch die Abo-Aestmong geschicht unrit (bitte in Dracidiuchstaten ausfällen)

Teacton-for III-like If it's austions informationne.

Die Framie neht an folgande Adressa

Stralle, fir

Telefon-fir /E-Trail (för wartere Informationen)



Nor rochtlichen Grunden dierfen Frammeningfänger und nover Bonnent nicht au und diesalbe Person sem Dies No-gill für minierations 12 Busgeben und wertangert sich aufmatisch im weiters 12 Risspahen, wenn nicht spätiertens Ellschein um Fläher die Seitzgesterhamsse sichtliche gekändigt unrich Die Prännu gelic erst nach Rezahlung der Rechnung zu Dies Nor-Nogebot gill vor für PC Ection.

Datum, Unterschrift des Abonnentes

Gewünschte Zahlungsweise des Abos Bitte beachten: Bei Bankeinzug erhalten Sie zusätzlich zwei Ausgaben kostenlos!

🖰 Benoem per Bankeinzug (Prämienlieferzeit ta. 2.3 Wechen)

The General Rechneral (Profoundation of the Base & Marchen)

CENETIFIC DENNI NG Er - Back-Str 11, 59162 Fürth, Berstandsverstzender Direction Geftange

Ganz großes Kino!



Die NORTHCON war die größte LAN-Party 2003. Mit der Nachfolgeveranstaltung im Juni peilt man den Besucherrekord 2004 an.

LAN-Party | Zweimal pro Jahr erwartet Nordlichter ein Ereignis, das in der LAN-Party-Szene deutschlandweit für Wirbel sorgt: die riesige Northcon. Vom 4. bis 6. Juni sollen sich dort 1.500 Zocker versammeln. Hier zählt allein der Wettkampf. In einer Casemod-Werkstatt schrauben Spieler unter Anleitung an ıhrem personlichen Gehause, das danach bewertet wird. Ein Ticket kostet für Volljahrige 32 Euro.

Info: www.northcon.de

IDENS

In Zusammenarbeit mit den Machern der Internetse te www.zockerweibchen.de stellen wir ihnen jeden Monat eine "Domina Ludens" aus der stetig steigen den Menge der Zockerweibchen vor

Deruf Abiava

Alter 24 Jacon

-Mail: Welow week Donath contribed

omepaga: vvv vv pothiogici-866 a Heblingagenres Lac-Shooter, Rollins

deblingerpleie

enth 2150, UO

which wearen to a special or have been

metachaft are Volle Material country transferred from

mana a mana a manada na mana da manada a manada u kein Geld mehr für Strumpfhosen hest, seit Ozzy Osbourne die Vaterschafts riage abwenden könntd. Aber dass die tretz Verselintenrente keine Kehle für de Friseur hast, glauben wir echt nicht. Außerdem sind wir stinksauer, dass Koli-liertits aur in echwarzen Kutten herumkriecht und stilled in Gerbie socht. dalla Billal antidaci (f bail)

Les sans vites summer Circ Frau, de l'enconscineration aux re-Spied I Cann achrellen Sie unst Einfach Ihre persönlichen Steckhriof-Deiter m aine E-Mail tippen, eine VIRENFREIE Bilddatel anhängen und all isunit an zockerweilschen@pcaction.de. Briefe mit der gelben Se Planaest hitte mit Ente prodie Redaktionsodieses im Impressure

TION DE NET NEWS

WC3-CUP AUF DER CEBIT

E-Sport : Die ESL und Shuttle veranstalteten den Warcraft 3: TFT-Cup. In zwei Onlineturnieren qualifizierten sich vier von 256 Spielern, die zur Endrunde auf die CeBIT durften und um Preise im Wert von 2.200 Euro zockten. Sieger wurde "mouz Spell", der seinen stärksten Kontrahenten "SK.miou" im Finale knapp mit 1:2 und 2:0 schachmatt setzte. Im Rahmenprogramm traten zwei Top-Ten-Teams der Counter-Strike-Weltrangliste, "Schroet Kommando" und "Adrenaline", zu Showmatch und Autogrammstunde an. (FL)

Info: www.est-europe.net/de/special/special/cebit04 shuttle/

NEOCRON: BEYOND DOME OF YORK

Online-Rollenspiel Mit Neocron: Bevond Dome of York schlägt Entwickler Reakktor bald das zweite Kapitel der Online-Rollenspiel-Saga auf. In der neuen Megacity Bevond Dome of York sammelt sich dann der gesamte Abschaum der futuristischen Neocron-Welt, Die komplett überarbeitete Grafik-Engine



setzt auf DirectX-9-Technologie und lasst auch die alten Gebiete, Charaktere und Monster in neuem Glanz erstrahlen. Das Spielsystem soll einfacher werden, damit Neulingen der Einstieg nicht schwer fällt. Der Beta-Test startet in Kürze, (AB)

Info: www.neocron.de

QUARECON 2004

E-Sport | Vom 12, bis 15. August steigt das nächste Woodstock der Gaming-Szene. Auf der Quakecon 2004 in Gaylord, Texas, stehen in einem brandneuen Kongresszentrum Plätze für 3.000 Teilnehmer mit eigenem PC zur Verfügung. Weitere 2.000 Zocker geben sich E-Sport-Turnieren hin. Die von id Software ins Leben gerufene Party existiert seit 1996 und richtet sich besonders an Fans der Kult-Spieleschmiede. Der Eintritt ist kostenlos. Die Anmeldung startete am 14. April. (FL) Info: www.quakecon.org

BRITEN SIND WARCRAFT-3-CHAMPIONS



E-Sport | Die WC3L ist die Champions League der Warcraft 3: TFT-Spieler. Zwölf Teams aus sechs Nationen kämpften in einer Liga mit Teamwertung um die Meisterkrone. Elf Spieltage wurden online ausgetragen, dann folgten Play-offs und schließlich das Finale im LAN. Die Engländer gewannen nach zwei Siegen im Einzel und einem Sieg im Doppel klar mit 3:0 und kassierten 2.500 Euro Preisgeld. Das deutsche Team von "mTw" schied im Halbfinale aus. Zum Beginn der fünften Saison startet die WC3L unter der Fahne der ESL. Die laufende Saison endet Anfang Juni, Sechs neue Teams können sich in einem Qualifikationsturnier vor Beginn der sechsten Saison einen Platz in der Liga sichern. (FL) Info: www.wc3l.com





LESER

Wer nicht hören will

Dicht nur Herrn Fränkels Unterwäsche ist zum Heulen Casting-Shows sind es auch.

Der Super-GAU ist eingetreten! Ich hoffe, Sie lesen diesen Text nicht gerade am Kiosk und haben noch Chancen, das Heft zurückzulegen: Herr Fränkel ist krank und ich muss in Vertretung die Leserbriefe beantworten. Würde ich bei RTL arbeiten, hätte es vorher vermutlich eine Casting-Show mit dem Titel "Wer wird Leserbriefonkel für eine Ausgabe" gegeben. Dieser ganze Casting-Dreck im Fernsehen geht mir gehörig auf den Sender. Wer will wirklich andere Menschen altbekannte Lieder singen hören? Ich persönlich könnte darauf verzichten. Es hat schließlich Jahrzehnte gedauert, bis die Jugend die Texte des deutschen Liedguts verdrängt hatte und man abends nicht mehr mit der Familie im Wohnzimmer furchthare Melodien trällerte. Alles umsonst? Warum im Fernsehen zuschauen, wie iemand Elton John singt? Die Heulboje klingt schon im Original wie ein Wal, den das Meer zum Sterben an Land gespült hat, Glauben die wirklich. die Stücke würden besser, wenn sie sie noch mal krakeelen? Nach dem Auftritt folgen die ewig gleichen Kommentare noch langweiligerer Juroren. Mag ja sein, dass manchem Gegenwind-Pinkler das Klappmesser in der Hose aufspringt, wenn Jeanette Biedermann bei Star Search ein "Deine Stimme hat mich umgehauen, fünf Punkte *quietsch*" ins Mikrofon haucht, Mir nicht, Doch nicht mal. durch Umschalten kann ich vor Popstars, Comeback - Die große Chance, Deutschland sucht den Superstar, Fame Academy, Star Search, Deutsche Stimme 2003 oder SSDSGPS fliehen. Nein. Sämtliche Leute, die mit der Produktion zu tun hatten, werden zusätzlich durch alle Talkshows, Zeitungen und Internetforen dieser Erde gereicht. Ehrlich: Solange er nicht dabei gestorben ist, interessiert

mich nicht, ob Küblböck einen Autounfall gebaut oder Spengemann einen Ring verschluckt hat. Meinetwegen kann auch Dieter Bohlen nackt mit der Schrotflinte durch seinen Garten laufen: Es ist mir wurscht. Nur dass sich seine Ex-Frau Verona Feldbusch kürzlich beim B-Promi-Gesangs-Show Starduell weigerte. zu singen, und deshalb rausflog, freut mich. Das sollte Schule machen, Einfach mal die Schnauze halten. Da die Quoten bei DSDS & Co. ohnehin langsam, aber sicher in den Keller rutschen, dürfte wohl bald generell Schluss sein. Hoffentlich gönnt uns das Fernsehen eine Verschnaufpause, bis die Verantwortlichen die nächste tolle Idee aus dem Hut zau-

Ihr Joachim Hesse





UBERTRIEBEN

Hil Ich hab da mal eine Frage. Warum ist euer Mag eigentlich immer so überteuert. Könnt ihr nicht einfach jemanden feuern? Über 5 Euro ist schon sauteuer. Ihr beutet uns junge Leute kaltblütig aus! Ihr Ärsche.

MICHAEL JULIUS HUSAK, PER E-MAIL

€ 4,99 ist natürlich verdammt viel ÜBER 5 Euro. Aber wir drucken gerne deinen Leserbrief ab. Billiger geht nun wirklich mehtl

MEA CULPA



Sehr geehrte Damen und Herren! Ich habe soeben ein bisschen in Ihrer Zeitschrift geblättert, weil ich vorhatte, diese zu kaufen. Aber dann bemerkte ich die häufigen und für mich diskriminierenden Anspielungen auf die Homosexualität. Beispiel Sid Meier's Pirates!: "Nur für Schwule, Ausdruckstanz" Und so geht's im Heft immer weiter. Ich finde dies beschämend und höchst respektlos von einer großen Zeitschrift wie

euch. Da hätte ich mir doch ein bisschen mehr von euch erwartet! [...]

IVICA GALOVIC OSTERREICH

Wir ehrlich gesagt auch, Herr Galovic. Doch die Bildunterschrift: "Österreicher; selbst zum Seilspringen zu dumm." ist uns leider zu spät eingefallen

SCHRÄGER WINKEL. TEIL 1

Gesendet: Samstag, 27. Marz 2004, 17:45 Uhr Ev Buvaka Buvaka! Bu desch drosem na wutschko? Ei tarkum ferdischka nahemdrum!!! Tu delmi la mista de allobritschte de hullemdran ma sowetschka? Toll, ne? Ich habe 'ne eigene Sprache erfunden! Versucht doch mal, sie zu übersetzen! Wenn ihr mir kein Abo schenkt, könnt ihr's vergessen mit dem Dolmetschen!

DENNIS WINKEL PER E-MAIL

Ehrlich: Drogen sind keine Lösung.

SCHRÄGER WINKEL. TEIL 2



≫Frühstück ist die wichtigste Mahlzeit des Tages.≪

Mittwoch, 31. Marz 2004, 17:46 Uhr Okay, Leute, wie ich leider bemerken musste, ist bei mir noch immer keine Bestätigung für ein Gratis-Abo eingetroffen. was darauf hindeutet, dass meine Drohungen nicht ganz ernst genommen werden. Aber ich hab mir auch schon einen neuen Plan ausgedacht: Ab der nächsten Ausgabe werde ich in meinem Umkreis sämtliche PCA-Hefte aufkaufen und sie bei mir verstecken/ Wenn euch noch kein Licht aufgegangen ist, werde ich euch das mal näher erklären: PCA-Leser + Heft kaufen = Geld für euch/ Aber PCA-Leser + kein Heft kaufen = KEIN Geld für euch! Na, dämmert's? MUAHAHAHAHA MUAHAHAHAIIIIIIII

DENNIS WINKEL PER E-MAIL

Verdammt, du bist uns überlegen. Und wenn wir es recht betrachten: Die Bundesregierung sollte Drogen endlich legalisieren.

HARTER PILOTENALLTAG

[...] Meine Kritik: 1. Als Pilot erntet man oft missgünstige Blicke vom "Alten", wenn



man so einen "Schund" liest, und die Damen in der Crew können meist auch nix damit anfangen, solange es darin keine Duftproben für Parfüm gibt. 2. Die Buchstaben verwischen, wenn sie mit Sonnencreme in Berührung kommen, 3. Lei-

der funktionieren nicht immer alle Demos und an meinem Computersystem liegt es bestimmt nicht. 4. Ach, was soll's. Ich lese trotzdem weiter und schmeiß euch mein Geld in den Rachen, damit die Welt ein bisschen besser und fröhlicher wird. [...]

CHRISTIAN RUTNER PER E-MAIL

1. Wenn du ein Abo abschließt, verpassen wir deiner Ausgabe gerne eine besondere Duftnote, kein Problem. 2. Na klar, Sonnencreme. Pass bloß auf, dass die Seiten

nicht zu sehr kleben. 3. Wir wundern uns. dass überhaupt Demos auf dem Bordcomputer deines Airbus funktionieren. 4. Und noch einmal: Drogen sind keine Lösung!

ZAHLTAG

Ich hätte eine Frage zu XII: Ist eigentlich schon ein Nachfolger geplant? Denn nach dem Durchspielen des Shooters war ich am Ende geschockt und enttäuscht zugleich. Ich hoffe, es kommt bald ein Nachfolger ...

HENNING GERDEMANN, PER E-MAIL

Der Nachfolger ist längst erschienen. Er heißt XIII.

DER SOLIST

[...] Wie könnt ihr es wagen, für Unreal Tournament 2k4 Cheats zu veröffentlichen??? Habt ihr völlig einen an der Waffel??? Ich meine, es gibt ja sicher Leute,



Hiermit stelle ich den Antrag, Ihren Neuling Wollner gleich einmal den Pranger spüren zu lassen, da er auf Seite 87 den Albtraum aller UT-Fans wahr werden ließ, indem er bahauptete, dass dieses Spiel von EA kommt [...]. Ich hoffe doch stark, dass Herrn Wollners Fehler aus Dummheit resultiert und nicht versehentlich ausgeplaudertes Insiderwissen über die Übernahme von Epic durch EA ist.

KAL DON GALLUS" GRENZ, PER E-MAIL

Keine Angst, Kai. Es ist tatsächlich nur Ralph Wollners grenzenlose Dummheit, die da aus ihm sprach. Unreal Tournament ist naturlich von Atari. Electronic Arts hat damit so viel zu tun wie Dieter Bohlen mit guter Musik. Trotz Herrn Wollners kreativer Ausreden ("Ich musste im Layout etwas verlängern und es war schon so spät" und "Ich wollte doch nur testen, ob das jemand merkt") bestraften wir ihn im Namen der 5.634 weiteren Antragsteller hart. Er musste die Namen aller Publisher auswendig lernen und alphabetisch vorwärts und rückwärts aufsagen.

UND DIE SIND AUCH DOOF!

VERANTWORTLICHER VERGEREN

er Ossi schrieb einen Blickpunkt über den MP3-Rekorder Clip Inc. Das Programm nimmt aus Internetradiosendungen ganz legal MP3-Musikstücke auf. Normalerweise sollte sich Clip Inc. auch auf unserer DVD befinden, doch das hat Marc nicht kontrolliert. Ergebnis: Es fehlte und wir liefern es Ihnen erst mit dieser Ausgabe (so Gott will) nach. Zur Buße musste unser Neuer seine Puhdys-Plattensammlung auf Ebay ver-

steigem.

Die Lektorin Cornelia Lutz stellte im Test von Counter-Strike: Albert Ortlieb Condition Zero im Satz "Anno 2004 reichen ein paar lieblos zusammengeschusterte lineare Missionen nicht aus, um zu

begeistern" den Begriff "Anno 2004" wie einen Spielenamen kursiv. Das geht nun wirklich nicht! Zur Strafe musste sie beim Sonderpadagogischen Förderzentrum Fürth-Nord eine Woche lang samtliche Hausaufgaben korngieren.

Christian Bigge

Cornelia Lutz

Unser übergewichtiger Chefredakteur vergaß in der vergan- Christian Bigge, Alegenen Ausgabe auf Serte 20, die Teilnahmebedingungen der Gewinnspiele von Maxfield und Beyond Divinity bekannt zu geben. Da er sich umgehend selbst anzeigte, fiel die Strafe gering aus. Er musste lediglich versprechen, seine Soeken in Zukunft mehr als einmal wöchentlich zu wechseln.

ANTRAGSTELLER

Reinhard Johannes Schwark, Alexander Mergenthal, Wirtz, Ricardo Bach-Alexander mann, Werthmann und an-

xander Tinius und andere

DIE ZOCK ICH AM

FESSELNDES FÜR DIE FESTPLATTE



3 V (1) CALL OF DUTY Infinity Ward





4 (6) SACREO Ascaron



V (4)

(NEU)

BATTLEFIELD VIETNAM Digital Illusions

5





MAX PAYNE 2 Remedy





COUNTER-STRIKE Gooseman

(9)

UNREAL TOURNAMENT 2004 Epic Games/Digital Extremes

erhält ein Spiel



11 57 (5) NES: UNDERGROUND FA Black Box 12 [NEU] AFRIKA KORPS VS. DESERT RATS Digital Reality 13 17 7 **GOTHIC 2** Piranha Bytes

> SC: PANDORA TOMORROW Uhisoft X 2: DIE BEDROHUNG

15 [3] Egosoft 16 [12] DIABLO 2

14 [NEU]

17 [20]

Blizzard Entertainment KNIGHTSHIFT Reality Pump Studios/Zuxxez

(NEU) THE LOF THE DRAGON Primal Games/Zuxxez

EA Pacific

FTHERLORDS 2 19 (NEU) **Nival Interactive** 20 [15] **C&C GENERÄLE**

DU HAST GEWONNEN! Oliver Grzybowski

Wie heißt Ihr derzeitiges Lieblingsspiel? Senden Sie eine SMS mit dem Schrusselwort darauf folgend ein Leerzeichen und den Spieletitel Para

Oder rufen Sie einfach an Schweiz, 11 (16 (1) Sie können auch eine Postkarte mit dem Titel an

oder eine E-Mall an on on the crame a schicken. Unter atten Einsendern verlosen wir das aktuetle Spiel des Monats.

€ 0,49/SMS (Vodafone-Kunden: davon Leistungsanteil Vodafone € 0,12, Zusatzentgelt Magazin € 0,37} ** € 0,60/SMS; *** sfr 0,70/SMS; **** € 0,41/Min.; ***** sfr 0,50/Min.

SPLINTER CELL:

PANDORA

TOMORROW

die diese Cheats benutzen. Aber das müssen ziemlich armselige Menschen sein. Dieses Spiel ist selbst auf der höchsten Schwierigkeitsstufe popeleinfach, Kennt ihr denn den Spruch "Cheater haben kleine Pimmel" nicht?

DUSTIN KROGGEL, PER E-MAIL

Kennst du den Spruch "Wer UT nur gegen Bots spielt, hat keinen Pimmel"



ZU KLEIN

Ich schlage meine neue PCA auf und was muss ich erblicken?! Lauter Bilder von nackten Frauen! Und wo? Natürlich beim Fränkel und seinen Leserbriefen! Mann. Mann, Mann! Das kannst du doch nicht machen! So geht das doch nicht! Die Bilder müssen größer gedruckt werden!

ANDREAS BRAUNFOTH RODGAU

Musst du vielleicht irgendetwas kompensieren?

AHMET. BIST DU'S? Also, diese Alkopopsi Ihr als ernährungsbewusste

> Zeitschrift solltet beginnen. massiv aufzuklären! Denn jeder, der ein solches Gesöff längere Zeit trinkt,

wird unweigerlich colabieren, hahahahahaa, versteht ihr? COLA-BIER-ENII [...]

»Gleich und gleich

gesellt sich gern.«

JENS PAUL ROMMELFANGER PER E-MAIL

Du solltest mit diesen Alkopops dringend aufhören. Das ist echt zum Weinen. Wein-en, du versteht? Hahahahaha.

HERZELEID

Hi, eigentlich war ich langjähriger Leser eurer Zeitschrift, da sie eigentlich sehr informativ ist. Als ich aber in der aktuellen Ausgabe den Test zu Battlefield Vietnam und auf Seite 81 die Bildüberschrift: "Ramstein: Besucherschwund" gelesen habe, habe ich mich entschieden, diese Zeitschrift nicht wieder zu kaufen! Die Bildüberschrift ist

meiner Meinung nach an Geschmacklosigkeit nicht zu überbieten! Ich würde dazu gern eine Stellungnahme des für diese Bildüberschrift Verantwortlichen hören.

FRANK BAHNSEN PER E-MAII

Du hast Recht. Wir haben den Satz ausgeschnitten und gegessen: Er schmeckt wirklich nach nichts.

K.-O.-BURG

Na, das ist ja wieder typisch, dass das von euch kommen muss: Nur weil wir Coburger es einfach draufhaben, müsst ihr das durch eine Prolo-Aussage "... in einem Kaff wie Coburg ... " relativieren [...]

MICHAEL LINDNER, VORORT VON COBURG

, und die Erde ist eine Scheibe

TON, TAUBER!

Hallo, mein Rechner Athlon XP 2200 mit Soundkarte Hercules 5.1 Muse verweigert mir den Dienst. Ich bekomme bei Spielen und CDs, die ich ins Laufwerk gebe, keinen Ton mehr. Dagegen habe ich bei Spielen, die auf der Festplatte gespeichert sind, nur bedingt Ton. Bei gespeicherter Musik funktioniert alles einwandfrei. Was kann ich tun? [...]

JURGEN RABENAU, PER E MAII

Hallo Jürgen! Wir haben fur dich einen Experten angerufen. Seine Antwort ist als MP3 auf dem Weg zu dir.

KÜRZUNG

Die Leserbriefe werden ständig länger und deine Antworten immer kürzer. Befindet

sich PCA auf einem so harten Sparkurs, dass ihr keine längere Antworte leisten könnt, oder habt ihr zu wenige Praktikanten?

VITALIY EYLIN, PER E MAIL

No.

VERKLEMMT

Als treuer Abo-User nehm ich mal euren Leserbriefservice in Anspruch ... und zwar



häng ich bei Sacred mit meiner Vampirladv zwischen zwei Kisten fest ... das ist im Porto-Draco-Dungeon, wo man die ganzen Geister abmetzeln muss. Wie dem auch sei, ich hänge und brauch dringend Hilfe, da mein letzter Speicherstand sehr, sehr lange zurückliegt. Jetzt wollte ich euch fragen, ob ihr einen Selfkill-Command wisst [...].

STEFFEN HEIMRATH, PER E MAIL

Prüfe zuerst, ob das Seil auch wirklich straff sitzt, und spring dann vom Stuhl.

AUFGEKLÄRT

[...] Ich hätte noch eine Bitte: Die Bildunterschriften sind ja schön und gut, aber manchmal wäre es doch interessant zu wissen, was auf den Bildern zu sehen ist.

ALEXANDER OSCHWALD MONCHENGLADRACH

Motive, Alexander. Auf den Bildern sind

UNERSÄTTLICH



Ich komme auch aus dem Osten, war noch Jungpionier und ich würde als Entschuldigung für die DDR-Witze die angebotenen Bananen nehmen. [...]

STEFAN PER E-MAJL

Hättest du dein Begrüßungsgeld nicht verschwendet, müsstest du dich jetzt nicht erniedrigen.

NACH HAUSE

Sehr geehrte, hirnverbrannte Redaktion des Spielemagazins PC ACTION, ich lese diese Zeitschrift jetzt doch schon einige Zeit und ich muss sagen: WOWI Ihr seid echt die beste, lustigste, am besten informierende



KLUGSCHEISSER DES MONATS

[...] Im Vorschaubericht zu STALKER, Seite 52, Spalte 2, schreibt der "alte Hesse" doch glatt von einer AK 74. Diese AK schießt wahrscheinlich rückwärts. Es sollte "AK 47" hei-Ben. Hoffentlich habe ich Recht, sonst lande ich noch unter den Klugscheißern des Monats ... uiuiui ... das wäre peinlich.

DIPL. WI ING (FH) HANNES FRANK, DONAUWORTH

Für deinen Studiengang gab es keinen Numerus Clausus, oder? Es gibt in der Tat beide Modelle. Aber mach dir keine Gedanken: Leser Stefan Meißner ist genauso doof wie du.

Als ich den Test zum Spiel Battefield: Vietnam las, war ich doch über die Geschichtskenntnisse von Benjamin Bezold überrascht. Er schreibt: "Einen Kriegsgewinner gab es nämlich nicht." Damit zeigt er ein Geschichtsbewusstsein, wie es Herr Dabbeljuh Bush nicht besser haben könnte. Es ist wohl eher so, dass durch den Vietnamkrieg die Wiedervereinigung des vorher geteilten Landes unter kommunistischer Herrschaft erfolgte. Dass dies natürlich im Sinne der Amerikaner kein Sieg ist, bedeutet allerdings nicht, dass es insgesamt keinen Sieger im Krieg gab. [...] Aber wie G.W.B. und B.B. vermutlich einheitlich feststellen dürften: "Ist doch alles das Gleiche, Vietnam, Korea ... auf jeden Fall diese afrikanischen Schlitzaugen ... ";-)

CHRISTOPH DORNACK, PER E-MAIL

Wie uns Meyers Lexikon glaubhaft versichern konnte, wurde am Anfang 1973 lediglich ein Waffenstillstandsabkommen ge-

schlossen. Sicher, bei den Verlusten liegt Nord-Vietnam mit 2.000.000 zu 57.000 vorn, aber das ist für uns kein Maßstab.

Hi Fränkel, bei dem Leserbrief "Löschgerät" auf Seite 37 wolltest du scheinbar eine ERNSTHAFTE Antwort drucken lassen, jedoch schien der Layouter etwas dagegen zu haben und schnitt nach der vierten Zeile die Antwort ab (und ich hätte so gern mal was Ernstes bei den Leserbriefen gelesen) [...]

PASCAL BRIEHL, PER E-MAIL

Lies doch einfach noch mal deinen Brief durch. Dort schildert jemand das sehr ernste Problem des "Auf-dem-Schlauch-Stehens". Aber nett finden wir dich trotz-



LESERBRIEF DES MONATS

Tja .. Blod, wenn du ausschließlich den Text bei den Bildern liest. Aber da wir wissen, dass der Wechsel von Micky Maus auf PC ACTION hart ist, verzeihen wir dir noch einmal. Falls du noch mehr Filme schicken willst, such bitte einen aus, bei dem wir die Handlung auch verstehen.

Zeitschrift mit den besten Redakteuren, wobei ich mir nicht vorstellen kann, dass diese "Lebewesen" mit einem IO von Sauerkraut von diesem Planeten stammen! [...]

ULI VON WALDOW PER E-MAIL



Und wir freuen uns, dass du uns weiterhin dein Geld in den Rachen wirfst, damit wir uns irgendwann das Raumschiff für den Heimflug leisten können.

ABGEDREHT

Ihre Computerspielezeitung ist gut. Die Redakteure sind schlau und bestechen durch elegantes Auftreten [...]. Deshalb möchte ich Ihnen das Privileg überlassen. mir beziehungsweise meiner noch nicht gegründeten Firms im Bereich Zelluloidunterhaltung finanziell unter die Arme zu greifen. Meine Absicht ist es, ein Spiel zu verfilmen, das nicht nur mit sozialkritischen Themen aufwartet, sondern auch Spezialeffekte in bis dahin noch nie erlebter Form bietet. Darum bitte ich Sie, mir 5,6 Millionen Euro auf mein nachgereichtes Bankkonto zu überweisen, um möglichst bald mit der Produktion von "Pac-Man 1" beginnen zu können. [...]

MEINOLF HOPPE, PER E-MAIL

Die Verlagsleitung war von Ihrem Vorschlag begeistert. Da Sie jedoch vergessen haben, eine Bankverbindung anzugeben, habe ich selbstlos mein Konto zur Verfügung gestellt. So, ich muss gleich weg, das neue Raumschiff wartet nicht

GEFRIER GUT

[Betreff: Her damit] Hallöchen, PC-ACTION-Team! Da ich eurem Wunsch aus dem Domina-Ludens-Kommentar nachgekommen bin und meinen Pulli bereits an euch verschickt habe, beginne ich nun langsam zu frieren, da ich nix mehr zum Anziehen habe. Wenn ihr mir und meinem verfrorenen Körper etwas Gutes tun wollt, dann schickt mir bitte dieses Sacred-T-Shirt. Habt Mitleid mit einem armen Zockerweibchen. [...]

CAROLINE BURKERT WALLDORF

Da wir uns vorstellen konnen, wie es dir geht, schicken wir dir das T-Shirt.

Pass auf, dass du dir bei der Kalte nicht gleich Löcher hineinpiekst.





Loben Sie uns! Üben Sie Kritik! Schicken Sie Anregungen! Und Pranger-Anträge, wenn einer unserer Hirnvakuum-Redakteure mal wieder was falsch gemacht hat! Beleidigen, drohen und beschimpfen Sie uns! Wir beantworten möglichst viele Zuschriften seriös per E-Mail. Wir haben Sie nämlich lieb! Wenn wir Sie IM Heft durch den Kakao ziehen, ist das eine ganz andere Sache. Los jetzt! Ab die Post!

An LESERBRIEFE PCACTION. DE oder

COMPUTEC MEDIA AG REDAKTION PC ACTION/LESERBRIEFE DR.-MACK-STRASSE 77 90762 FÜRTH Absender nicht vergessen. Ja?

* Sie dürfen uns sogar Tiernamen geben. Nerven Sie uns nur nicht, wenn ...

- ... Sie Fragen zum Abo haben, DENN: Dafür bezahlen wir eine zentrale Abo-Verwaltung [0451/4906-700; computec.abg@pvz.de].
- ... Sie Abonnent aus Österreich sind, DENN: Dafür gibt's eine spezielle Abo-Verwaltung [06246/8882-882; bgenser@leserservice.at).
- ... die dem Heft beiliegende DVD oder CD Mucken macht, DENN: Dafür haben wir einen Umtauschcoupon (siehe Service-Seite 176 und DVD-Papphulle).
- ... eines Ihrer Spiele nicht will, wie Sie wollen, DENN: Dafur bieten wir Ihnen die Service-Seiten 176-177 mit Hersteller-Hotlines.



Spielefirmen wollen, dass wir ihre Spiele lieben. Deshalb regnet's dauernd Geschenke. Das ist schön. Nicht für uns. Für Sie! Wir geben die Sachen nämlich ab. Schreiben Sie uns eine E-Mail an LESERBRIEFE@PCACTION.DE mit dem Stichwort "HER DAMIT!". Vergessen Sie nicht, zu begründen, warum Sie das Zeug unbedingt brauchen.



DIESEN MONAT IM ANGEBOT:

Maxi-CD "MC Oliba - König der Stadt" (Ahmet empfiehlt: CD mit vier Tracks zum Strategiespiel Dönermafia.)

PC ACTION "Obergenial des Monats"

(Massive Trophae, die PC ACTION mat verleihen wollte, es aber nie getan hat – und die trotzdem massig Geld kostete)

(Sagt tolle Sachen wie "Umdrehen, bücken!", wenn man ihm auf den Bauch drückt)

GEWINNER DER VORAUSGABE:

Motz-Soldat "Blitzkrieg"

Caroline Burkert, Walldorf (T-Shirt "Sacred"), Steffen Mättig, Dresden (Plüschfigur "Vexx"), Peter Dolgow, Ort wird gerade ermittelt (Buch Nopileos "X 2: Die Bedrohung")





PUNKT



Süßer die Handys nie klingeln

Endlich müssen Sie sich beim Telefonieren nicht mehr schämen. Das A-GAGE QD ist genauso sexy wie Heidi Klum, aber viel billiger. Im finnischen Nokia-Hauptquartier überzeugten wir uns selbst von den Qualitäten des Geräts.

ie haben vollkommen Recht: Das Spiele-Handy N-Gage ist etwas unhandlich und die Spiele sınd zwar nett, man kann aber auch ohne sie leben. Das scheint sich aber jetzt zu ändern. Wenn Sie diese Zeilen lesen, liegt das N-Gage QD aller Voraussicht nach bereits im Handel. PC ACTION reiste für Sie vorab ins Nokia-Haupt-

quartier in Helsinki und durfte das Gerät einen Tag lang ausfuhrlich testen. Falls Sie sich fragen, was QD bedeutet: Diese Frage stellten wir Ilkka Raiskinen, Nokias Senior Vice President Games, ebenfalls. Seine Antwort: "Nichts Be- ist der neue Gesprächskomstimmtes. Es klingt einfach fort. Vorbei die Zeiten, in denett." Wir lieben die finnische Offenheit. Dass irgendwelche Marketing-Experten nun be-

haupten, es sei die Abkürzung für das lateinische "quaque die" (jeden Tag), darf Ihnen egal sein.

SCHLANK UND VOLL IM TREND

Ganz und gar nicht schnurz nen man das Spieler-Handy quer ans Ohr halten musste und sich als Freak outen konn-

te auf www.sidetalking.com. Der Lautsprecher ist in Zukunft nicht mehr an der Seite untergebracht, sondern auf der Geratefront. Außerdem ist das Gehause handlicher, Spieler freut, dass man nun nicht mehr den Akku herausfummeln muss, um Speicherkarten zu wechseln. An der Unterseite befindet sich eine kleine Plastiklasche. Diese he-

ben Sie an und stecken den Spielchip ein - fertig. Noch nicht mal ausschalten brauchen Sie die Kıste dabei. Warum nicht gleich so, Nokia? Zudem halt die Batterie inzwischen knapp doppelt so lange, der Joystick ist straffer, der Bildschirm heller. Dafur ist die Software für den MP3-Player nicht mehr als Standard enthalten, kann aber zugekauft werden. Die Radio-Funktion hat Nokia uber Bord geworfen. Ein weiterer Nachteil: Es unterstützt kein Triband mehr, ın den USA konnen Sie es also nicht verwenden. Dafur blasen die Finnen in puncto Kosten zum Generalangriff: Je nach Ausstattung streben die Finnen Einstiegspreise von 99 bis 199 Euro an. Das Vorgangermodell schlug noch mit 299 Euro zu Kasse.

KONKURRENZ FÜR DEN GAME BOY?

Die kommenden Spiele dürften ebenfalls Herzen höher schlagen lassen. Neben den Java-Download-Spielen, die auch auf anderen Handys laufen, sollen laut Pasi Polonen (Director Games Publishing) his Weihnachten mehr als 50 Titel speziell für das N-Gage ım Handel stehen. So durften wir bereits Beta-Versionen von The Sims: Bustin' Out, Tiger Woods PGA Tour 2004. Ghost Recon: Jungle Storm und Crash. Nitro Kart für Sie begutachten. Besonders die ersten beiden EA-Titel scheinen fur unterweas pradestiniert Ebenfalls angekundigt und interessant: Virtua Cop, Call of Duty, Bomberman und Worms World Party. Daneben erwartet Sie jede Menge N-Gageexklusive Software. Pocket

Kingdoms zum Beispiel "Das erste MMMORPG, Mobile Massive Multiplayer Online Role-Playing Game", wie Polonen augenzwinkernd anmerkt. Sie spielen Burgherr und plätten mit Ihren Truppen die Gegner. Ashen ist ein geradliniger Ego-Shooter mit Grusel-Ambiente, Requiem of Hell ein Rollenspiel. Am meisten verspricht sich Nokia von Pathway to Glory. Das Spiel sieht Commandos recht ahnlich, legt das Hauptaugenmerk aber auf einen ausgefeilten Mehrspielermodus. Das Zweite-Weltkrieg-Spektakel scheint komplex und bedient mit markerschütternden Schreien und literweise Pixelblut eindeutig eine erwachsene Zielgruppe. Außer einem Video gab es von dem Spiel aber nichts zu sehen. Screenshots hält Nokia ebenfalls noch unter Verschluss. Ihre Mitspieler treffen Sie übrigens wie bei fast allen kommenden N-Gage-Spielen über die so





genannte N-Gage Arena 2.0, Nokias Online-Portal. Dort finden sich auch Ranglisten und jede Menge Schnickschnack. Wir sind gespannt, mit was Nokia uns noch beglückt. Das N-Gage QD zeigt jedenfalls, dass Nokia aus seinen Anfangerfehlern im Spielebereich schnell gelernt hat.

JOACHIM HESSE
Info: www.n-gage.com

LUPENREIN







Im Vergleich mit dem Vorgänger wirkt das N-Gage QD handticher (1). Der Spielechip kommt jetzt einfach in einen Schacht an der Unterseite (2). Der neue Joystick ist griffiger und genauer (3).

INTERVIEW MEINE LIEBLINGSATTACKE IST DER LUFTANGRIFF.



Bevor der Der 29-Jährige zu Nokia kam, arbeitete er bei der kleinen finnischen Firma Housemarque (Transworld Snowboarding). Mit seinen 26 Mitarbeitern will Chefentwickler Toni Virhiä nun mit Pathway to Glory das beste Spiel entwickeln, das das N-Gaue bisher gesehen hat. Viel Konkurrenz hat er nicht.

Statement Was für eine Art Spiel ist Pathway to Glory?

YONI VIRHIÄ: Ich nenne es ein actionorientiertes Kriegsspiel mit dem Schwerpunkt auf Online. Der Spieler muss alle feindlichen Stellungen einnehmen oder alle Segner eliminieren. Pathway to Glary ist rundenbasiert, die Zocker agieren aber simultan. Man sich, während der andere zieht?

TOMI VIRMIÄ: Du beobachtest deine eigenen Truppen und achtest darauf, woher der Gegner kommt. Wegen des Fog of Warist nicht das ganze Gelände einsehbar, Falls man aus seinem Tug Aktionspunkte bürig hat, kann man i keinem Umfang soger direkt reagieren. Wenn zum Beispiel sechs Spieler je vier Soldaten lenken, ist immer etwas los.

Inches and the second of the s

TONI VIRHIÄ: Dazu darf ich vor der E3 im Mai keine Angaben machen. Ich kann nur sagen: Du rätst gut.

Kauf, Mann!

Was tun, wenn niemand die Spiele veröffentlicht, die Sie mögen? Genau: Veröffentlichen Sie die doch einfach selbst! So wie ANDREAS CZERNY, Spitzname HELD.

n Stein bei Nürnberg wohnt der Informatikstudent Andreas Czerny, Spitzname: "Held". Der 26-Jährige ist Deutschlands kleinster Herausgeber für Spiele. Nicht, weil er seit ein paar Jahren nicht mehr wächst, sondern weil er vor kurzem einen Ein-Mann-Betrieb gegründet hat. Seine Firma Project Firestorm veroffentlicht nun mit Blues Sabers: Blue Wings Part 3* einen 2D-Shooter aus Japan. 1.000 Exemplare hat Czerny produzieren lassen. Wir sprachen mit ihm über Sinn und Zweck seines Unternehmens.

Warum veröffentlichst du ein japanisches Ballerspiel in Deutschland?

HELD: Weil ich 2D-Shooter-Fan bin und man nur einmal jung ist. Das war schon lange ein Traum von mir. Alles fing damit an, dass ich für Freunde PC-Shooter aus Japan mitgebracht habe. Das erwies sich allerdings als sehr kostspielig. Da kam mir die Idee, dass ich die Spiele doch selbst und offiziell für den europäischen Markt veröffentlichen könnte.

Wie hast du die nötigen Kontakte geknüpft?

HELD In Japan sind 2D-Shooter für den PC sehr populär. Es gibt eine große semiprofessionelle und Hobby-Entwickler-Szene. Ich habe per E-Mail ungefähr 20 dieser Spielehersteller angeschrieben. Drei antworteten mir Der erste wollte nicht. Der zweite meinte, Europäer seien zu schlecht für sein Spiel. Der dritte war einverstanden. Deshalb erscheint jetzt Blue Sabers.

der Spaß?

HELD: Ohne die Lizenzkosten, die ich an den Entwickler zahlen muss, etwa 5.000 Euro.

das Spiel ran und was kostet es?

HELD: Uber meine Page www.proiectfirestorm.com. Die normale Ausgabe kostet 24,95 €, die Special Edition knapp 100 Euro zuzüglich Porto. Bei der CD-Hülle ist ein Pappschuber dabei, die edle Special Edition beinhaltet zusätzlich ein Mauspad, ein T-Shirt und drei Hundemarken mit den Flugzeugmodellen.

kann ich es nicht kaufen?



HELD: Derzeit nicht. Die Großhändler zeigen an dem Spiel bisher wenig Interesse. Aber es bestehen gute Aussichten, dass einige Versandhändler und Fachgeschäfte Blue Sabers ins Sortiment aufnehmen.

Ist Blue Sabers eine Eintagsfliege oder sollen weitere Titel folgen?

HELD: Es werden mehr Spiele kommen. Das nachste heißt wahrscheinlich Karugamo und ist natürlich auch ein Shooter.

PCACTON Veröffentlichst du nur japanische Shooter?

HELD: Nein, ich veröffentliche theoretisch alles, was gut ist. Und was gut ist, entscheide natürlich ich. am meisten achten, wenn ich selbst Spiele herausgeben möchte?

HELD: Zunachst einmal muss man ein Gewerbe anmelden. Und bei den Rechnungen sollte man nie ohne Mehrwertsteuer kalkulieren.

Rannst du anderen guten Gewissens dazu raten, selbst Spiele professionell zu veröffentlichen?

HELD: Als Fanprojekt: ja. Wenn sie damit nur Geld verdienen wollen: nein. Das Risiko ist sehr groß

JOACHIM HESSE
Info: www.project-firestorm.com

* Test auf Seite 113





Medusa 5.1 Headset

Die optimale 6-Kanal-Ausstattung für Surround-Sound! In jader Ohrmuschel befinden sich integrierte Front, Rew. Center and Subwoofer Louteprocher!





- Gepolsterter Kopfbügel

- Gepoisterter Kopfbuger
 Hochwertiges Mikrofon
 Höhenverstellbarer Kopfbügel
 Zusammenklappbare, gepolsterte
 Ohrpads aus samtartigem Material
 Fernbedienung im Kabel integriert
 (Rear/Front/Center Volume,
 Schalter für DVD/CD-Betrieb)
- · Verstärker Box mit Lautstärkeregler, Ein/Ausschalter und zwei Kopfhörerbuchsen

www.speed-link.com







eBIT, die weltgrößte rückgreifen. Die Profis liefen Messe für Informations- und Kommunikationstechnologie, ist jetzt auch bedeutendster Schauplatz für den E-Sport in Deutschland: Auf einem 4000 m2 großen Messestand veranstaltete die World Cyber Games (WCG) mit Unterstützung von Samsung ihr Grand Opening zur Qualifikation für die diesjährige Olympiade der Computerspieler. Wichtigste Attraktionen waren die fünften Finalspiele der ASUS-WWCL-LAN-Party-Liga und die Meisterschaft der Computerbastler, die dritte Deutsche Casemod-Meisterschaft (DCMM).

PROFISPORTLER

240 Finalisten der ASUS-WWCL kämpften in sechs Disziplinen um Sachpreise im Wert von rund 50.000 Euro. Als offizielle LAN-Party-Liga der WCG konnten die ASUS-WWCL-Finals dabei auf die riesige Haupttribüne zu-

Spitzenleistungen auf: So setzte sich der beste Warcraft 3-Spieler Dennis "ocr.D-Link. TaKe" Gehlen in einem atemberaubenden und mordsspannenden Finale gegen Hendrik "mouz dArk" Schenkel durch und ergatterte von ASUS die Zundschlüssel für den nagelneuen Smart Roadster. Im Counter-Strike-Finale gewann Qualifikationssieger und Top-Favorit Alternate.aT-Tax verdient mit 16:8 gegen den Überraschungszweiten xSporting und freute sich über fünf Komplettsysteme.

SPEKTAKULÄRE COMPUTER

Zur dritten Meisterschaft der Computerbastler traf handwerkliches Geschick, gepaart mit viel Kreatıvıtät, auf modernsten Hightech. Die Fachjury der Deutschen Casemod-Meisterschaft prämierte mit Unterstützung von Sponsor Frozen Silicon die ausgefallensten Rechner in zwei Kategorien: Umbauten bestehender Gehäuse (Casemods) und Eigenkonstruktionen (Casecons). Erstmalig wählte auch das Publikum seine Lieblinge in der Kategorie "spektakularstes Case'. Die meisten Fans entschieden sich für den PC im Autoreifen, den der erst 15-jahrige Tüftler Christian Muller aus Chemnitz gebaut

WÄHL DIE MISS

Die Misswahlen der LAN-Party-Szene stehen in einer langen Tradition. Gewählt werden Mrs. und Mr. LAN (Foto unten) sowie die beste Party des Jahres. Der neue Mr. LAN 2004 André "Pirson" Demke knupft an die Tradition seiner Vorgänger an und will sich für den Weltfrieden einsetzen. Julia "DieJule" Christophers möchte sich für den Nachwuchs engagieren und wunscht sich als neue Mrs. LAN 2004, dass Manner und Frauen der LAN-Party-Szene viele ComputerAUF DVD

DID SINGER BUT ASOS-WITCH

Counter-Strike 1.6, sponsored by ATI & Intel

- 1. Alternate.aTTax
- 2. xSporting
- 3. e2sport

Warcraft 3: TFT, sponsored by ASUS

- 1. Dennis "ocr.D-Link.TaKe" Gehlen
- 2. Hendrik "mouz dArk" Schenkel 3. Frederik "FiSHeYe[pG]" Keitel

Battlefield 1942, sponsored by

- 1. ping-of-death.clanserver4u
- 2. DkH. Mystify
- 3. Stoßtrupp Steiner

Alle Platzierungen und die Ergebnisse der restlichen drei Disziplinen der fünften ASUS-WWCL-Finals im Internet: http://finals.wwcl.net

kıds zeugen. Viel Spaß! Bei der Wahl zur besten Party des Jahres hatte das Team der Millannıum 2k mit Platz 1 und 2 gleich doppelt Grund zur Freude.

... UND SONST?

Mit Gewinnspielen und Wettkampfen hielt die Buhnenshow das Publikum auf Trab. Wer einfach nur daddeln wollte, der hatte dazu an 75 WCG-PCs und zahlreichen Konsolen Gelegenheit. Fazit: Der Spagat zwischen den Bedürfnissen der E-Sport-Fans und den Gelegenheitsspielern gelang. Der pompose Messeauftritt der WCG hat einen Meilenstein gesetzt und lässt für die weitere Zukunft hoffen. FELIX LOHMEIER

Preis wert!



Der 15-jährige Christian Müller aus Chemnitz baute den "Pneu PC", einen PC im Autoreifen.

Die Gewinner der in diesem Jahr erstmalig prämierten Kategorie "Spektakulärstes Case" wählte das Publikum.



Michael Richter aus Osnabrück hauchte "serva", einer Schaufensterpuppe, PC-Leben ein.



Der 16-jahrige Alexander Kröger löscht seinen Durst stilecht mit dem "Jägermeister Tower".









Sportmanager | Einen Tag vor dem Eröffnungsspiel der Fußball-Europameisterschaft im Juni dürfen Sie in Kicker Manager 2004 die Kontrolle über Ihren Lieblingsverein übernehmen. Wahlweise führen Sie sogar Nationalmannschaften zu Ruhm und Ehre, was Ihrem Ruf und damit auch Ihrem Konto zugute kommt. Die genreüblichen Features wie Stadionausbau, Transfermarkt, Aufstellung und Taktik bewältigen Ste über irrsinnige 140 Menüs. Co-Trainer und Assistenten nehmen Ihnen allerdings einen Teil der Arbeit ab, sodass Sie sich zum Glück nicht mit allen Funktionen herumschlagen müssen. Sie starten entweder mit einem festen Verein und spielen so lange, bis Sie pleite sind oder beginnen den Karrieremodus. Hier werden Startclubs zugeteilt, gelegentliche Vereinswechsel sind an der Tagesordnung. Auf Echtzeitspielszenen mussen Sie im Kicker Manager aber verzichten. Die berechneten Daten gibt das Spiel in ei-Textmodus aus. Spielnem entscheidende Szenen präsentiert man Ihnen stattdessen in schicker Render-Optik. ANDREAS BERTITS Info: www.kochmedia.de

SSERWISSER ANDREAS BERTITS ALS MORALAPOSTEL

America (Consultation) amon shi ist në asceron aprache und heist "war das hier liest ist blod" 🕏

Es gibt so welle ungekriërte Fragen und 300 well zeit die keiner dafur nutzen will diese zu

iden für rechtschreibfehier in diesem post bitte and Lady59 schicken

Waidlaidenn (Gruße an MichaelBhatty) M co. 42 und steigend Seraphni M co. 8 histeritich steigend

Amon Shrist ne Abkurzung fü

> »Duden-Redaktion: Internet-Ausflug.«

Street States

Mon Cherre (A Mon Cherre)

Wir schreiben recht!

Inzwischen habe ich Angst davor, deutsche Foren zu besuchen. Jedes Mal fürchte ich, dass mich ein besonders fieser Rechtschreibfehler anfällt und auf grausame Art und Weise meuchelt. Geht Ihnen das auch so? Vielleicht liegt es auch an mir. Stöbere ich in Foren, fallen mir Fehlerteufeleien sofort auf. Liegt es daran, dass ich Deutsch auf Lehramt studiert habe oder in der Redaktion eines Computermagazins arbeite? Bin ich vielleicht nur ein pedantischer Arsch? Vielleicht kommt in mir ja tatsächlich der Möchtegern-Pauker durch. Lese ich in einem Forenbeitrag Signaturen wie "Wer Rechtschreibfehler findet, darf sie behalten", stellen sich mir die Nackenhaare auf. Es mag ja sein, dass es nicht sonderlich viel Spaß macht, auf die Schreibe zu achten, während man sich im Internet aufhält. Dennoch glaube ich, dass es notwendig ist. Außerdem ist es sehr irritierend, einen

langen Satz ohne Satzzeichen oder Groß- und Kleinschreibung "genießen" zu dürfen. Immerhin lesen auch andere diese Beiträge und gehen vielleicht noch davon aus, dass "Scheiße" mit "ai" geschrieben wird. Würde ich priyat so schreiben, wie es mir in den Kram passt, würde sich das mit Sicherheit auch auf meine Arbeit auswirken. und ob Big Boss Bigge das so lustig fände, wage ich zu bezweifeln. Ich könnte ja fies sein und sagen, dass ich auf keinen Forenbeitrag oder keine E-Mail mehr antworte. die nicht in ordentlichem Deutsch verfasst ist. Aber ganz so gemein möchte ich doch nicht sein. Jetzt mögen mich sicher viele als Moralapostel hinstellen, aber das ist mir egal! Mir liegt die deutsche Sprache am Herzen, und wer sie vergewaltigt, der muss diesen Quatsch von mir eben ertragen, so. ANDREAS BERTITS

*Anmerkungen von Big Boss Bigge in Unkenntnis von Herrn B.: 1. Ja, Sie sind ein pedantischer Arsch. 2. Wein, ich fände das nicht lustig – und Sie auch nicht.

Nicht verkehrt

In TRANSPORTGIGANT besorgen Sie es einer ganzen Region.



WiSim | Als Transportgigant liegt es an Ihnen, innerhalb von zwei Kampagnen und über einen Zeitraum von 200 Jahren hinweg ein funktionierendes Verkehrsnetz aufzubauen, mit dessen Hilfe Sie eine gesamte Region mit Gütern zuschütten. Egal ob Sie auf Lasttiere, die Bahn, Schiffe oder Flugzeuge setzen, stets widmen Sie sich der Routenplanung und bauen Terminals auf, damit's auf der 2D-Karte nett wuselt. Uber einfach zu handhabende Menüs verwalten Sie Ihr Netzwerk. Ab Mai wird losgedüst. ANDREAS BERTITS Info: www.transportgigant.com

Panzer schlachten

Mit D-DAY erleben Sie die Landung in der Normandie.



Echtzeit-Strategie In D-Day, dem neusten Projekt der Afrika Korps vs. Desert Rats-Macher, benötigen die Alliierten im Zweiten Weltknieg Ihre Hilfe. In drei Kampagnen mit je vier großen Missionen sprengen Sie Brücken, erleben die Landung in der Normandie, liefern sich mit über 60 Einheiten Duelle in Häuserschluchten oder kundschaften feindliche Umgebungen aus. Ab Juni mischen Sie in der Schlacht um Euro-ANDREAS BERTITS Info: www.montecristogames.com

DARAUF WARTEST DU! KOMMT ZEIT, KOMMT SPIEL



1 A [2]

HALF-LIFE 2. Valve Software, 3. Quartal 2004

2 (1)

DOOM 3. id Software, 2. Quartal 2004

(3) STALKER: SHADOW OF CHERNOBYL. GSC Game World, September 2004

4 (6)

HDR: SCHLACHT UM MITTELERDE. EA LA. 3. Quartal 2004

5 (4)

PAINKILLER. People Can Fly, 26. April 2004

> 6 17 (5) DIE SIMS 2. Maxis, 3. September 2004

7 [7]

WORLD OF WARCRAFT. Blizzard Entertainment, 3. Quartal 2004

8 (11)

THIEF: DEADLY SHADOWS. Ion Storm, Juni 2004

9 [10]

MEDAL OF HONOR: PACIFIC ASSAULT. Electronic Arts, 3, Quartal 2004

10 [[12]

STAR WARS: BATTLEFRONT. Pandemic Studios, 3. Quartal 2004









16 (20)

JOINT OPERATIONS. Novalogic, Juni 2004

12 [13] DUKE NUKEM FOREVER. 3D Realms, Winter 2666

13 (19) DRIVER 3. Reflections Interactive, Juni 2004

SOLDIERS: HERDES OF WORLD WAR 2. Best Way/Codemasters, Juni 2004

GROUND CONTROL 2.

DIE SIEDLER 5, 15 NEU Bluebyte, 4. Quartal 2004

Massive Entertainment, Juni 2004 SÖLDNER: SECRET WARS. 17 118 Wings Simulations, 28. Mai 2004

18 1 (17) CODENAME PANZERS, Stormregion, 2. Quartal 2004

SID MEIER'S PIRATES. 19 (NEU) Firaxis, 4. Quartal 2004

VAMPIRE: THE MASQUERADE: BLOODLINES. 20 NEU Troika/Activision, 4. Quartal 2004

DU HAST GEWONNEN!

erhält ein Spiel

Stefan Fuderer. Welches unveröffentlichte Spiel erwarten Sie am sehnsuchtigsten?

KNIGHTS OF THE TEMPLE

*0,49 €/SMS (Vodafone-Kunden: davon Leistungsanteil Vodafone € 0,12, Zusatzentgelt Magazin € 0,37) **0,70 sfr/SMS ***0,60 €/SMS ****0,41 €/min *****0,50 sfr/min





gleich, Schatz!

Rece eteng campierten wir vor den Büros von Value und hämmer Lassit uns rein!" schluchzend an die Eingangstür. Dann öffnete sich endlich die Pforte und wir durften HRUF-LUFE 2 richtig spielen.

erzklopfen vor dem ersten Date Klar hat man vorther Bilder angeschaut und sich auch so manches Video angesehen, um einen ersten Eindruck zu kriegen Aber heute geht's richtig zur Sache, wenn auch ohne Blumenstrauß und Parfumwolke Denn wir haben ein Reiidezvous mit Gordon Frieeman, der sich uns erstmals in anspielbarer Form hingibt.

COLUMN TWO IS NOT THE OWNER.

Wir erinnern uns Half-Life 2 hatte eigentlich am 30 September 2003 erscheinen sollen, knapp funf Jahre nach Veroffentlichung seines Vorgangers Im Vorfeld dieses Termins regierte blanke Hysterie, denn grafisch brillante Demofilme des Spiels ließen selbst gestandene Mannsbilder ergriffen zusammensinken Da wurde geshadert und gebumpmappt wie noch nie. das Gameplay roch nach KI-Brillanz und Physik-Grandiositaten In Sachen Spieldesign und Story-Inszenierung genießt Entwickleiteam Valve einen Vertrauensvorschuss, Vorganger Half Life war bei seinem Erscheinen 1998 der Action-Restwelt um Licht-

jahre voraus Doch die Vorfreude schlug in blankes Entsetzen um als eine Schreckensbotschaft letzten Herbst die Runde machte Hacker klauten den Pro-

DES MONATS - HALF-LIFE





gramm-Code von Valves Firmennetzwerk, das FBI nahm die Fahndung auf. Half-Life 2 drohte sich indes ins Nirwana zu verflüchtigen, wo Gordon Freeman dem Kollegen Duke Nukem Gesellschaft leisten konnte: den ganzen Tag Dosenbier trinken, fernsehen, aber den Hintern nicht mehr zur Action-Arbeit hochkrie gen. Doch nach unserer Selberspiel-Session, die an einem grauen Marz-Nachmittag ım Großraum Seattle stattfand, konnen wir Entwarnung signalisieren. Half-Life 2 lebt und spielt sich verdammt gut

Du bist Gordon Freeman, du kommst am Bahnhof von City 17 an Du erkundest die Umgebung und versuchst herauszukriegen, was passiert ist. Schließlich begegnest du

Alyx, die dich zu einigen alten Bekannten führt. Du erhältst erste Informationsbruchstücke, was sich seit Black Mesa ereignet hat " Mit diesen geheimnisvollen Worten gibt Valves Pressesprecher Doug Lombardi den ersten von drei Levels zum Probespiel frei. Wir wandern durch die geheimnisvolle osteuropäische Stadt, ohne Peilung, ohne Schutzanzug. ohne Waffen. Auch wenn in den ersten Minuten kein einziger Schuss fällt, sorgt die Atmosphäre für Hochspannung, denn hier liegt mehr als eine EU-Osterweiterung in der Luft. An allen Ecken und Enden überwachen Robotersonden die Umgebung. Kommt man ihnen zu nahe, leuchtet ein Licht rot und ratsch - schon ist man für eine Kartei fotografiert, gegen die Flensburg die reinste Froh-

sinnsliste ist. In City 17 werden die Bürgerrechte mit Füßen getreten - im wahrsten Sinne des Wortes. In einer Seitengasse sehen wir, wie Zivilisten von den Combine-Soldaten brutal festgenommen werden. Zeugen unerwünscht: Als wir zu nahe herankommen, bekommen wir einen Stromstoß aus dem Elektroschocker verpasst. Wer ist diese Besatzungsmacht? Was ist das fur ein außenrdisch anmutender Neubau im Stadtkern? Und wie verbrachte Gordon Freeman die letzten Jahre? Stell es dir so vor: Gordon hat quasi einen Zeitsprung gemacht, er weiß anfangs nicht, was abgeht", gibt sich Lombardi geheimnisvoll. Valve-Chef Gabe Newell erklärt die tieferen Beweggründe für diesen Handlungskniff "Half-Life 2 konfrontiert uns mit einem

prinzipiellen Problem: Einige Leute haben den Vorganger fanatisch gespielt und kennen alle Details. Aber andere haben nie das erste Half-Life gespielt und wollen ohne Vorkenntnisse einfach Spaß haben. Die Lösung, die uns dazu eingefallen ist, besteht darin, die Hardcore-Fans am Anfang genauso zu verwirren wie die Einsteiger. Zu Spielbeginn sagt sich jeder: "Warum bin ich hier, was geht ab, was hat der G-Man gemacht, wie anderte sich die Welt?' Ich denke, das ist aufregend und unterhaltsam für die alten Fans und setzt sie in dasselbe Boot wie jemand, der vorher noch nie von Gordon Freeman oder Half-Life gehört hat." Die Ahnungslosigkeit währt nicht lange, denn der herumwandernde Gordon wird bald von Alyx aufgelesen, der Tochter

Werkzeugkasten für virtuelle Schauspieler



Alles, was der Charakter-Bauer braucht: Softimage bietet eine Half-Life-2gerechte Gratis-Version seines Animationsprogramms XSI an.

Spielfiguren zum Selbermachen: Deshalb legt Valve so viel Wert auf die Charaktere und so werden Sie selber kreativ.

Nachdem Valve das erste Half-Life veröffentlicht hatte, fragte man eine Reihe von Spielern nach deren Eindrücken. Dabei, erinnert sich Produzent Bill van Buren, gab es eine Erkenntnis: "Die Leute sagten, dass sie die Charaktere im Spiel wirklich mochten und am liebsten mehr Zeit mit ihnen verbringen würden. Sie bauten eine Beziehung zu Figuren wie Barney auf. Doch eine Beschwerde, die wir immer wieder hörten. lautete: . Warum sehen all diese Personen gleich aus?' Deshalb wollen wir mit Half-Life 2 in dieser Hinsicht einen Schritt weitergehen. Die Spielfiguren sollen richtige Charaktere in der Welt sein," Valve treibt bei Halfe-Life 2 in Sachen Gesichtsausdruck-Vielfalt und Körpersprache einen Aufwand, wie ihn noch nie

ein PC-Spiel erlebt hat. Der Sprung vom 3D-Pappkameraden zum virtuellen Schauspieler scheint zu gelingen; 35 Mimik-Varianten und Gesichtsmuskelbewegungen sei Dank. Van Buren zeigte uns die erste Version des Half-Life-2-Toolkits, das "in Kürze" veröffentlicht werden soll. Es enthält die neueste Version des Level-Editors Hammer sowie ein Werkzeug für Ereignisse im Spiel und die passenden Gesichtsausdrücke der beteiligten Spielfiguren. Hier und heute können Sie bereits eine kostenlose Animations-Software downloaden, um Charaktere im Half-Life-2-Format zu kreieren: Softimage bietet eine Spezialversion seines Programms XSI samt Tutorials für angehende Grafikkünstler unter www.softimage.com/hl2 an.



des Black-Mesa-Wissenschaftlers Eli Vance Sie führt ihn
in ein Untergrund-Labor, das
Gordon Freemans alter Mentor
Dr. Kleiner betreibt – und in
dem auch Wachmann Barney
Calhoun herumspaziert. Nach
und nach stoßt man auf immer mehr alte Weggefahrten,
die langsam die Handlungsmystenen außklaren.

WEGWERF-WUNDERWAFF:

"Der nachste Level bietet klassisches Half Life-Gameplay, sehr gruselig und mit vielen, vielen Zombies", stimmt uns Doug Lombardi auf Kostprobe Nr. 2. ein Bei Nacht und Nebel folgen wir dem Verbundeten "Vater Gregory" über einen Friedhof Der orthodoxe Geistliche hat starkere Waffen als Weilhwasser in der Kutte, hochst unorthodox pumpt er Blei in die erste Wei-

»Laut FSK frei ab sechs Jahren: Om Brücke am Kal.« le von Zombies Seit Half-Life haben sich die Mutanten weiterentwickelt und tauchen in mehreren Variationen auf. "Pistole und Schrotflinte sind in diesem Level deine besten Freunde", verrat uns Doug grinsend Wir haben auch Gra-naten, eine Maschinenpistole und die Alien-Technologie-Waffe Zero Point Gun zur Verfugung - sowie unseren erklarten Liebling, die Gravity Gun In fruheren Demos nannte Valve diesen genialen Schwerkraft-Strahler noch Manipulator, seine Wirkung ist dieselbe geblieben Er verbraucht keine Munition und kann unbelebte Objekte bis zu einer gewissen Große ergreifen. Bewegt man das Faden-









kreuz über einen grabschbaren Gegenstand, ist ein "Wusch!" als "Greif mich!" -Hinweis zu horen. Mit der rechten Maustaste picken wir einen Mülltonnendeckel auf, der sich nun durch Linksklick wegschleudern lässt - Kopf einziehen, hier kommt der Frisbee des Todes! Klar ware die Schrotflinte effizienter gegen das Zombie-Heer, aber die Suche nach ergreif- und wegschießbaren Objekten macht einfach zu viel Spaß. Ansonsten tobt das volle Leben Zombies von allen Seiten, die in Brand gesteckt werden, wenn sie durch Feuer laufen. der grafische Gesamteindruck schwankt zwischen "Geill" und "Mami, ich hab Angst!" In der Hitze des Gefechts sollte man den guten Gregory nicht verkommen lassen, denn er steckt nur eine bestimmte

Anzahl von Treffern ein. Stirbt er in dieser Mission ist auch für Gordon Sense. Verbundete Charaktere werden Sie im Spielverlauf immer wieder mal begleiten, komplexe Taktikkommandos kann man ihnen nicht erteilen. Mehr als "Warte hier/Folge mir" ist nicht ge-

CORNER AND DESCRIPTION

Das waren bisher ziemlich Half-Life-typische Szenen Aber der nächste Level betont einige der neuen Gameplay-Elemente von Half-Life 2" kundigt Lombardı an, "den Einsatz von Physik für Fahrzeug-Steuerung und Puzzles" In einem Buggy flitzen wir eine Kustenstraße entlang. Blick- und Fahrtrichtung sind voneinander unabhangig Wahrend der Fahrt registrieren wir mehrere gestrandete

Frachtschiffe, als wurden die Alien-Aktivitäten sich ungünstig auf den Meerespegel auswirken. Unser Wagen reagiert flugs auf jede Steuerungsanderung, was das Manovrieren etwas gewöhnungsbedurftig macht: Zu verführensch ist es, sich zu schnell in eine Kurve zu legen. Auffallig sind Handbremsen- und Turbo-Taste Letztere benötigen wir, um mit Anlauf und Extra-Speed uber eine Sprungschanze zu brettern Turbo-Einsatz zehrt an der Energie von Gordons Anzug. Außenansicht ist nicht drin, denn es gilt weiterhin das Half-Life-Mantra "Sie sind Gordon und sehen alles aus seiner Warte". Wahrend unserer Probefahrt plaudert Doug aus, dass der Buggy nicht das einzige steuerbare Gefahrt ist und betont: "Die Engine erlaubt jede Art von Vehikel,

aber in Half-Life 2 lassen wir Gordon nur fahren. Du könntest Flugeinlagen mit der Engine machen, aber unser Design verlangt es nicht.

A DESCRIPTION OF REAL PROPERTY.

Schwerer Schock fur den Kollegen Frankel und alle anderen geistig genügsamen Baller manner dieser Welt: Bei Half Life 2 muss man auch denken! "Die Physik erlaubt es uns sehr gute Puzzles zu konstruieren, also nichts von der üblichen .Finde die Schlusselkarte'-Sorte. Hier ist ein gutes Beispiel, wie man die Objekte und realistische Physik der Spielwelt einsetzt", kommentiert Doug, wahrend wir an einem auffalligen Kran die Leiter raufklettern und uns hinters Kontrollpult klemmen. Auf der anderen Seite des Kanals sehen wir eine hochgeklappte Hän-

"WIR SIND LAUSIG IM UMGANG MIT



»Gewichtsprobleme: John Lennon.«

Warum Half-Life 2 nicht kam, als es kommen sollte, aber bald wirklich kommt: Valve-Chef Gabe Newell entschleiert einige Mysterien der schweren Geburt.

Wie kommt Half-Life 2 voran, woran arbeitet ihr zurzeit?

GABE NEWELL Was wir jetzt noch im Wesentlichen tun, ist Leute einzuladen, um sie beim Spielen zu beobachten. Wir finden heraus, was sie machen, welche Vorgebensweisen sie anwenden. Daraus resultieren Listen mit Dingen, die noch geandert werden sollten

Wie entwickelt sich die Einzelspieler-Story?

GABE NEWELL Half-Life 2 hat 13 Episoden. Unser ursprungliches Ziel war es, dass man

etwa genauso lange daran zu spielen hat wie beim Vorganger. Was wir jetzt beobachten, ist, dass die Leute sogar 50 bis 100 Prozent mehr Zeit mit Half-Life 2 verbringen. Sie haben viel Spaff und finden mehr Wege, sich zu amusieren, als wir gedacht hatten - das ist ein nutes Zeichen.

Dein Haupt-Gegenspieler ist ein weiterer Wissenschaftter Wir versuchen aus ihm einen interessanteren Widersacher zu machen, seine Ansichten und Entscheidungen wirken plausibel. Du hast andere Auffassungen darüber, wie die Welt auf eine Alien-Invasion antworten sollte. Du weißt nie genau im Voraus, wie die Leute reagieren werden. Wenn jemand die Seiten wechselt, warum einige Leute dich unterstutzen und andere nicht - das attes sind plausible Entwicklungen im Kontext des Konflikts zwischen dir und Dr. Breen.

Du hast letztes Jahr für einigen Wirbel gesorgt, als du erklärtest, dass Ati-Grafikkarten fur ein besseres Spielerlebnis sorgen als Nvidia-Modelle. Ist das angesichts neuer Treiber immer noch deine Meinung?

GABE NEWELL Wenn du dir die Leistungsdaten ansiehst, war Nyidia bei der Geforce4-



gebrucke - tja, wenn man die umstoßen könnte ... mit einem der unauffällig herumstehenden Container? Gesagt, getan Sobald der Behalter am Kranarm hångt, wird er von uns gedreht; die dynamischen Schatten geben Aufschluss daruber, uber welchem Teil des Bodens der Container gerade schwebt Mit Schwung lassen wir ihn gegen das Bruckenteil rumsen, das umkippt und den Weg zur Weiterfahrt freimacht. Jetzt auch den Buggy per Kran nachholen, doch da strömt ein Trupp Combine-Soldaten aus einem Lagerhaus. Nachdem Doug uns versichert hat, dass unser Fahrzeug unzerstorbar ist, lassen wir es im Kranarm-Trefflug durch die Gegnerreihen pendeln - mit umwerfendem Erfolg. Allerdings ziehen sich die verbleibenden Angreifer angesichts unseres KranKills in Deckung zuruck, modernster KI-Forschungen sei Dank: "Die letzten Gegner sind immer die schlauesten, weil sie lernen", meint Doug. In diesem Level verbringen wir noch eine Menge Zeit und haben Spaß dabei Zu Fuß liefern wir uns Schusswechsel oder suchen mit der Gravity Gun nach weiteren Gegenstanden, die man den Gegnern an die Stirn schmeißen kann. Wahrend der Fahrt lasst es sich auch ballern, allerdings nur mit der montierten Bordwaffe (Granaten werfen klappt also nur, wenn man aussteigt). Außerdem sollten Sie schon mal den Sticker "Ich bremse nicht für Combine" auf die Leitplanke bügeln, denn Gegner zu über-



TICKIVII VELK

Generation sehr out. Aber für die derzeitige DirectX-9-Generation ist die Radeon-9800-Serie von Ati eindeutig dem Angebot von Nvidia überlegen. Unser Programm ist nicht das einzige, was die Performance auf Atıgegenüber Nyidia-Hardware angeht, Ich denke deshalb, dass Nvidia dies versteht und auf der Treiber-Seite sehr hart daran gearbeitet hat, um einige Probleme zu mindern. Wir arbeiten auch daran, es besser zu machen, also sicherzustellen, dass wir fur Leute mit Nvidia-Hardware großartige Performance bieten - aber momentan sind die Ati-Karten einfach schneller.

Wie habt ihr euch so gefühlt, als letztes Jahr der Programmcode des unfertigen Spiels von eurem Server weggeklaut wurde?

Meine Sorge war, allen Mitarbeitern klarzumachen, dass wir die Sache in den Griff kriegen, dass es eine üble Geschichte ist, aber die Firma daran nicht zugrunde gehen wird. Also sagte ich Dinge wie .Alles wird out, wir werden damit fertio werden' und verbrachte viel Zeit damit, die Leute vor dem Ausrasten zu bewahren. Denn es ist ubel: Man arbeitet lange an etwas, opfert einen großen Teil seines Berufslebens dafür - und dann wird es geklaut. Für jeden, der etwas entwickert oder schreibt und dann mit ansehen muss, wie eine unfertige Version gestohlen und zur Schau gestellt wird, ist das sehr, sehr schmerzlich

Lag es an diesem Source-Code-Diebstahl, dass Half-Life 2 nicht schon 2003 veröffentlicht wurde?

GABL NO WEL. Nein, das Spiel kam deshalb nicht letztes Jahr raus, weil wir noch viet mehr Arbeit zu tun hatten, als wir dachten - und dafur brauchten wir länger, als vorgesehen war. Es gab Kosten, erhebliche Entwicklungskosten in Verbindung mit dem Diebstahl, aber zu sagen, dass wir deshalb das Spiel nicht punktlich auslieferten, ware unaufrichtig. Wir haben es letztes Jahr nicht veroffentlicht, weil wir lausig im Umgang mit Terminolänen sind.

Wann wird Half-Life 2 denn nun wirklich rauskommen?

GABE NEWELL Wir werden es Ende diesen Sommers veroffentlichen



»Seit der letzten Hacker-Attacke hat Valve schwer in sein Sicherheitspersonal investiert.«



fahren ist in diesem Spiel ein guss schadet erwartungsgeprobates, Munition sparendes maß nicht Das rasante, flussi-Neutralisierungsmittel. ge Spielerlebnis wurde zudem

AUF DIESER HARDWARE LAUFT'S

Die Probespielzeit neigt sich dem Ende zu, leider wird der Versuch, uns an den PC zu ketten, von energischem Sicherheitspersonal unterbunden Sagten wir schon, dass in den Valve-Buros eine hohere Brecheisen pro-Quadratmeter-Dichte herrscht als in so manchem Baumarkt? Mußig zu erwahnen, dass wir von der Atmosphare, dem Spielgefuhl und der Abwechslung in den erlebten Levels sehr angetan sind Das realistische Verhalten sowohl von anderen Personen als auch von leblosen Objekten macht die Spielwelt einnehmend und glaubwurdig, dei

maß nicht Das rasante, flussige Spielerlebnis wurde zudem auf erschwinglicher Hardware kredenzt Pentium-3-Prozessor schlappe 256 MByte RAM und - der Knackpunkt - eine Grafikkarte des Kalibers Ati Radeon 9800 "Wenn du mal ienseits der 1,2 oder 1,6 Gigahertz bist kommt's eigentlich nur noch auf dein RAM und deine Grafikkarte an", meint Doug Lombardı Richtig volksnah ist das absolute Hardware-Minimum, um das Spiel (bei reduzierter optischer Brillanz) zu erleben. Mindestens eine CPU mit 1 GHz und eine Grafikkarte auf DirectX-6-Niveau, also alles ab einer TNT2", tut es laut Valve-Boss Gabe Newell Zu den letzten ungelosten Ratseln der Menschheit gehoren damit nut noch die Mehrspieler-Modi von Half-Life 2.

stätigung, dass man in irgendeiner Weise online spielen kann, herrscht noch Informationssperre.

KAUFEN ODER MIETEN?

Neben der traditionellen Schachtel im Laden"-Version konnen Sie das Spiel auch über Valves Online-Dienst Steam. der eine stete Internet-Verbindung erfordert (DSL oder besser), bestellen und downloaden. Hier hat man die Wahl zwischen verschiedenen Sprachversionen (zum Beispiel US-Onginalversion für deutsche Kunden) und kann sich sogar zwischen Kauf und monatlicher Miete entscheiden, Gabe Newell "Bei den Preis-Optionen wollen wir den Leuten Alternativen anbieten. Einige werden Half-Life 2 im Laden kaufen wollen, auf dieselbe Weise, wie sie schon immer Spiele erwor-

gleiche Art von einmaliger Bezahlung vornehmen, um es uber Steam zu beziehen Andere Leute werden sagen. ,Okay, ich bin mit nicht sicher, wie lange ich das spielen werde, lasst es mich für 9 Dollar 95 im Monat haben, und wenn ich es dann zwei Monate lang spiele, bin ich auf meine Kosten gekommen.' Das sind mogliche Entscheidungen, aber wir wollen den Leuten nicht sagen, was sie tun sollen Solange du es irgendwie kaufst, lieben wir dich "Werden wir machen, Gabe! HEINRICH LENHARDT

HALF-LIFE 2

GENRE: Actionspiel
ENTWICKLER: Valve/Vivendi Universal
FERTIG ZU: 90 %
ERSCHEINT: 3. Quartal 2004
VERGLEICHBAR: Half-Life, Far Cry (dt.)
INTERNET: www.sierra.de

KOMMUENTYA

HEINRICH LENHARDT



Gordon, komm zurück, alles ist verziehen. Okay, du bist ein Jährchen lang mehr oder weniger untergetaucht, aber deine Mamis und Papis von Valve wollten nur das Beste für dich. Meine Anspiel-Eindrücke untermauern den Anspruch von Half-Life 2 auf den Thron des Action-Gottes, Hier steckt mehr dahinter als "nur" 1A-Technik: Liebe zum Detail, künstlerische Sorgfalt, Leveldesign-Feinschliff, geradezu gespenstisch lebensechte Charaktere und eine aufregende Story sind die weiteren Zutaten, aus denen etwas ganz Grosses entstehen kann. Jetzt muss mich Valve nur noch mit cooler Mehrspieler-Unterstützung und Termintreue überraschen - dann weiß ich, was ich in der zweiten Jahreshälfte spiele.







"Dein großes Ziel im Krieg soll der Sieg sein und kein langwieriger Feldzug." Sunzi, Die Kunst des Krieges



CHANGE YOUR STRATEGY



"So müssen Strategiespiele heutzutage aussehen!"

PC Action 04/2004

"Ground Control 2 sieht verteufelt gut aus..."

PC Games 04/2004



Ab Juli 2004

















www.groundcontrol2.com

Total Maries Constitutions, A lin Rectal contribution, National Extension Constitution (Institution Constitution) and the Rectal Constitution (Institution Constitution Consti



Jedes Team wählt zu Spielbeginn seinen Commander. Dieser hockt sich in die Pampa und analysiert anhand einer Satellitenkarte die taktische Lage. Freunde werden dort als blaue, gesichtete Gegner als rote Punkte dargestellt. So behalt der Anführer stets den Uberblick und dingiert durch geschicktes Platzieren von Wegmarken und das Erteilen praziser Befehle seine Kameraden sicher hinter die feindlichen Linien. Außerdem behalt der Chef das Teamkonto im Auge und verteilt gegebenenfalls die Knete an Pleite-



TEUT SAGT: Dank des Commander-Modus hat wenigstens einer auf dem Spielfeld die

Feste Charakterklassen wie bei Battlefield Vietnam gibt es nicht. Dennoch können Sie sich auf einen Beruf fixieren, indem Sie ein so genanntes Kit. kaufen. Mit dem Pionier-Kit beispielsweise werden Sie zum Techniker. Sie spüren Bomben auf, reparieren Fahrzeuge und versorgen Kollegen mit frischer Munition. Der Clou daran: Trotz Ihrer Spezialisierung herrscht im Kampf Chancengleichheit. Denn selbst als Arzt stehen Ihnen dieselben Waffen zur Verfügung wie der Konkurrenz. Insgesamt existieren übrigens fünf solcher Kits



TEUT SAGT: Feste Klassen nehmen dem Spieler die Frei heit. Warum sollte ein Sanitatei gezwungen werden, mit einer Scheißwaffe rumzulaufen?

Söldner ist das erste Spiel, in dem das so genannte Covering Fire der Maschinengewehre simuliert wird. Es werden also nicht nur direkte Treffer, sondern auch Blindgänger gewertet. Im Klartext heißt das: Solange Kugeln an Ihrem Kopf vorbeizischen, sind Sie außerstande, anstandig zu zielen.



TEUT SAGT: Durch das Cove ring Fire lassen sich Maschi nengewehre endlich wie in der Realitat einsetzen

Ob Ihnen auf dem virtuellen Schlachtfeld die Sonne ins Gesicht lacht oder Sie bei Nacht und Nebel ranmüssen, legen Sie im Servermenü fest. Au-

Berdem stellen Sie ein, ob die virtuelle Uhr nach einem Rundenwechsel vorgehen soll. Und denken Sie dran: Schlechte Witterung behindert den Commander



TEUT SAGT: Die Witterungs ve haitnisse und Tageszeiten wechsel vermitte it aut e i und deise ben kaite jeweils ein voling neues Spielaefuhl

CLA-FLDOOLA

Wings Simulations hat sich bei der Entwicklung zwar in erster Linie auf den Online-Part konzentriert. Dennoch bietet Söldner Einzelspielern mehr als die Konkurrenz. Ein Szenario-Generator erzeugt Missionen und verbindet diese zu einer Art Kampagne. Dabei erledigen Sie für bestimm-



te Nationen Aufträge und kassieren als Belohnung bessere Ausrustung



TEUT SAGT: Die Einzelspieler kampagne sollte mehr sein als nur . Mehrspielerkarten mit

Mit Soldner erwerben Sie die Zundschlussel für 70 Vehikel So einen nesigen Fuhrpark besitzt nicht einmal ein arabischer Olscheich. Neben den ublichen Verdachtigen wie dem Abrams-Panzer dürfen Sie auch Exoten aus Russland und China verheizen, etwa den Type-85-Panzer oder die Tunguska. Damit Ihnen Ihr "Schatz" nicht geklaut wird, ist die Kiste nach dem Kauf 30 Sekunden lang für Sie reser-

viert. Außerdem durfen Sie sie während der Fahrt absperren Allerdings erreichen Sie dann nicht die besten Nachladezeiten und die Höchstgeschwindigkeit. Denn erst zu zweit geht richtig die Post ab.



TEUT SAGT: Durch die Masse an Fahrzeugtypen bietet jede Partie andere Erlebnisse

Ohne Moos niv lost So lautet nicht nur die Devise bei Counter-Strike, sondern auch bei Söldner. Durch Abschusse und das Erfullen von Missionszielen, etwa die Eroberung einer Basis, gibt's Kohle aufs virtuelle Konto. Das Verdiente investieren Sie wiederum in bessere Fahrzeuge und Waffen



TEUT SAGT: Nur wer aut ist und sich fürs Team einsetzt, kommt in den Genuss teurer

Austustung

Nicht nur in Battlefield Vietnam spielen Hubschrauber eine wichtige Rolle. Auch auf dem modernen Schlachtfeld von Soldner kippen gute Heli-Piloten so manch verloren geglaubte Partie im Handumdrehen. Die Steuerung der 20 Maschinen ist schnell erlernt Auch das Abschleppen von Panzern mit der Kette eines Transporthubschraubers (Chinook, UH60) geht leicht von der Hand



TEUT SAGT: Hetis rockent Die Steuerung ist eine optimale Mi schung aus Simulation und Ar

cade-Sniel

DIOTENSICHER

Obwohl Soldner ein wahnsinnig komplexer Shooter ist, beschranken sich die Tastaturbefehle auf ein Minimum. Ein Handbuchstudium ist so gut wie nicht notig. Aber auch in anderer Hinsicht ist Soldner idiotensicher. Die Rede ist von Cheatern. Spielverderber haben wenig Chancen, da alle wesentlichen Entscheidungen auf dem Server getroffen oder verifiziert werden. Ferner erschweren zusätzliche Maßnahmen, auf die Wings ver-

standlicherweise nicht weiter eingehen mochte, Schummlern das Leben.



TEUT SAGT: Der einfache Zugang zum Spiel war uns sehr wichtig Das Handbuch ist eigentlich überflussig

Die Hauptaufgabe der Jets liegt in der Hubschrauberbekampfung. Aber auch gegen Bodenziele sind die Flugzeuge, je nach Typ, bestens gerüstet. Damit Sie in der Luft ordentlich Schub geben können und nicht standig an die Grenzen der Karte stoßen, hat sich Wings für eine riesige Spielwelt entschieden. Die Sichtweite beträgt bei gutem Wetter 25 Kilometer. So konnen Sie rechtzeitig Bergen ausweichen



TEUT SAGT: Jets sind einer der Grunde für die riesige Land

Sie haben was zu sagen? Nur raus damit! In Soldner konnen Sie Ihren Mitspielern auf mehreren Wegen mitteilen, was Ihnen durch die Birne geht. Entweder Sie chatten auf die altmodische Art und Weise, oder Sie krachzen in Ihr Headset, oder aber Sie machen mit einer von 200 Gesten auf sich aufmerksam



TEUT SAGT: Wir wollten das Kommunizieren so einfach wie moglich gestalten, deshalb ha ben wir zusatzlich das Gestensystem einge-

LAN-OPTIONEN

Soldner ist für Clan-Spieler wie geschaffen. Der Server-Manager kann nahezu alles den eigenen Wunschen anpassen Wie viel Schaden die einzelnen Waffen verursachen, welche Fahrzeuge auftauchen, ob es Tag-/Nachtwechsel gibt, was welcher Ausrustungsgegenstand kostet, ob die Spielwelt begrenzt ist und, und, und. Die Moglichkeiten sind nahezu unbegrenzt. Da die dynamische Landschaft sehr viel Rechenleistung in Anspruch nimmt, benotigen Sie für eine

Netzwerkpartie einen dedicated Server, sprich einen Extra-



TEUT SAGT: Netzwerkspieler liegen uns sehr am Herzen Deshalb lassen sich im LAN noch mehr Einstellungen vornehmen

Streng genommen gibt es in Soldner unendlich viele Karten. Indem Sie einen Rahmen um ein x-beliebiges Gebiet der 18 Millionen Quadratkilometer großen Spielwelt ziehen, erhalten Sie Ihre individuelle Map. Dennoch hat Wings Söldner 20 optimierte Extra-Karten spendiert, die sich durch ein durchdachtes Leveldesign und detailliertere Landschaften auszeichnen Egal für welche Variante Sie sich entscheiden. Allen Karten wurden keine Grenzen gesetzt. So können Sie beliebig weit mit Ihrem Jet in die Pamna fliegen.



TEUT SAGT: Dank der großen Maps durfen Sie endlich die Reichweite moderner Waften

UEINSTEIGER

Battlefield-Veteranen finden sich in Soldner rasch zurecht Sowohl die Steuerung als auch die Spielablaufe sind großtenteils identisch. Bei der Taktik ist allerdings Umdenken angesagt, da die Kartengroße Soldner etwas "langsamer" macht.



TEUT SAGT: Aufgrund der vielen Server-Konfigurationsmog 1 Jichkeiten sollte für jeden Geschmack etwas dabei sein

Damit sich selbst Orientierungsdeppen wie Herr Frankel auf der großen Welt zurechtfınden, führt jeder Soldat ein GPS-Navigationssystem mit sich. So wissen Sie immer, wo's zur nachsten Basis geht und ob Ihre Kameraden in der Nahe sind Praktisch!



TEUT SAGT: Mit unseren elek tronischen Hilfsmitteln verlauft sich garantiert niemand Ehr-

RSCHAU - SÖLDNER: SECRET WAR





Wings Simulations schwört auf die Verfolgeransicht. Aus einem einfachen Grund: Man sieht im Dickicht mehr. Aber auch Freunde von Ego-Shootern kommen voll auf ihre Kosten. Sie dürfen jederzeit in die Ich-Perspektive wechseln, was vor allem innerhalb von Gebäuden sinnvoll ist.



TEUT SAGT: Die Community wollte unbedingt eine Ego-Perspektive - und hat sie auch be-

Als Spielwelt dient nicht irgendeine fiktive Fantasiewelt. sondern Sibirien. Das sind unglaubliche 6.000x3.000 Kilometer, die man anhand von Satellitendaten nachgebildet hat. Natürlich wurden wie in der Realität sämtliche Klimazonen simuliert. Sie kämpfen im Schnee, in der Wüste, in Siedlungen und sogar an der Kuste. Da bleiben keine Wünsche offen.



TEUT SAGT: 18 Millionen Quadratkilometer Flache! Na. wenn das mal nicht rekordverdachtiq ist

ALISMUS

Wings setzt bei den Fahrzeugen auf eine komplexe Physik-Engine. Diese simuliert akkurat Motoren, Getriebe, Radantrieb, Reibung und Lenkung. Obwohl sich die Autos und Panzer realistisch verhalten. sind sie dennoch einfach per Tastatur oder Maus zu steuern. Die Flugmodelle wurden hingegen drastisch vereinfacht. sodass auch Anfängerpiloten leicht und sicher abheben



TEUT SAGT: Immer, wenn die Simulation dem Spaß im Weg stand, gewann der Spaß

PIELMODI

Der wichtigste Spielmodus ist die aus Battlefield bekannte Variante Eroberung. Hier versuchen Sie, möglichst alle Stutzpunkte unter Kontrolle zu bringen. Damit die Basenhatz nicht irgendwann langweilig wird, spendiert das Team um Teut Weidemann Söldner sechs weitere Modi: Geiselbefreiung, Capture the Flag. Capture the Vehicle, Team-Deathmatch und Deathmatch. Nach der Veröffentlichung rechnet Wings mit weiteren Varianten aus der Community.



TEUT SAGT: Soldner wurde ganz klar auf den Eroberungs-Modus ausgelegt.

Bei Battlefield 1st es schwer, einen Server zu finden, auf dem Leute Teamgeist zeigen. Jeder rennt rum und

macht, was er gerade für richtig hält. Auch wenn das unter Umstanden die Niederlage für die eigene Partei bedeutet Damit diese "Unsitte" bei Söldner moglichst selten auftritt, hat Wings das Bonussystem bei der Fahrzeugcrew eingeführt. Je mehr Besatzungsmitglieder in einem Panzer hocken, desto schlagkraftiger ist der Stahlkoloss. Einen weiteren Pluspunkt gegenüber der Konkurrenz stellt der oben erwähnte Commander dar. Aber auch wenn Sie mal keinen Bock auf ein Team haben, können Sie in Soldner Spaß haben. Am besten entscheiden Sie sich für das Scharfschutzenoder Bomben-Kit und ziehen auf eigene Faust los.



TEUT SAGT: Soldner ist nicht nur fur professionelle Clans gedacht. Wir wollen, dass auch Gelegenheitsspieler auf den offentlichen Servern voll auf ihre Kosten kommen

Die Zeiten, in denen Klonkrieger über die virtuellen Kriegsschauplätze stapften, sind endgültig vorbei. In Söldner stehen Ihnen eine Vielzahl an Gesichtern, Kopfbedeckungen, Jacken, Hosen, Handschuhen, Stiefeln, Brillen und Rucksäcken zur Verfügung, die über 65.000 Kombinationen, also individuelle "Skins", zulassen. Sicher fragen Sie sich jetzt: "Und wie soll ich unter all den Uniformen Freund von Feind unterscheiden?" Die

Antwort ist ganz einfach: Jeder eigene Soldat trägt seinen Namen über dem Kopf. Wenn das bei einem Typen nicht der Fall ist: Knallen Sie ihn ab!



TEUT SAGT: Wenn ich cont spiele, will ich auch cool aussehen. Endlich können Sie sich mit Ihrem virtuellen Alter Ego identifizieren

Soldner bietet eine Vielzahl an Versteckmöglichkeiten. Sie können sich in Büsche legen und hinter Bäumen oder Häusern Deckung suchen. Aber Vorsicht! Wiegen Sie sich bloß nicht in Sicherheit. Ein paar Granaten reichen und Ihr Schutz ist im Eimer. Als Scharfschütze brauchen Sie nicht lange nach Verschlägen Ausschau halten. Es reicht, wenn Sie sich für funf Sekunden hinknien oder hinlegen und schon sind Sie unsichtbar Erst wenn Sie sich bewegen oder schießen, sind Sie enttarnt. Ferner machen Ihre Geschosse vor bestimmten Matenalien - dazu zählen beispielsweise Holzwande - nicht Halt. Coole Sachel



TEUT SAGT: Soldner bietet interessante Deckungen Schließlich ist Tarnung Trumpf

Uber 60 bekannte Krachmacher aus der ganzen Welt dur-



Lass dich nicht ruinieren!



>Und ich sag noch: Lass die Kirche im Dorf!≪

Nur weil Sie in einem Haus stehen, bedeutet das noch lange nicht, dass Sie sicher sind. Eine Panzergranate genügt und Ihre Deckung ist im Allerwertesten. Selbst ganze Wälder lassen sich mit ein paar Schuss zu einer Mondlandschaft umdekorieren. Das eröffnet völlig neue taktische Möglichkeiten. Aber das sehen Sie anhand unserer Screenshots ja selbst!

fen Sie in den virtuellen Shops kaufen. Aber bevor Sie zulangen, überlegen Sie sich Ihre Wahl gut. Denn die Bleispritzen unterscheiden sich voneinander deutlich, beispielsweise bei der Feuerrate, der Art der Munition und der Durchschlagskraft.



TEUT SAGT: Bis Sie Ihre Lieb lingswumme gefunden haben, vergehen Stunden



Blendgranaten sind für den Häuserkampf unverzichtbar. Auf freiem Gelände machen sie allerdings wenig Sinn. Dort sollten Sie zu Rauchgranaten greifen. Mit diesen errichten Sie im freien Gelände im Handumdrehen eine komfortable Deckung.



TEUT SAGT: Richtig eingesetzt, liefern Blend- und Rauchgranaten einen wichtigen takti-

4.0

Die Yak und die Harrier sind die Könige der Senkrechtstarter. Beide sind emfach zu steuern und verhalten sich unter 150 km/h wie Hubschrauber. Sobald Sie schneller flegen, wird auf die Jet-Steuerung umgeschaltet. Das Besondere an diesen Fluggeräten ist, dass sie ohne Landebahn starten und landen konnen.

3

TEUT SAGT Senkrechtstarter sind meine Liebtingsflugzeuge Mit denen kann ich landen, wo

ich will

Zиметоминация (техня

In Söldner durfen Sie die Sau rauslassen. Abgesehen von den Einkaufsterminals und großeren Steinbrocken lässt sich alles auf der Karte zu Kleinholz zerlegen. Bäume km

GENRE: Mehrspieler-Shooter
ENTWICKLER: Wings Simulations/Jowood
FERTIG 2U: 999%
ERSCHENT: 28. Mai
VERGLEICHBAR: Battlefield Vietnam

EOMOMENTAR Sec.

ENJAMIN BEZOLD

Ehrlich gesagt stand ich Söldner bislang etwas skeptisch gegenüber, ich hatte immer den Eindruck, Gelegenheitsspieler würden ausgegrenzt und nur Clan-Heinis kommen voll auf ihre Kosten, Pustekuchen! Wings ist es letztlich gelungen, auch Einsteiger anzusprechen. Auf den Karten rumst es schon nach wenigen Minuten gewaltig. Den Beweis liefert die Beta-Demo auf der DVD. Ob ich deswegen allerdings Battlefield Vietnam in die Ecke schmeiße, bleibt abzuwarten. Soldner strotzt zwar nur so vor Optionen. EAs Werk bietet aber noch das etwas flüssigere Spielgefühl. Noch!

cken um, Hauser stürzen nach einem Granateneinschlag zusammen und Fliegerbomben reißen Krater in die Landschaft. Mehr zu diesem Thema lesen Sie im Kasten "Lass dich nicht ruimeren!"

Runden kann es passieten, dass Sie die erspringliche Karte quasi nicht wieder erspringliche Karte Schutt und Asche liegt

BENJAMIN BEZOLD





Dein Marschbefehl!

Sie haben vom 10. bis zum 13. Juni noch nichts vor? Jetzt schon! In diesem Zeitraum veranstattet der renommierte deutsche Clan "Gib mir die Kirsche!" (GmdK!) in Heitigenhaus die ret.ANed 3. Im Mittelpunkt der Netzwerkparty steht – wie könnte es anders sein? – Söldner. Höhepunkt der LAN ist das Bootcamp. Dort führen Sie die Entwickter höchstpersönlich in die Feinheiten des Online-Shooters ein. Also, worauf warten Sie noch? Melden Sie sich gefälligst unter www.relaned.de an. Die Teilnahmegebühr beträgt 25 Euro.



Kriegserklärung!

Spielen Sie selbst SÖLDNER! Auf unserer DVD finden Sie die voll funktionsfähige Beta-Demo, dank der Sie mit den Russen in den virtuellen Krieg ziehen. Nur bei PC ACTION! Die Hollegen von PC Games zeigen Ihnen diesen Monat die US-Einheiten.

JETZT GEHT'S LOOGOS!

Schmeißen Sie die DVD ins Laufwerk. Installieren Sie die Soldner-Beta-Demo. Dank dieser durfen Sie schon jetzt das virtuelle Sibirien unsicher machen. Alles, was Sie dazu benotigen, ist ein Pentium mit 1,3 Gigahertz, 256 MByte RAM und einer DirectX-9kompatiblen Grafikkarte Außerdem ist ein Internetanschluss zwingend erforderlıch. Andernfalls können Sie Soldner nur im Netzwerk über einen dedicated Server zocken. Kaufer der DVD-Version finden die entsprechende Software ebenfalls auf der Silber- haben es folgende vier Varischoibe

HELD AUS DEM BAUKASTEN

Bevor's richtig losgeht, konfigurieren Sie Ihre Spielfigur und verpassen sich einen Nick. Anschließend klicken Sie auf "Online spielen" und erstellen einen neuen Account. Ein CD-Key wird nicht verlangt. Sie tippen lediglich Ihren Namen und ein beliebiges Passwort ein. Jetzt steht einem Gefecht nichts mehr im Wege. Suchen Sie sich einen Server aus der Liste aus und treten Sie bei. Beachten Sie, dass nicht auf jedem Server derselbe Spielmodus gezockt wird. In unsere Beta-Version anten geschafft: Deathmatch,

Team-Deathmatch, Geiselbefreiung und Eroberung. Der zuletzt genannte Modus ist nicht nur der populärste, Söldner wurde auch speziell dafur optimiert. Hier sollen Sie moglichst viele gegnensche Stützpunkte - zu erkennen an den Flaggen - erobern und halten.

EINKAUFSTRIP

Ist die Karte geladen? Dann treten Sie einem der beiden Teams (rot oder blau) bei und suchen Sie ein Einkaufsterminal auf. Die kleinen Symbole (Pistole, Raketenwerfer, Auto, Flugzeug) geben Auskunft, welche Waffengattungen beziehungsweise FahrBETA-DEMO SERVER-SOFTWARE NUR AUF DEN DVD-VERSIONEN

zeuge im Regal stehen. Da Ihr Konto anfangs nur spärlich gefüllt ist, müssen Sie auf teure Anschaffungen wie einen Panzer verzichten. Wir empfehlen Ihnen, eine kugelsichere Weste und eine AK-47 zu kaufen. Damit sollten Sie zunächst über die Runden kommen. Pro Abschuss und Missionsziel gibt's Moneten. Wenn Sie Teamgeist an den Tag legen, sollten Sie schon bald einen dicken Batzen Geld Ihr Eigen nennen Wenn Ihnen die Munition ausgeht, halten Sie nach einem Pionier Ausschau. Er steckt Ihnen ein paar Magazine zu. Wenn keiner in der Nahe ist, kaufen Sie sich einfach das Pionier-Kit. Wir wünschen viel Spaß! Und zeigen Sie unseren Kollegen von der Konkurrenz mit den Ami-Einheiten bitte, dass Sie ein würdiger PC-ACTION-Leser sindl BENJAMIN BEZOLD









"Das Action-Spiel "Knights of the Temple" überzeugt mit stimmiger consider and forther too

An pro of the Temple name bereits jet a cinen vielwangreche den Eindruck, was vor allem an rusanten Spielgescheben und de hervorragenden Animationen liege.

XBOX-GAMES, 2/200

Der heilige Gral für Hack n'Slay Fans. Keine Gefangenen!



WITHIN TEMPLATE







4 übernetürliche, göttliche Kralie





como (m.10) AHRHVIDERT II. CHR. DAS FINSTERE MITTELALTER DAS ZUTATE, DE I TIDER UTIL DER ERLÖSUNG...

- De publicatifité Waffer d'in.... des Méttelalters srebt l'in.... affen schwert, Streitkolben, Axt und achild waten school auf ihren kinnen
- Wechseld Se in den I go Shaceer Modus und erledigen Se II Segner aus sicherer Katferaung mit Pren und Bogen!
- Granesen Sie realistische Animationen, verblüffende physikasselle Effekte und authentische Kampfsen einen seit 160 fließend mierten Bewegungen!
- Entwickeln Sie Ihren ganz persönlichen Helden mit dem ebenso innovativen wie einzigartigen dynamischen Fähigkeitensystem!
- I deben Sie allen epi er it verschiedenen Stüd en!
- rdern St. | are Forunde is | lead-to-12 and") in der Are
- Laden Sie sich den "Survival Mode" herunter und schlagen Sie so viele Computergegner (NPCs) wie möglich um Ihren Namen in die Xbox Live Online High Score und Ranking List eintragen zu können!

our Sony PlayStation Da. . Sour Microsoft Xbox Low









PlayStation。2











efahrliche Haustiere gehören an die Leine. Das wissen jetzt sogar Siegfried und Roy. Dem blöden Dämonenprinzen im Add-on The Breath of Winter zum Strategie-Rollenspiel-Mix Spellforce hat das aber noch keiner gesagt. Der Depp befreit den miesen Eisdrachen Aryn aus seinem Gefängnis und will der virtuellen Weltbevölkerung einen kalten Schauer über den Rücken jagen. Schon vor

Urzeiten erstarrte das Land unter dem Flügelschlag des Flattermanns zu Eis. Nur die Gesänge der Elfenkönigin Cenwen konnten das Mistvieh besänftigen. Doch – typisch Frau – das Goldkehlichen treibt sich irgendwo herum. Also eröffnen Sie die Jagd auf das schuppige Vieh und halten Ausschau nach dem Elfenluder.

MEHR ALS NUR EIN ZUSATZ

In The Breath of Winter stürzen Sie sich in eine völlig neue

Kampagne, die laut Phenomic 40 Stunden Spielzeit verspricht. Offensichtlich haben es die alten Helden nicht mehr drauf, denn Ihren Feldzug starten Sie als frisch geschlüpfter Runenkrieger. Neue Einheitentypen gibt's zwar nicht, mit allen bereits bekannten und gut ausbalancierten Völkern feiern Sie aber ein Wiedersehen. Außerdem kontrollieren Sie nun hin und wieder Eiselfen und die im Hauptspiel eingeführten Skergs. Besonderes Augenmerk legen die Entwickler im Add-on auf die Nichtspielercharaktere. Unterwegs begegnen Ihnen Helden, die sich Ihnen für eine gewisse Zeit anschließen. Diese Typen labern Ihnen nun die Ohren voll und geben ungefragt Kommentare ab. Dadurch entsteht eine dichte Atmosphäre. Natürlich watscheln Sie über unbekanntes Terrain. In den Sumpflandschaften und auf verschneiten Beropfaden lauern frische Feinde wie riesige Werwolfe oder Tiermenschen. Freunde des Mehrspieler-Modus werden aufjauchzen, denn das Add-on erlaubt es Ihnen endlich, gemeinsam mit Kumpels im freien Spiel zu

zocken. Im Juni können Sie die Hauptrolle in einer neuen Legende übernehmen.

ANDREAS BERTITS

SPELLFORCE ADD-ON

GENRE: Chizeñ-Strategie
ENTWICKLER: Phenomic/Jowood
FERTIG ZU: 95 %
ERSCHEINT: Juni 2004
VERGLEICHBAR: Spellforce, Knightshift
INTERNET: http://spellforce.jowood.com



ANDREAS BERTITS

Als Fan von Spellforce kann ich es kaum erwarten, bis The Breath of Winter endlich meine Festplatte schmückt. Die neuen Gebiete und Kreaturen wirken gewohnt brillant, die Interaktion mit den Partymitoliedern steigert die Atmosphäre gewaltig. Die Geschichte hört sich ebenfalls spannend an, sodass Sie keinesfalls eine 08/15-Erweiterung erwartet. Vor der angepeilten Spieldauer von 40 Stunden kapituliert so mancher Vollpreistitel. Nicht nur Spellforce-Fans sollten im Juni Urlaub einplanen. Dieser Sommer wird cool!

Gute Figur!

Ihr PC ist noch oben ohne? Dann stellen Sie doch was Hübsches drauf! Jowood und PC ACTION verlosen die Figur einer adretten Kriegerin aus dem Strategiespiel *Spellforce*, unterschrieben von Chefentwickler Volker Wertich.

Obendrauf gibt's noch drei Polo-Shirts. Beantworten Sie einfach folgende Frage:

WIE LAUTET DER NAME DER ELFENKÖNIGIN, DIE DEN DRACHE ARYN DURCH IHRE GESANGE BESANFTIGEN KANN?

Al Harald B) Cenwen

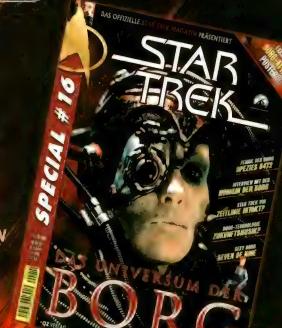
Cl Marc

Die genauen Teilnahmebedingungen entnehmen Sie bitte den Gewinnspielen auf Seite 20.

Der Rechtsweg fet zospaschlassen. Mitarbeiter der Spensoren sewie der Computer Medie AG dürfen nicht tellnehmen.

SPECIAL #16 DIE BORG

CHRONOLOGIE DER BORG
WURZELN DES TERRORS
BORG INVASION 4D
DIE BORG UNTER LORE
'ICH BIN LOCUTUS...'
INTERVIEW MIT DER BORGQUEEN
SEVEN OF NINE
HUGH
GEWINNSPIEL, POSTER, uvm.



AB DEM 05.05.04 AM KIOSK



STARTREK DAS TERIZIELLE MAGAZIA

DIE DELPHIC EXPANSE
T'POLS ENTSCHEIDUNG
FAR BEYOND THE STARS
NANOTECHNOLOGIE
DER GAMMA QUADRANT LEBT
PILOTFILME
EPISODENFÜHRER
VAUGHN ARMSTRONG INTERVIEW
GEWINNSPIEL, POSTER, uvm.

AB DEM 09.06.04 AM KIOSK



- · Offizielles Spiel zur Fernseh-
- Original-Synchronsprecher
- 20 Ausrüstungsgegenstände

5 Spezialangriffe

VIDEO

∞Schwer zu pflücken: Mauerblümchen.≪

Keine halben Sachen!

Agentin Bristow geht in der Fernsehserie ALIAS immer aufs Ganze. Im gleichnamigen Spiel verlangt man das von Ihnen auch. Ob das wohl hinhaut?

pey Bristow ist ein hei-Ber Feger. Sie steht auf knallfratten Nahkampt. Und anstatt Schminkzeug und Spiegel unden sich Dinge wie Pulswei-lenkanone, Nitroglyzerin und DNS-Scanner in ihrer Handtasche beider wissen wir nicht, sone, ander wissen wir nicht, oh die straktive Alias-Derstel, sin Jenniser Garner (auch beaunt aus Derectevil mit Ben Affecte auch privat auf solche Sacties, see Win wurden auch natzu gerne unsere DNS von ihr abscannen lassen.

ALLES SERIENMÄDIG!

Wahrend Konsoleros schon seit Anfang April an Alias

Hand anlegen dürfen, müs-sen sich PC-Zocker noch ge-dulden, ehe die heiße CIA-Agentin über den Monitor stolziert. Verfolgen Sie bis danin doch einfach die zweite Staffel bei Pro Sieben (jeden Mittwoch um 2115 Uhr). Dann sind Sie bei Erscheinen des Spiels im Juni auch im Bilde, denn das spielt zeitlich nach der Serie. Damit bei der Umsetzung alles mit rechten Dingen zugeht, schrieb Alies Schopter J. J. Abraths höchet personlich das Drehbuch. Im Laufe des Bildschirmgesche-hens bekommen Sie es mit wohl bekannten Gesichten wie Sydneys Möchtegern-Ma





cker Michael Vaughn, ihrem emotionslosen Vater Jack und ihrer Anna Espinosa zu tun. Dass alle Charaktere mit den originalen Synchronstimmen aufwarten, versteht sich von selbst. Die Undercover-Missionen der Agentin führen sie nach Monte Carlo, ins orientalische Saudi Arabien, nach Hongkong und soger nach Rio de Janeuro, Heuse Samba-Rhythmen durfen Sie aber nicht erwarten.

LEISETRETER ODER WAS?

Alias soil eigentlich ein Schleicher sein Im Stealth-Modus huscht Sydney unbemerkt an Gegnern vorbei, versteckt sich hinter Objekten oder späht lautios Raume aus. In der uns vorliegenden Vorabversion fiel aber auf, dass es oft gar nicht nötig ist, den Sam Fisher zu mimen. Wird die Protagonistic mal entdeckt, schlägt sie selbstbewusst ihre Gegenepieler zu Brei Und das macht machtig Spaß. Sydney kann namlich nicht nur treten, schlagen, blocken und kontern, sondern auch mit netten Spezialangriffen aufdringlichen Typen ein-heizen. Waffen gibt's natürlich auch. Ob Flaschen, Baseballschlager, Bratpfannen, Eillardqueues oder obligatorische Schnellfeuerwaffen

diese Frau greift sich alles und weiß sich zu wehren

AUSZIEH'N! AUSZIEH'NI

Wie wir es von der holden Weiblichkeit gewohnt sind, wechselt auch Frau Bristow dauernd ihr Outfit. Weil es sich in Party-Dress und Minirock nicht wirklich gut kämpfen lässt, kann sie sich in einer ruhigen Ecke ihren schicken, schwarzen Tarnanzug überzie hen. Wenigstens scheint die Agentin nicht auch noch einen Schuhtick auszuleben. Dafür greift sie auf insgesamt 20 Hightech-Spielzeuge zurück. Darunter sind eine Mini-Kame-ra, um Beweisfotos zu schieBen. Thermalsichtgerat. Fingerabdruck-Scanner und ein Code Knacker aur lästige Zahlenschlösser. Ach ja, zwischen den Aufträgen – und manchmal auch mittendrin – genießen Sie nette Zwischensequenzen, die mithilfe der detaillierten, aber nicht ober-super-duper-brillan-ten 3D-Engine nett in Szene gesetzt werden in unserer Version tehlte allerdings noch ein entscheidendes Filmchen auf das wir keinesfalls verzichten möchten – die Duschezene.

ALC: U

DENRE Actionspiel ENTWICKLER: Accla.m/Buena Vista Games FERTIG ZU: 90 % Juni 2904 ERSCHEINT: VERGLEICHBAR: Enter the Matrix INTERNET: www.aliasthegame.com

LUKASZ



Ich schaute mir die erste Folge der zweiten Serienstaffel an und stellte fest, dass mir ein Großteil der Zusammenhänge verborgen blieb. Als Unbedarfter hat man's halt nicht leicht, alle Hintergründe auf Anhieb zu kapieren. Für Alias-Fans hingegen dürfte es kaum was Besseres geben, als eine komplett neue Episode der Lieblingsserie zocken zu dürfen. Auch uns gefallen vor allem die Schleichund Prügeleinlagen des Agententhrillers, selbst wenn die Grafikdarstellung an wenigen Stellen noch zu wünschen übrig lässt und das Spielprinzip nicht sonderlich innovativ erscheint.





Richtige Arschlocher gibt es uberall. In der Politik, in den Medien und sogar bei der Polizei Bestes Beispiel dafür ist Nick Kang, der für sein gnadenloses Vorgehen und seine eigenwilligen Methoden der Verbrechensbekampfung vom Dienst beim Los Angeles Police Department suspendiert wurde Doch so einen knallharten Typen braucht nun die Sonderabteilung EOD (Elite Operations Division), um gegen die

Aktivitaten der russischen Mafia und der chinesischen Triaden vorzugehen Also kämpft, ballert und kutschiert sich Nick durch die größte Stadt des Sonnenstaates Kalifornien Es lebe die vollige Bewegungsfreiheit und schone Gruße aus Vice City!

FAHR SCHON MAL DEN WAGEN VOR!

Sie dacliten, Hella von Sinnen sei fett? Das digitale L.A. bringt's auf schlappe 240 Quadratmellen – DAS nennen wir fett. Die Entwickler ließen es sich nicht nehmen, bekannte Schauplätze wie den Sunset Boulevard, das Proleten-Viertel Beverly Hills oder die Hollywood-Hugel originalgetreu nachzubilden. Natürlich läuft der gute Nick nicht doof in der Gegend herum, sondern setzt sich in seine Dienstkarre oder "leiht" sich die fahrbaren Untersätze braver Burger aus. Ob schicker Sportwagen, Familien-

kutsche oder Jeep – als Bulle dürfen Sie wahlerisch sein. Sogar Hechtspringe in Max-Schmarz-Mamer und Zeitlupen-Action wird geboten. Inspiration ist doch wohl noch erlaubt, oder? Neben den eigentlichen Missionen, wie Pixel-Gangster ummeten, Autos verfolgen oder Gangsterbosse mit fernostlichen Kampftechniken verdreschen, erfüllen Sie auch weniger spektakuläre Aufgaben. Fälls Ihnen eine Frau auf der Straße



Na, hören Sie mall

Wie schon bei der Umsetzung von GTA Vice City können PC-Zocker wieder mit dem Finger auf Konsolenspieler zeigen und hämisch lachen. Activision hat nämlich den ohnehin schon fetten Soundtrack (unter anderem mit Rap-Legenden wie der Westside Connection und Warren G) mit 32 neuen Rock-Titeln aufgemotzt. Kenner lauschen nun Bands wie Static-X, The Donnas, Genitorturers und The Distillers. Insgesamt zählen wir die unglaubliche Zahl von 115 Musikstücken - ein Satz hei-Be Ohren sind garantiert.



TRUE CRIME

GENRE: Action ENTWICKLER: Luxoflux/Activision FERTIG ZU: 11 Mai 2007 ERSCHEINT: VERGLEICHBAR: GTA Vice City, Mafia INTERNET: www.truecrimela.com



verdachtig vorkommt, verdrehen Sie ihr kurzerhand den Arm und betatschen sie. Könnte ja sein, dass das Mädel illegale Waffen oder Drogen dabeihat. Natürlich geht das auch mit Männern. Aber auf so was stehen wir nicht.

ALLES NEU HIER?

Nicht nur in Sachen Soundtrack (siehe "Na. hören Sie mal!") bekommen PC-Benutzer eine Extra-Packung. Da wären zum Beispiel die neuen Charaktere. Während in der PS2-Fassung ausschließlich Rapper Snoop Dogg samt aufgemotztem Lownder freigeschaltet werden darf, kommen hier noch Jeanette aus Vampire - The Masquerade: Bloodlines, der dicke Officer Dick aus Tony Hawk's Pro Skater und Rikimaru aus dem Konsolenschleicher Tenchu hinzu. Waffenfans freuen sich über den neuen Raketenwerfer, die Armbrust und den Baseballschläger. Der komplett neue Mehrspielermodus bringt's voll. Im lokalen Netzwerk oder via Internet laden fünf Modi zum Zocken ein. So liefern Sie sich bei "Street Racing" heiße Wettrennen, jagen bei "The Beat" Verbrecher oder nehmen in "Battle Master" Mitspieler aufs Korn. Ebenfalls interessant klingen "The Chase" (Verfolgungsjagden als Polizist oder Gangster) und "Dojo Master" (Kampf Mann gegen LUKASZ CISZEWSKI

Zeitlupe? Hechtsprung? Bewegungsfreiheit? Zugegeben, das hört sich stark nach einem Mix aus Max Payne und Grand Theft Auto an. Doch diese Mischung hat's in sich. Vor allem der eher realistisch gehaltene Grafikstil und die filmreifen Zwischensequenzen mit lippensynchroner, aber (noch) englischer Sprachausgabe taugen. So was gab's bei GTA nicht. Dank der 32 zusätzlichen Rock- und Metal-Titel kommen auch Rap-Hasser auf ihre Kosten. Besonders freue ich mich aber auf die Mehrspieler-Variante "Dojo Master". Endlich mal wieder ein Hauch Beat-'em-Up-Atmosphäre für den PC.



So viele Prämien gab's noch nie bei PC ACTION. Wer jetzt einen neuen Abonnenten wirbt, hat die Qual der Wahl unter reihenweise genialen Prämien.



Battlefield Vietnam

Battlefield Vietnam enttuhrt den Spieler in eimige der heftigsten
Schlachten des Vietnamkrieges. Der Spieler
kampft im Dschungel,
der den Ho-Chi-Minh
Pfad umgibt und bis zu
den Straßen von Saigon
reicht. Dabei wird der
actiongeladene Multiplayer-Stil, der Battlefield
1942 so erfolgreich machte, naturlich beibehalten.

Prämien-Nr.: 002441



Unreal Tournament 2004
Unreal Tournament 2004
Setzt auf dem Funda
ment des Vorgángers
auf: fantastische Grafiken, dichte Atmosphare,
durchdringender Sound
und naturlich die herausfordernde Action Neben
revolutionaren neuen
Spielmodi und Szenanen
werden Unreal-Fans vor
allem durch der Zusatz
von verschiedenen Fahrzeugen eine völlig neue
Spielerfahrung erleben

Prämien-Nr.: 002440



Thief 3: Deadly Shadows

Garretts drittes Abenteuer verspricht knackigen Taktik-Spaß und einmaliges Meisterdieb-Flair. Release: 10.09.04. Prämien-Nr.: 002444



Deus Ex: Invisible War

Alex D. tritt in die Fußstapfen von J. C. Denton - spannend und mit viel spielenscher Abwechslung

Prämien-Nr.: 002231



AOpen Chamaeleon 32/52/-52fach CD-RW

Dank Justlink brauchen Sie keine Fehlbrände zu furchten Zusätzlich drei Frontblenden. Prämien-Nr.: 002449

SOLDNER

Dutzende Fahr- und Flugzeuge, mannigfaltige Taktık-Kniffe für Fans moderner Mehrspieler-Shooter. Release: 28.05.04 Prämien-Nr.: 002445



Half Life 2

Half Life 2 besticht mit technischer Brillianz, herausragender Grafik sowie ultrarealistischer Spielephysik, Release: 30.08.04. Prämien-Nr.: 002396



Auf den Spuren von Diablo: Gladiator, Magier & Co. verdreschen Monsterhorden im zauberhaften Fantasy-Szenario

Telefon-Itr / I-Rail / für westers Informationen/

Prämien-Nr.: 002438



Splinter Cell: Pandora Tomorrow Sam Fisher ist wieder da. Noch geheimnisvoller und mit

neuartigem Mehrspieler-Modus

Prämien-Nr.: 002443



Sharkoon Gamer Bag Midi blau

Hochwertige gepolsterte PC-LAN-Party-Tasche, die Platz für gangige Midi-Tower samt Peripherie-Zubehör bietet.

Prämien-Nr.: 002492

Einfach und beguem online abonnieren:

megaabo.pcaction.de

Dort finden Sie auch eine Übersicht sämtlicher Abo-Angebote uon PC ACTION und weiterer COMPUTEC-Magazine.



Deses Ringebot gift leder melt für disterracht Deses Ringebot gift leder melt für disterracht Ja, ich möchte das 2-Jahres-PC-RCTION-Rbo mit DUD [c 11. M/2*Nepalen (- 0. M/2Meg), Instand c 128 M/2*Negalen Ja, ich möchte das 2-Jahres-PC-RCTION-Rb-18-Rbo mit DU	Mitte ecodes file mis f
INSERT. No kan are comprehent var for, some 5 der formandenen der som finanserten metrode (± 114 M/C) françalen (± 4 MR/Marg), Nachael ± 15 M/C) françalen (± 6 MR/Marg), Nachael ± 15 MR/C) francalen	Pramienuers and erfolgt durch Playcom und Rus rechtlichen Grunden durfen Pramienempil gill für mindestens 24 Nusyahen und verfänge sechs Wochen une Robard des Bezusszantraum zu, Qas Blo-Bingehet gilt nur für PC Biction
finne, Vorneme	Batum Voterschrift (bei Minde
Strolle, Gr	Gewünschte Zahlungsweise des Abn Bitte beachten: Bei Bankeinzug erhalten :
FIZ Ultiment	🗂 Bequem per Bacheinzug (Främienheferzeit
Number-1er (F-Gail Chir speciere Informationum)	Hreditors (total
The Prince yell on folgenin Adressa Primentulerung ausschweitich für Beutschland, Schwaer, Testerrreich möglich)	Reacts-Or
Bonni, Euryanne	(lanidentzah)
Strake, fr.	Hernteseka ber
P.2 Biobsert	T Segen Rechtwag (Präntventieferzeit G bis II t

Mile genden /Se.	nie falgonie Primie:	-
Paris .	Main-tr	
Pramieagersand erfolgt durch Pla	uram vad Stramaja	
Aus rechtlichen Grunden durfen Pra gilt für mindestens 24 Ausgaben un	annevemptanger und neuer Aborbent nicht zin und die id berlängert sich automatisch um weitere 12 Ausgah gszeitraumes gekändigt wird. Die Främie geht erst au	em, wenn evcht spätestens

Batum	Noturschrift (bei Minderpäkrigen gesetzlicher Vertreter)
	e Z <mark>ahlungsweise des Abos</mark> n: Bei Bankeinzug erhelten Sie zusätzlich zwei Resqaben kostenlos
ledneza be	r Bankeinzug (Främienheferzent ca. 2-3 Wochen)
Breditinst	N

📑 Segun Rechtung (Prämsenlieferzeit 6 bis II Mochen)

CORPUTE MEION AS IN: Dack Str. 70, 50 NSZ Forts, Berstandsversdamder Constian Gelten

WÄHLE DEIN









SCHICKSAL

JETZT AN DER OFFENEN BETA TEILNEHMEN!

Um an der offenen Ryzom-Beta teilzunehmen, installiert einfach die belliegende DVD (mind. 4,2 GB Speicherplatz auf der Festplatte werden benötigt). Registriert euch dann auf www.ryzom.com/subscribe/und taucht ein in die Welt von Atys, dem lebenden Planeten!

THE SAGAOF RYZOM

ERLEBE DAS ULTIMATIVE MMORPG-ABENTEUER

ERFORSCHE EINE ATEMBERAUBENDE NEUE WELT • ERSCHAFFE UND VERZAUBERE EINMALIGE GEGENSTÄNDE
 GESTALTE DEINE EIGENEN FÄHIGKEITEN UND ZAUBERSPRÜCHE • KÄMPFE IN EPISCHEN SCHLACHTEN GEGEN HORDEN
 VON GEGNERN • SCHREIBE MIT DEINER GILDE GESCHICHTE • WERDE EIN HELD



2004 Horrax. The Saga of Rysom is developed by Novrax. Hested in Europe by Jelt Online Gaming, German Community Support by MBO Gaming All brands, product hannes and logue are traductaries or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved.

122

Hammer's bald?

Die Warterei ist fast vorbei. Blizzard startete endlich den ersten großen Betatest vom Online-Knaller WORLD OF WARCRAFT. Wir waren für Sie live dabei und sammelten Erfahrungsberichte der Spielergemeinde.

as Fantasy-Reich Azeroth ist gebeutelt. Während in den Strategiehits Warcraft 1 und 2 zunächst die Orks die friedliche Bevölkerung malträtierten, waren es in Teil 3 Untote und Dämonen. Inzwischen sind vier Jahre ins virtuelle Land gezogen und die

netten Menschen, Zwerge, Elfen und all die anderen Völker haben sich ans Werk gemacht, ihre Reiche neu aufzubauen. Dies ist die

Zeit für Helden. Und ein solcher sind Sie im Online-Rollenspiel World of Warcraft von Blizzard. Aus zwei Fraktionen (Allianz und Horde), acht Völkern (Menschen, Nachtelfen, Gnome, Zwerge, Orks, Tauren, Untote und Trolle) sowie neun Berufen (Paladin, Krieger, Dieb, Priester, Jäger, Magier, Scha-

mane, Druide und Warlock) bauen Sie sich Ihren Wunschcharakter zusammen. Jede Klasse wartet rollenspieltypisch mit eigenen Fähigkeiten auf. So beschwören Sie etwa als Magier stilecht Feuerbälle, während ein Priester Mitstreiter heilt.

- Online-Rollenspiel in der Warcraft-Welt
- Zwei Fraktionen: Allianz und Horde
- Neun Berufe
- Zwei riesige Kontinente
- Private Gebiete f
 ür ungest
 örtes Spielen

DEO

AUF DVI

COMIC FÜR ERWACHSENE

Wenn Ihr Held das Licht der Welt erblickt hat, wartet die wunderschöne Welt von Azeroth auf Ihren Auftritt. Als Erstes sticht der comicartige Grafikstil ins Auge. Wer nun aber an Micky Maus und Co. denkt, liegt meilenweit daneben. Trotz bunter Farben erwarten Sie grauenerregende Monster und muskelbepackte Ritter. Sie stapfen durch tiefe, düstere Wälder, schaurige Labyrinthe, über saftige Wiesen und zugefrorene Seen, in denen sich das Sonnenlicht spiegelt. Schmetterlinge flattern um Sie herum und nette Haschen hoppeln im hohen Gras. Um die unterschiedlichen Gebiete schnell zu erreichen, mieten Sie sich einen

Riesenvogel, der Sie kurzerhand zum Zielort bringt. Übrigens nerven niemals Ladezeiten im Spiel, die Welt ist aus einem Guss. Die fantastische Atmosphare wird zudem von einem packenden, orchestralen Soundtrack untermalt.

VIEL DRIN

Ein Online-Rollenspiel besticht allerdings nicht nur durch seine Atmosphäre. Der Inhalt muss stimmen. Genau an diesem Punkt begeistert World of Warcraft mit einer Unmenge an Moglichkeiten Wenn Sie einfach die zahlreichen Monster in der Wildnis erledigen wollen, steht diesem Unterfangen nichts im Weg. Falls Sie sich etwa als Handwerker verdingen und Gegenstände herstellen





ORSCHAU . WORLD OF WARCH





möchten, ist auch das möglich. Legen Sie Wert auf spannende Missionen, so trumpft Blizzards neuer Titel erst recht auf. Von Anfang an treffen Sie auf etliche Nichtspieler-Charaktere, die Ihnen sehr viele Aufträge anbieten. Beispielsweise fällt ein bösartiges Schwein regelmäßig über die Äcker einer Bauernfamilie her. Die Sau sollen Sie selbstverstandlich erledigen. Oder Sie verhelfen einem verliebten Pärchen zum ersten Sex, obwohl deren Familien verfeindet sind. World of Warcraft wäre allerdings kein Online-Rollenspiel, wenn Sie diese Dinge alleine erleben müssten. Mehrere tausend Spieler pro Server will Blizzard zulassen. Um der Überbevölkerung in Verliesen Herr zu werden, besuchen Sie mit Ihrer Gruppe so genannte "instanced dungeons" Diese Höhlen sind für einen gewissen Zeitraum nur für Sie und Ihre Freunde zugänglich. So schnappen Ihnen ungewollte "Gäste" keine Schätze weg oder ruinieren durch blode Sprüche die Atmosphare.

AUFBAU-CHARAKTER

>Alle Kinder spielen Rit nur nicht Heiner, der ist I

Ihren Helden züchten Sie sich individuell heran. Am unteren Bildschirmrand prangt ein Balken, der sich durch Kämpfe und erledigte Missionen langsam füllt. Ist er voll, steigen Sie eine Stufe auf und das Spiel belohnt Sie mit Talent- und Fertigkeitspunkten. Talentpunkte investieren Sie sofort in bessere Angriffe oder Zaubersprüche, Fertigkeitspunkte tauschen Sie bei einem Lehrer für bestimmte Skills ein, etwa den Umgang



Zum Betatest kam ich durch das PR-Programm von Blizzard, an das ich durch das Online-Spielemagazin gamesweb.com geraten bin, für das ich von Zeit zu Zeit auch Artikel schreibe. Besonders positiv aufgefallen ist mir die bunte und vor allem liebevoll gestaltete Spielwelt - trotz früher Beta-Version. Da führt eine Lehrerin in Stormwind schon mal eine kleine Meute Schulkinder durch die Stadt oder im Elwynn-Wald jagt ein Wolf einem Kaninchen hinterher. Was mich (noch) stört, ist der extreme Speicherhunger des Spiels: Unter 512 MByte RAM ist der Ritt auf einem Greifen nichts anderes als eine Diashow, sofern das Spiel nicht ganz abstürzt. Hier verspricht Blizzard jedoch bereits mit der nächsten Version Abhilfe. Außerdem gibt es für meinen Geschmack zu viele Quests der Sorte "Gehe zur Farm X und töte zehn mal Y. Bringe mir als Beweis zehn Stück Z.". Das ist zum Aufsteigen zwar gut geeignet, auf Dauer aber langweilig. Da sind mir Schatzsuchen oder Rätsel wesentlich lieber, die es ja im späteren Verlauf des Spiels hoffentlich geben wird.

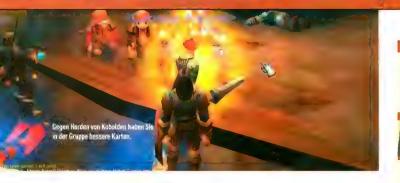


Durch zwei Freunde, die bei Blizzard arbeiten, hatte ich das Glück, schon in der Alpha mitzumischen. Die Beta läuft für meine Begriffe stabiler und besser als Everquest beim Launch. Ich liebe die Option, dass man in einem Fenster spielen kann. Das ermöglicht es mir, bequem nebenbei andere Sachen zu machen. Außerdem bin ich ein großer Fan der Grafik. Auch die Steuerung ist einsteigerfreundlich. Sowohl RPG-Veteranen als auch Neueinsteiger sollten damit absolut kein Problem haben. Besonders gelungen finde ich die "in-

Bori Pandeminium

- Christian Resböff 22 Jahre
- · Arbeitet in der Hotelbranche und wohnt - Neidl - auf Mallorca
- Er hat vier Jahre lang Everquest gespielt.

stanced dungeons". Sie sind genial gemacht, aber sehr schwer zu meistern. Einiges, was ich momentan zu bemängeln habe, plant Blizzard bereits zu verbessern. Beispielsweise finde ich es schade, dass ich die Aufträge nicht durch eine atmosphärische Sprachausgabe erzählt bekomme. Auch vermisse ich einen Playervs.-Player-Modus. Die Duelle sind langweilig und sinnlos. Außerdem erscheinen einige Monster immer nach derselben Zeit am selben Ort. Einige Spieler haben die Monsterkämpfe regelrecht abonniert, was nicht gut ist.



mit den Zweihandschwertern oder das Angeln. Im Gegensatz zu anderen Genre-Vertretern steigen Sie in World of Warcraft zu Beginn recht schnell auf, was Ihnen das Gefuhl gibt, selbst in kurzer Zeit etwas erreicht zu haben. Nach einem harten Kampf regeneriert sich Ihr Charakter auch wieder recht flott. So verplempern Sie in der Fantasywelt Azeroth keine Zeit damit, darauf zu warten, sich endlich wieder ins spannende Abenteuer stürzen zu können - klassel

ANDERE ANSICHTEN

Um Ihnen einen besseren Emblick in das Online-Rollenspiel aus Sicht verschiedener Spieler zu geben, haben wir Betatester nach ihren Meinungen und Erfahrungen mit World of Warcraft befragt.

Was sie zu sagen haben und von dem Titel halten, können Sie in den Kästen in diesem Artikel nachlesen. Wir können es jedenfalls kaum erwarten, bis die finale Version in der Redaktion aufschlägt Denn Blizzard scheint seine Erfahrungen mit dem Battle.net äußerst effektiv genutzt zu haben und dürfte erneut mit einem Hit aufwar-ANDREAS BERTITS

WORLD OF WARCRAFT

ENTWICKLER: FERTIG ZU: **FRSCHEINT**

Online-Rollenspiel Blizzard/Vivendi 3. Quartal 2004

VERGLEICHBAR: Star Wars Galaxies, Everquest INTERNET: www.worldofwarcraft.com



ANDREAS BERTITS

Erst mal muss ich mir den Sabber aus den Mundwinkeln wischen ... so. World of Warcraft ist geil! Anders kann ich dieses Spiel nicht beschreiben. Während mir andere Online-Rollenspiele oft nur ein Gähnen entlocken, sitze ich bei Blizzards neuem Werk gebannt vor dem Monitor. Immer gibt's was zu tun. Langeweile ist ein Wort, das Sie beim Genuss dieses Spiels vergessen werden. Vor allem die vielen Aufträge und die einfache Steuerung haben es mir angetan. Ich bin mir jetzt schon sicher: World of Warcraft wird der nachste Abräumer von Blizzard.



Als Blizzard im Februar 2003 den Betatest zu Warcraft 3: The Frozen Throne startete, hatte ich das Glück, als Tester ausgewählt zu werden. Die Aufnahme in Blizzards Friends List garantierte einen Platz für die World of Warcraft-Beta. Die Grafik finde ich umwerfend, besonders die malerische Landschaft. Auch das User-Interface ist sehr einfach gestaltet, alles ist selbsterklärend. Super genial ist, dass sich Gegenstände verlinken lassen, was den Handel zwischen Spielern erleichtert. Allerdings denke ich, dass der Sound schlecht programmiert ist.

Wenn ich die Kamera vom Charakter wegbewege, höre ich keine Kampfgeräusche. Um diese zu hören, muss ich sehr nah ranzoomen, was die Übersicht im Kampf extrem einschränkt. Nicht so gut finde ich die Eintönigkeit der Quests. 90 Prozent aller Aufgaben bestehen darin, dass ich Gegenstände finden soll, die eine bestimmte Art von Monster hinterlässt. Hier sollte Blizzard mehr und vor allem abwechslungsreichere Aufträge anbieten. Außerdem erscheinen neue Monster manchmal direkt neben einem, was zum sicheren Tod führt.

noch kein Online-Rollenspiel

gezockt.



Ich bewarb mich für die World of Warcraft-Beta, indem ich mich auf Blizzards Website eintrug, Ich hatte Glück und wurde als Tester ausgewählt. Bis jetzt ist World of Warcraft das unterhaltsamste Online-Rollenspiel, das ich jemals gezockt habe. Besonders gut gefällt mir, dass es nicht den Fehler macht, auf übermäßig realistische Optik zu setzen, was auf Kosten der Spielgeschwindigkeit geht. Obwohl es viele Diskussionen verursacht hat, mag ich das Quest-System. Aufträge sind ein einfacher Weg, um schnell an

Erfahrungspunkte zu kommen. Die meisten Missionen können auch alleine gelöst werden. So pusht man den eigenen Charakter hoch, ohne mit einer großen Gruppe Leute herumrennen zu müssen. Eigentlich finde ich, dass es nicht viel an der Beta auszusetzen gibt. Allerdings ist die Karte im Spiel sehr groß und Reisen zu Fuß dauern recht lange. Da die Levelanforderung für ein schnelles Pferd derzeit bei Stufe 40 liegt, bist du ewig per pedes unterwegs. Blizzard sollte sich hier alternative Transportmethoden ausdenken.







Geprobtes Land!

Seien Sie froh, dass Sie PC ACTION lesen. Wir liefern Ihnen das Online-Rollenspiel THE SAGA OF RYZOM auf dem Silberscheibentablett. Gratis spielbar bis Ende Mai.

Online-Rollenspielen hantieren Sie in der Regel mit Elfen, Zwergen und Orks herum, lassen Zaubersprüche los und kämpfen mit Schwert und Schild gegen fiese Drachen. Nicht in der fremdartigen Welt von The Saga of Ryzom! Hier bevölkern eigenartige Rassen ein noch seltsameres Reich. Von Kreaturen, die wie eine Mischung aus Affe und Insekt aussehen, bis zu merkwürdig geformten Pflanzen bekommen Sie einiges zu sehen. Genretypisch ist jedoch die Charaktererschaffung. Aus vier Völkern und 100 Fertigkeiten stellen Sie sich Ihren Helden zusammen und ziehen los, um die Welt Atys zu erkunden.

GUTE NEUIGKEITEN

Als Mitglied einer Gilde kontrollieren Sie ganze Ländereien, die sich mit Ihrem Vorankommen im Spiel weiterentwickeln. Sie bevölkern Ihr Gebiet mit Nichtspielercharakteren, die sich Ihren Aktionen und politischen Entscheidungen entsprechend verandern. Sie haben also die gesamte Zivilisation in Ihrem Reich in der Hand. Zu Beginn starten Sie in einer vorgefertigten Gilde, die Sie mit den Grundregeln des Spielsystems vertraut macht. Später wechseln Sie zu anderen Gemeinschaften oder gründen Ihre eigene. Außerdem erschaffen Sie eigene Gegenstände, die Sie gewinnbringend an Mitspieler verscherbeln, und bauen sich so eine virtuelle Händlerexistenz auf. Selbstverständlich warten auch Missionen darauf, von Ihnen gelöst zu werden.

JE HÄUFIGER, DESTO BESSER

Wie in jedem Online-Rollenspiel treten Sie gegen sehr seltsame Monster und andere Gilden an. Ihr Charakter verbessert sich mit der Zeit nicht durch Erfahrungspunkte, sondem indem Sie Fertigkeiten oft benutzen und dadurch steigern. Gespielt wird aus einer Ego- oder einer Verfolgerperspektive. Dank vieler Effekte sieht das hervorragend aus, allerdings könnten die vielen Möglichkeiten, die etwas konfuse Steuerung und die verzweigten Menüs zu starker Tbbak für Neueinsteiger sein. Ob Veteranen anderer Online-Rollenspiele sich mit der fremdartigen Welt anfreunden können. bleibt abzuwarten. Probieren Sie's doch selbst einmal aus mithilfe des Beta-Clients, den Sie auf der Zusatz-DVD im Heft ANDREAS BERTITS

AUF DVD
TRAILER, ONLINE-CLIENT

THE SAGA OF RYZOM

GENRE: Online-Rollenspiel
ENTWICKLER: Nevary/NIDD Entertainment
FERTIG ZU: 95 %
ERSCHEINT: Juni 2004
VERGLEICHBAR: Star Wars Galaxies, Everquest
INTERNET: www.rzorn.com

KOMMENTAR

ANDREA



Zunächst musste ich schlucken. Die komplexe Steuerung und die vielen Menüs schrecken zu Beginn mehr ab als Mathe-Klausuren, Allerdings lasse ich mich von solchen Kleinigkeiten nicht unterkriegen und nach einiger Zeit machte The Saga of Ryzom richtig Spaß. Die abgefahrene Welt mit den seltsamen Kreaturen und Pflanzen ist etwas Neues und verleiht dem Spiel eine gewisse Frische, die in diesem Genre bitter nötig ist. Auch das Gildensystem mit der Evolution Ihrer Zivilisation ist sehr interessant, Gegen das wesentlich einsteigerfreundlichere World of Warcraft wird's der Titel aber mit Sicherheit schwer haben.

Release: Mai 2004

FREED M

3D-Action-Space-Shooter

- · 21 spektakuläre Missionen
- · Gigantische 3D Grafik
- · Bombastische Effekte
- Spannende Story mil
- überraschenden Wendungen
 · Viele Raumschiff-Upgrades
- · Stundenlanger, actiongeladener Spielspaßl

NUR **29,99** EURO









PC-CDROM

Mohr Infos im Internet: www.city-interactive.co

CATT



lücksspiel, Showgirls und jetzt auch noch Everquest 2 für diesen Las-Vegas-Trip Entscheidung mit Tragweite hätte mich die Krankenkas- treffen. Dennoch verplemse eigentlich an eine Suchttherapeutin ketten sollen. Sony Online Entertainment fixte im Zocker-Mekka auserwählte Vertreter der Fachpresse bei der ersten Gelegenheit an, den Nachfolger des seit fünf Jahren erfolgreichen Online-Rollenspiels Everquest auszuprobieren. Nach Beseitigung einiger Strom-Engpasse ging's am Test-PC mit der Charakter-Generierung los. Jede der 16 Rassen hat Zugriff auf

alle Klassen, doch wir mussten anfangs noch keine Berufswahl oder eine andere perten wir ewig viel Zeit, um an der Masse der veranderbaren Gesichtsdetails rumzufummeln. Diskussionen, ob nun Dunkel- oder Wald-Elfinnen heißer aussehen, werden unseren redaktionsinternen Chauvinisten-Stammtisch noch in den nächsten Monaten beschäf-

SO SANFT, SO ZART!

Everquest 2 ist schoner, sanfter, zugänglicher als der

gestrenge Papa. Klar soll es genug Inhalte geben, um auch den knorrigsten Hardcore-Fan zu befriedigen. Produzent Andrew Sites betont aber, dass man auch verlorene Schäflein zurückgewinnen möchte: "Wir wollen Spieler reinziehen, die Everquest früher vielleicht mal ausprobiert haben, aber durch die Einstiegsschwierigkeit und Komplexität verschreckt wurden." Deswegen gibt es jetzt eine sonore Tutorial-Stimme, die Ihnen auf der anfänglichen Seefahrt zu einer Flüchtlingsinsel die Grundlagen der Bedienung

erklärt. Zudem gibt eine Aufklappleiste à la Windows-Start-Menü Zugriff auf alle nur denkbaren Anzeigen von Charakterwerten bis Inventar. Einzelne Fenster lassen sich in der Größe verändern und beliebig auf dem Bildschirm arrangieren.

BERUFSWAHL IN ETAPPEN

Auf der Insel angekommen, trafen wir die erste Berufsentscheidung und entschieden uns für die Laufbahn des Kriegers, Aufklärers, Magiers oder Priesters. Auf dem weiteren Karriereweg begegneten wir weiteren Spezialisierungsmöglichkeiten.

Dem Priester stehen zum Beispiel die Leistungskurse Kleriker, Druide und Schamane offen. Greift man zum Kleriker, gibt es später noch die Wahl zwischen Templer und Inquisitor. Handwerker ist jetzt kein eigener, separater Berufszweig mehr. . Vielmehr kann sich jeder Held nebenbei darin versuchen (riecht irgendwie nach Schwarzarbeit). Durch stete Übung steigt Ihr Rang im Umgang mit einer Handunabhängig werkskunst. vom Level, den Sie in Ihrem "Hauptberuf" haben. Auf unserer Newbie-Insel waren wir derweil damit beschäftigt, Missionen anzunehmen und erste Ausrüstung zu kaufen. Bei Level-Beforderungen lernten wir automatisch wichtige, klassentypische Fähigkeiten dazu und mussten nicht erst einen Trainer finden. Es soll aber auch einige Talente geben, die sich Ihnen nur durch Absolvierung bestimmter Missionen erschließen. So ab dem fünften Charakter-Level waren wir reif für den Insel-Absprung und konnten uns in eine der beiden Startstädte transportieren lassen - aber welche? Zwei Brunnen parkende Botschafter priesen in sal-Reden die bungsvollen Standortvorteile ihrer Regionen an. So ist Qeynos die Heimstatt der Guten, Gerechten und Eifrigen - klingt fast so, als würden einen die Palastwachen sofort abführen, wenn man seinen Müll nicht richtig trennt. Freeport wird von einem diabolisch grinsenden Typen dagegen als Taum-Standort für skrupellose Individualisten beschrieben.

KETTENANGRIFFSMASSAKER

Zu den Überraschungen unserer Probespielerfahrung gehörte das Kampfsystem. Das läuft im Prinzip genreublich halbautomatisch ab -Monster markieren und "angreifen" klicken genügt hat aber eine dezente Action-Komponente, Wird eine bestimmte Anzahl von Aktionen aneinandergereiht, ist ein besonderer Bonus Extra-Angriff oder Attribute-Boost der Lohn. Kampfaktionen, welche die Kette erfolgreich fortführen, flackern kurz in der Menüanzeige. Sie müssen also aufpassen und schnell reagieren, statt nur nasebohrend zuzusehen. Diese Kettenattacken sind sowohl solo als auch in Gruppen durchführbar. Maximal sechs Spieler können in einer Party stecken und bis zu vier Gruppen (mit insgesamt 24 Helden) tun sich für spezielle Obermonster-Schlachten zusammen.

GUCK MAL, WER DA SPRICHT

Dass alle Außerungen von NPCs in feinster Sprachausgabe erschallen, bereichert die Atmosphäre ungemein. Zusätzlich erscheinen Text-Sprechblasen über dem jeweiligen Charakter. Trotz des Synchronisations-Aufwandes (rund 130 Stunden Dialog mit 1,5 Millionen Wörtern, hüstel) will Europa-Distributor Ubisoft eine komplett eingedeutschte Version zeitgleich mit der US-Version rausbringen. Vielleicht klappt's noch vor Weihnachten, aber zur Not wollen sich die Spieldesigner Zeit bis 2005 nehmen - gut MMORPG will eben Weile HEINRICH LENHARDT

EVERQUEST 2

GENRE: Online-Rollenspiel ENTWICKLER: Sony Online Entertainment/

FERTIG ZU: **ERSCHEINT:** INTERNET:

Uhisoft 80 % 4. Quartal 2004 VERGLEICHBAR: Everquest, World of WarCraft



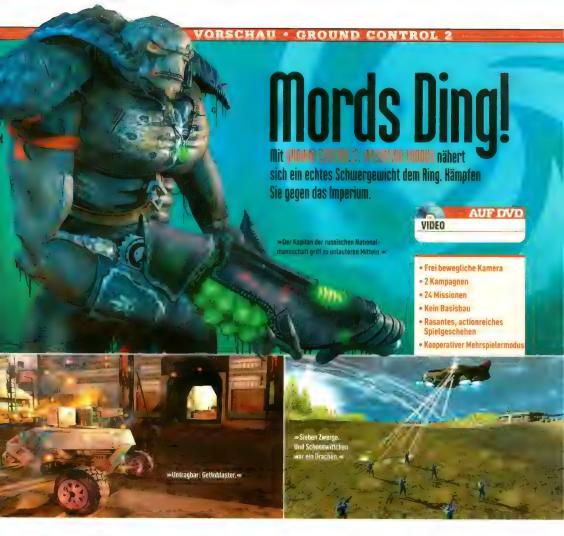
Angesichts der Grafikengine schnurrt auch der High-End-verwöhnteste DirectX9-Fanclub-Vorsitzende selig. Gegen dieses Geschoss wirkt die aktuelle Konkurrenz wie Dark Age of Camelat wie der Teint von Inge Meysel. Die Welt von Everquest 2 klotzt mit fantastisch detaillierten Charakteren. abwechslungsreichen Regionen in Naherholungs-Qualität und dem besten beschwimmbaren Wasser der Rollenspiel-Geschichte, Alles wirkt realistischer, ernsthafter, aber auch weniger knuffig als bei World of Warcraft. Spielerisch erwartet uns eine in puncto Bedienung und Zugänglichkeit viel handzahmere Everguest-Neuinterpretation mit interessanten Ideen.











ennen Sie das? Kaum haben Sie etwas erreicht und wollen sich auf Ihren Lorbeeren ausruhen, kommt jemand an und nimmt Ihnen die Errungenschaft weg. So ergeht es der Nordstern-Allianz im Echtzeit-Strategiespiel Ground Control 2. Da haben Sie sich nach einem langen Krieg in der fernen Zukunft endlich abgenabelt und Ihre Unabhängigkeit erlangt, schon tanzt der Imperator an und fordert, dass Sie gefälligst zurück zur großen Familie kommen sollen. Aber wie das eben so ist, lässt sich die Allıanz nicht unterkriegen und greift zu den Waffen.

FURIEN IM WELTALL

Bei unserem Besuch bei Massive Entertainment im schwedischen Malmö hatten wir erstmals die Gelegenheit, uns den Einzelspieler-Modus anzusehen. Außerdem erfuhren wir Interessantes über die Rollenverteilung der Geschlechter in der Geschichte des Spiels. In der ersten der beiden Kampagnen stecken Sie in der Haut von Captain Jacob Angelus, der sich als strahlender Held gegen die Eroberer zur Wehr setzt. Seine Gegenspielerin ist die scharfe Vlaana, rechte Hand des bösen Imperators. Scherzhaft erklärt Lead-Designer Henrik Sebring, dass die Entwickler bewusst eine Frau als Bösewicht haben wollten, sodass sich Manner voll und ganz in die Lage von Haudegen Angelus versetzen können. Denn

wer kennt nicht die Situation, in der sich die eigene Frau zur Furie wandelt?

MITTENDRIN STATT NUR DARFI

Ground Control 2 besticht von der ersten Spielminute an durch die fantastische Optik. Die Kamera lässt sich völlig frei bewegen, was Ihnen ermöglicht; den wunderschönen Himmel zu betrachten. Außerdem zoomen Sie auf Wunsch so nah an das Spielgeschehen heran, dass Sie das Leuchten ın den Pupillen Ihrer Soldaten während der Kampfe erkennen. Dadurch entwickelt das Spiel eine dichte Atmosphäre und lässt schnell "Mittendrin-Stimmung" aufkommen, Doch auch in taktischer Hinsicht enttauscht der Titel keineswegs, auch ohne Basisbau. Stattdessen starten Sie auf wunderschönen Karten mit einer bestimmten Zahl von Einheiten, die Sie zunächst losschicken, um einen Landungspunkt zu erobern. Gehört dieser Ihnen, fordern Sie ein Dropship an, das Nachschub bringt. Wie viele Reserveeinheiten zur Verfügung stehen, hängt davon ab, wie viele so genannte Siegpunkte Sie besetzen. Dies sind spezielle, auf der Karte verteilte und hart umkämpfte Orte. Das verspricht vor allem in Mehrspieler-Partien Spannung pur. Ubrigens erlaubt es Ihnen Ground Control 2, die Einzelspielerkampagne auch mit bis zu zwei Mitspielern gemeinsam durchzuzocken. Schwie-



►Meer-weg-Hochleistungs-Fäa,«

Modus hat es mir vor allem die jetzt erstmats gezeigte Einzelspielter-Kampagne angetan. Versprochen: Die packende Geschichte wird auch Sie nicht wieder loslassen. Die Taktik kommt ebenfalls nicht zu kurz. Welche Einheiten Sie zu Gruppen zusammenfassen, will wohl überlegt sein, denn die Geschwindigkeit Ihrer Truppe passt sich dem langsamsten Mitglied an. Ich zähle jedenfalls schon die Tage bis zur Veröffentlichung. Ground Control 2 hat das Zeug zum Hitt

rigkeitsgrad und KI der Gegner passt das Spiel entsprechend an.

PUNKTESIEG

Auf den Einzelspieler-Modus wurde besonderer Wert gelegt. In den abwechslungsreichen Missionen kämpfen Sie nicht stur um Sieg- und Landungspunkte. Nebenaufgaben verlangen ab und an, dass Sie etwa Kameraden aus dem Knast raushauen oder wichtige Fahrzeuge klauen. Die spannende Geschichte wird durch Zwischensequenzen in Spielgrafik und geniale Renderfilmchen weitergesponnen. Dadurch entwickelt Ground Control 2 schnell ein ganz eigenes Flair. Das actionlastige und sehr rasante

Spielgeschehen gönnt Ihnen kaum eine Pause, immer geht irgendwo gerade was ab. Spektakuläre Explosionen erleben Sie beinahe im Sekundentakt. Im späteren Spielverlauf treffen Sie auf die mysteriösen Virons. Diese Außerirdischen hüten ein Geheimnis, das die Entwickler selbst nach Androhung von mehreren Stunden Daniel-Küblböck-Musik nicht preisgeben wollten. Sind halt schweigsam wie ein Grab. Verraten wurde uns nur, dass Sie die Außerirdischen in der zweiten Kampagne selbst zocken. Fans des ersten Teils kennen die Virons eventuell noch. Generell wurden viele Hinweise für Kenner des Vorgängers eingebaut, was nicht bedeuten soll, dass Neulinge keinen Spaß haben – ganz im Gegenteil.

ANDERS UND GUT

Ground Control 2 hinterlässt Monat für Monat einen besseren Eindruck. Das von uns in der letzten Vorschau bemangelte Einheiten-Balancing wurde komplett überarbeitet und ist nun kein Grund zur Klage mehr. Ein besonderes Schmankerl wartet auf die Mod-Gemeinschaft. Massive-Chef Martin Walfisz verriet. dass das Spiel mit einem leistungsstarken Editor ausgeliefert wird, mit dem Bastler selbst eigene Missionen erstellen. Doch damit nicht genug. Die Entwickler planen, auch ein SDK (Software Developers Kit) zu veröffentlichen, mit dem es möglich sein soll, völlig andere Spiele zu kreieren. Martin Walfisz freut sich bereits jetzt auf die ersten Modifikationen. Und wir kauen Fingemägel, bis endlich nächsten Monat die Testversion in der Redaktion aufschlägt. Denn die hervorragende Grafik, der bombastische Sound und die rasanten Missionen lassen uns das Wasser im Mund zusammenlaufen. Einziger Kritikpunkt ist die dezente Unübersichtlichkeit, die durch die völlig frei bewegliche Kamera entsteht. Doch Massive Entertainment will dafur sorgen, dass niemand auf den riesigen Karten die Orientierung verliert. Okay Jungs, haltet euch ran! ANDREAS BERTITS

PREISWERT

G M B

OMPUTERV

Bestelltelefon 01805-905040

Bestellfax OY805-905020



HR TELEFONISCH ERREICHBAR:

LASSIG RUND

24-Stunden **Bestellannahme** Adresse

Splinter Cell

Action

Pandora Tomorrow

GAMES

FESTPLATTEN IDE GB ms/Cache/UPM 40 9 / 2 0 48 / 7 2 0 0 60 9 / 2 0 48 / 7 2 0 0 6E040L0 40 10/ 2.048/ S-ATA WD 5 / 8 192 / 10 000 5 / 8 192 / 10 000 9 / 8 192 / 7 200 9 / 8 192 / 7 200 9 / 8 192 / 7 200 9 / 8 192 / 7 200 9 / 8 192 / 7 200 9 / 8 192 / 7 200 9 / 8 192 / 7 200 SAMSLING GB ms/Cache/UPM MAXTOR WD GB ms/Cache/UPM SEAGATE ms/Coche/UPM SAMSUNG GB ms/Cache/UPM SEAGATE GB ms/Coche/UPM USB2.0 & FireWire GB ms/Cache/UPM MAXTOR **DVD-RECORDER** LOGITECH MX510 **Optische Maus**



• 800 dpi • P5/2 & USB	
• PS/2 & USB	
E	
	- rogic-et
PC-GE	HÄUSE
BC-Cohëuro	

4/ B/ 12x	LG GSA-4081B	99 -	119,-
4/ 8/12x	LITEON LDW-Bx1 schwarz	99,-	
4/ B/ 12x	MSI MS-8408A		124,-
4/ 8/12x	NEC ND-2500A	99 -	
4/ 8/12x	NEC ND-2500A schwarz	99,-	
4/ 8/12x	PHILIPS DVDRW824	94 -	
4/ 8/12×	PIONEER DVR-107	114 -	
4/ 8/12×	PLEXTOR PX-708A	169,-	179,-
4/ 8/12x	PLEXTOR PX-708A schwarz		179,-
4/ 8/12×	TEAC DV-W58GK		109,-
4/12/16x	PLEXTOR PX-712A	189,-	199,-
4/12/16x	PLEXTOR PX-712A schwarz		199,-
DVD+R/	+RW ATAPI	bulk	Kit/ret.
at ntan.	DENO DIM DODA	00	104

	Notebooks		•	Komplett-PCs
*	A STATE OF THE STA	5	/ST	TEME
	SAITEK Notebook Wireless Opt. SHARKOON Luminous Mouse TERRATEC Mystify Mamba	USB USB USB	29,- 24,- 39,-	Zubehör NATPAQ T-PAQ 20 LAF - 1 NATPAQ T-PAQ 20 LAF B- 1
	CHERRY M-5000 CREATIVE Notebook Optical GYRATION CL Ultra Mouse LOGITECH MX510 Optical	PS/2 u USB USB USB PS/2 u USB	22,- 15, 99, 39,-	SENNHEISER PC 150 SHARKOON Gaming GHS1 ZALMAN ZM-RS6F 5.1
	Mäuse Standard	Anschluss PS/2	4,-	LOGITECH H5 30 Premium PLANTRON CS Audio 90
	SHARKOON Luminous Keyboard III SINKOM K-easy	PS/2 PS/2	39,- 24,-	SAITEK R440 Headsets
	CHERRY G83-6105 Business CREATIVE WL Desktop 6000 LOGITECH Cordless Desktop MX MS WL Opt Desktop Elite MS WL Opt Desktop Elite Executive Edition	PS/2 o USB USB PS/2 u USB PS/2 u USB PS/2 u USB	19 44,- 99, 79,- 94,-	LÖGITECH Extreme 3D Pro LOGITECH WM Force 3D LOGITECH WM Precision LOGITECH MOMO Racing Force LOGITECH Formula GP SAITEK X45 Flight System

PC-	GE	HÅ	US	E	& BARE	BONE	S
PC-Gehäuse					AVANCE	Farbe You	wer No
THERMALTAKE	Farbe	Tower	Netzteil	€	B031 B031 gras	schwarz Mi	
KaserIII V1000A * XaserIII V2000+	schwarz s uci	M di Midi		149,	Parameter Sandara	20,000,000	
Xaser II V2000A * Kuser II VM1000C Xaser II VM3000	20 M 163 20 M 163 2 M 10 M	M q- M q-		189, 94, 119,	SHUTTLE SK41G	Sockel	-
LANFire Stee * LANFire Atu * Take Window Kit	SCHWIRT? SI-DET	M d		119,		478 478	651
Diverse	Farbe	Tower	Netzteil	€	SB75G2 SN85G4	478 754	8754
A-330 -IVER-LINE	grau saber	Mia Mid	300 M	44,	Diverse	Sockel	
ELNE BLE INE SOME INE CALL AR KRI ME	bau bau schwarz schwarz schwarz	Mid. Mid. Mid.	300 W	49, 49, 54, 59	AOPEN XC Cube EZE ASUS Pundit ID2 ASUS Pundit ID3 EUTEGROUP EZ-8Jc	478 478	851
AOPEN HEROB	grau schwar.	M di M d	300 W 450 W	69 99	MSI Hermes 845GV		B450
CASETEK CS-1018 BM CHENBRO PC61166	schwarz siber	Mid. Mid.		69,	Die Produkte in dies Auswahl unseres u		

AVANCE for	be You	rer Netztei	1 €
B031 schw B031 grau o. schw			47,- 69,-
Barebones			
SHUTTLE	Sockel	Chip	€
SK41G SN45G SS51GH SB61G2 SB75G2 SN85G4	A 478 478 478 478		169 - 224 169 239 334,- 309,-
Diverse	Sockel	Chip	€
AOPEN XC Cube EZ65 ASUS Pundit ID2 ASUS Pundit ID3 ELITEGROUP EZ-8uddie D11 MSI Hermes 845GV MSI Hermes 651-P	478 478 478 47-2 A 478 478	865G 651 661 KM400 845GV 651	279,- 134,- 134,- 139,- 154 - 164

Notebooks	€	Komplett-PC
ELITEGROUP AS35 Ambox XP-M 140(c- 14 1'1FI, 256 MB, 40 BB SAMSLIMG X30 WVC 1700 Pentium M 1 7 GHz, 153' TFI, 1024 MB, 80 GB SAMSLIMG X10 XTC 1400 Pentium M 14 GHz, 154' TFI 512 MB, 40 GB, 14 ASUS M5200N Pentium M 14 GHz, 121' TFI, 512 MB, 60 GB, 30 CMP-XP7310E Religion M 15 GHz, 121' TFI, 512 MB, 60 GB, 30 CMP-XP7310E Religion M 16 GHz, 121' TFI, 512 MB, 60 GB, 30 CMP-XP7310E Religion M 16 GHz, 121' TFI, 512 MB, 60 GB, 30 CMP-XP7310E	2.699,- I, Cambo, XP Pro 1 599,- Cambo XP Home 1.649,- Id rreSkim Cambo 1 899,	PC Duran 1600 Of 166Hz (M266 Chopse CD-ROM Sound, LM) PC Celeron 2400+ 4 69rt, 486 Chipasez 52 C8 HDD, DVD Sour PC Athlinn XP 2200 2200+ KT333 Chipasez 50 G8 HDD, CDRM, DV PC Pentium 4 2+ 1817-865PCN pool 58 SP-DD But 5

FÜR HÄNDLER

a.A.: suf Anfrage

Nur HÄNDLER wenden sich bitte mit Gewerbenachweis an: WAVE Compute Fax: 06403 – 9050 4009

01805 - 905040



Fehlermonster BREED mausert sich zu einem ausgereiften Action-Fest. Halbwegs.

Ego-Shooter | Neue Schadensmodelle, fehlende Texte erganzt, Kollisionsabfrage verbessert: Brat Designs war nicht faul. Der Breed-Patch Nummer 1 beseitigt zudem Probleme im Mehrspielermodus: Gebäude und Objekte verschwinden nicht mehr von der Karte und das Punktesystem sowie die Schadenswerte wurden überarbeitet. Auch im Einzelspielermodus besserten die Engländer nach. Nicht nur das Zielkreuz wurde neu justiert - besonders froh sind wir darüber, dass die Entwickler auch einige Bugs ausmerzen konnten, die Sie auf den Desktop zurückwarfen. Aber Achtung: Bevor Sie den Patch in-

UPDATE

stallieren, kopieren Sie Ihre Spielstande in einen Extra-Ordner, sofern Sie diese behalten möchten! JOACHIM HESSE Info: www.breedgame.com

Hundsgemein

Vorbei sind die Zeiten, als Sie nicht spielen konnten: Endlich glaubt Ihnen SACRED, dass Sie ein Original besitzen.

Action-Rollenspiel | Bei einigen Spielern erkannte das Spiel die zweite CD nicht als Original an. Ascaron hat sich erbarmt und diesen Fehler durch den Patch auf Version 1.5 behoben. Auch die Spielstände laden deutlich schneller und Bossgegner erweisen sich nicht mehr als nahezu unsterblich. Den

Mehrspielermodus von Sacred fassen Sie zwar vermutlich ohnehin nicht mal mit der Kneifzange an, aber die Entwickler versuchen trotzdem, die gröbsten Löcher zu kitten. So entfernte Ascaron nicht nur zahlreiche Bugs. auch die Erfahrungspunkte-Vergabe wurde überarbeitet und die Geschwindiakeit des Spiels unter Windows 98 verbessert. JOACHIM HESSE Info:

http://sacred-game.com





CHRISTIAN BIGGE ÜBER UNSICHERE RECHTSLAGEN



Ganz viel Pain!

Vermissen Sie in dieser Ausgabe den Test zu Painkiller? Wir auch - und verschlafen haben wir den keineswegs. Sogar ein Testmuster liegt uns vor. Warum dann kein Test? Rückblende: Vor einem Monat sorgte die deutsche Version des Edel-Shooters Far Cryfür Wirbel. Die USK hatte dem Spiel das rote Siegel "Keine Jugendfreigabe" verpasst. Aufgrund des geänderten Jugendschutzgesetzes war eine Indizierung tabu – eigentlich. Denn die Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Medien (BPjM) wurde darüber informiert, dass man die deutsche Handelsversion mit wenigen Kniffen in eine blutigere Version umwandeln kann. Ganz viel Ärger war die Folge! Die Handelsversion wurde indiziert, Ubisoft startete eine Rückrufaktion und legte das nun wirklich

entschärfte Far Cry neu auf. Spielemagazine mussten darlegen, dass sich ihre Tests auf die von der USK geprüfte Spielversion bezogen. Das verschlang jede Menge Anwaltskosten, konnte aber letztlich plausibel belegt werden. Zum Glück, denn sonst wäre PC ACTION samt Far Cry-Test nach wenigen Verkaufstagen wieder aus den Kiosken verschwunden - ein wirtschaftliches Fiasko. Dummerweise erfüllt der "Fall" Painkiller ähnliche Voraussetzungen. Wie bei Far Cry erhielt die deutsche Version von der USK das Siegel "Keine Jugendfreigabe". Wie bei Far Cry wurde vorab die englische Demoversion indiziert, was eine Blitzindizierung des Hauptprogramms zulässt. Um die Zukunft von PC ACTION nicht zu gefährden, müssen wir den Test deshalb verschieben. So lange, bis dem Shooter keine Indizierung mehr droht. CHRISTIAN BIGGE

REDAKTIONSSPIEG

Was denkt ein Action-Fan über ein Adventure und ein Adventure-Freak über eine Ballerorgie? Hier beurteilt jeder Redakteur die wichtigsten Titel der Ausgabe nach seinem Geschmack.



Legende: ■ ■ ■ ■ = Genial, ■ ■ ■ = Gut, ■ = = = Okay, ■ ■ = Langweilig, ■ = 非減少

II.OSOPHIE SO BLICKST DU DURCH



PREISTIP

PC ACTION GOLD

Den besten Spielen des Monats verleihen wir diese Auszeichnung. Hier können Sie ohne Reue zugreifen.

PC ACTION PREISTIPP Pfennigfuchser bekommen mit derart ausgezeichneten Produkten viel Gegenwert zu einem äußerst fairen Kurs.

-100%

HERAUSRAGEND: Wer hier keinen Spaß hat, sammelt besser Bierdeckel oder Briefmarken.

SEHR GUT: Selbst Genre-Fremdganger konnten für solche Spiele das Sparschwein schlachten.

AUSREICHEND: Mittelfeldgeplankel sind bekanntlich nicht dauerhaft unterhaltsam.

MANGELHAFT: Technik- oder Designmangel? Eine Frage der personlichen Schmerzgrenze.

UNGENÜGEND: Gehen Sie mit Ihrem Geld lecker Essen. Oder ins Kino. Oder zur Sparkasse.

Die hier aufgelisteten Titel sind auf ieden Fall

mi oute nett.		
ACTIONSPIEL		
GTA Vice City	Rockstar Games	06/2003
Mafia	Illusion Softworks	09/2002
Max Payne 2	Remedy	12/2003

П1/1999

ACTION-ADVENT	URE	
Baphomets Fluch 3	Revolution Software	02/2004
Spinie Cell Pandora Tomorrow	Jaisoft	05/2004
Tran 2.0	Monolith	10/2003

ACTION-ROL Deus Ex	lon Storm	08/2000
Diablo 2	Blizzard	07/2000
Sacred	Ascaron	04/2004

Runaway	Pendulo Studios	12/2002
The Westerner	Revistrenic	05/2004
AUFBAU-STRAT	EGIE	
Anno 1503	Sunflowers	12/2002
Dae achte Moltumeder	Eunatice	05/2003

Lucas Arts

Das achte Weltwunder	Funatics	05/2003
Wiggles	Innonics	11/2001
DENKSPIEL		
Catan - Die erste Inset	Ravensburger	12/1999
Chessmaster 8000	Learning Company	02/2001
You don't know Jack 3	Take 2	06/2000

ECHTZEIT-STRAT	EGIE	
Age of Mythology	Ensemble Studios	11/2002
Spellforce	Phenomic	01/2004
Warcraft 3: The Frozen Throne	Blizzard	07/2003

Call of Duty	Infinity Wards	12/2003
Far Cry	Crytek	05/2004
XIII	Ubisoft	12/2003
FLUGSIMULATI		

EGO-SHOOTER

Silant Storm

LTDG2IMOTWIL	D M	
Comanche 4	Novalogic	01/200
Flight Simulator 2004	Microsoft	10/200
IL-2 Forgotten Battles	Ubisoft	04/200
MEHRSPIELER-	SHOOTER	an in oa

Battleffeld 1942	Digital Illusions	TU/ZUU.
Battlefield Vietnam	Digital Illusions	05/200
Unreal Tournament 2004	Epic	05/2004
RENNSPIEL		
Colin McRae Rally 04	Codemasters	05/200
DTM Race Driver 2	Codemasters	06/280

F1 Challenge 99-02	EA Sports	06/200
ROLLENSPIEL		
Gothic 2	Piranha Bytes	12/2003
Cothin 2. D. Manht dec Dohon	Diremba Duton	10/200

Gothic 2: D. Nacht des Raben	Piranha Bytes	10/2003
Star Wars: KOTOR	Lucas Arts	01/2004
RUNDENBASIERE Age of Wonders: Shadow Magic		

Civilization 3	Firaxis	03/2002
SONSTIGE	SIMULATIONEN	
Black & White	Lionhead	03/2001
Die Cime	Marrin	10/2000

Black & White	Lionhead	03/200
Die Sims	Maxis	10/200
X 2 - Die Bedrohung	Egosoft	03/200
SPORTMANAG	SER	

SPURIMANAGER		
Anstoss 4 Edition 03/04	Ascaron	12/2003
Fußballmanager 2004	EA Sports	01/2004
Kicker Fußballmanager 2	Heart-Line	12/2000
CDODTCDIEL		

SPORTSPIEL		
NBA Live 2004	EA Sports	02/200
NHL 2004	EA Sports	12/200
Pro Evolution Soccer 3	Konami	12/200

WIRISCHAFIS	SIMULATION	
Die Gilde	Jowood	04/20
Port Royale 2	Ascaron	06/20
Railroad Tycoon 3	Pop Top Software	01/20

TEST DES M

HITMAN: CONTRACTS

≫Enthaarungsmittel jetzt als Drei-Monals-Spritze.≪

Das ist Spritze!

Profikiller Nummer 47 agiert in HITMAN: CONTRACTS wieder mal an der Grenze des guten Geschmacks.

- Keine Jugendfreigabe
- Dritter Teil der Reihe
- 12 Levels
- 1 Trainingslevel
- Mehr als 40 Watten
- 3 Schwierigkeitsgrade
- Begrenzte Speicher-Punkte
- Basiert auf der Glacier-Engine
- Soundtrack von Jesper Kyd

AUF DVD TRAILER

a, es ist schon schon, in Erinnerungen zu schweigen. Da gibt's etwa Gedanken an den ersten Kuss oder den ersten Alkoholexzess-Filmriss mit angegliederter Übernachtung in der Ausnüchterungszelle. Oder wie wir bei einem Wies'n-Besuch dem Ur-Bayern Walter Sedlmayr die Hand schütteln durften und sich danach rausstellte, dass er gerne mal junge Buben schändete. Aber wir wollen nicht abschweifen. Klon-Glatze Nummer 47 hat nicht ganz so schöne Erinnerungen parat - ist ja auch nicht verwunderlich, wenn man seine Kohle als Um-die-Ecke-Bringer verdient. Und damit haben wir zufälligerweise unsere perfekte Überleitung zum neuen Hitman-Abenteuer gefunden. Hitman. Contracts beginnt düster und heftig. Unser Fleischkäppchen ist schwer verletzt und schleppt sich gerade noch rechtzeitig in sein Versteck. bevor es ächzend den Dienst quittiert. Von Fieberkrämpfen gepeinigt, fantasiert der Hitman aufs Übelste vor sich hin. Überwältigende Wogen der Rückschau fluten sein Gedächtnis und lassen ihn schmerzhafte Episoden seiner Karriere erneut durchleben

KRANKES HIRN

Der dritte Teil der Hitman-Saga findet also zum größten Teil im Kopf des Hauptdarstellers statt - und daher besuchen Sie sogar einige Schauplätze, die aus vergangenen Abenteuern bekannt sind. Manche der Missionen kommen also den Hitman-Kennern sehr bekannt vor. Bereits im ersten Flashback gibt's das erste Déa-vu. Da gilt es aus dem Sanatorium auszubrechen, das im ersten Hitman als finaler Level herhalten musste. Das nennt man wohl aktive Vergangenheitsbewältigung. Dies ist sicherlich auch der Grund warum es im Spiel immer gewittert, schneit oder zumindest regnet. Nummer 47 ist eben Killer von Beruf und das schlägt selbst der härtesten Sau aufs Gemüt. Nette Idee wie wir finden, denn das gab

den Designern genug Freiraum, um ihre teils kranken Ideen zu verwirklichen. Oder finden Sie es normal, wenn Sie in einem Raum voller Tierkadaver stehen und plötzlich läuft Ihnen eine Leder-Domina über den Weg? Kollege Wollner fühlte sich übrigens just in dem Moment in seine Kindheit zurückversetzt, fragte ständig, warum seine Mama denn vor ihm wegläuft, und beendete

das virtuelle Leben der Ledertante mit einem Fleischerhaken. Dann wurde er auch noch wütend, weil Nummer 47 nicht in des sündige Outne mines Opfers schlüpfen wollte. Einigen wir uns einfach earauf, dass der Tael definit nichts für Kinder ist

QUIET, PLEASE!

Kommen wir zim dewending selber Geneu wie in den V

So spielt sich Hitman: Contracts

Die Levels in *Hitman* sind allesamt nicht linear und bieten zahlreiche Lösungsmöglichkeiten. In der Mission "Beldingford Manor" sollen Sie Lord Beldingford sowie seinen Sohn Alistair um die Ecke bringen und einen Typ namens Giles Northcott befreien.

Wir landen per Schlauchboot, machen eine Wache mit dem Klavierdraht bekannt und lassen die Leiche im Schilf verschwinden.

Im Stall kauert der entführte Giles in einer Pferdebox. Wir kappen den Empfang des Pornokanals. Danach vergiften wir die Pferde. Jetzt können wir ihn unbemerkt befreien.





Es ist Zeit, uns zu orientieren. Die Karte zeigt Gegner und wichtige Objekte an. Ein Ausrufezeichen im Garten-LabyDer Lord saint Anhang stirbt im Schlafzimmer durch drei Schusse aus dem schallgedämpften Silverholler. Wir höt-





Bleibt nur noch Alistair. Wir richten ihm eine spezielle Whiskey-Zyankali-Mischung im Keller an, nehmen seinem Butter die Klamotten ab und servieren den Schlaftrunk

auch Benzin in den Kamin gießen können. Das megnsehen. Wer mag, darf gerne allere Spielstan-Aber nicht vergessen, im Schlauchboot zu fliehen!



HITMAN: CONTRACTS

VERGLEICH

HITMAN 2: SILENT ASSASSIN HITMAN: CONTRACTS







SPIELUMFANG

20 Missienen, die Sie durch die halhe Welt führen. Fehlt nur ein Mehrspielermodus.

Zwölf aute Levels mit vielen Lösungsmöglichkeiten. Das reicht, ist aber nicht viel.

90%

Nur acht Soloeinsätze. Der kooperative Mehrspielermodus fesselt dauerhaft.

Die Unreal-Engine gefällt,

Allein die Licht-und-Schatten-

GRAFIK

Die zweite Glacier-Engine riss schon zum damals niemanden mehr vom Hocker

Man merkt, dass 10 die Engine für die PS2 gestrickt hat. Ansehnlich, aber veraltet.



WAFFEN

23 Waffen, Wenn das mail nicht viel ist Der Klavierwürgedraht ist einmalig.

92%

All das, was im Vorgänger steckt, und mehr. Testsie ger mit Fleischerhaken.

Zwei Schusswaffen und 28 Agentenwerkzeuge wie Haftkamera mit Giftgas.

SPIELSPASS

SPIELELEMENTE: GRUN - Story; ROT = Taktik, BLAU = Action + G

Peppig: Ausgeklügelte Schleichmissionen mit der Lizenz zum Töten.

35% 48%

Nimmt sich wenig im Vergleich zum Vorgänger, Doch die Story ist schwächer.

85%

X 0096

Packende Hintergrundge schichte, super Spielme chanik, aber sehr linear.

> 5900 XT FX 5951

98

Cadeon

9806

45 15%

PRUFSTAND

S'RILL-O-METER

Einsteigerfreundlich? Schwierig? Komplex? Ist das Spiel was für Sie? Ob man erst das Handbuch auswendig lernen muss, aus Frust den PC mit dem Mauskabel stranguliert oder ständig nur zwei Tasten drückt: Unsere Skala zeigt's!



KEINE-ANDEREN-HOBBYS-HABER

PC-ACTION-ABONNENT

ZOCKER WEIBCHEN

DURCH-SCHNITTS-SPIELER

LÖSUNGS-BUCH-KAUFER

GEGEN-FRAUEN-VERLIERER

MIR. MOORHUHN-

CPU mit 1.000 MHz 1 024x768x32 800x600x16 7.500 MHz 1 024x768x32 800x600x16 **CPII** mit 2.000 MHz 1 024x768x32 800x600x16 2.500 MHz 1 024x768x32 800x600x16

Seforce3 Ti-20 3.000 MHz 1 024x768x32

Seforces Ti-4200

Seforce EX 570 Seforce

400 MHz 1.024 MB

1.024 MB

CPU mit 800xn.dx16 1.000 MHz 1 024x768x32 800x600x16 **CPU** mit 1.500 MHz 1 024x768x37 **CPU** mit B00x600x16 2.000 MHz 1 024x768x37

CPU mit 800x600x16 2.500 MHz 1 024×768×32 CPU mit B00x600x16 3.000 MHz 1 024x768x32

Geforce FX

Geforce3 Ti-200

Geforce2 MX

Geforces Ti-420 Geforce FX 5700 Geforce FX 5951 5900) Radeon 9600) Geforce

Radeon

LEISTUNGSMERKMALE

Hitman: Contracts verwendet die Glacier-Engine, die sich in den Vorgänoern bewährt hat. Hauptverantwortlich für die Spielgeschwindigkeit ist die Grafikkarte, Selbst mit einer FX 5700 Ultra oder Radeon 9600 XT ruckett das Soiel unabhängig vom Detailgrad ab und zu. Wenn Sie die Einstettungen "Weather Effects" und "Post Filter" deaktivieren, können Sie allerdings bereits mit einer FX 5200 Ultra spielen.

PRO & CONTRA

Multiple Lösungswege Komplexe Missionen Ungeschnitten

Sehr viel spielerische Freiheit + Fantasievolle Waffen + Schöne Animationen

Grandioser Sound Moderate Hardware-Anforderungen

Schwache Story Alte Missionen neu aufgewärmt Überhalte Technik

Wenig belebte **Finsatzorte** Umständliche Steuerung

Kein Kooperativ-Modus

oder der Verfolger-Perspektive. Bei temporeichen Schusswechseln ist Letztere die bessere Wahl. Am besten ist es jedoch, solchen Massenballereien aus dem Weg zu gehen. Links unten auf dem Bildschirm zeigt ein "Stealth-Meter" an, ob Nummer 47 die Aufmerksamkeit der Gegner erregt oder nicht. Wer zu viel Krach macht, wird mit einer rot blinkenden Anzeige und heranstürmenden Wachen belohnt. Nur wenn Sie vorsichtig und intelligent vorgehen, bleiben Sie weitestgehend unbehelligt. Die wichtigsten Schleich-Regeln sind auch im dritten Tell Pflicht, 1. Durchs Schlüsselloch gucken, bevor man eine Tür öffnet. 2. Wenn möglich, an Gegner heranpirschen und von hinten erledigen. 3. In die Klamotten der Gegner schlüpfen, 4. Leichen in dunklen Ecken verschwinden lassen. Hitman-Profis können diese Regeln im Schlaf aufsagen. Die Entwickler griffen diesmal aber tiefer in die Trickkiste, damit Sie Fieslinge noch abwechslungsreicher um die Ecke bringen können Aber dazu später mehr. SIE HABEN DIE WAHL Die Levels in Hitman; Con-

gängern steuern Sie Nummer

47 wahlweise aus der Ego-

tracts sind größer als je zuvor. wodurch in vielen Fällen auch die Anzahl der Lösungswege zugenommen hat. Um etwa eine Zielperson auszuschalten, muss man diese nicht unbedingt mit Waffengewalt platt machen. Ein lustiges Beispiel. In Level 8 packen Sie einfach etwas Rattengift ein und verstauen sämtliche Waffen an einem sicheren Ort. Dann ver kleiden Sie sich als Gärtner und spazieren Ihren Gegnern direkt in die offenen Arme Diese filzen Sie sorgfältig, erkennen keine Gefahr und las sen Sie unbehelligt passieren Nun können Sie in Ruhe eine Teekanne mit Gift präparieren und besiegeln damit das Schicksel Ihres Opters. Opera tion gelungen, Patient tot! Das soll allerdings nicht bedeuten dass Nummer 47 auf seine alten Tage zum Feigling wird Meist bringen Sie Kontrahenten noch immer auf die klassische Art und Weise um die Ecke. Über 40 Waffen stehen ihnen hierfür zur Verfügung und neben gängigen Baller





mannern gibt es auch ausgefallene Plattmacher. Wie wäre es etwa mit einer Schaufel, einem Billard-Queue oder einem Kissen? Auch Fleischerhaken, Metzger-Beil und Giftspritze hat Herr 47 im Gepäck.

EVOLUTION STATT REVOLUTION

Die neuen Waffen erweitern auch das Aktions-Repertoire unseres Anti-Helden. Während sich unser Kojak früher beim "Stealth-Kill" nur auf seine Klaviersaite verließ, stehen für den leisen Angriff von hinten jetzt auch andere Waffen zur Verfügung. Besonders derb kommt der Einsatz des Fleischerhakens rüber. Das Meucheln per Giftspritze ist aber ebenfalls nichts für Zart-





INTERVIEW , NICHTS FÜR KINDER UND LEUTE MIT PSYCHISCHEN PROBLEMEN"



Firma gekauft. Was bedeutet das für euch? THOR FROLICH: Das mucht uns ihnsere Arbeit einfa-cher. Für einen Entwike... Ist es schwierig, einen Vertrag zu ergattern. Da wir jetzt zu einem Publisher ge-hören, wereinfacht das den Proxiss. Wanden zudem bereits eng mit Eidos zusammengendenst, als wit noch ein unahhängiger Entwickler waren. Schließlich müssen die unsere Spiele verkaufen. Wenn wir uns zu verrückte Sachen ausgedacht hatten, war Eidos unsere Stimme der Vernunft. Wir haben schon den einen

Thor Frolich schuftet in Kopenhagen bei 10 Interactive als Level-De Line parent l'arres les ser Dâne bereits ein alter Hase und hatte seine Finger auch bereits bei den Vorgängern im S

oder anderen vervinftigen Kompromiss geschlossen, ohne dabe unsere i veative Freiheit zu verlieren.

Wis wollen an dieser Stelle ein Gerücht aus der Wolt schaffn. Es gibt Menschen, die behaupten, Nummer 47 hieße Tobias Rieper, Welcher Name stimmt?

THOR FROLICH: Nummer 47 ist sein richtiger Name Er gehört zu einer Reihe von Klonen. Totias Rieper ist bloß einer der Decknamen, die er benutzt.

C⊠ • a = a | Was habt ihr euch hei der Waht von Nummer 47s Gegenspielern gedacht? THOR FRAUCH: Wir haben uns viel Milne gegeben, um dem Hitman möglichet durchgeknallte und per-verse Gegenspieler zu üsscheren. Ein gutes Beispiel hierfür ist die Mission in einem rumänischen Schlachthaus. Man soll dort einen fetten, alten, ekelhaften Typen töten, der vor korzem vom Mord an einem jungen Mädchen freigesprochen wurde. Der Level ist sehr düster und die Zielperson ist ein wirklich mieser Kerl. Er veranstaltet eine große Party in seinem

Schlachthaus, um seinen Freispro-eine Techno-Fetisch-Party mit Tier scherhaken und Blut an den Wänder Beispiel für die üblen Typen in diese

PCARTON Das Walfenarsenal Ist ja ebenfalls um einiges fleser geworden. THOR FROLICH: Stimmt, Wil haben auch das Waf-

fenarsenal des Hitman erweitert. Es gibt na Menge konventionelle Waffen, zum Beispiel waffen. Es existieren Gewehre, Pistolen und M nempistolen. Diese gibt es in der normalen und in der schallgedämpften Version. Scharfschützengewehre haben eine unterschiedliche Genauigkeit und die Zielfernrohre sind unterschiedlich gut. Außerdem haben wir einige alltägliche Gegenstände in die Levels eingebaut, um den Spieler zum Improvisieren anzuregen. Natürlich hat man immer die Klaviersaite dabei, aher man kann im Schlachthaus zum Beispiel auch einen Fleischerhaken benutzen, um jemanden zu teten. Oder man kann ein Queue von einem Milard-Tisch als Waffe missbrauein Queue von e das Spiel stark, denn man kann chen. Das bei

einen moglicherweise tödlichen Gegenstand mit sich, herumtragen, ohne dass jemand Verdacht schöpft, weil der Gegenstand in die Umgebung passt.

Fig. 1. In Ich gehe mat davon aus, doss deine Mutter nichts von diesen Details weiß. Was wurde sie sagen, wann du ihr Hitman: Contracts vorführen würdest?

THOR EROLICH: Wenn ich das wirklich meiner Mutfor zeigen würde, würde sie vermutlich sagen: "Mein Lieber Sohn, warnm machst du nur immer so gewalt tätige Spiele: Warum kennst du kein Spiel machen, in dem man flumen an alle verteilen muss?" [lacht] Aber ich mag diese Art von Spielen. Sie machen riesigen Spaß. Es ist, als ob man eine Fantasie von etwas ausleben kann, was man im echten Leben niemals tun würde. Und davon träumt doch jeder ein hisschen

Gibt es überhaupt Personen, die du

nicht an Hitman rantassen würdest?
THOR FROLICH: Ich würde das Spiel weder Kindern noch Leuten mit psychischen Problemen empfehlen.



Psychologie heute

In Hitman: Contracts wird der Hauptdarsteller mit gefährlichen, beängstigenden Situationen aus seiner Vergangenheit konfrontiert. Er muss den Horror erneut durchleben. Das nennt man Vergangenheitsbewältigung. Passend dazu wollen an dieser Stelle einige unserer Redakteure über ihre schlimmsten Erlebnisse sprechen.

CHRISTIAN BIGGE



auf die Geburt unseres zweiten Kindes. Dann pas sierte das Unworstellbaret ich zittere am ganzen Körper, wenn ich nur daran denke. Nur wer seibe in so einer Situation war, kann sich vorsteller was da in einem Valer vorgeht! Jedenfalls wa meine Gattin gred am Gebeiren und die erfehre ich doch glatt, dess mein Lieblingsverein Borussie Dortmund 2:0 verloren hat. Ich bin sofort in die nächste Kneipe gefahren, um mich von dem ock zu erholi

MARC BREHME



Unsure Familie hatte alle Vorkehrungen getroff Wir wollten endlich dem DDR-Regime entflieher Aus Ohrenschmalz und Jutetüten hatten wir uns einen Heißluftballon gehastelt. Unser Hab und Gi hatten wir verkauft. Eines Nachts wur es dann : weit. Leider lief nicht alles nach Plan und unse

HARALD FRANKEL



ich war schon immer ein riesiger Westling fan. Es gibt nichts Gelieres als Wrestling um Fernsehen und die Scorpions im CD-Player. Vor ungefähr zwei Monaten traf mich aber ei harter Schlag, Kollege Jo Hesse erählte mir dass beim Wrestling alles gestellt seil im er ten Augenblick brach eine Welt für mich zu sammen. Das Leben hatte einfach keinen Sinn mehr für mich. Dann habe ich den Ausdrucks-

besaitete. Generell stellt Hitman: Contracts den blutigsten Teil der Serie dar - aber das sei hier nur mal am Rande erwähnt. An bestimmten Stellen im Spiel zeigt die Spielfigur auch akrobatisches Geschick, Auf Knopfdruck klettert der Hitman jetzt durch Fenster oder springt über Abgründe. Ansonsten hat sich im Vergleich zu Teil 2 eigentlich kaum etwas verändert. Manch einer mag das gut finden, aber ein paar spielerische Neuerungen haben eigentlich noch nie geschadet.

ENGINE GUT, ALLES GUT?

Der hauseigenen Glacier-Engine sieht man ihr Alter mittlerweile deutlich an. Letztlich wirkt die Optik von Hitman 3 nur unwesentlich besser als die des Vorgängers. Ein paar Partikel- und Spiegel-Effekte hier und da plus dynamische Lichtquellen versuchen dem etwas altbackenen Look des Spiels dennoch auf die Sprünge zu helfen. IO Interactive hat den Titel nach eigener Aussage vorrangig für Sonys Play-Station 2 optimiert und das merkt man auch. Der Sound ist hingegen erste Sahne. Wie immer. Wieder einmal stammt

die Musik vom preisgekrönten Multimedia-Sound-Genie Jesper Kyd. Während sich unsere Hörmuscheln bei Silent Assassin an heroischen Orchester-Klängen und Chorälen erfreuten, geht es hier musikalisch etwas elektronischer und düsterer zur Sache – passend zum

WIEDERHOLUNGSTÖTER

Wie bereits erwähnt, kommt Hitman: Contracts nicht gerade mit bahnbrechenden Innovationen daher. Das gilt sowohl für die technische als auch für die spielerische Seite. Trotzdem macht das Ganze Laune und kann den Spieler bis zum Schluss bei der Stange halten. Das liegt zum einen an der Story. Schließlich will man ja wissen, ob sich der verwundete Hauptakteur wieder erholt. Aufgrund des teils happigen Schwierigkeitsgrades ist man zudem fast schon gezwungen, immer wieder andere Lösungswege auszuprobieren, was definitiv der Langzeitmotivation dient. Zum anderen macht es wirklich Freude, sich immer wieder zu verkleiden und die solide Gegner-KI hinters Licht JOACHIM HESSE

PAZIT

So ganz der Hit ist er nicht mehr, der Hitman. Die Brutalität wirkt etwas ausgelutscht, die Story in Form von Erinnerungen finde ich persönlich flach. Übrig bleibt ein Sammelsurium von gerade mal zwölf Missionen. Die präsentieren die dänischen Entwickler aber gewohnt durchdacht, Wer sich die Zeit nimmt, findet in den Levels mehr nützliche Gegenstände und Lösungswege, als Dieter Bohlens Liedergenerator Songs in einem Jahr ausspuckt. Die vielen kranken Detaits, die spielerische Freiheit und vor allem der Fleischerhaken erfüllten mein Herz mit Freude.

FAZET

REBECCA

Hitman 3 bietet kaum Neues und verlässt sich eher auf altbewährte Tugenden. Das ist mir zwar lieber als Verschlimmbesserungen à la Tomb Raider 6, doch zumindest was die Technik betrifft, hatte ich mir mehr erhofft. Spielerisch hat mich Nummer 47 iedoch nicht enttäuscht. Auch wenn ich den Glatzkopf ganz und gar nicht sexy finde, die Missionen sind spannend wie eh und je. Und in zahlreiche Männerklamotten zu springen, hat mir eine Menge Spaß gemacht. An Splinter Cell kommt das Spiel zwar nicht heran, trotzdem verfügt Hitman: Contracts über seinen ganz eigenen Charme.

HITMAN: CONTRACTS

MINDESTENS: 800 MHz, 128 MB RAM, 861 MByte HD. Win98 SE SINNVOLL 1.6 GHz 512 MByte

GENRE: PREIS: ENTWICKLER: VERTRIER: INTERNET: SPRACHE

10 Interactive Fidne www.hitmancontracts.com Deutsch USK-FREIGABE: Keine Jugendfreigabe 30. April

Action-Adventure

Ca € 50 -

MEMPSPIELER OPTIONEN. Wie immer arheitet der Profikiller allein

PC: 1 Snieler **NETZWERK:** --INTERMET.

DAS URTEIL

PREIS/LEISTUNG STEUERUNG GRAFIK SOUMD MEHRSPIELER



EINZELSPIELER



SEHR GUT - Technisch veraltet, aber so spannend und blutig wie eh und je.

PERIMETER

- REAL TIME STRATEGY REBURN

AM ENDE ALLER TAGE ZÄHLT NUR EINE STRATEGIE: ÜBERLEBEN!



4 multiplayer

PC







Die Zukunft der Menschheit steht in den Sternen.

Der blaue Planet zerstört. Die letzte Hoffnung: ein neues Zuhause mit All, rerimeter ist packend. Echtzei-Strategie in epischen Dimensionen. Du dirigierst Spezialeinheiten, die Planeten durch spektakuläres Terraforming nutzbar machen. Schäffst Basen und Labors, verteidigst sie gegen alles, was Deinen Frieden bedroht. Alleine oder im Multiplayer-Modus. Ein Strategie-Kracher, der Dich für Monate an den Schirm lesselt. www.codemasters.de



GENIUS AT PLAY

Stock to Constant to EAT Constant Constant to Constant

Komm uon hinter

Nicht nur bei der gleichgeschlechtlichen Liebe mischen Sie das Feld von hinten auf. Auch bei DTM RACE DRIVER 2 starten Sie meist aus der zweiten Reihe. Aber dann geht die Post ab.

AUF DVD **DEMO (NEU)** INTERAKTIVER TEST

ie Karosserie Ihres Testwagens ist zerknautscht, der Chef sauer. Sie sind ein schlechter Fahrer und daran muss sich einiges ändern Der Traum vom umjubelten Rennchampion ist erst mal geplatzt, stattdessen stehen mickrige Preisrennen auf dem Plan. Und wer hat hier die Arschkarte gezogen? Natürlich Sie, verehrter Käufer – und das werden Sie nach der Lek-

türe dieses Tests hoffentlich sein. Zum Glück schlüpfen Sie im Story-Modus diesmal nicht in die Haut von Schwulatti Ryan McKane: Der Unsympath aus dem ersten Teil wurde schlichtweg wegrationalisiert. Dafür erleben Sie die schmierige DTM 2-Seifenoper um verwegene Manager, heiße Schnecken und fiese Kontrahenten in zahlreichen Videofilmchen aus der Ego-Perspek-

tive. Denn Ihre Gesprächspartner labern Sie direkt an, springen quasi aus dem Monitor. Das sorgt für viel Motivation und hebt DTM Race Driver 2 aus der Masse schnöder Rennspiele heraus. Res-

ETIKETTENSCHWINDEL?

Um Irrtümer auszuschließen: Der Titel des Spiels passt nicht Das ist auch gut so, schließlich

beschert Ihnen DTM Race Driver 2 neben den Deutschen Tourenwagen Masters weitere 29 Rennserien, die unterschiedlicher nicht sein könnten. Neben gewohnten Motorsportarten wie Rallyecross, Straßenrennen oder Nascar-Wettkämp-fen erwarten Sie innerhalb der Einzelspieler-Kampagne die ungewöhnlichen Herausforderungen Supertruck-Rennen Hotrod-Turniere und Land-Ro-



≫Kühlergrillsaison eröffnet.«



∞ Lillioutaner: Erketion. ≪



»Für Veklemmte: autogenes Training.«



erfüllen. Der Sieg ist dabei nicht immer Pflicht. Oft ge-

nugt ein Podiumsplatz oder

eine bessere Platzierung als

ein bestimmter Kontrahent,

um eine Runde weiterzukom-

men. Das frickelige Feintuning

vor den Rennen übernimmt Ihr Mechaniker-Team, für Sie geht RENNSPIEL

Äh ... geht das auch im echten Leben?

IM KIESBETT HÄNGEN BLEIBEN Viole Überhelversuchs anden bei 07M 2n



Klar geht dasi Wir PC-ACTION-Redaktaure a sitzen so viel Knete, dass wir demit soger in a Kiste steigen. Leider iet das auch das Einzige, was sich in der Kuje tut.

BOXENSTOPP

Wenn Ihre Karre zu sehr verbeult ist, hilft nur ein Be-such beim Mechanikerteam. Die Jungs richten Ihren Wagen wieder her und entlassen Sie frisch gestärkt auf die Rennstrecke.



Das wäre für Władimir Klitschko eine Überlegung wert gewesen. Gegen die Beulen nach dem verkorksten WM-Kampf hatte allerdings nicht einmal die Ringecke ein passendes Mittel.

EINEN PLATTFUSS HABEN

Wer bei DTM 2 zu oft aneckt und über Hindernisse heizt, holt sich schnell einen Plattfuß. Der Wagen ist kaum noch zu kontrollieren. Der einzige Ausweg: ein neuer Reifen.



»Neutich an der Käsetheke: Sonderangebot.«

Ja, geht auch. Bei 2,02 Metern Länge und 120 Kilogramm Lebendgewicht ist auch bei Jo Hesses Flossen das Risiko groß, die Füße zu plätten. Das nennt man Riesen-Latschen.

Karriere-Modus mit passender

staltungen stehen als nächste

- Story 38 authentisch nachgebildete
- Autos
- 56 Rennstrecken (27 Originalund 29 Fantasie-Kurse)
- 13 Motorsportklassen
- 33 Rennserien mit satten 125 Wettkämpfen
- Deutlich verbesserte Gegner-Kl
- Detailliertes Schadensmodell
- Bis zu 21 Fahrzeuge gleichzeitig auf der Strecke
- Mehrspielermodus für bis zu 12 Spieler

reich und durchgestylt kam

noch kein Mattscheibenflitzer

im Vergleich zum Vorganger

fällt der Karriere-Modus bei

DTM 2 deutlich kompromiss-

loser aus. Ziel ist es, einen der

DER WEG IST DAS ZIEL



PRÜFSTAND

S'KILL-O-METER Einsteigerfreundlich? Schwierig? Komplex? Ist das Spiel was für Sie? Ob man erst das Handbuch auswendig lernen muss, aus Frust den PC mit dem Mauskabel stranguliert oder ständig nur zwei Tas-



LEISTUNGSMERKMALE

Taktet Ihr Prozessor mit weniger als 1.900 MHz, setzen Sie die Einstellungen "Entfernungsgrafik", "Schattenqualität" und "Die Qualität der Automodelle" auf einen mittleren Wert - gerade beim Start, wenn zahlreiche Fahrzeuge dargestellt werden müssen, steigt dadurch die Spielgeschwindigkeit deutlich. In 800x600 reicht bereits eine Geforce2, ab der Geforce3 Ti-200 ist 1.074x768 problemlos möglich.

PRO & CONTRA

- Riesiger Spietumfang Motivierende Story Realistische Rennverläufe Clevere Gegner-KI Originallizenzen + Gelungener Spagat zwischen Arcade-Flitzer und Simulation Detailliertes Schadensmodell Satte Motorengeräusche
 - Keine Rückspiegel Fehlende Maussteuerung im Menü Kein einstellbarer Schwierigkeitsgrad im Karriere-Modus
 - Nur noch 12 statt vormals 20 Spieler im Mehrspielermodus

Sprosse auf der Karriereleiter zur Wahl. Der Spieler wird in einem Rutsch durch den Titel geführt. Keine Längen, keine Pausen - out so.

GEFÜHLSECHT

Den Realismus der Fahrphysik siedelte man irgendwo zwischen Simulation und Arcade-Renner an. Kleine Fahrfehler verzeiht das Programm gnädig und dank antrainiertem Fingerspitzengefühl verschaffen Schleudermanöver sogar Vorteile. Sofern Sie dabei auf dem Asphalt bleiben. Abseits der Strecke lassen sich PS-Protze kaum in der Spur halten. Vor allem bei Kontakt mit dem Kiesbett ist ein Dreher vorprogrammiert. Allerdings kommt es immer darauf an. in welcher Karre Sie Ihren Hintern parken, denn jeder Schlitten besitzt andere Fahreigenschaften. Die winzigen Zigarrenflitzer der Formel-Ford-Klasse beschleunigen wie eine Rakete, brechen aber bei der kleinsten Karambolage sofort aus. Dem wie ein Brett auf der Straße liegenden DTM-Wagen hingegen würde ein bisschen mehr Spritzigkeit gut zu Gesicht stehen. Egal, bei allen Flitzern schießt das Fahrgefühl von Gamepad, Tastatur oder Lenkrad direkt ins Kleinhirn. Vorausgesetzt, der Spieler hat die clevere Steuerung verinnerlicht und auf das Fahrverhalten der Wagen übertragen. Nur dann entfaltet sich die große Spieltiefe des Titels. Im weiteren Verlauf steigt der Schwierigkeitsgrad langsam, aber konstant an. Wer in den ersten DTM-Rennen nicht zum Publikumswitz mutieren will, muss PS und Geduld unter Kontrolle haben. Es lohnt nicht, während der harten Rangkämpfe im Kamikazestil nach vorne zu preschen. Vielmehr müssen Sie sich die Kurven merken, an denen die Computergegner besonders stark anbremsen. Hier lauert die Chance, mit geschmeidigen Schlittermanövern gleich mehrere Platze gutzumachen.

SOLCHE HIRNIS!

So dümmlich wie im ersten Teil der Rennserie gehen die Kontrahenten nicht mehr zur Sache. Manche KI-Kollegen verlassen gerne mal die geliebte Ideallinie, um Ihnen den Überholweg zu versperren. Andere





2. STUHLMEISTER

schließen im Windschatten zu Ihnen auf und warten auf eine passende Gelegenheit, Sie auszubremsen. Verschiedene CPU-Fahrstile lassen sich schnell ausmachen. Mal wird geschoben und gerempelt, mal geht's defensiver zur Sache, sogar fast angstlich. Nach einer Weile kennt jeder seine Pappenheimer und weiß, wem man sein Heck nicht achtlos entgegenrecken darf. Zum Glück sorgt die gesteigerte Gegner-Intelligenz auch dafür, dass die peinlichen Massenkarambolagen direkt nach dem Start jetzt ausbleiben. Packende Positionskämpfe gibt's trotzdem zuhauf. Die unterscheiden sich kaum vom Geschehen bei realen Autorennen, Das Fahrerfeld erstarrt niemals in Lethargie, Platzierungen andern sich haufig. Die oft gewagten Überholmanöver sind das Salz in der

Suppe. Aber Vorsicht: Nach einem besonders rüden Rempler Ihrerseits kann es schon mal vorkommen, dass ein verärgerter Kollege nach dem Zieleinlauf in die Box schneit und sich in einer Rendersequenz bitterböse über Ihren Fahrstil beschwert. Soll er doch ...

DELLBLECH-DACH

Ahnlich wie bei der Konkurrenz aus eigenem Hause, Colin McRae Rally, glänzt auch DTM 2 durch ein herrlich detailliertes Schadensmodell. Gerade zu Beginn des Spiels gleicht Ihr Gefährt nach nur wenigen Rennrunden einer italienischen Studentenschüssel: Türen hängen schräg in der Verankerung, Scheiben sind zerborsten und die Karosserie sieht aus wie eine 50 Jahre alte jamaikanische Steel-Drum. Trummerteile bleiben für eine

So spielt sich DTM Race Driver 2

Sie beginnen Ihre Karriere bei einem schmuddeligen Rennstall.
Anfangs müssen Sie jede Möglichkeit nutzen, um Ihr Können zu
beweisen. Durch Siege fallen Sie auf und knüpfen neue Kontakte.
Ziel ist es, einen Job beim renommierten Sharks-Team zu ergattern.

FRAUEN ABCHECKEN



Erfolg macht sexy. Wenn Sie gut fahren, scharen sich Boxenluder um Sie. Schöner Anblick.

NEBISION



Es gibt 38 authentisch nachgebildete Autos. Aufgrund der Sparmaßnahmen Ihres Rennstalls ist Ihr Gefährt nicht immer optimal abgestimmt.

KONKURRENZ AUSSCHALTEN



Wenn Sie ein Gegner nervt, schubsen Sie ihn einfach von der Bahn. Nach einem geschicktem Rammstoß geben Widersacher sogar auf.

STAUB AUFWIRBELN



Diesmal gitt es auch diverse Rallye-Veranstaltungen zu meistern. Die Rennen erinnern stark an Colin McRae 04. sind aber arcadelastiger.







Weile auf der Piste liegen und behindern so die nachfolgenden Teilnehmer. Besonders schlimm: Entstandener Schaden wirkt sich auf die Fahreigenschaften aus. Bei einem Wagen mit kaputtem Getriebe rutscht öfter mal der Gang raus, ein angeschlagener Motor verringert Endgeschwindigkeit und Beschleunigung deutlich. Autos mit beschädigter Radaufhängung kämpfen meist mit stetigem Seitendrall, der durch Gegenlenken ausgeglichen werden muss. Wer es besonders doll treibt, riskiert einen Totalschaden und scheidet aus. Hierfür reicht ein einziger brutaler Unfall aus; Sie müssen sich also über die gesamte Rennzeit hinweg voll konzentrieren. Defekte Autoteile werden symbolisch neben der Tachonadel angezeigt. Bei vielen Mängeln lohnt sich ein rechtzeitiger Besuch in der Box. Auch dort geht es DTMtypisch unkompliziert zur Sache. Sie entscheiden lediglich, inwieweit der Bolide repariert wird, alles andere erledigen Ihre Mechanikenungs automatisch

DIE VOLLE DRÖHNUNG

DTM 2 ist eine absolut runde Sache. Der Kompromiss zwischen Arcade- und Simulations-Elementen hätte nicht besser ausfallen können. Die schmucke Grafik-Engine wartet mit mächtigen Bumpmapping-Effekten auf und zaubert ein prickelndes Tempo-Gefühl auf die Rennstrecke. Die satte Soundkulisse trägt ihren Teil zum Spielerlebnis bei: Mit donnernden Motoren, Fehlzündungen, grölenden Zuschauern und quietschenden Reifen gibt es richtig was auf die Ohren. Obendrein werden Ihre Lauscher ständig mit Informationen aus der Box gefüttert, die bei unserer Testversion manchmal etwas deplatziert wirken. So kommt es schon mal vor, dass sich direkt nach dem Zieleinlauf der Kapo zu Wort meldet und ein "Klasse, Junge, das schaffst du noch!" von sich gibt. Kleinkram. Wer ein noch realistischeres Fahrvergnügen anstrebt, schaltet den mega-schweren Pro-Simulations-Modus ein und klemmt sich hinter ein Force-Feedback-Lenkrad, Letzteres wird hervorragend unterstützt. Ohne analoge Steuerung ist man bei DTM 2 sowieso auf Dauer aufgeschmissen. Die digitale Steuerung erlaubt nur Bleifuß oder Leerlauf Wer aber Pferdestarken dosiert auf den Asphalt bringen will, braucht mehr Feinabstimmung und ein ruhiges Händchen. Besonders ein gut getimter Start fällt ohne analoge Steuerung ebenfalls schwer, da Sie entweder zu viel oder zu wenig Stoff geben. Zum Schluss gibt's doch

noch eine Kleinigkeit zu motzen: Im Mehrspielermodus dürfen jetzt nur noch zwolf statt vormals 20 Fahrer gegen-

einander antreten. Dafür bleiben Sie von nervigen Synchro-Fehlern des ersten Teils verschont. RALPH WOLLNER



Was für ein Spiel! DTM 2 traf mich wie ein Blitz beim Scheißen: unerwartet und hart. Ehrlich, ich habe noch nie einen besseren Renntitel gezockt. Hier wird das Fanherz nach allen Regeln der virtuellen Kunst verwähnt- tolle Action und Fahrphysik, jede Menge Strecken, Rennserien und Spezial-Wetthewerbe. Da hat die Langeweile keine Chance. Was hier an Umfang aeboten wird, ist schlichtweg vorbildlich. Korinthenkacker finden bestimmt hier und da was zu motzen, aber auf die hört ja sowieso niemand, DTM 2 ist DAS Rennspiel schlechthin! Kapiert?



JOACHIM

Ich hoffe, durch den Blitz ist auch das Gehirn meines Kollegen Wollner wieder angesprungen. Zumindest hat er nicht geschrieben, dass DTM Race Driver 2 von Electronic Arts programmiert wurde - immerhin etwas. DTM finde ich übrigens ebenfalls fantastisch. Schon den ersten Teil habe ich mehr geliebt als George seinen Michael, Schade, dass Ryan nicht mehr dabei ist, aber der war ja schon immer Geschmackssache. DTM Race Driver 2 hat jedenfalls das Zeug, auch Rennspiel-Abstinenzler wieder zu einer Fahrt im Kreis zu bewegen.

DTM RACE DRIVER 2

MINDESTENS: 800 MHz, 256 MByte RAM, 1,2 GByte HD, Win98 SINNVOLL 1,4 GHz, 512 MByte RAM, 3,75 GByte

GENRE: PREIS: ENTWICKLER: VERTRIEB: INTERNET: SPRACHE: USK-FREIGABE: Ab 6 Jahren

MEHRSPIELER-OPTIONEN: Jede Menge Rennveranstaltungen 1 Spieler pro CD

Ca. € 45, Codemasters Codemasters www.codemasters.de/dtm2 Deutsch

Erhältlich PC: 1 Spieler **NETZWERK: 2-12 Spieler** INTERNET: 2-12 Spieler

DAS URTEIL

PREIS/LEISTHING STEUERUNG GRAFIK SOUND

MEHRSPIELER EINZELSPIELER



SEHR GUT - Bahnbrechender Monster-Titel mit vorbildlichem Umfa





















Freunde? Nur bis zur nächsten Kurve.

Die Genre-Referenz dreht auf. Bis zu 8 Spieler fighten jetzt exklusiv am PC online oder per LAN gegeneinander Im Weltmeisterschafts- oder Etappenmodus. Auf 48 Wertungsprüfungen in 20 ultra-realistischen Rallye-Boliden. Geniale Extras: das brandneue Testcenter, der freie Rallye-Modus zur Gestaltung einer eigenen Rallye und, und, und. Colin McRae Rally 04: der absolute Renner für Motorsport-Freaks)

www.codemasters.de



GENIUS AT PLAY



it FIFA 2004 leitete Entwickler EA Sports eine sanfte Revolution ein. Aufgrund des Konkurrenzdrucks trennte man sich von jahrelangen Gewohnheiten und setzte auf ein neues Animationssystem, vor allem auf eine überarbeitete Ballphysik. Ergebnis: Die Lederkugel klebte nicht mehr am Fuß der virtuellen Kicker, die Fußballsımulation wurde realistischer, weil taktischer. Doch Sturmer beherrschten fast ausschließlich den Vollspann-Torschuss, Könner wie Spaniens Ballarina Rául waren kaum vom Ball zu trennen und weil sich nicht alle Kicker zur rechten Zeit freiliefen, wirkte das Geschehen auf dem heiligen Rasen öfter unrund und abgehackt. Nur ein knappes halbes Jahr blieb den Entwicklern, um ihrer Simulation den Feinschliff zu verpassen. Schließlich steht mit der UEFA Euro 2004, die vom 12. Juni bis 4. Juli in Portugal stattfindet, das nächste Fußball-Großereignis

bereits vor der Tür. So etwas benötigt EA-typisch natürlich einen gleichnamigen Lizenz-Kick, Reichte die Zeit, um dem Überflieger Pro Evolution Soccer 3 den gerade gewonnenen Titel wieder zu entreißen?

DAS IST JA NETT!

Der erste Eindruck ist wie immer positiv. Zwar begrüßt Sie diesmal kein opulentes Intro. dafür erscheinen alle Menüs aufgeräumt und intuitiv bedienbar. Im Spiel erwarten Sie 51 europäische Nationalteams allesamt großzugig mit einem 40-Mann-Kader bestückt -, die ın 20 Stadien zu Werke gehen. Selbstverständlich auch in den Original-EM-Fußballtempeln. Das Herzstück von UEFA Euro 2004 ist logischerweise der Euro-Modus. Hier betätigen Sie sich quasi als virtueller Rudi Völler. Sie durchleben die Leiden der Qualifikation, trennen durch Freundschaftsspiele die Kicker-Spreu vom Weizen. um schließlich - hoffentlich mit 15 weiteren Teams um den

Siegerpokal zu streiten. Als Patrioten wählen wir natürlich zuerst die deutschen Rumpelfüßler, lassen eine Auslosung über uns ergehen und schon geht's los. Nett schaut's aus. wenn die Gladiatoren in frisch gestärkten Leibchen in die Arena traben. Blitzlichtgewitter allerorten, Ballack sieht aus wie Ballack, Klose wie Klose und - Mooooment! Trotz zurückliegendem Rechtsstreit grinst Sie auch Titan Kahn frech an - die UEFA-Lizenz macht's wohl möglich.

LEICHTES SPIEL

Das typisch teutonische Losglück beschert uns Zypern als ersten Quali-Gegner, ein idealer Sparringspartner zum Üben. Tatsächlich gelingen schnell erste Ballstafetten. Flink stopfen sich alle Kicker Direktpässe zu, stoppen Bälle mit der Brust und sogar ellenlange Flankenwechsel funktionieren. Das mag an der aufgebohrten Spielmechanik liegen. Neuerdings gibt's hohe und

flache Passe in den freien Raum, die mit einem Gamepad - und nur damit - kınderleicht zu meistern sind. Sogar Heber über den Torwart, Fallrückzieher und Flugkopfbälle sind wieder möglich. Die Athleten zuckeln überaus geschmeidig uber das Feld und wurden mit mehr künstlichem Hirnschmalz ausstaffiert als noch in FIFA 2004. Mittelfeldakteure kreuzen automatisch Laufwege, Stürmer ersprinten Pässe und nutzen - endlich - nicht den Spann, sondern die Fußinnenseite zum Torschuss. Auch Freistöße klappen dank des gelungenen Systems für Standardsituationen prima. Zwar geht auch mancher Versuch daneben, aber das ist ja durchaus realistisch.

WAHRE HELDEN

Für die armen Zyprioten sind unsere Deutschen zu stark, schnell werden die Mittelmeerkicker mit 4:0 abgefertigt. Doch schon das nachste Match verlieren wir 3:1 - ge-







FAZIT CHRISTIAN

gen Frankreich, die stärkste Mannschaft im Feld. Die Nervbolzen Zidane und Henry packen dort einen Zaubertrick nach dem anderen aus. Die Topleute der Frosch-Liebhaber gehören nämlich zu den neuen Starspielern und die haben's halt drauf. Normalsterbliche aktivieren manuell zehn mögliche Kunststückchen mit dem rechten Analogstick (sofern vorhanden), was anfangs eher zufällig glückt, später aber besser wird. Im Turnierverlauf entscheiden zudem Ergebnisse, Verletzungen, Auswechslungen und Verwarnungen über die Moral Ihrer Kicker, Nach der Niederlage waren bei unseren Deutschen Frings und Schneider mies drauf, was man auf dem Platz auch merkte. Der erste EM-Titel wurde trotzdem im dritten Anlauf gewonnen. Nach ein paar selbst erstellten Turnieren, flotten Mehrspieler-Partien und Dreamteam-Freundschaftsspielen wird's Zeit für ein Fazit.

SO DARF'S WEITERGEHEN!

Das Spielgefühl von UEFA Euro 2004 ist authentischer als bei FIFA 2004, weil man sich Torszenen durch ein taktisches Spiel erarbeiten muss. Tore in der Regel "normal" fallen, unrealistische Ergebnisse nicht mehr vorkommen und alles flüssiger wirkt. Nein, noch ımmer nicht ganz so flüssig wie bei Pro Evolution Soccer 3. Denn diese minimale Verzögerung zwischen Tastendruck und ausgeführter Aktion des virtuellen Kickers gibt's dort eben nicht. Auch das Zielen beim Torschuss geriet in UEFA schwammiger und ist immer noch tendenziell Glückssache. Dafür stimmt wie immer die Präsentation - übrigens einschließlich des deutschen Spielkommentars, der meist zum Geschehen passt. Als Sprecher verpflichtete man diesmal Steffen Simon und "Miss Sportschau" Monica Lierhaus. Gute Wahl!

CHRISTIAN BIGGE

IM VERGLEICH

Pro Evolution Soccer 3	90%
UEFA Euro 2004	88%
FIFA 2004	86%

Fußball auf dem PC spielt sich ausschließlich auf hohem Niveau ab. Pro Evo 3 behält dank perfekter Ballohvsik und genialer Steuerung und trotz der mieseren Präsentation knapp dle Oberhand, Doch mit UEFA 2004 hat EA Sports spielerisch Boden gutgemacht. Grafik, Sound und Spielumfang waren bei FIFA 2004 schon spitze.

Obwohl es mit Frankreich eine unverschämt gute Übermannschaft im Spiel gibt, punktet UEFA Euro 2004 bei mir souverän. Die Optik und die Animationen der Kicker sind fantastisch und - was noch wichtiger ist -Fußball spielen können die Typen auch. Das verbesserte Pass- und Schusssystem sorgt für mehr Kontrolle und Spielfluss, auch wenn noch längst nicht alles perfekt ist. Dennoch bemerken selbst FIFA 2004-Besitzer schnell Detailverbesserungen. Ob Ihnen das allerdings 50 Euro wert ist, müssen Sie selbst entscheiden.

UEFA EURO 2004

MINDESTENS: 700 MHz 128 MByte RAM, 1 GByte HD, Win98 SINNVOLL: 2,2 GHz, 512 MByte RAM

GENRE: PREIS: ENTWICKLER: VERTRIEB: INTERNET: SPRACHE:

TERMIN:

Fußballsimulation Ca. € 50, **EA Sports Electronic Arts** http://euro2004game.ea.com Deutsch USK-FREIGABE: Ohne Altersbeschränkung

MEHRSPIELER-OPTIONEN: Über EAs Matchmaking-Service kicken bis zu vier Spieler im Internet; [1 Sp./CD] INTERNET: 4 Spieler

NETZWERK:

DAS URTEIL

PREIS/LEISTUNG STEHERLING CRAFIK SOUND MEHRSPIELER

EINZELSPIELER

SEHR GUT - Gegenüber FIFA 2004 spielerisch leicht verbesserter Lizenz-Kick

7. Mai 2004



Vergessen Sie die Straßenverkehrsordnung. Bei TRACKMANIA basteln Sie Ihre eigenen Strecken und legen darauf halsbrecherische Stunts hin.

eine Frage, DTM Race Driver 2 und Need for Speed: Underground sind exzellente Titel. Aber irgendwie zocken sich doch alle Rennspiele ahnlich. Sie zuchten Ihre Boliden hoch und drängen anschließend die Konkurrenz von der Straße. Nicht gerade sehr hochgeistıg. Bei Trackmania ıst das anders. Hier steht die Raserei an zweiter Stelle. Denn bevor Sie auf die Piste gehen, müssen Sie diese erst einmal entwerfen. Anhand eines kinderleicht zu bedienenden Editors basteln Sie in bester Rollercoaster Tycoon-Manier aus 200 Bauteilen aberwitzige Strecken. Sie muten den Fah-

rern Loopings, brutale Steilkurven, Steigungen jenseits von Gut und Böse, Sprungschanzen und viele weitere Schikanen wie Eisflächen zu Damit das Ganze optisch gut ruberkommt, klatschen Sie Hauser, Seen und Berge auf Ihre Modellbahn. Sie sind mit Ihrem Ergebnis zufrieden? Prima, dann klicken Sie auf "Play" und ab geht die Post! Zur Wahl stehen lediglich die Fahrzeugtypen Pick-up, Mini und Muscle-Car. Alle drei warten mit einem bescheidenen, aber spaßigen Physikmodell auf. Auf Realismus kommt es bei Trackmania nicht an. Was zählt, sind coole Stunts. Und die kriegen Sie mit den

unzerstorbaren Blechschüsseln super hin

GEISTERBAHN

Sie haben keinen Bock, eine Strecke zu bauen? Kein ProFAZIT



Als fauter Sack mache ich normalerweise einen großen Bogen um Editoren. Sollen doch die anderen für mich schuften. Trotzdem konnte ich von dem Bastelprogramm Trackmania nicht die Finger lassen. Ich wollte immer abgedrehtere Strecken entwerfen. Natürlich nur, um damit im Internet zu prahlen. Auf der offiziellen Webseite dürfen Sie nämlich Ihren Schatz online stellen und Gleichgesinnte zu einem Duell herausfordern. Sehr motivierend!

blem, treten Sie einfach auf einem der 51 enthaltenen Kurse gegen die Zeit an. Oder fahren Sie im Survival-Modus den drei computergesteuerten Gegnern davon. Solange Sie nicht als Letzter durchs Ziel tuckern, geht's bis zu 13-mal eine Runde weiter. Drängeln und rempeln wie bei der Konkurrenz dürfen Sie allerdings nicht. Denn Ihre Mitspieler sind so genannte "Ghostcars". Das finden wir doof. Dafür entschädigt die Spielvariante Puzzle. Hier sind lediglich Start und Ziel vorgegeben. Die beiden Punkte sollen Sie verbinden und anschließend eine Bestzeit auf den Asphalt legen Kniffligf BENJAMIN BEZOLD

TRACKMANIA

MINDESTENS-450 MHz, 64 MByte RAM, 312 MByte HD. Win98 SINNVOLL: 2 GHz, 256 MByte

GENRE: PREIS: ENTWICKLER: VERTRIEB: INTERNET: SPRACHE:

Nadeo Kech Media www.trackmania-the-game.de USK-FREIGABE: Ohne Altersbeschränkung 19. Mai 2004

Rennspiel

Ca. € 40.-

MEHRSPIELER-OPTIONEN: Runden-Rennen, Zeitfahren ode Teamrennen; 8 Spieler pro CD

PC: 8 Spieler **NETZWERK:** 25 Spieler INTERNET: 15 Spieler

MEHRSPIELER EINZELSPIELER

PREIS/LEISTUNG

STEUERUNG

GRAFIK

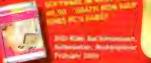
SOUND

DAS URTEIL

Erfrischend anderes Rennspiel mit großem Sucht







AMD Duron 1800 (1,8 GHZ)



- Prozessor: AMD Duron 1800 (1,8 Ghz) Prozessorkühler: Thermaltake TR2-M3
- Arbeitsspeicher: 128MB RAM MDT PC333 Mainboard: DFI KM400MLV Festplatte: 40GB Excelstore ATA100, 7200u/min.
- Grafikkarte: onboard Shared Memory 64MB Laufwerke: 52x CD-ROM Gehause: 300 Watt Midi Tower mit Front USB
- Software: Treiber CD & Heft zum Mainboard Gewahrleistung: 2 Jahre Gewahrleistung

mit Serial ATA und RAID Kontrolier!

215,-

Nachnahme nur 9,90 € Vorkasse ist Portofrell

AMD Athlon XP 2600+

- Prozessor: AMD AthlonXP 2600+ Barton Prozessorkuhler: Thermaltake TR2-M3 Arbeitsspeicher: 256MB RAM MDT PC333
- Mainboard: DFI KM400MLV Festplatte: 80GB Excelstore ATA100, 7200 u/min.
- Grafikkarte: onboard Shared Memory 64MB Laufwerke: DVD/CD 16x/48x MSI, 3,5" Mitsumi Gehause: 300 Watt Midi Tower mit Front USB Software: Treiber CD & Heft zum Mainboard
- Gewährleistung: 2 Jahre Gewährleistung

mit Serial ATA und RAID-Kontroller

299,-

AMD Athlon XP 2800+



- Prozessor: AMD AthionXP 2800+ Bart Prozessorkuhler: Thermaltake TR2-M3
- Arheitsspeicher: 756MR RAM MOT PC 333
- Mainboard: ASROCK K758X
- Festplatte: 80GB Excelstore ATA100, 7200 u/min Grafikkarte: VGA Radeon 92005E 128MB
- Laufwerke: DVD/CD 16x/48x MSI, 3,5" Mitsumi CD-Brenner 52x Samsung/MSI + Brennsoftware Gehause: 300 Watt Midi Tower mit Front USB Software: Treiber CD & Heft zum Mainboard Gewährleistung: 2 Jahre Gewährleistung

399,-

AMD Athlon XP 3000+



- Prozessor: AMD Athlon XP 3000+ Barton Prozessorkühler: Thermaltake TR2-M3
- Arbeitsspeicher: 256MB RAM MDT PC333 Mainboard: ASROCK K7S8X
- Festplatte: 80GB Excelstore ATA100, 7200u/min Grafikkarte: VGA Radeon 9600SE, 128MB
- Laufwerke: DVD/CD 16x/48x MSI, 3,5" Mitsumi CD Brenner 52x Samsung/MSI + Brennsoftware Gehäuse: Design Miditower mit Kaltlichtkatode und Frontbeleuchtung, Front USB Netzteil: 350 Watt Supersilent (sehr leise)
- Gewährleistung: 2 Jahre Gewahrleistung

AMD Athlon XP 3000+



- Prozessor: AMD Athlon XP 3000+ Barton
- Prozessorkühler: Thermaitake TR2-M1 Arbeitsspeicher: 512MB RAM MDT PC333
- Mainboard: ASUS A7V8X-X
- Festplatte: 160GB Samsung ATA133, 7200u/min. Grafikkarte: VGA Radeon 9600SE, 128MB Laufwerke: 8xDVD+/-R/RW NEC2500, 3,5"
- Gehäuse: Design Miditower mit Kaltlichtkatode and Frontbeleuchtung, Front USB
- Netzteil: 350 Watt Supersilent (sehr leise) Gewährleistung: 2 Jahre Gewahrleistung

629,

AMD Athlon 64 3200+





- Prozessor: AMD Athlon64 3200+ 1MB Cache
- Prozessorkühler: Thermaltake TR2-M6 Arbeitsspeicher: 512MB RAM MDT PC400
- Mainboard: MSI K8TM-ILS
- Festplatte: 160GB Samsung ATA133, 7200u/min.
- Grafikkarte: VGA Radeon 9600SE, 128MB Laufwerke: 8xDVD+/-R/RW NEC2500, 3,5"
- Gehäuse: Design Miditower mit Kaltlichtkatode
- und Frontbeleuchtung, Front USB Netztell: 350 Watt Supersilent (sehr leise)
- Gewährleistung: 2 Jahre Gewährleistung

99,-

Wir verwenden ausschließlich getestete Qualität namenhafter Hersteller! Angebote nur solange der Vorrat reicht. Druckfehler und irrtümer vorbehalten

🔹 weitere aufrüstbare PC-Systeme sowie diverses Zubehör finden Sie in unserem 24h-Onlineshop unter:

Lahao Computer - Am Dobben 10 - D - 26639 Wiesmoor

Tel. (0 49 44) 91 37-0







Himmel hilft!

Illie in der PC-ACTION-Redaktion ist in ANGELS US DEUUS Gott Ihr Chef. Oder auch der Teufel, ie nachdem auf welcher Seite Sie stehen.

ut gegen Böse, Gott gegen Satan, PC AC-TION gegen die Konkurrenz. Wie im richtigen Leben haben Sie auch im actionreichen Angels vs. Devils die Wahl der Qual. Sie dürfen entscheiden, ob Sie als scheinheiliger Engel oder hinterhältiger Teufel um die Herrschaft über die Menschheit kämpfen. Und natürlich schicken Gott und Luzifer nicht ihre mächtigsten und größten Handlanger, sondern einen Haufen kleiner Hosenscheißer in die Schlacht. Logisch, oder?

ROLLENSPIELE

Das Spielprinzip gestaltet sich ziemlich simpel. In einer von zehn Arenen bekämpfen Sie mit magischen Feuerbällen oder Energiestrahlen, aber auch mit Schlägen und Tritten Ihre Gegner. Dank ihrer Stummelflügel können Engel- und Teufelchen durch die Lufte schweben und Saltos vollführen. Alleinspielern stehen drei Modi zur Verfügung: Entweder machen Sie sich im Training mit den zehn Karten vertraut, bilden im "Freien Spiel" ein vierköpfiges Team und treten in sechs Spielarten an oder starten gleich eine ganze Kampagne. Dort dürfen Sie rollenspielartig Ihre gute oder böse Karnere als Gabriel oder Beelzebub starten und die Eigenschaften Ihres Charakters verbessern. Worum es bei den einzelnen Aufträgen geht, lesen Sie in den öden und krampfhaft lustigen Missionsbeschreibungen. Nach jedem Kampf gibt's Kohle, für die Sie beim Händler praktische Rüstungsgegenstände erstehen können. Diese verbessern ebenfalls die Stärke, Angriffskraft, Verteidigung, Beweglichkeit oder Schnelligkeit Ihrer Figur. Wer nicht alleine rumspielen will, zockt mit sieben Gleichgesinnten übers Internet oder im Netzwerk. Zur Wahl stehen die vier Varianten "Fluch" (ein Spieler jagt die ar deren), "Vernichtung" (Team-Deathmatch), "Totale Vernichtung" (Deathmatch) sowie "Hol das Symbol" (Capture the Flag). LUKASZ CISZEWSKI

FAZIT



Angels vs. Devils heht sich zwar durch die nicht vorhandenen Schusswaffen und die kindliche Optik von anderen Shootern ab, kann aber aufgrund der ungenauen Steuerung und der unspektakulären Grafik nicht wirklich überzeugen. Otto Gelegenheitszocker lässt sich von so etwas nicht stören und schnetzelt fleißig Engelbabys.

ANGELS VS. DEVILS

MINDESTENS: 500 MHz 128 MRyte RAM 14 GRyte HD Win98 SINNVOLL: 1 GHz. 256 MBvta GENRE: PREIS: ENTWICKLER: VERTRIER: INTERNET: SPRACHE-

TERMIN:

Actionsoiet Ca € 211 -Enigma Software/Schanz www.schanzinteractive.com Deutsch

USK-FREIGABE: Ab 12 Jahren Erhältlich

MEHRSPIELER-OPTIONEN: Fluch, (Totale) Vernichtung, Hol das Symbol; 1 Spieler pro CD PC: 1 Spieler **NETZWERK: 8 Spiele** INTERNET: 8 Spieler

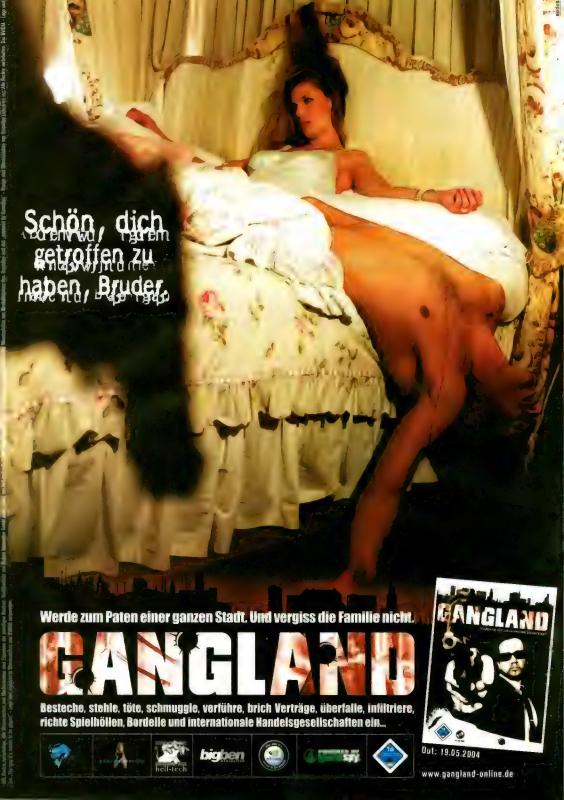
STEUERUNG GRAFIK SOUND MEHRSPIELER

DAS URTER PREIS/LEISTUNG

EINZELSPIELER

BEFRIEDIGEND - Kurzweiliges Action-Spielchen für die Mitta

98 6/2004





Seit Outlaws gab's keinen ordentlichen Western-Shooter mehr. Wir verraten Ihnen, warum Möchtegern-Cowboys bedenkenlos mit DEAD MAN'S HAND ballern dürfen.

in Revolverheld hat im Wilden Westen viel zu tun: reiten, rauchen, einen peinlichen Hut tragen und im Saloon Leute aufmischen. El Tejon hat jedoch andere Probleme. Von seiner ehemaligen, blutrünstigen Bande verraten, landet der Held von Dead Man's Hand im Knast. Ein Gesetzloser, der etwas auf sich hält, lässt sich das natürlich nicht bieten, bricht aus und beginnt seinen gnadenlosen Rachefeldzug. Auf

der Abschussliste stehen acht alte Kollegen, die nun ordentlich Blei schlucken Marathon. Deshalb ist genaumüssen

TRIFF MICH!

Falls Sie sich zu den Freunden vollautomatischer Maschinenpistolen und fetter Raketenwerfer zählen, seien Sie gewarnt: Die antiken Knarren, Gewehre und Schrotflinten in Dead Man's Hand sind gewöhnungsbedürftig und alles andere als schnell. Das ständige Nachladen

kommt ähnlich träge rüber wie ein Nacktschneckenes Zielen und koordiniertes Schießen angesagt. Und um dies etwas interessanter zu gestalten, haben die Human Head Studios ein arcadelastiges Punktesystem eingebaut. Wenn Sie zielsicher die Hüte Ihrer Gegner, herumstehende Whiskey-Flaschen, Schilder oder Kisten treffen, so erhöht sich die Zahl Ihrer so genannten "Legendenpunkte". Gleichzeitig lädt sich die

Kraftanzeige des Recken auf und erlaubt effizientere Spezialschusse. Am Ende einer Mission gibt's dann den Punktestand, mit dem Sie vor Ihren Bekannten und Freunden prahlen dürfen.

BESTEIG MICH

Als Schauplätze bekommen Sie alle typischen Western-Szenarios zu Gesicht. In 21 Missionen durchforsten Sie Geisterstädte disen in einer Lore durch eine verlassene Mine verwiisten eine Millionarsvilla und besuchen ein Bordell. Für PCA-Redakteure ist zumindest Letzteres ja eigentlich nichts Besonderes Doch in einem Freudenhaus auf einen Haufen halbnack-







hewaffneter Damen schießen zu müssen, erschüttert sogar Chauvis wie uns. Wendy-Abonnenten kommen ebenfalls auf ihre Kosten: Auf seinem Gaul reitet El Tejon ballernd durch die Prärie und später sogar durch einen Saloon

ERSCHLAG MICH!

Dead Man's Hand nutzt die Unreal-Warfare-Engine und bietet saubere Western-Optik. Auch die Spielphysik überzeugt. Beispiel gefällig? Mehrere Gegner verschanzen sich hinter einer Barrikade. Doch glücklicherweise stehen überall explosive Fässer herum. Einmal darauf geschossen, fliegen Kisten

und Bretter durch die Luft und erledigen die Pixelgegner. Zwar gibt es bei den linearen Missionen trotzdem viele Script-Sequenzen, doch solche Level-Gimmicks laden förmlich zum erneuten Spielen ein. Und das ist auch notig: El Tejons Kreuzzug beschäftigt Sie nämlich nicht länger als acht Stunden LUKASZ CISZEWSKI

PREIS/LEISTUNG

STEUERUNG

MEHRSPIELER

GRAFIK

SOUND

DAS URTEII

EINZELSPIELER

DEAD MAN'S HAND

MINDESTENS: GENRE: 800 MHz. 256 PREIS: MByte RAM, 2 GByte HD, Win98 SINNVOLL: 1,2 GHz, 512 MByte RAM

MEHRSPIELER-OPTIONEN:

(Team-)Deathmatch, Kopfgeld,

Truppe: 1 Spieler pro CD

ENTWICKLER: VERTRIEB: INTERNET: SPRACHE: USK-FREIGABE: Ab 16 Jahren TERMIN:

www.dead-mans-hand.com Deutsch Erhältlich

Human Head Studios

Ego-Shooter

Ca. € 28,-

Atari

PC: 1 Spieler NETZWERK: 8 Spieler INTERNET - 8 Spieler

BEFRIEDIGEND - Wilde W

IM VERGLEICH

Serious Sam: The Second Encounter 73% Will Rock 71% Dead Man's Hand 70%

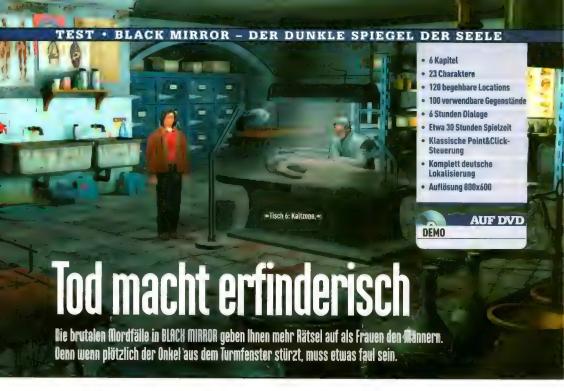
Balterorgien wie Serious Sam 2 und Will Rock bieten astreine Actionkost ohne Hirnverrenkungen. Kollege Rock protzt sogar mit einem Koop-Modus. Der unspektakuläre Geseilschaftszocker von Dead Man's Hand kann da nicht mithalten. Dafür gibt's hier eine nahezu fehlerfreie Unreal-Warfare-Technik und die nette Westernstimmung, Wer also auf Cowboys, Pferde und alte Schießeisen steht, kommt an Dead Man's Hand kaum vorbei.



Würde der Marlboro-Mann noch leben, hätte er bestimmt Spaß an der Westernatmosphäre von Dead Man's Hand, auch wenn die Hintergrundgeschichte nicht gerade tiefgründig und fesselnd ist. Technisch präsentiert sich der Titel solide und überzeugt durch die gelungene (und manchmal unfreiwillig komische) Physik-Engine. Die Trickschüsse bringen frischen Wind ins Spielprinzin. Schade: Schnellspeichern gibt's im Wilden Westen nicht. Wer also nicht auf dem leichtesten Schwierigkeitsgrad zockt, beißt des Öfteren in den Wüstensand und muss neu anfangen. Der Mehrspieler-Modus haut zwar niemanden vom Hocker, für kleine Partien im Internet reicht's







s setzt sieben Jahre Pech, wenn Sie einen Spiegel zerschmeißen Das weiß jeder. In Black Mirror geht es aber zunächst nicht um Aberglauben, sondern um ein 750 Jahre altes Schloss mitten in England. Die Familiengeschichte der Bewohner steckt voller dunkler Geheimnisse und so ziemlich jeder der Blaublütigen hat eine Leiche im Keller. Aber nicht nur dort Seit kurzem hängt auch eine auf den Spitzen des Hofzaunes. William Gordon hat den Loffel abgegeben, alles sieht zunächst wie ein Unfall aus. Als Spieler schlüpfen Sie in die Rolle von Williams Neffe Samuel, der nicht daran glaubt, dass sein Onkel beim Schlafwandeln aus dem Fenster seines Turmzimmers gestürzt ist. Nach mehr als zwölf Jahren kehren Sie auf das Schloss zurück, das Sie seit dem Tod Ihrer Frau jahrelang gemieden haben wie Alice Schwarzer den Playboy. Nach Ihrer Ankunft stechen Sie bei Ihren Forschungen in ein Nest aus Mordkomplotten und Intrigen.

DONNERWETTER

Bald schon bewahrheitet sich Samuels Mord-Theorie. Was oder wer Großvater einige Etagen tiefer befördert hat, treibt sich noch immer herum. Als bald weitere Leichen entdeckt werden, ist die Kacke so richtig am Dampfen. Sie schwören sich, England nicht eher zu verlassen, bis die Sache aufgeklärt ist. Daran ändert auch das miese Wetter auf dem Eiland nichts. Wenn dicke Nebelschwaden vorüberziehen und der Regen herunterprasselt, meint man fast, einen Schirm über dem Monitor aufstellen zu mussen. Während so etwas in der Realität den Knirps-Absatz in die Höhe schrauben würde, verdient an der stimmungsvollen Spielmusik vor allem der Hausarzt. Gerade in Schlüsselszenen schraubt die Soundkulisse den Blutdruck in gefährliche Höhen und sorgt für Kammerflimmern. Schritte der Protagonisten klingen je nach Bodenbelag anders. Dielen kmarren, auf dem pitschnassen Rasen quatschert jeder Schritt und auf dem hellhöngen Steinfußboden des Schlosses hallen Tritte wie Echos in den Schweizer Alpen nach.

GUCK MAL, WER DAS SPRICHT

Auch die deutsche Sprachausgabe des Abenteuers steigert die Atmosphäre. Man verpflichtete nicht nur die deutsche Stimme von Johnny Depp für die Synchronisation der Hauptrolle, sondern legte sich auch beim Rest mächtig





ins Zeug. So lauschen Sie unter anderem den deutschen Stimmen von Jeremy Irons, John Cleese, James Woods und Kevin James. Etwas nervig ist nur, dass jede Außerung zwar sehr deutlich, aber ziemlich langsam aus den virtuellen Mündern quillt.

KLICK MICH

Black Mirror sieht und klingt nicht nur wie ein Adventure der alten Schule, es spielt sich auch so. Die beiden Maustasten reichen, um der klassischen Point&Click-Steuerung Herr zu werden. Vorbildlich: Ein Druck auf die Tabulator-Taste genugt und das Programm zeigt alle möglichen Ausgange des aktuellen Bildschirms an. Das Inventar bleibt stets übersichtlich und ist dank ausreichender Slots gut für Kombinationsaufgaben gerüstet. In den knapp 120 2D-Handlungsorten flanieren mehr als 20 3D-Charaktere. Letztere glänzen zwar mit lebensechten Animationen, wurden allerdings grobpixelig texturiert und leiden offensichtlich etwas an Parkinson Oft ertappt man sich dabei. den Pixelknaben etwas Feuer unter dem virtuellen Hintern entfachen zu wollen - alles geht etwas schleppend voran. Nur wenn Sie einen Ort verlassen wollen, darf ein bisschen mehr Gas gegeben werden. Per Doppelklick lässt sich die gemutliche Latscherei von Samuel überspringen.

GEHIRNAKROBATIK

Die Ratsel in Black Mirror sind gut verteilt und logisch aufgebaut. Um beispielsweise den Schlüssel für das Arbeitszımmer Ihres Onkels zu ergattern, mussen Sie einige Nebenaufgaben losen. Zunachst besorgen Sie dessen personliche Sachen von Doktor Hermann. Darin finden Sie einen in der Uhr versteckten Zettel mit einem Bilderratsel, das Sie in die Bibliothek fightt. Dort sind in einem Geheimfach Planetenmodelle aus Holz versteckt, die Sie korrekt in einem Globus anordnen mussen. Wenn Sie sich nicht zu blod anstellen, öffnet sich jetzt dessen Boden und gibt den gesuchten Schlüssel preis. Andere Rätsel sind nur mit mehr Gehirnschmalz zu lösen. Wenn Sie einmal partout nicht weiterkommen, quatschen Sie am besten alle Leute an. Leider ist es nämlich so, dass Sie manche Gegenstände erst benutzen können, nachdem Sie sie durch Gespräche mit NPCs "freigeschaltet" haben

SAMMELWUT

Um das Geheimnis von Black Mirror zu lösen, verhalten Sie sich am besten wie ein Lumpensammler mit Logorrhoe (Quatschsucht. besonders Frauen leiden darunter). Packen Sie alles ein was nicht niet- und nagelfest ist, und plaudern Sie mit allen Personen. Immer und immer wieder. Man kann ja nie wissen, ob es nicht schon wieder was Neues zum Weitererzählen, Kombinieren. Tauschen gibt. Auf Ihrer kruden Reise besuchen Sie schauerliche Orte wie ein Irrenhaus oder eine Leichenhalle. Trotzdem setzt Black Mirror nicht auf direkte Schockeffekte, sondern lebt eher von seiner geheimnisvollen Geschichte, die Türen zur Welt des Ubernaturlichen offnet und Samuel mit schrecklichen Visionen traktiert. Speichern ist aber angesagt, denn einige Fehltritte bei den Recherchen zum vermeintlichen Mordfall kosten Ihr Leben. MARC BREHME



IM VERGLEICH

The Westerner	86%
Black Mirror	83%
Runaway (abgovertet)	82%
Baphomets Fluch 3	81%

Black Mirror zeigt, dass Adventures nicht zwingend eine 3D-Grafik wie Genrereferenz The Westerner brauchen, um richtig gut zu sein, und schafft einen eleganten Spagat zwischen coolem Look und moderaten Hardwareanforderungen. Die ausgezeichnete Lokalisierung und die geheimnisvolle Story katapultieren es in die Spitzenriege der aktuellen



Da sage noch jemand, die Zeit für klassische Adventures sei abgelaufen. Die gruselige Atmosphäre und die stimmungsvolle Grafik setzen der mystischen Story die Krone auf. Generyt haben mich nur einige sehr kleine Obiekte, die ein pixelgenaues Absuchen des Raumes erfordern, um weiterzukommen. Sonst stimmt hier fast alles. Wenn Sie richtig auf Ihre Gruselkosten kommen wollen, sollten Sie das Spiel nachts im Dunkeln zocken. Es lohnt sich!

BLACK MIRROR

MINDESTERS:	
400 MHz, 64 MByte	
RAM, 1,8 GByte	
HD, Win98	
SINNVOLL:	
700 MHz, 128	
MBvte RAM	

GENRE: PREIS: ENTWICKLER: VERTRIEB INTERNET: SPRACHE: USK-FREIGABE: Ab 12 Jahren

Erhältlich

Adventure

Ca, € 40,-

Deutsch

Unknown identity

www.blackmirror-game.de

MEHRSPIELER-OPTIONEN: PC: 1 Snieler Samuel verlasst sich nur auf sich **METZWERK:** INTERNET: -

DAS URTEIL

PREIS/LEISTUNG [33] STEUERUNG GRAFIK SOUND

MEHRSPIELER

EINZELSPIELER

SEHR GUT – Wie die PCA-Redaktion: düster, geheimnisvoll und stundenlang fes

OkaySoft service

- >> Vorbestellservice
- → -15:45 Sofortversand
- De cut / uncut info
- OkaySoft online
- 18er Bereich
- >> Topaktuell
- > Termine
- > Lagerstatus
- >> ohne Cookies OkaySoft mail
- → Auftragsbestätigung >> Versandbestätigung
- * Termin Infos
- M Track & Trace

RSAND M.T.

5 JAHRE INDEPENDENT Tel. 09674-1279 Fax -1294

92557 Weiding Am Graben 2 info@okaysoft.de

IICHT

ww.OKAYSOFT

Spiele

jährige

online:

www.okaysoft.de





m 17. Jahrhundert war die Welt noch in Ordnung. Die Reichen berauschten sich mit lecker Bier und die Armen waren so arm, dass es ihnen auch schon wieder wurscht war. Fühlte Mann sich an den Karren gefahren, flog der Fehdehandschuh und im nächsten Morgengrauen wurde in einer netten Keilerei geklärt, wer Recht hatte. Eigentlich war alles perfekt. Just in jenen Tagen kamen unsere EG-Partner England. Frankreich, Holland und Spanien auf die glorreiche Idee, auf der Landkarte nach links zu fahren. Dabei stießen sie auf die "Neue Welt" - die Zeit der Spanish Main begann.

RUM UND EHRE

Hier kommen Sie, verehrte Kaufleute, ins Spiel. Als unbedeutender Leichtmatrose werden Sie auf die Südseeidylle losgelassen. Um es einfach auszudrücken: Port Royale 2 ist

in spielerischer Hinsicht so etwas wie die antike Version von GTA. Wie und vor allem was Sie machen, bleibt allein Ihnen überlassen. Hauptsache. es bringt Geld und Ansehen. Nach einem ziemlich trockenen Tutorial finden Sie sich in einer Kolonie Ihrer gewählten Nation wieder. Mit einer Hand voll Goldstücken und einem ansatzweise seetüchtigen Kahn tingeln Sie guer durch die Kanbik und fahren nach und nach die Städte an. Billig Waren einkaufen und im nächsten Hafen mit Gewinn verschachern - mit ein wenig Gespür für Preise kommt schnell ein stattliches Sümmchen zusammen. Die eigenen Lager betreut der ortsansässige Verwalter. Er handelt auf Befehl auch in Ihrer Abwesenheit mit der Stadt. Besonders interessant ist die virtuelle Preispolitik von Port Royale 2. Die wird nämlich in Echtzeit berechnet und richtet sich immer nach dem aktuellen



Angebot und der Nachfrage. Fiesen Tricksern, die nur eine Ware kaufen und woanders teuer verschachern wollen, wird somit der Wind aus den Segeln genommen. Ode Handelsrouten, auf denen Sie die ganze Zeit denselben Krempel verticken und immer die gleiche Kohle einsacken, sind ebenfalls unmoglich. Sämtliche Transaktionen werden in übersichtlichen Menüs abgefruhstückt. die sogar Genre-Fremden kein Kopfzerbrechen bereiten.

HOMEGROWN

Zunachst besitzen Sie nur eine Konzession und dürfen entsprechend auch nur in einer Stadt Gebaude errichten. Wer schon ein paar Münzen beiemander hat, steckt diese in einen Produktionsbetrieb und stellt Waren her. Richtig lukratıv wird's erst, wenn angebaute Rohstoffe in eigenen Betrieben zu Fertigwaren weiterverarbeitet werden - zum Beispiel Hanf zu

So spielt sich Port Royale 2

Wie schon beim Vorgänger ist einer der Hauptreize des Spiels, dass einem nichts aufgezwungen wird. Klar: Um es zu etwas zu bringen, muss Kohle her, Wie Sie das anstellen, bleibt Ihnen selbst überlassen.

KREMPEL VERHÖKERN

In allen 60 Städten können Sie handeln. Die Preise richten sich nach Angebot und Nachfrage. Nur Ebay ist spannender.



Um die 19 Handelsgüter an den Mann zu bringen, tüfteln Sie clevere Routen aus. Nehmen Sie sich aber vor Piraten in acht.

GOUVERNEURE BEGLÜCKEN

An Land schanzen Ihnen Stadthalter Aufträge zu, die Ihnen Ruhm einbringen, aber wenig Geld. Gehen Sie diplomatisch vor.



Wie seit 2,000 Jahren in jedem Piratenspiel gibt es Fechtkämpfe, wenn Sie Städte erobern, Frauen befreien oder Kähne kapern.



100

-

-

> m

PRÜFSTAND

S'KILL-O-METER Einsteigerfreundlich? Schwierig? Komplex? Ist das Spiel was für Sie? Ob man erst das Handbuch auswendig lernen muss, aus Frust den PC mit dem Mauskabel stranguliert oder ständig nur zwei Tasten drückt: Unsere Skala zeiot's!



KEINE-ANDEREN-HOBBYS-HABER

PC-ACTION-ABONNENT

ZOCKER-WEIBCHEN

DURCH-SCHNITTS-SPIELER

LÖSUNGS-BUCH-KAUFER

FRAUEN-VERLIERER

NUR-MOORHUHN-SPIELER

LEISTUNGSMERHMALE

Die Spielwelt von Port Royale 2 ist größtenteils zweidimensional. Lediglich die Schiffe und die Kontrahenten hei Schwert-Duellen bestehen aus Polygonen. Daher reicht eine CPU mit 1.333 MHz für alle Details. Bei 1,000 MHz setzen Sie die "Schiffdetails" und die "Stadtdetails" auf "Normal". Die Spiegelungen auf der Wasseroberfläche können von DX7-Grafikkarten (Geforce2/4 MX) nicht dargestellt werden.

PRO & CONTRA

- **Überarbeitete** Seeschlachten
- Verbesserte Gegner-Ki Sehr atmosphärisch
- Große spielerische Freiheit Übersichtliche
- Menüführuna Unkomplizierte Bedienung
- Einsteigerfreundlich Viel Abwechslung durch Zufallsereignisse
- Schnellspeicherfunktion Keine richtige Story
- Eintönige Stadtsilhouetten Langweiliges Tutorial

Seilen (nein, nicht zu Joints!). Zucker zu Rum oder Baumwolle zu Kleidung. Ein kleines Symbol zeigt die Bedürfnisse der Stadte auf der Karte an. Mit ein wenig Erfahrung planen Sie geschickte Routen, die viel Bares bringen. Hier wird wieder die spielerische Freiheit deutlich: Wenn Sie nicht zur See fahren wollen, suchen Sie sich einfach ein florierendes Städtchen, besorgen sich eine Konzession und handeln dort bis an Ihr virtuelles Lebensende ...

AUF DIE KNIE!

Ach Quatsch, Sie haben bestimmt das Zeug zum Abenteurer. Treiben Sie sich also in dunklen Spelunken der Karibik herum und belauschen Sie Gespräche - fast überall gibt es kleine und große Aufträge zu erledigen. Mal müssen Sie ein Schiff aufbringen oder eine bestimmte Menge Waren besorgen. Oft winkt auch ein Hinweis auf einen Schatz und man hinterlässt Ihnen für horrende Geldsummen einen Teil einer alten Schatzkarte. Hin und wieder trifft man sogar Piraten, mit denen man linke Dinger drehen kann. Stiefellecker werden bei einem Gouverneur vorstellig und machen sich für den Chef die Finger schmutzig. Der Obermotz vergibt jede Menge Aufträge. Meist braucht man dafür aber eine stattliche Flotte und ordentlich Pulver in den Kanonen. Nur vom Arschknechen wird man nicht reich. Dafür gibt's aber Schleimpunkte und man steigt im Ansehen der entsprechenden Nation. Wenn Sie genügend Gouverneursaufträge gemeistert haben, ergattern Sie eventuell eine Audienz beim Vizekonia des entsprechenden Landes. Die Anweisungen Seiner Halb-Majestät haben es dann auch wirklich in sich. Hier geht es ausschließlich darum, einer verfeindeten Nation mächtig in



CPU mit

CPU mit

CPU mit

1.500 MHz 1.024x768x32

2.000 MHz 1 024x768x32

2.500 MHz 1.024x768x32

800x600x16

800x600x16

800x600x16 3,000 MHz 1.024x768x32 



RALPH

Uff, das war harte Arbeit. Jede Menge kleine Männchen, die alle irgendetwas von mir wollen. Da den Überblick zu behalten, fällt gerade zu Beginn nicht leicht. Eigentlich sollte man es den kleinen Plagegeistern heimzahlen und ihnen erst recht nichts mehr zum Futtern vor die Nase stellen. Dummerweise ist das Spiel dann ziemlich bald vorbei. Wenn Sie noch nicht genügend Sorgen haben, nehmen Sie sich der kleinen Kacker an. Besonders freakig: Wer sich richtig reinkniet, kann die gesamte Karibik unter seine Flagge bringen. Das dauert allerdings über 200 Spielstunden. Viel Spaß!

Neben der ganzen Güter-Verklopperei stehen Seeschlachten auf dem Plan. Die Kämpfe werden in einem durchdachten Minispiel ausgetragen. Der Kartenausschnitt wird vergrößert und die rivalisierenden Verbände präsentieren sich in Großaufnahme. Im Gegensatz zum Vorgänger poltern Sie nicht mit Ihrer ganzen Flotte über den Bildschirm, sondern führen ein Schiff nach dem anderen in die Schlacht. Dadurch bleiben die peinlichen Massenkarambolagen des ersten Teils aus. Weiterer Pluspunkt: Die gesteigerte künstliche Intelligenz der Computergegner macht die Auseinandersetzungen auf hoher See um einiges abwechslungsreicher, aber auch schwerer. Richtige Seebären finden in den anspruchsvollen Ballereien ihre Erfüllung.



den Hintern zu treten. So wünscht sich der edle Herr, dass Sie Militärkonvois zerstoren, Flotten bereitstellen oder gar gegnerische Städte annektieren. Das Tolle daran ist, dass man nach einigen territorialen Erfolgen eine eigene Stadt geschenkt bekommt. Wer sich geschickt anstellt, bringt es auf satte vier Spielerstädte - für jede Nation eine.

FEUER FREI!

Wer eine kleine Kriegsflotte mit anständiger Besatzung und vielen dicken Rohren sein Eigen nennt, kann - den entsprechenden Darfschein in Form eines Kaperbriefs vorausgesetzt - Jagd auf die Schiffe anderer Nationen machen. Natürlich kommen nur Kähne von Ländern infrage, mit denen man gerade Krieg hat. Nachteil: So ein Kaperbrief ist nicht ganz billig und verfällt, sobald Frieden zwischen den Nationen geschlossen wurde. Natürlich geht es auch anders: Pfeifen Sie doch einfach auf den selbst ernannten Adel und die Nationen und nehmen Sie sich was Sie brauchen. Hört sich leicht an. geht aber nicht ohne weiteres. Wer wahllos Schiffe auf den Meeresboden schickt. und sich einen Dreck um Kaperbriefe schert, verscherzt es sich mit allen Nationen. Das heißt: Man darf nicht mehr in den Städten anlegen und wird von Militärkonvois quer durch die Karibik gehetzt. Da ist es mit der Idylle wirklich vorbei - und das wollen Sie doch nicht. RALPH WOLLNER

- Law jidah zir şimen

PORT ROYALE 2 DAS URTEIL PREIS/LEISTUNG MINDESTENS: GENRE: Wirtschaftssimulation STEUERUNG 700 MHz, 128 MBVe RAM, Ca € 50.-700 MByte HD, 32 MByte ENTWICKLER: Ascaron GRAFIK Grafikkarte, Win99 SE Take 2 Interactive SINNVOLL: INTERNET: www.portroyale2.de MEHRSPIELER 1,5 GHz, 512 MByte EINZELSPIELER RAM, 64 MByte USK-FREIGABE: Ab 6 Jahren 30. April 2004 MEHRSPIELER-OPTIONEN: PC: 1 Spieler Im Karibikparadies sind Sie ausschließlich NETZWERK: alleine unterwegs - schade eigentlich. SEHR GUT - Atmosphärischer Segeltörn mit jeder Menge Tiefa





eine Infanterie robbt vorsichtig durchs Unterholz. Plotzlich pfeifen mir die Geschosse nur so um die Ohren. Der Gegner lag im Hinterhalt, feuert nun aus sicherer Distanz mit weitreichenden Geschützen, und bevor ich meinen Truppen den kontrollierten Rückzug befehlen kann, regnet ein Bombenhagel auf mich herab. Wahrend in anderen Echtzeit-Strategie-Titeln jetzt erst einmal in der Basis gemauert wird und Einheiten für die nächste Schlacht produziert werden, haben Sie in Burning Horizon nach einem solchen Szenano die Arschkarte gezogen. Im auch ohne Hauptprogramm spielbaren Add-on zu Blitzkrieg müssen Sie meist die ge-

samte Mission über mit der Kernarmee auskommen, die Sie zu Beginn erhalten haben. Nachschub gibt es nur selten nach erfolgreichen Levelabschnitten der 18 Szenarien umfassenden Kampagne, die sich an die historischen Schlachten des deutschen Feldmarschalls Erwin "Wüstenfuchs" Rommel anlehnt.

GUCK MAL. WER DA LAUERT!

Aufgrund der limitierten Einheiten ist für Ihren Erfolg besonders eine gute Aufklärung wichtig. Schicken Sie zunächst Ihre Luftwaffe los, um zu checken, ob die Luft rein ist. Sollten Ihre Panzer zu ungestum vorrucken, erleben Sie schnell, was "Vernichtung" bedeutet Im Vergleich zu Blitzkrieg hat

die KI nämlich einiges dazugelernt. Der Gegner agiert aktiver, sucht gezielt Lücken in Ihrer Verteidigung, legt Hinterhalte und zeigt sich auch in der Defensive schlau. Fügen Sie Einheiten schwere Verluste zu, ergeben die sich vielleicht oder ziehen sich zurück, formieren sich neu und greifen wieder an Außerdem hat Nival den Spielern 56 neue Einheiten spendiert. Jetzt machen Ihnen japanische Chi-Ha-Panzer, US Marines und die australische Infanterie das Leben schwer. Die neuen Missionsziele sind scheinbar aus dem Leben eines PCA-Redakteurs gegriffen: Bei Luftlandungen (nach dem dritten Döner), verdeckten Operationen (UT 2004-CD aus Frankels

Burning Horizon ist ideal geeignet, sich die Zeit bis zum Erscheinen von Blitzkrieg 2 zu vertreiben. Im Gegensatz zum ersten Teil hat der Schwierigkeitsgrad noch einmal angezogen. Vor allem die Gegner sind jetzt cleverer und wagen öfter einen Gegenangriff, anstatt nur auf ihre Aktionen zu reagieren. Für Fans von Echzeit-Strategie-Titeln wie C&C Generale ist das Spiel durch seine limitierten Einheiten zwar eine Umstetlung, aber auch eine reizvolle Herausforderung. Nur der Sound könnte noch fetter sein.

Laufwerk stibitzen), Defensivmanovern ("Ich war's nicht!") und Sabotageakten (Bigge das Klopapier verstecken) ist für viel Abwechslung gesorgt. Blitzkrieg: Burning Horizon ist sein Geld wert und Strategie-Liebhaber können bedenkenlos zugreifen. MARC BREHME



BLITZKRIEG: BURNING HORIZON

MINDESTENS: 450 MHz, 64 MByte RAM, 1.5 GBvte HD. Win98 SINNVOLL: 800 MHz. 128 MByte RAM

GENRE: Echtzeit-Strategie PREIS: Ca. € 30.-ENTWICKLER: VERTRIEB: INTERNET: SPRACHE: LISK-FREIGARE- Ah 16 Jahren

Nival Interactive CDV www.blitzkrieq.de Deutsch Erhältlich

MEHRSPIELER-OPTIONEN-Deathmatch, Team-Deathmatch Capture the Flag: 1 Spieter pro CD PC: 1 Spieler NETZWERK: 8 Spieler INTERNET- 8 Spieler

DAS URTEIL PREIS/LEISTUNG STEUERUNG GRAFIK SOUND MEHRSPIELER

EINZELSPIELER



SEHR GUT- Motivierendes Taktikgeplänkel mit kleinen Grafiks



icht gerade eine originelle Story hat sich der russische Entwickler Targem für sein erstes großes Werk Battle Mages ausgedacht. Wieder einmal hat sich Chaos über der Welt ausgebreitet, weil sie ein böser Zauberer auf den Kopf gestellt hat. Im Echtzeit-Strategiespiel Battle Mages, das mit Rollenspiel-Elementen gewürzt ist, ziehen Sie als junger Kampfmagier in Ihre ersten Schlachten, um Trollen, Skeletten und anderem Gesocks mit Schwert und Magie heimzuleuchten.

SCHWERSTARBEIT

In drei Kampagnen mit insgesamt 16 Missionen dirigieren Sie Ihre Mannen auf den Schlachtfeldern, Der Einsatz von Zauberkräften ist - wie der Spieletitel bereits vermuten lässt – obligatorisch. Egal ob Heilzauber oder Feuerbälle. ohne magische Unterstutzung machen die knallharten Gegner aus Ihren Einheiten schnell Gehacktes. In den Auseinandersetzungen sollten Sie verdammt gut auf Ihre Krieger aufpassen, denn der Schwierigkeitsgrad ist hoch und Basisbau zur Nachschubsicherung gibt's nicht. Frische Kämpfer können Sie nur in den rar gesäten Ortschaften anwerben. Das ist umso ärgerlicher, als Sie dafür oft guer über die halbe Karte latschen müssen, nur weil Sie Ihre Armee um zwei Hanseln aufstocken müssen, um anschließend wieder zuruckzutippein und endlich den fetten Ork umnieten zu können

SCHATZ GEFUNDEN

Um Missionen erfolgreich abzuschließen, müssen Sie meist alle Level-Quests lösen, die Ihnen die Einwohner von Daenmor andrehen. Fast immer haben Sie es dabei mit Untoten oder Monstern zu tun. Mal mussen Sie Waldarbeiter vor den Fieslingen schützen, ein anderes Mal ist es schlicht und einfach erforderlich, sie um die Ecke zu bringen, um Artefakte und Gold abzustauben. Damit werten Sie Ihre Schwertkampfer, Paladine und Bogenschützen auf, die durch die Kämpfe an Erfahrung gewinnen.

AUSSEHEN IST NICHT ALLES

Die dreh- und zoombare Grafik von Battle Mages ist ordentlich, haut aber nicht vom Hocker. gefuchsten Echtzeit-Strategen werden Einsteiger durch den hohen Schwierigkeitsgrad oft überfordert und kommen manches Mal nur durch Ausprobieren weiter. Battle Mages empfiehlt sich als Fan-Futter für zwischendurch. Mit Spettforce treffen Sie in ieder Hinsicht die bessere Wahl.

Schon nach einigen Missionen stellt sich das Gefühl ein, Levels schon einmal gesehen zu haben. Berge verkommen in der Nahansicht zu hasslichen Texturtapeten, die 3D-Einheiten wirken verdammt kantig. Wesentlich mehr Mühe haben sich die Entwickler mit den Zaubereffekten gegeben. Diese hauchen - neben netten Gimmicks wie umherfliegenden Vögeln und ihrer Arbeit nachgehenden Bauern - dem Spiel Leben ein. MARC BREHME



BATTLE MAGES

MINDESTENS: 733 MHz, 128 MByte RAM, 900 MByte HD, Win98 SINNVOLL: 1.800 GHz, 512 MByte RAM

GENRE: Echtzeit-Strategie PREIS: ENTWICKLER: VERTRIEB: INTERNET: SPRACHE: USK-FREIGABE: Ab 12 Jahren

Targem/Buka Entertainment www.buka.com 29. April 2004

MEHRSPIELER-OPTIONEN: Deathmatch; 1 Spieler pro CD PC: 1 Spieler **NETZWERK: 4** INTERNET: 4

DAS URTEIL

PREIS/LEISTUNG STEHERUNG GRAFIK SOUND MEHRSPIELER





BEFRIEDIGEND – Spellforce-Klon mit Schwächen und hohem Sch



uf der Höhe seines Ruhmes war Karthago die größte Macht in der antiken Welt und jede Bedrohung wurde mit bezahlten Söldnerarmeen sofort aus dem Weg geräumt, Mit Rom gab's damals aber noch ein anderes, bescheidenes Imperium und das hatte frühzeitig beschlossen, den Rivalen in Karthago offen herauszufordern. Wer in Geschichte nicht gepennt hat, weiß, dass damit die Zeit der Punischen Kriege begonnen hatte. In Celtic Kings: Punic Wars beweisen Sie sich entweder aufseiten der Karthager oder der Römer ın je fünf Missionen als großer Feldherr. Klingt nach einem kurzen Spiel. Ist es aber nicht. Die Karten der Missionen sind riesig und werden Sie jeweils für mehrere Stunden beschäftigen. Außerdem dürfen Sie einzelne Schlachten gegen den Computer oder bis zu sieben Mitspieler schlagen und hierbei eines der vier Völker - Römer, Karthager, Gallier oder Iberer - verkörpern. Einen Basisbau im herkommlichen Sinne gibt es in Celtic Kings: The Punic Wars nicht. Eroberte Städte und Siedlun-

gen versorgen Sie mit Einheiten und erwirtschaften neben Gold auch Nahrung, welche sich im Laufe des Spiels als wichtigste Ressource herausstellt. Wenn Sie Ihren Truppen an der Front nicht ständig mehrere Maulesel mit lecker Essen hinterherkarren sterben die nämlich einen grausamen Hungertod. Das mag vielleicht realistisch und historisch korrekt sein, stellt Sie aber im Spiel vor große logistische Herausforderungen, von denen Sie eigentlich schon mehr als genug am Hals haben. Immerhin steigern Ihre Einheiten im Kampf die Erfahrung und damit den Kampflevel und wenden bereits erworbene Spezialfähigkeiten im Kampf auch automatisch an

ALT WIE ROM SELBST

Die 2D-Grafik in Celtic Kings: The Punic Wars ist veraltet und auch die Animationen kommen hölzern daher. Der Sound ist nur Standard, dafür passt die Musik gut zum Spielgeschehen. Die Vorarbeit Ihrer Eroberungen leisten Sie auf der Übersichtskarte. Dort dirigieren Sie Ihre

Kampfverbände zum nächsten Ziel, um später in die Kampfansicht zu wechseln und in bester Echtzeit-Strategie-Manier Einheiten im Kampf zu befehligen. Wenn Sie sehr viele Einheiten auf einmal steuern, arten die Kämpfe häufig in Chaos aus. Es fällt schwer, die eigenen Einheiten zu erkennen, was eine taktische Vorgehensweise erschwert. Trotz der Mankos ist Celtic Kings: The Punic Wars ein gutes, wenn auch kein bildschönes Strategiespiel und vor allem für diejenigen interessant, die antiken Sandalen-Schlachten nie genug bekommen. MARC BREHME

MARC BREHME

FAZIT

Trotz der veralteten Technik übt Celtic Kings: The Punic Wars einen gewissen Reiz aus. Die großen Karten stelten Ihnen frei, wetchen Weg Sie einschlagen wollen, und werden Sie lange Zeit beschäftigen. Da Sie keine Gebäude bauen müssen, konzentrieren Sie sich voll und ganz auf die Schlachten, die aber allzu oft in totales Chaos ausarten. Mit einer besseren Präsentation und niedrigerem Schwierigkeitsgrad wäre das Spiel auch für Einsteiger empfehlenswert. So haben nur Profi-Feldherren ihre Freude.

CELTIC KINGS: THE PUNIC WARS

MINDESTENS: 400 MHz, 128 MByte RAM, 700 MByte HD, Win98 SINNVOLL: 600 MHz 256 MByte RAM

GENRE: PREIS: ENTWICKLER: VERTRIEB: INTERNET: USK-FREIGABE:

Echtzeit-Strategie Ca. € 45.-**Haemimont Games Pointsoft** www.haemmontcames.com/ouriewars Deutsch Ab 12 Jahren

Erhältlich

MEHRSPIELER-OPTIONEN: 1 Spieler pro CD

PC: 1 Spieler **NETZWERK: 8 Spieler** INTERNET: 8 Spieler

PREIS/LEISTUNG STEUERUNG GRAFIK SOUND

MEHRSPIELER

DAS URTEIL

EINZELSPIELER

GUT - Abwechslungsreiches Schlachtenspiel für Profis, mit veralteter Technik



SO GEHTS PER SMS: SCHICK DEN TEXT "ADG" UND DIE BESTELLNUMMER AN

83345

DISPLAY

MOVIE William .

ODER BESTELLE DIREKT 0190 8662685



SOUNDS & GERÄUSCHE

COOLE SOUNDS & WITZIGE GERÄUSCHE DIE DU ALS KLINGELTON ODER

17010 MUNDHARMONIKA DES TODES 87012 MANN SCHREIT WIE IRRE

N7002 SEXGERÄUSCHE 87001 STRENE MIT EXPLOSION

67006 PLIMP GUN

87000 NEBELHORN 87032 EIN ALTES TELEFON

17001 GEWITTER MIT DONNER

67004 KLOSPÜLUNG 87029 ZAHNARZTBOHRER TROMMELWIRBEL 17009 17023 EIN AFFE GEHT VOLL AB

87027 FORMEL 1 WAGEN 87028 DER GROSE GONG 87007 RÜLPSGERÄUSCH

Nokie * 7680, 3680, Skemens CSS, SBS; MC60, ShanysiSX10, Sony/ Enlasson PBOO, Sagern MY-65, MY-XS, MY-XSm, MY-X6, MY-X2 und für alle neuen Handys mit Wave Wiledergabe

TOP RINGTONES

15561 IN THE END 15601 SKATERBOY

15211 E

19076 ROLLIN

15119 SCHNELLSTE MAUS VON MEXIKO

VERSUCHS MAL MIT GEMÜTLICHKEIT

15115 STAR WARS

15118 EINE INSEL MIT 2 BERGEN

15608 PULP FICTION 15106 RAUMSCHIFF ENTERPRISE

15109 RAUMSCHIFF VOYAGER

15094 AXEL F

19098 FLINSTONES

15100 INDIANER JONES

15102 MANA MANA 15103 MISSION IMPOSSIBLE

Für Nokia, Siemens, Sony/Ericsson, Sagem, Alcatel, Motorola, Samsung, Sendo & Trium

LOGO'S für







DISPLAY - MOVIES für 18640 3330 3510









































FARBIGE HINTERGRUNDBILDER

Für alle Handys mit Farbdisplay l



























































Lelle Ferriser

I ENDLICH FREIE SICHT



DELCOVE

Schreibe eine SMS mit dem Inhalt AD655000 an die 83345 du erhälst dann für Dein Nokia Handy ein "Magic-Lösch-Logo" und schon hast du freie Sicht auf Deinem Farbdisplay III

HELICAB



DELTA BOMBER



JAVA-GAMES

Mach Dein Handy zur Spielhölle ! CALL for GAMES: 01908 662796









Best Nr: 10001 SPEEDCHASED







Best Nr: 10012

Game · A Nokro 3410 B: Nokro 3510: G: Nokro 3500 D: Nokro 5100 E Nokro 6100 F: Nokro 6110 G: Nokro 6100 F: Nokro 6100 H: Nokro 7210 T. Nokro 7250 J: Nokro 7550 Sith-Gogs Existences SIAS Listences SIAS Listences SIAS Listences SIAS Listences SIAS Comment SIAS P. Simps 6x10 C. Madrools TZEO R. Remateris, 6X1

Zur Hölle mit dir!

Im Add-on DIE HORDEN DES HOTERREICHS steigen Sie in finstere Höhlen hinab und bekämpfen Dämonen und andere Teufel.





roßstadte sind von Problemen geplagt Wenn sie nicht mit Überbevölkerung oder Kriminalität zu kämpfen haben, kriechen wie in Die Horden des Unterreichs, dem Add-on zu Neverwinter Nights, fiese Kreaturen aus den dunklen Höhlen unterhalb der Metropole hervor. Die zweite NWN-Erweiterung ist die direkte Fortsetzung von Die Schatten von Undernzit. Und so kriecht Ihr Recke aus dem Vorgänger gemeinsam mit zwei Begleitern in die Labyrinthe des Unterreichs, um dem üblen Getier zu zeigen, wer der Boss ist. Allerdings stellen sich Ihnen dieses Mal stärkere Feinde in den Weg, etwa dämonische Tanar'Ri, Betrachter und Gedankenschinder. Um denen ordentlich den Hintern zu versohlen, steigt Ihr Held bis zur 40. Stufe auf.

In den Levels epischen Ausmaßes schütteln Sie selbstverstandlich auch wirksame Zaubersprüche aus dem Armel. Könner beschwören unter anderem Drachen oder entfesseln ein Hölleninferno. das aus den Feinden kurzerhand Roastbeef macht.

MEUE EINSICHTEN

Die Horden des Unterreichs lässt Sie die Spielwelt erstmals aus einem coolen Blickwinkel bestaunen Die neue Kameraführung erlaubt es. dem Protagonisten buchstablich über die Schulter zu schauen. Das fördert die Atmosphäre und zieht Sie richtig ins Spielgeschehen Allerdings nervt der Umstand, dass es keine Deckenoder Himmelstexturen zu bestaunen gibt. Auch die Charaktermodelle wirken inzwischen etwas kantig. Dafür

entschädigen die spannende Geschichte um die intriganten Drow-Elfen und die hei-Ben Gefechte in den dunklen Höhlen. Die unterirdischen Gebiete stehen Ihnen auch im Editor zur Verfügung, mit dem Sie gewohnt einfach eigene Abenteuer kreieren. Fans des Hauptspiels können also bedenkenlos zuschla-ANDREAS BERTITIS

so schön. Dieser Spruch passt zu Die Horden des Unterreichs, Anasthasen, die mit Festbeleuchtung schlafen. sollten vorsichtig sein, denn die unterirdischen Gebiete sind schaurigschön in Szene gesetzt. Die spannende Story hätte auch für ein vollwertiges Spiel getaugt und die vielen Neuerungen machen selbst Veteranen richtig Laune. Wer auf epische Levels für NWN gewartet hat, kann endlich glücklich werden

DIE HORDEN DES UNTERREICHS

MINDESTENS: 800 MHz, 128 MByte RAM, 3 GByte HD, Win98, **Neverwinter Nights** SINNVOLL: 1,3 GHz, 256 MByte

PREIS: **ENTWICKLER:** Bioware VERTRIEB: INTERNET: SPRACHE:

Atari nwn.bioware.com/underdark Beutsch USK-FREIGABE: Ab 12 Jahren TERMIN-Frhältlich

Rollenspiel

Ca € 25 -

MEHRSPIELER-OPTIONEN: Nur kurz spielbar. Im Mehrspieler-Modus sind manche Aufgaben unlösbar.

NETZWERK: 64 Spieler INTERNET: 64 Spieler

EINZELSPIELER

DAS URT

PREIS/LEISTUNG

STEUERUNG

MEHRSPIELER

GRAFIK

SOUND



SEHR GUT - Episches Höhlenabenteuer für erfahrene Recker

WP: Wild Creatures

S ie können mit netten, goldigen Spielen etwas anfangen? Dann ist das Add-on Wild Creatures zu Wildlife Park genau das Richtige für Siel In den zehn neuen Missionen geht es dermaßen herzig zu, dass es einem die Tranen der Rührung in die Augen treibt. Egal, denn Wild Creatures peppt das Hauptprogramm gehörig auf: Neben dem üblichen Firlefanz wie Tierhauser bauen. Futterkrippen errichten und feine Zäune aufstellen, kümmern Sie sich diesmal auch um Forschungsprojekte, zum Beispiel die Nachzucht ausgestorbener Therrassen und Pflanzenarten. Schon mal Mammuts oder Mini-Pferdchen beim Grasen zugesehen? Das zusätzliche Drumherum sorgt jedenfalls für allerhand Flair. 15 Bonus-Tiere, 20 neue Pflanzensorten und eine frische Parkausstattung machen Wild Creatures um einiges abwechslungsreicher. Es macht Spaß, seine Kunden mit allerlei Süßzeug voll zu stopfen und zuzusehen, wie sich lange Schlangen an Verkaufsständen mit maßlos überteuerten Getränken bilden. Am Ausgang ziehen Sie Ihren Besuchern dann mit Wucher-Souvenirs den letzten Cent. aus der Tasche und schon läuft der Laden, Nett! RALPH WOLLNER



Ich bin der King! Alles tanzt nach meiner Pfeife. Wenn die Kunden nicht zufrieden sind, lasse ich meine Krokodile frei und hoffe, dass die nächsten Gäste genügsamer sind. Ganz im Ernst: Wild Creatures hat mir gezeigt, dass ich Teit eines Ganzen bin. Nur wenn wir uns alle ganz lieb haben, hat unsere Welt eine Zukunft. Das ist doch schön! Amen.



WP: WILD CREATURES

MINDESTENS: 500 MHz, 128 MByte RAM, 400 MByte HD. Win98, Wildlife Park SINNVOLL: 1 GHz. 256 MByte RAM

GENRE: WiSim PREIS: ca. € 20. ENTWICKLER: B-Alive/Deep Silver VERTRIEB: Jowood/Koch Media INTERNET: www.wildlifepark.de SPRACHE: Deutsch USK-FREIGABE: Ohne Altersheschränkung

14. Mai 2004 PC: 1 Spieler Die wilden Kreaturen stehen nicht auf

NETZWERK: INTERNET

DAS URTEIL

PREIS/LEISTUNG STEUERUNG SOUND MEHRSPIELER

EINZELSPIELER

Blue Sabers



In Sachen 2D-Shooter macht den Japanern keine andere Nation etwas vor. Blue Sabers fehlt zwar das Zeug zum Klassiker, doch es bietet alles, was ein solides Vertikalballerspiel braucht: viele Projektile, schöne Angriffswellen und große Endbosse. Jedes der drei wählbaren Schiffe verfügt über drei Schusstypen. Auf Knopfdruck eilt ein Mutterschiff herbei, das Munition und Schilde auflädt. Spätestens das siebte Level fordert auch Profis.

MUNDESTERS: 266 MHz, 64 MByte RAM, 350 MByte HD, Win2000 NERSTELLER: Blue & White/Project Fin CENIDE- Action PREIS: Ca. € 25,-PREIS/LEISTUNG EINZELSPIELER STEUERUNG GRAFIK STOURN

Far Out_I



Im Denkspiel Far Out ..! wäre Bob Loony gern ein Held. Ausgestattet mit Schwerkraft-Generatoren und Rettungs-Pads withlt er sich im Jahre 3012 durch die Mülltonnen des Universums. Um Laserbarrieren zu umgehen, nutzen Sie Spiegel oder lassen die Dinger einfach explodieren. Auftauchende Aliens machen Ihnen das Leben schwer. Grafik, Animationen und Sound in den 30 Levels erinnern an C64-Zeiten. In den Mehrspieler-Modi kommt zumindest etwas mehr Spielspaß auf.

MUNDESTENS: 500 MHz, 64 MByte RAM, 100 MByte HD, WIRAR HERICTELLER-SIGN Course CIFMRE: Denkspiel PRESCO E 10. PREIS/LEISTUNG EINZELSPIELER STEUERUNG GRAFIK SOUND

Solid Balance

MEHRSPIELER-OPTIONEN:



Bob der Baumeister hätte seine Freude dran. Das Ziel von Solid Balance ist der Bau eines möglichst hohen Turms mit geometrischen Elementen. Weil das Spiel den Gesetzen der Physik folgt, müssen Sie Ihr Bauwerk stets im Gleichgewicht halten. Anfangs fliegen Ihnen nur diverse Quader um die Ohren, später auch T-Stücke und Spitzdächer. Trotz des simplen Spielprinzips macht es Laune, den ganzen Krempel aufzustapeln und neue Rekordhöhen zu errei-

MINDESTENS: 500 MHz, 64 MByte RAM, 10 MByte HD, Win98 MERCTELLER - Solid Gam PREIS- Ca @ 10. **GENDS** - Donkenial EINZELSPIELER PREIS/LEISTUNG STEUERUNG GRAFIK

EO: Gates of Discord



Das achte Add-on zum Online-Rollenspiel Everquest entführt Sie auf den Kontinent Taelosia. wo Sie sich der Bedrohung durch die Legion Mata Muram entgegenstellen. Gates of Discord lasst Sie in die Rolle des Berserkers schlupfen, mit dem Sie sich durch frische Missionen kämpfen und sich mit noch nie gesehenen Monstern prügeln. Gates of Discord beweist aufs Neue, dass Everquest noch nicht tot ist. Online-Rollenspieler tauchen erneut für ein paar Monate ab.

MINDESTENS: 如 No 25 Mb e RM (如 Mb e ill White fa Internal HERSTELLER: Sony Online Entertainment/Ubisoft GENRE: Online-Rollensoiel PREIS- Ca € 26 PREIS/LEISTUNG [3]5 STEUERUNG GRAFIK

Crusader Kings

ieder einmal sollen Sie im Europa des Mittelalters aufräumen. Zwischen 1066 und 1454 erschaffen Sie sich in Crusader Kings Ihre eigene Dynastie. Dieses Mal liegt das Hauptaugenmerk nicht auf Schlachten. Stattdessen streben Sie nach Ansehen und vermehren Ihren Reichtum im Konigreich, Durch eine Hochzeit erreichen Sie mehr als durch blutige Eroberung. Die Herzdame darf aber nicht über 40 sein, sonst gibt's zu wenig Nachwuchs, der sich wiederum verkuppeln lässt. Aber wer will schon eine alte Schnepfe ehelichen? Wem das alles zu öde ist, der stattet dem Nachbargebiet einfach einen Besuch ab und besetzt dieses auf althergebrachte Weise. Dazu wühlen Sie sich durch jede Menge Menüs oder beobachten das Geschehen auf einer tristen 2D-Landkarte.

Dazu nervt langweilige Dudel-Musik. Wieder einmal fehlt ein Tutorial. Ohne Einarbeitungszeit sind die politischen und diplomatischen Funktionen nur schwer zu durchschauen. Wer auf komplexe, aber komplizierte Strategie steht, findet an Crusader Kings vielleicht Gefallen. Normalsterblichen werden beim Gähnen die Zähne wegfaulen. ANDREAS BERTITS



Eigentlich sollte ich Paradox Entertainment dankbar sein. Beinahe jeden Monat so gut wie das gleiche Spiel unter einem anderen Namen zu veröffentlichen, sichert meinen Arbeitsplatz. Erwarten Sie bitte vom komplexen Crusader Kings nichts Neues.



CRUSADER KINGS

MINDESTENS: 450 MHz, 128 MByte RAM, 430 MByte HD, Win98 SINNVOLL: 800 MHz, 256 MByte RAM

MEHRSPIELER-OPTIONEN:

Intrigieren Sie im Mittelalter gegen bis zu fünf Mitspieler! (1 Sp. pro CD)

GENRE: PREIS: ENTWICKLER: INTERNET: USK-FREIGABE: Ohne Altersbeschränkung

30. April 2004 PC: 1 Spieler **NETZWERK:** 6 Spieler INTERNET: 6 Spieler

Echtzeit-Strategie

Paradox Entertainment

www.paradoxplaza.com

Koch Media GmbH

Ca. € 40,-

DAS URTEII PREIS/LEISTUNG STEUERUNG

GRAFIK SOUND MEHRSPIELER

EINZELSPIELER

MANGELHAFT - Zu komplexe und komplizierte Europa-Erobe



Im Raser-Epos zum aktuellen Kinofilm heizen Sie in vier Spielmodi durch vier Stadte, die sich wie ein Ei dem anderen gleichen. In jeder Stadt gibt es genau eine Streckel Kein Wunder also, dass sich der Schwierigkeitsgrad nicht beliebig einstellen lässt. Sonst ware man ja auch in einer knappen Stunde durch dieses Stück Videospielgeschichte gerast. Selbst bei Geschwindigkeiten jenseits der 200 Stundenkilometer vermittelt der Titel das Gefühl, als schleiche man mit Tempo 40 durch die Gegend. Nem danke!

MINDESTERS: 500 MHz, 64 MByte RAM, 200 MByte HD, War98 MERSTELLER: Davies/Koch Media **GENRE:** Removiel PRES: Ca # 76. PREIS/LEISTUNG STELLERLING GRAFIK

Rettungshelicopter 112 Ein Kater macht Theater



Wie der Name bereits erahnen lässt, eilen Sie in Rettungshelicopter 112 in Not geratenen Menschen aus der Luft zu Hilfe. Und zwar über Berlin und Amsterdam. Technisch und spielensch gleicht die Flugsimulation Search & Rescue 4 wie ein Ei dem anderen. Kein Wunder, beide stammen vom selben Entwicklerteam. Auf dringend notwendige Verbesserungen - etwa eine Story - wurde erneut verzichtet. Dafür tauchen sogar dieselben Bugs (keine Schubkontrolle bei Saitek-Joysticks) auf.

MINDESTENS: 1 GHz, 128 MByte RAM, 500 MByte HD, Win98 HERSTELLER: Interactive Vision/Koch Media PREIS: Ca. € 20. PREIS/LEISTUNG [] EINZELSPIELER **STELLERUNG** GRAFIK



Wie eine Mischung aus Alice im Wunderland und Stachelkugel Sonic kommt Ein Kater macht Theater daher. Im Spiel zum aktuellen Kinofilm rasen Sie als frecher Kater mit bescheuertem Hut und Regenschirm durch 13 Levels. In billig animierten 3D-Welten benutzen Sie Ihren Schirm als Feuerwaffe gegen tobende Kreaturen. Das Jump & Run mit einer quietschbunten Simpelgrafik ist für Kinder oder als Pausenfüller ganz lustig, als Vollpreistitel aber zu teuer. MB

MINDESTENS: 500 MHz, 128 MByte RAM, 1,5 GByte HD, Winne HERSTELLER: Magenta GENRE- Action-Adventur PREIS: Ca. F 45 -PREIS/LEISTUNG 365 EINZELSPIELER STEUERUNG

Gütertrennung XXL



Die Moorhuhn-Macher schlagen wieder zu. "Er kam, sah und sägte", steht auf der größtenteils mit Luft gefüllten Schachtel. Und das stimmt auch. Denn Mr. Smith verwandelt mit seiner Motorsäge alles zu Kleinholz, was auf dem Bürgersteig steht und seiner Ex-Frau gehort. Sie müssen nur darauf achten, dass er immer genug Benzin getankt hat und nicht den Mobelpackern. Anwalten oder seiner Ex-Frau in die Arme läuft. Moorhuhn ist unterhaltsamer.

MINDESTENS: 800 MHz. 64 MByte RAM, 36.6 MByte HD. Win99 HERSTELLER: Phenomedia GENNE-Action PREIS- Ca @ 10. PRES/LESTUNG EINZELSPIELER STEUERUNG CRAFIK SOUND



Wer jetzt für PC Action einen neuen Abonnenten wirbt, erhält als kostenloses Dankeschön die Weltraumsimulatior "X 2 – Die Bedrohung".



ämpfen Sie gegen den Abschaum des Weltalls und gestalten Sie Ihr eigenes Universum. Die heißersehnte Fortsetzung des erfolgreichen X – Beyond the Frontier verwöhnt Fans anspruchsvoller Weltraum-Simulationen mit fantastischen Grafiken, einer bombastischen Surround-Soundkulisse sowie einer fast unüberschaubaren Vielzahl von Handlungsmöglichkeiten in einem völlig freien Universum. Doch auch

Gelegenheitspiloten sollten einen Blick riskieren: Neben dem gewohnt dynamischen Universum mit seinen unzahligen Karrieremöglichkeiten (u. a. Pirat, Söldner, Handler, Fabrikbesitzer...) setzen die deutschen Entwickler von EGOSOFT diesmal verstarkt auf starke Charaktere und eine spannende Storyline, welche auch Neulingen einen idealen Einstieg ins X-Universum bletet.

EGOSOFT

Bequemer und schneller online abonnieren:

abo.pcaction.de

Dort finden Sie auch eine Übersicht sämtlicher Abo-Angebote von PC ACTION und weiterer COMPUTEC-Magazine.



Coupen ausgufüllt per Post oder Fax an. PC ACTION, Computer Ab	o-Service. Postfach 1129, 23612 Stockelsdarf	Fax 0451-4586778. Für fisterreich	Leserservice GmbN St Tecebards	r Str 10, A-5881 Amir Fan DAV3-6246-6025237

- 🗂 Ja, ich möchte das PC-ACTION-Abo mit DUD
- Ja, ich möchte das PC-ACTION-Ab-18-Abo mit DI
- ☐ Ja, ich möchte das PC-ACTION-Abo mit CD-ROM

Manage day around the numbers are day work don the Destroyers associated more flette as breakly substitutes and filled

lim, kroke

.....

12. Gelevert

eten-fir /f-lloui ittir auetere letermationesi

lia Prämse geht an folgeade Adresse

na lermon

PI2 (Seisort

Telefan-Or /T-Thail /für mestera informationess

Bitto annulus Pro sin februado Brita

X 2 - Die Redrohung per de Mark

the listering of that we wiscons for format process

us rechtliche Gründen durfen Prässeneupfänger and neuer Abannent nicht am und deseibt Person sent Das Abo phi In munkeisens zuun Jahra und verfängert soch aufomntisch an ein weiteres Jahr wein micht spetiesters sechs Dicben ver Rikkaf des Dezegszentraumes geköndigt und Die Prässe gielt erst nich Bezahlung der Bechning zu Das

Eature Onterschrift des Abannenten

Gewünschte Zahlungsweise des Abos.

Bitte beachten Ber Bankeinzug erhalten Sie zusätzlich zwei Ausgaben kostenlosi

T Begoem per Banksuszug (Prömienliefeszent ca. 2-3 Wochen)

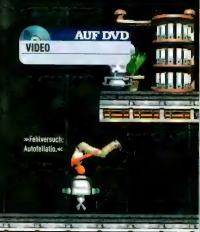
Hreditestatut

Ranto-Ir

-

T Gegan Rectaung (Framenheterzen G tos 8 Wachen)

COMPATEL COURS AS, In - Back-Str 17 SO NS Forth, Derstandsversstzender Christian Retenor





Nichts ist unmöglich!

"Another visitor. Stay a while ... stay forever!", mit diesen Worten begrüßte Sie Oberbösewicht Elvin Atombender (siehe Bild) im C64-Klassiker Impossible Mission. Gerade die für 1984 neuartigen Sprachsamples beigeisterten Zocker-Methusaiems, die nun auf eine Zeitreise in die Vergangenheit geschickt werden.



»Ganz schön ausgekocht: verkleideter Hummer.≪

Zum Dauonlaufen!

In FINAL MISSION sind Ihnen die ganze Zeit Roboter auf den Fersen, Nicht nur deshalb erareifen Sie vermutlich schnell die Flucht.

ennen Sie Mission: Impossible? Der Kulttitel sorgte Mitte der 80er-Jahre auf dem Commodore 64 für Furore Ein Vierteljahrhundert später beschert man uns einen Klon für den PC, der dem Onginal in Sachen Grafik und Sound in nichts nachsteht. Ihre Aufgabe: Dringen Sie als Agent eines Sondereinsatzkommandos in eine geheime Waffenfabrik ein und legen Sie die beiden Hauptrechner lahm. Mehr verrat man Ihnen nicht. Okay, eigentlich wollen Sie nach den ersten Spielminuten auch gar nicht mehr wissen. Genauso spartanisch wie die Vorgeschichte fällt übrigens die Packungsbeilage aus. Außer einer knappen PDF-Anleitung auf der Spiel-CD schauen Sie in die Röhre, wobei so manche Rohre über wesentlich detailliertere Texturen verfügt als dieses Spiel. Egal, los geht's: Nachdem Sie die wenigen Steuerungstasten verinnerlicht haben, nimmt der Schrecken seinen Lauf ...

TIEFSCHNEE VON GESTERN!

Sie steuern Ihren namenlosen Superagenten aus der Seitenansicht durch ein Wirrwarr von Rechtecken. Einige davon sind Aufzugsschächte, andere Zimmer. In den Räumen stehen so etwas wie Mobelstücke herum, die es zu untersuchen gilt. Mit ein wenig Glück finden Sie eine Computerkarte. die die Wachroboter in der Gegend für kurze Zeit ausschaltet. Sind alle Einrichtungsgegenstände durchstöbert, geht es ab in den nachsten Raum und das Spiel beginnt von neuem. Geschicklichkeitsfans gewinnen den schwierigen Salto-Eskapaden eine Weile Spielspaß ab, doch spatestens nach dem dritten Raum hat man die Faxen dicke. Abwechslung gibt es námlich keine. Besonders daneben: Die akustische Untermalung von Final Mission beschränkt sich auf Geräusche, die wie ein Faxgerät auf dem Schrottfriedhof klingen. Vor allem die Todesschreie des Helden foltern die Lauscher des Spielers aufs Au-Berste. So leiden Sie zumindest ebensolche Qualen wie der Bildschirmheld, was unfreiwillig für einen Hauch Realismus sorat. BALPH WOLLNER

FAZIT

WOLLNER



FINAL MISSION

MINDESTENS: 400 MHz, 128 MB RAM, 120 MByte HD. Win98SE SINHVOLL: 700 MHz 25/ MByte RAM

MEHRSPIELER-OPTIONEN-

immer allein, Immer!

Ihre letzte Mission bewältigen Sie

GENRE: PREIS: ENTWICKLER: VERTRIEB: INTERNET: SPRACHE: USK-FREIGABE: Ah 6 Jahr

TERMIN:

Action Ca. € 13.-Gamesark Comport Interactive www.comport-interactive.com Deutsch

Erhältlich PC: 1 Spieler NETZWERK: -INTERNET: -

DAS URTEIL PREIS/LEISTUNG STEUERUNG GRAFIN SOUND MEHRSPIELER

EINZELSPIELER

UNGENÜGEND - Völlig veraltete Hüpforgie ohne spielerische

Ich frage mich wirklich, wer diese verdammte Waffenfabrik eingerichtet hat. Hier ein Bett vorm Aufzug, da ein Klo mitten im Gang. Stellen Sie sich das mal vor! Fänden Sie es toll, aus dem Lift zu steigen und plötzlich einen kackenden Kollegen vor der Nase zu haben? Und wenn Sie abends vergessen haben, das Licht anzukninsen. fahren Sie mit dem Aufzug eine Etage höher, steigen noch zweimal um und finden dort Ihre Stehlampe. Seltsam, oder? Für Retro-Fans ist Final Mission ein gefundenes Fressen, ohne Nostalgie-Brille hilft nur schmunzeln.

Ragnarok Online

S ie fahren voll auf Anime und Mangas ab, die japanischen Zeichentrickfilme und Comics? Sie zocken gerne Online-Rollenspiele? Dann 1st Ragnarok Online bestimmt das Richtige für Sie. Hier treffen tausende Charaktere mit Kulleraugen und schrillen Haarfarben aufeinander. Nach dem kostenlosen 600-MByte-Download gehen Sie mit Ihren Freunden auf Monsterjagd oder erkunden die virtuelle Welt. Fans von Player-vs.-Player-Kämpfen kommen ebenfalls auf ihre Kosten. Zu speziellen Zeiten, den "Siege Times", gehen Sie auf andere Mitspieler los. Gildenkriege stehen dabei im Vordergrund, 20 über das Land verteilte Burgen darf Ihre Zunft erobern, Ihren Charakter stellen Sie sich aus zwölf Berufen zusammen, von denen Ihnen sechs von Anfang an zur Verfügung stehen. In die anderen können Sie zu einem späteren Zeitpunkt wechseln. Grafisch ist der Mix aus zoomund rotierbarer 3D-Umgebung und 2D-Figuren in Knuddeloptik gewöhnungsbedürftig. Dennoch übt der Titel einen gewissen Reiz aus. 15 Tage dürfen Sie den Spaß kostenlos antesten, nicht mal eine Kreditkarte benötigen Sie für die Anmeldung - super. Schon allein deswegen ist das Spiel einen Blick wert. ANDREAS BERTITS



Eigentlich stehe ich eher auf realistische Charaktere in Spielen, aber die kleinen Figuren mit ihren Kulleraugen üben eine gewisse Faszination aus. Die Monsterjagden und Gildenkämpfe sind spaßig. Nur die Grafik wirkt etwas altbacken.



RAGNAROK ONLINE

MINDESTENS: 500 MHz, 128 MByte RAM, 700 MByte HD, Win98 SINNVOLL: 800 MHz, 256 MByte RAM

Online-Rollenspiel GENRE: PRFIS-**ENTWICKLER:** Gravity VERTRIEB: INTERNET: SPRACHE: USK-FREIGABE: Ab 6 Jahren

Mach 15 Tagen € 11,95 pro Monat Between Us! www.euro-ro.net Erhältlich

MEHRSPIELER-OPTIONEN: Monsterjagden und Gildenkampfe mit bis zu 700.000 Spielern (1 Sp./CD).

TERMIN:

PC: 1 Spieler NETZWERK:

INTERNET: 700,000 Spieler

DAS URTEIL PREIS/LEISTUNG

STEUERUNG GRAFIK SOUND EINZELSPIELER

MEHRSPIELER

Wonderful Madeira 737 NG 600/700



Ihnen fehlt das nötige Kleingeld für einen Trip auf die Blumenınsel? Kein Problem. Bei diesem FS 2004-Add-on durfen Sie das Kleinod nach Herzenslust erkunden. Aber Vorsicht beim Landen! Der originalgetreu nachgebildete Flughafen von Funchal besitzt die Einstufung "Gefährlicher Airport". Leichter kommen Sie auf Porto Santo runter. Mehr als das Madeira-Archipel gibt es nicht zu entdecken. Für 30 Euro hätten ruhig neue Flugabenteuer an Bord sein können.

MINDESTENS: 1,6 GHz, 256 MByte RAM, 60 MByte HD, FS 2004 HERSTELLER: Aerosoft PREIS/LEISTUNG EINZELSPIELER



Für Gelegenheitspiloten reicht die mitgelieferte Boeing 737 im FS 2004 vollig aus. Wer sich aber taglich mehrere Stunden in virtuelle Lüfte schwingt, vermisst in der Microsoft-Version viele Details. Damit 1st 1etzt Schluss. Dem Add-on 737 NG 600/700 sei Dank, Das Cockpit der 737 sieht dem Original tauschend ahnlich, das Flugmodell überzeugt. Aber es gibt auch Anlass zur Kntik. Bei der 3D-Variante des Cockpits lassen sich die Schalter des Overhead-Panels nicht um-

MINDESTENS: 800 MRz, 256 MByte RAM, 340 MByte HD, FS 2004 HERSTELLER: Aero GENRIE: Simulation PREIS: ca. € 40,-PREIS/LEISTUNG EINZELSPIELER GRAFIK SOUND MEHRSPIELER

Scenery Switzerland IL-2 Sturmovik FB: AEP



Endlich brauchen sich die Eidgenossen im FS 2004 nicht mehr unter dichten Wolken verstecken. Denn dieses Add-on verwandelt den ursprünglich detailarm dargestellten Alpenstaat in eine beeindruckende Sichtflugszenerie. Ab etwa 2.000 Fuß Höhe haben Sie das Gefühl, uber die echte Schweiz zu jetten. Einziger Wermutstropfen sind neben dem stolzen Preis von 130 Euro die Ladezeiten. Geschlagene fünf Minuten dauert es, bis Sie endlich abhehen dürfen.

MINDESTENS: 2 GHz, 512 MByte RAM, 2 GByte HD, FS 2004 HERSTELLER: Flylogic **GENRE:** Simulation PREIS: ca. € 130. PREIS/LEISTUNG PA EINZELSPIELER STRIEBUNG GRAFIK SOUND MINISPELES



Das offizielle Add-on für die Referenz unter den historischen Flugsimulationen entpuppt sich als Mogelpackung. Die auf der Schachtel beworbenen Schauplatze Normandie und Ardennen stehen nur im Missions-Editor zur Verfugung. Die neun zusatzlichen Kampagnen spielen also wieder an den altbekannten Schauplätzen und bieten wenig Neues. Dabei hätte IL-2 eine spannende Hintergrundstory dringend notig gehabt. Immerhin gibt es frische Armeen.

MINDESTENS: 1,4 GHz, 512 MByte RAM, 1,1 GByte HD, IL-2 FB HERSTELLER: 1C: Maddox/Uhrsof **GENRE:** Simulation PREIS: ca. € 25,-PREIS/LEISTUNG EINZELSPIELER STEUERUNG CRAFIK SOUND MEHRSPIELER



m Paket mit den beiden Add-ons Spearhead und Breakthrough erwartet Sie im Medal of Honor-Bundle ein aufregender Ego-Shooter. In 50 Einzelspieler- und 30 Mehrspieler-Missionen sind Sie zur Zeit des zweiten Weltkriegs in ganz Europa unterwegs. Das Hauptspiel räumte in PC ACTION-Ausgabe 2/ 2002 dank dichter Handlung, hervorragender Grafik und durchdachtem Design einen Gold-Award ab. Die Entwickler haben die Geschehnisse des Zweiten Weltkriegs ziemlich realistisch nachgebildet. Was sich am Bildschirm abspielt, ist teilweise beklemmend. Zum Glück ist es nur ein Spiel. Quasi ein interaktiver Spielfilm, bei dem Sie der Hauptdarsteller sind.

NIX FÜR LAU-MALOCHER

Sie schlupfen in die Rolle des amerikanischen Spezialagenten Mike Powell, der als kleines Radchen in der Maschinene im Krieg gegen die Schreckensherrschaft der Nazis agiert. So stehlen Sie in der Ich-Perspektive Geheimdokumente, schnippeln Zündkabel von Lkws durch und befreien hinter feindlichen Linien Kriegsgefangene. Kurzum: Es gibt viel zu tun: Schießen Sie los!

KOMM DOCH MAL RUM!

Während Sie im Hauptprogramm in Algerien, Norwegen, der Normandie, der Bretagne und im "Fort Schmerzen" in Deutschland unterwegs sind, verschlägt Sie das erste Addon Spearhead zu Beginn 3.000 Fuß hoch in ein britisches Flugzeug der 6. Luftlandedivision. Es ist wieder D-Day, der 6. Juni 1944. Deutschland halt Frankreich besetzt und Sie springen mit dem Fallschirm über Feindgebiet ab. Die Entwickler setzen von Anfang an auf ein intensives Kriegsambiente. Schüsse pfeifen Ihnen um die Ohren, die Nazis beleidigen Sie lautstark und wenn es besonders heiß zur Sache geht. dröhnt auch noch ein hervorragender Orchester-Soundtrack ın den Ohren.

KEINE VERSCHNAUFPAUSE

Das zweite Add-on Breakthrough beschert nicht nur elf neue Levels, sondern auch zwólf neue Waffen, einschließ-

PREIS/LEISTUNG

lich authentisch nachgebildeter italienischer Bleispritzen. wie etwa der Carcano 91. Bei den Einzelspieler-Kampagnen der Add-ons gilt der Grundsatz: In der Kürze liegt die Würze. Längerfristig motiviert der Mehrspieler-Modus, der mit insgesamt 30 Karten aufwartet und mit "Tug of War" einen innovativen Spielmodus MARC BREHME

FAZIT

MARC Noch einmal für alle zum Mitschreiben: Ein Spiel ist ein Spiel ist ein

MOH: AA - WAR CHEST

MINDESTENS: 733 MHz 128 MByte RAM 3.2 GByte HD, Win98 TEST IN AUSGABE: 2/2002, 1/2003, 11/2003

MEHRSPIELER-OPTIONEN:

DM, Tearn-DM, Tug of War, Liberation,

GEMRE-PRFIS-ENTWICKLER: VERTRIEB: INTERNET: SPRACHE: TERMIN:

Ego-Shooter Ca. € 50,-EA Games LA Electronic Arts www.electronicarts.de USK-FREIGABE: Keine Jugendfreigab Erhältlich

> PC: 1 Spieler **NETZWERK: 32 Spieler** INTERNET: 32 Spieler

STEUERUNG GRAFIK SOUND MEHRSPIELER EINZELSPIELER

DAS URTEIL

1 Spieler/CD SEHR GUT - "Soldat James Ryan" als Ego-Shooter mit zwei kurzen, knackigen Add-ons

Spiel. Auch wenn es ein Kriegsspiel ist, auf eine beklemmende Atmosphäre mit geschichtlichem Hintergrund setzt und geballert werden muss. Medal of Honor gehört nicht in Kinderhände, deshalb prangt auf der Packung auch das rote USK-Siegel. Erwachsene Shooter-Fans, bei denen wir davon ausgehen, dass diese wie wir – zwischen Realität und Spielwelt unterscheiden können, haben mit diesem Paket viel Spaß.

Egg-Shooter echlands Chrome bietet einige Features, die das Spiel vom Einheitsbrei des Genres abheben. Sie spielen den Söldner Logan, der von seinem Partner betrogen wird, von der Bildfläche verschwinden muss und später von seiner Vergangenheit eingeholt wird. Eine Besonderheit ist die überwältigende Größe der Levels. Die Areale bieten komplette virtuelle Inseln mit kleinen Häfen, Wäldern, Seen, Gebaudekomplexen und feindlichen Lagern. Durch die einblendbare Karte und das praktische Radar, die missionskritische Ziele und alle in der Nähe befindlichen Lebensformen anzeigen, irren Sie selten planlos durch die Gegend. Ob Sie den direkten Weg gehen und Gegner wegputzen oder lieber an ihnen vorbeischleichen, entscheiden Sie selbst. Im Gegensatz zu anderen Shootern bietet Ihr Rucksack nicht unendlich viel Platz. Es 1st unmoglich. ein dickes Maschinen- und ein Scharfschützengewehr gleich-

zeitig herumzuschleppen. Dafür werten Sie Ihren Charakter im Laufe des Spiels mit coolen Implantaten auf. Dann können Logans Augen zoomen und der Muscle-Improver verringert. den Waffenrückstoß. Die ordentliche Grafik forderte allerdings ihren Tribut. Um Chrome mit allen Details spielen zu können, sollten Sie mindestens über ein 2-GHz-System und eine Geforce4-Grafikkarte ver-MARC BREHME



Wer bei Chrome bisher nur an Radkappen oder Motorrad-Zubehör für Biker dachte, wird eines Besseren belehrt. Techlands Shooter ist mit einer coolen Grafik und viel Abwechslung gewürzt. Zu den kleinen Mängeln zählen die zu perfekt zielende KI, die Ladezeiten zwischen den Levels und der Hardwarehunger, Egat, Zugreifen!



CHROME

MEHRSPIELER-OPTIONEN:

Flag, 32fach verchromt, 1 Sp./CD

MINDESTENS: 800 MHz. 256 MByte RAM, 1,7 GByte HD TEST IN AUSGABE: 10/2003

GENRE: ENTWICKLER: VERTRIEB: INTERNET: SPRACHE: USK-FREIGABE: Ab 16 Jahren

Eco-Shooter Ca. € 20.-Techland Koch Media http://chromethegame.com Frhältlich

PC: 1 Spieler **NETZWERK: 32 Spieler** Deathmatch, Domination: Capture the INTERNET: 32 Spieler

DAS URTER

PREIS/LEISTUNG STEHERHING MEHRSPIELER

GRAFIK

SOUND

EINZELSPIELER

SEHR GUT – Packender Ego-Shooter, der nur mit viel Taktik zu lösen is



Der Tempel des Elementaren Bösen

ie Hintergrundgeschichte des Rollenspiels ist schnell erzählt. Eine finstere Damonenkönigin will alles Gute auslöschen. Allerdings gelingt es den vereinten Kräften der Verteidiger während einer Schlacht, die unbefriedigte Pilzdame in ihren verruchten Tempel des elementaren Bösen zu verbannen und den Eingang zu versiegeln. Viele Jahre später häufen sich Geruchte, dass der Tussi die Flucht gelungen sei. Beyor das Abenteuer beginnt. basteln Sie sich Ihre fünf Helden zusammen. Je nachdem ob Sie eine "böse Gruppe" erstellt haben oder eine "gute". werden Ihnen verschiedene Auftrage präsentiert, die Nichtspieler-Charaktere reagieren anders auf Sie und sogar das Spielende variiert. Die wunderschöne Landschaft besteht aus 2D-Render-Hintergründen, während Ihre Charaktere und alle Kreaturen schicke 3D-Objekte sind. Rund 80 Prozent des Spiels kämpfen Sie sich durch Verliese. Im Feldzug gegen das Böse stehen Ihnen 300 Zaubersprüche zur Verfügung. deren Effekte hervorragend gelungen sind. MARC BREHME



Troika verpackt taktische Rundenkämpfe, eine sehr gute Grafik und das neue D&D-3.5-Regelwerk in einem frischen Szenario. Trotz der gewöhnungsbedürftigen Musik, die meiner Meinung nach etwas zu modern rüberkommt, ein echter Leckerbissen.



TEMPEL D. ELEMENTAREN BÖSEN

MINDESTENS: 700 MHz, 256 MByte RAM, 800 MByte HD, Win98 TEST IN AUSGABE: 12/2003

GENRE: ENTWICKLER: VERTRIES: INTERNET:

Rollenspiel Ca € 15. Troika Games www.grevhawkgame.com Doutsch USK-FREIGABE: Ab 12 Jahren

MEHRSPIELER-OPTIONEN: Gegen das Böse sind Sie auf sich allein nestellt

PC: 1 Spieler NETZWERK: INTERNET: -

DAS URTEIL

PREIS/LEISTUNG STEUFRUNG GRAFIK SOUND MEHRSPIELER

EINZELSPIELER

SEHR GUT - Prima Hardcore-Rollenspiel mit D&D-3.5-Regelwerk und Run

Heldenzeit: Die mächtige Rollenspiel-Sammlung

R Wenn Sie angesichts des ollenspielfans aufgepasst! sonnigen Wetters noch keine Fruhlingsgefühle bekommen haben, sollten Sie jetzt einmal bei einem Spielehandler Ihres Vertrauens vorbeischauen. Koch Media hat mit Heldenzeit ein Paket aus vier Fantasy-Rollenspielen geschnürt, das Sie viele Stunden Ihr Mauschen streicheln lässt. Die Sammlung vereint mit Gothic 2. Arx Fatalis, Etherlords und Gorasul eine illustre Runde bekannter Rollenspiele. Auch heute noch nimmt Gothic 2 mit seinen rund 400 Charakteren eine Spitzenposition im Genre ein, was nicht zuletzt unsere Lesercharts beweisen. Als Originalwertung kassierte das Spiel in der PC ACTION 12/2002 satte 91 Prozentpunkte. Das First-Person-Rollenspiel Arx Fatalis (PCA 8/02, 83 %) begreistert mit seinen gruseligen Charakteren und spannenden Echtzeitkampfen. Etherlords (PCA 1/02, 83 %) verzaubert Taktıkfreunde dank magischer Duelle und wurde erst im letzten Monat durch einen zweiten Teil geehrt. In das Reich der Dra-

chen entführt Sie schließlich Gorasul (PCA 10/01, 70 %). Hier durchstreifen Sie eine aufregende Welt voller Rätsel. Kämpfe und Intrigen. Mit den vier Titeln, die sich im deutschsprachigen Raum insgesamt über 300.000 Mai verkauft haben, ist monatelanger Spielspaß garantiert. MARC BREHME



Im Karton von Heldenzeit sollten neben den zehn CDs eigentlich auch Selbstbräuner und Speisekarten diverser Pizzadienste liegen. Wenn Sie die vier Titel nämlich installiert haben, werden Sie für die nächsten Wochen keine Sonne mehr sehen, jedenfalls wenn Sie ein eingefleischter Rollenspieler sind und sich intensiv mit dem Erkunden weitläufiger Oberwelten und dem Durchforsten unterirdischer Labyrinthe beschäftigen. Egal ob Sie auf taktische Rundengefechte wie in Etherlords oder auf die Gothic-Echtzeitkämpfe aus der Ego-Perspektive stehen, hier kommt jeder auf seine Kosten.



HELDENZEIT

MINDESTENS: 700 MHz, 256 MBvte RAM, 5.5 GByte HD, Win98 TESTS IN 10/2001, 1/2002, 8/2002, 12/2002

Duett/1 So /CD

GENRE: Rollenspiel PREIS: Ca. € 35.-ENTWICKLER: VERTRIEB: Koch Media INTERNET: www.kochmedia.de SPRACHE: USK-FREIGABE: Ab 16 Jahren

MEHRSPIFI FR-OPTIONEN-Gibt's nur bei Ethertords*

SEHR GUT - Fette Rollenspiel-Sammlung zum günstigen Pr

Erhältlich **NETZWERK:** 4 Spiele INTERNET: 4 Snielei

DAS URTER

PREIS/LEISTUNG STEUERUNG GRAFIK MEHRSPIELER

EINZELSPIELER

DIE AKTUELLEN BUDGET-TITEL IM ÜBERBLICK

















TITEL				
TITEL	GENRE	ANBIETER	WERTUNG	PREIS
Achterbahn-Designer	Simulation	ak tronic	60%	€ 10,-
Chrome	Action	KIDCH MINER	81%	€ 20.
Der erste Kaiser	Echtzeit-Strategie	Vivendi	76%	€ 10,-
Der Tempel des	Rollenspiel	Atari	82%	€ 15,-
elomentaren Büsen			kar	
Ein Königreich für ein Lama	Action	ak tronic	74%	€ 10,-
Rividenzeit: Die mächtige	Rottenspiet	Koch Media	83%	€ 35
Rottenspiel-Sammlung			0370	- 10,
Der Herr der Ringe:	Vivendi	Adventure	61%	€ 10
Die Gefährten				C 10,

TITEL	GENRE	ANBIETER	WERTUNG	PREIS
Magic the Gathering	Denkspiel	Atari	80%	€ 15,-
Medal of Honor: Allied	Action	EA Games	84%	€ 50
Assault War Chest			Nati	
Hidtown Madness 2	Remnspiel	ak tronic	75%	€ 18,-
Nox	Rottenspiel	Green Pepper	84%	€ 7,-
Racing Simulation 3	Rennspiel	ak tronic	57%	€ 10,-
Sven Classics	Denkspiel	ak troniç	63%	€ 5,-
Tactical Ops	Action	Atari	41%	€ 15,-
URU - Ages Beyond Myst	Adventure	Ubisoft	69%	€ 29,-
Worms Armagedden	Action	Green Pepper	B6% 35.	€ 7,-



Manchmal ist die feder doch mächtiger als das Schwert

COMMAND & CONQUER IST ZURÜCK.

Wie befinden uns im Jahre 2020, Es ontfoltet sich ein globaler Konflikt. Wer wird als Sieger hervorgehen und die Herrschaft übernehmen? Jemand mit strategischem Schaffsim und iblitergewöhnlichen Führungsqualitäten? Jemand, der eiskalt taktiert? Fühlst Du Dich angesprochen? Dann registriere Dich für Command & Conquer General

Du hast das Sagen Verschaffe Dir mit Hilfe ausgektügelter Strategien die Herrschaft über eine Weit, in der bisher nur globales Chaos herrscht. Entscheide Dich für einen Schlachtplan und die Armee, die ihn ausführen soll

Höchmoderne SAGE-Engine Erlebe Command & Conquer in noch nie da gewesener Detailgenauigkelt: Komplett in 3D tauchst Du In Schlachten in Städten, Wüsten und Eislandschaften ein Echtzeit-Strategie war noch nie so scharf.





Die drei Seiten der Herrschäft
Befehlige eine dieser drei einzigartigen Armeen; die
hochmodens Streitmacht die Westlichen Altianz, die well,
verzweigte Kriegemaschinerie der Astatischen Paktes oder
die genlate und ressourcenreiche Interngtionaten
Befreiungsgruppe.

Ein gewältiges Arsenal an Hightech-Waffen Zukunftsorientlerte Waffen auf höchstem technischen Niveau, Echtzeil-Strategie und Kriegskunst so faceter neich wie noch nie zuver: Spannende Luftkämpfe, städtleche Schlachtfelder und ein verbesserter Veteranen-Modus

DAS OFFIZIELLE PC.....

ERWEITERUNGSPACK - TOTAL

JETZT IM HANDEL.







Chaltenge Everythi

3 Discrimin Annino Electronic Arts, Challenge Everything, Command & Conquer, EA GAMES and das EA GAMES-Logo and Marken booking gentles as

SPRUNG

Stirb grausam!

Mit TENCHU: RETURN FROM DARKNESS geht Activisions Ninja-Gemetzel in die dritte Runde. Wie gewohnt, sehen die Levels aus wie der Arbeitsplatz eines Metzgers.

Xbox Sie stehen auf flotte Dreier? Bei Tenchu: Return from Darkness haben Sie die Gelegenheit dazu. Mit Rikimaru, Ayame oder Tesshu stehen drei Ninja-Charaktere zur Wahl. Sie steuern Ihren Wunschkandidaten aus der Verfolgerperspektive durch das feudale Japan des 16. Jahrhunderts. Ziel ist es, den mysteriösen Hexenmeister Tenrai und seine

seelenlose Armee in mundgerechte Happen zu zerlegen. Wie Sie dabei vorgehen, bleibt Ihnen selbst überlassen. Entweder schleichen Sie sich durch die grafisch etwas angestaubten Levels und meucheln Gegner lautlos von hinten oder Sie stehen im Nahkampf Ihren Mann. In letzterem Fall metzelt sich Ihr Ninja durch die Gegnerscharen und sorgt dafür, dass ihm das vergossene Pixelblut bis zu den Knocheln steht. Falls Sie besonders pfiffig vorgehen wollen, können Sie Ihr Ninja-Zubehör einsetzen. Hier stehen Ihnen unter anderem vergiftete Reismahlzeiten. Wurfsterne.

Bomben, Fußfallen und Rauchgranaten zur Verfügung. Insgesamt bietet der Titel solide und durchaus gelungene Action-Kost. Besonders motivierend: Im Mehrspielermodus spielen Sie via Splitscreen oder Xbox Live mitoder gegeneinander. RALPH WOLLNER







Ein Bäuerchen und alles wird gut

In HARDEST MOON: A WONDERFUL LIFE spielen Sie einen Landwirt. Sie brauchen sich also nicht verstellen.



» Neuer Job: Theo Waigel befragt Zeugen auf Neverland. ≪

Gamecube | Wer schnelle Actionspiele liebt, sollte zwischendurch entspannen. Zum Beispiel mit Harvest Moon. Das zuckersüße Spiel wirkt beruhigender auf Geist und Körper als eine Scharping-Rede. Allerdings ohne zu langweilen. Sie spielen einen Bauernjungen, der sich um seine Farm kümmert. Wenn Sie morgens früh aufstehen und freiwillig Saatgut ausbringen, Kühe melken oder Eier ins Dorf bringen, erkennen Sie sich vermutlich selbst nicht wieder. Der Einstieg ist zwar zäh und die Steuerung pingelig,

doch spätestens wenn Sie einem Schäfchen einen Namen gegeben haben und auf dem Erntedankfest die Dorfschönheit angraben dürfen, sind Sie Harvest Moon verfallen



»Einer macht's für Drogen: Johnny Depp.≪

Lach- und Dachgeschichten

Mit SOCOM 2: U.S. NAUY SEALS geht der beste Online-Shooter für die PlayStation 2 in die nächste Runde. Nur die Bots sind weiterhin ulkio. Schade.





PlayStation 2 | Maximal 16 Spieler gleichzeitig stapfen über 22 Karten und schießen aufeinander. Da Sie oft mit dem Nachtsichtgerat durch die Gegend tappen, fällt die trostlose Grafik kaum auf. Alle zehn Einsatzorte des Vorgängers sind mit von der Partie. Wer sich über einen Breitbandanschluss Online-Gefechte mit anderen PlayStation-Besitzern liefert, hat seine Freude. Besonders wenn Sie gegen Aufpreis die Version mit beigelegtem Headset gekauft haben. Im Einzelspielermodus geben Sie daruber sogar Ihren computergesteuerten Teamkameraden verbale Anweisungen. Die Befehlssyntax ist allerdings gewöhnungsbedürftig und die Bots sind dumm wie Brot. Doch zumindest haben Letztere lustige Sprüche drauf, etwa: "Ich habe keine Zeit zu bluten." Tja, wer hat die schon.



Ein Bild des Jammers?

Bei PROJECT ZERO 2 begeben Sie sich mit einem alten Fotoapparat auf Geisterjagd. Das hört sich harmlos an, ist aber unheimlich gruselig.





PlayStation 2 | Die beiden Zwillingsmädchen Mio und Mayu wollen dem dunklen Geheimnis des Ortchens All God's Village auf die Spur kommen. Aus der Verfolgerperspektive erforscht das Duo, nur mit einem Fotoapparat bewaffnet, dustere Wälder, knarzende Holzhäuser und feuchte Keller. Die Erkundungstouren werden durch die extrem düstere Sound-Kulisse zum nervenaufreibenden Psycho-Trip. Mit der Zeit verdichten sich die Hinweise über den Verbleib der Dorfbewohner zu einer intelligenten Horror-Geschichte. Mit gezielten Schnappschüssen wehrt das Pärchen die angreifenden Geister ab. Nettes Detail: Die geschossenen Bilder können in einem Fotoalbum bewundert werden. Wer auf gruselige Unterhaltung ohne viel Brutalität steht, greift zu. RALPH WOLLINER



CT SPECIAL FORCES: BIOTERROR



»Gut betucht: Jeepfahrer.≪

P.

HERSTELLER:

LSP Dev Team www.ctspecialforces.com syndikat A.L.K. bedroht ausnahmsweise nicht hre Gehirnzellen, sondern die ganze Menschheit. Im gelungenen dritten Teil der Serie hüpfen und ballern Sie sich durch sechs Welten. Abschnitte bis zur Perfektion erneut zu spielen, lohnt sich. Ein Hoch auf das Passwortsystem. (20)

GBA | Das Verbrecher-

WERTUNG:

TOWNSMEN



HERSTELLER:

Handy | Wer gerne mal unterwegs den Siedler raushängen lassen wilt, sollte zu Townsmen greifen. Das Java-Spiel bietet eine fast genauss knuddelige Grafik wie das große Vorbild. Neun Gebäudetypen dürfen Sie bauen. Sie handeln mit Rohstoffen und kümmern sich um Arbeiter. Für fünf Euro ein netter Zeitvertreib. (30)

₩ERTUNG

KING OF FIGHTERS 2003

Handy-Games.com Gmbl-



≫Hat einen Schlag bei Frauen: Mike Tyson.≪

Neo Geo I im 2D-Prügelgenre ist KoF seit 1994, eine große Nummer. Der zehnte Teil der Serie bietet ein schön überarbeitetes Spieldesign und gute neue Kämpfer. Die Präsentation lässt alterdings zu wünschen übrig. Sammler können auf www.neostore.com eine Classic-Version mit zwei Covern kaufen. "(30)

HERSTELLER: SNK Playmore INFO: www.snkneogeousaconsumer.com

WERTUNG:

PSYVARIAR 2



DC Neuer Balternachschub aus Japan für Segas Dreamcast! Der Ex-Spielhalten-Shooter Psyvariar 2: The Will to Fabricate lässt sich sowohl normal als auch hochkant spielen. Für Letzteres kippen Sie Ihren Fernseher zur Seite. Das Besondere im Spiel ist der Butz-Zähler: Dieser erhöht sich, wenn Sie nahe an feindlichen Projektilen vorbeifliegen. Wer diese Funktion richtig nutzt, bekommt neue Levelvarianten zu Gesicht. Sechs Stages warten auf Sie: Für Kugelfetischisten eindeutig empfehlenswert!

HERSTELLER: Skonec/Success ** ** **

SPIDIOR

Deutsche **Schwertarbeit** Gutes aus der Heimat im Cothic-Med DICCUMC mawsern Sie sich vom einfachen Anecht zum gefürchteten Krieger,

2 48 1 A A Mod zu: Gothic

Autor The Amateur Gothic Modteam

Diccuric_1_1_Setup.exe,

gothic_playerkit-1.08h.exe Voraussetzung: Gothic

Pro + Contra:

El Etwa 8 Stunden Snaß

CI Gute Sprachausgabe

Fazit: "Endlich gibt es wieder einen Grund, Gothic zu installieren.



Gothic Die Bewohner des Konigreichs Gatyah sind zu beneiden. Der letzte große Kneg liegt Jahrzehnte zurück. Und die lästigen Überfälle durch die Orks und Barbaren scheinen ein für alle Mal vom Tisch Alles konnte so schon sein, ware da nicht ein gewisser Baltar Vor langer Zeit wurde der Knilch ins Exil geschickt. Jetzt ist er zurückgekehrt, um Vergeltung am Konig zu üben. An einem geheimen Ort stellt Baltar eine Armee aus Dieben, Söldnern und Magiern zusammen. Inmitten der Kriegsvorbereitungen kommen Sie ins Spiel Ihr Charakter, ein ziemlicher Milchbubi, hat Baltar nach Gatyah begleitet. Schließlich ist der Bosewicht so etwas wie ein Vater für Sie. Als er damals in die Verbannung ging, nahm er Sie namlich mit und zog Sie groß Werden Sie Ihren Papa also ber semem Rachefeldzug unterstützen? Oder gehen Sie getrennte Wege? Um das herauszufinden, legen Sie gefalligst die DVD ins Laufwerk und installieren Sie die brandneue Version 1.1 des Gothic-Mods Diccurre

DIE STUNDE NULL

Ganze zwei Jahre arbeitete das deutsche Entwicklerstudio The Amateur Gothic Modteam (TAGM) an Diccuric. Hat sich die Warterei wenigstens gelohnt? Und ob! Selten haben wir eine derart professionelle und komplexe Erweiterung zu einem Rollenspiel gezockt. Okav. hier und da taucht noch ein kleinerer Bug auf, aber gestort haben uns diese Fehlerchen beim Monsterkloppen nicht im Geringsten. Übrigens. Ahnlich wie beim Gothic 2-Add-on Die Nacht des Raben fangen Sie auch in Diccuric wieder bei Null an. Schließlich zocken Sie hier einen ganz anderen Charakter als ın Gothic, Beyor Sie den Mod auf die Platte schmeißen, installieren Sie unbedingt das "Playerkit" von der DVD. Ohne dieses kleine Programm laufen namlich bei Gothic keine Erweiterungen. So. genug geschwafelt. Jetzt geht's ans Eingemachte. Wir wunschen viel Spaß in der traumhaft schonen Welt von Gatvah. BENJAMIN BEZOLD Info: www.tagmt.de.vu



RtCW: Enemy Territory | In Powerball stehen nicht das Flaggenerobern und Sprengen bestimmter Ziele im Vordergrund. Vielmehr dreht sich bei dieser Erweiterung für Enemy Territory alles um eine goldene Lederkugel, die Sie im gegnerischen Tor versenken sollen. Wenn Ihnen das mit einem gezielten Wurf gelingt, gibt's drei Punkte aufs virtuelle Konto gutgeschrieben, bei einem Touchdown sogar sieben. Aber Powerball ist langst nicht alles. was wir für Sie zum Thema Enemy Territory auf die DVD gepresst haben. Neben der Erwesterung dürfen Sie sich außerdem auf fünf interessante Karten (Island, Secret Bay, Stalin Beta, Supply Depot und Xlabs) von www. planetwolfenstein.de freuen. BENJAMIN BEZOLD Info: www.rtcw-tf.co.uk/powerball www.planetwolfenstein.de



Counter-Strike | Die fünf Karten wurden wie immer nach den Kriterien Spielspaß, Geschwindigkeit, grafische Qualität, Atmosphäre und neue Ideen ausgewählt. Es wird auch diesmal versucht, allen Spielerarten gerecht zu werden. Das Kartensammelsurium fuhrt Sie durch verlassene U-Bahn-Schachte, sonnige Pazifiklandschaften, alte Herrenhäuser und düstere Westernszenarien. Alle Spielkarten überzeugen durch intelligentes Design und flotten Spielfluss. RALPH WOLLNER

Info: www.clan00.de

INHALT	: 0
Gothic	Seite 124
RtCW: Enemy Territory	Seite 125
Counter-Strike	Seite 125
Battlefield 1942	Seite 126
GTA Vice City	Seite 126
Battlefield Vietnam	Seite 128
UT 2003	Seite 129
C&C Generale	Seite 129

MAS WILLST DIN

Surf doch mal da rum! Seite 128



Wie rohrmantisch!

der Heit früher noch in Ordnung Feigeben Sie sich mit Find hafflefleld 1918 auf eine uirtuelle Zeitreise in die lergangenheit und übergrößen Se es selbst

MATERIAL PROPERTY.

ware-Area-51-Extrem-PC

do: www.battlefield1918.de



Mod zu: Battlefield 1942 Autor: Team Battlefield1918

Filename: BF1918 MR1 ger.exe

Voraussetzung: Battlefield 1942

Pro + Contra:

2 9 Karten

Authentische Waffen

Originalschauplätze

Fazit: "Beste Gratis-Unterhaltung

Hör zu!

Die Show geht weiter! PAPERJAM 15 liefert neue Musikstücke für GTA Vice City.

GTA Vice City | Als wir vor wenigen Monaten das Aus der beliebtesten Radioshow der Nation bekannt gaben, war das Chaos perfekt. Zigtausende GTA-Fans bombardierten Moderator Unruheherd mit Bettelmails der Sorte "Wir wollen Paperjam zurück!" und belagerten obendrein seine Wohnung. Ihm blieb gar nichts anderes übrig, als weiterzumachen. Und das ist auch gut so, denn Paperjam ist schon eine Klasse für sich. In der neuesten Ausgabe erwarten Sie 14 krasse Songs, mit denen GTA Vice City noch mehr Spaß macht. Wann die nächste Paperjam-Version kommt, steht noch in den Sternen. Unruheherd hat einfach zu wenig Zeit, um eine monatliche Show zu produzieren. BENJAMIN BEZOLD Info: www.paperjam.de.vu

»Gelbsucht: Jean Putz.≪

2. Band ohne Anspruch - Ein Euro 3. Nekst86 - Vergessenheit 4. A-Moll - Impotent 5. Soundforschungslabor Dortmund -6. Rev1, Real Eyes, J-High & Prof. NYCE - Secrets Remix 7. Curse - Enttäuschung 8. Sick & Wired - Back in time 9. Projekt TechHop NR6 - Anti-Pop-

10. GerardMC - Neben Dir

1. Bob Dealen - Der letzte Blues

auf die Ohren-

PAPERJAM 15 - PLAYLIST Diese Titel gibt's auf der DVD und

11. Mi.Se - Kein Zweifel

12. Ede Whiteman - König in der Stadt 13. VIIA Stainless - Train

14. Wüstenplanet - Der letzte Sommer

Musik zu: GTA: Vice City

Autor: Unruheherd

Filename: paperjam15.zip Voraussetzung: GTA Vice City

Pro + Contra:

□ Kostenlos

Ca Coole Mucke

Fazit: ,,Paperjam rockt die Hütte!



iesena

Thermaltake HardCano 12 4 Lufter konnen angeschlossen sowie einzeln geregelt werden 4 Alarmtemperaturen einstellbar

68,90 €



SilverStone SST-TJ03S Nimiz"

Name: 598 mm x 288 mm x 582 mm

Pentium 4 und Rohilon geelgriet GRIX>
4 u5828, Auditu und Pirefire in Front integriert

365.90 €

SilverStone SSI-LLGSS LGSX)
Pentium 4 und Albion geelgnet (ATX)
2x USB20 Audio und FireWire in Front integriert
151.90 €

Gigabyte PCU21-UG Heatpipe 3D-Cooler Redepiper für alle AMD Sockel A. Athlon 64, oder Intel Pentium 4 CPU! Inkl. 3,5° Lüftersteuerung

68,90 €



Arctic Cooling -CopperSilent 2- Rev.2 Mase (mit Lüfter)Lx8xH: 88x82x79m Drehzahl: 1488 - 2888 U/min Geräuschentwicklung: 14 - 28 dBA

9.90 €

Icu BOX externes Gehäuse-IB-350 Mape Z20 x 115 x 35 mm USB2.0 und 1394a Anschluss Unterstützt IDE ATA100-133(>250CB)

60.90 C



ichbinleise@ Fan 80/1000 blue Mase: 88 x 88 x 25 am Cerauschentwicklung: 14,5dB(R) Oreheahlüberwachung: Ja. über Mainboard 8.90 €

Sharkoon Camer Bag Midi in Blau und Rot Hobil und flexibel mit dem neuen SHARKOON Camer Bagl Bequemer Transport + Schutz vor Beschädigunggen.

22.90 €

Kaltlicht KathodeTwin-Set in Blau, Rot, Grün Weiss und UV ab **8.90** C

HardwareRogge GmbH, Geschiftsführer: Daniel Rogge - Schönhauser Str.28-34 - 13127 Berlin Tel.: 030/48621046 Fax: 030/48621047
Onlineshop: www.hardwar-rogge.de Malli: Inic@phardware-rogge.de Gesprächszeiten/Mo-Fr 10.00-16.30 Uhr. Irrümer, Preisänderungen und Zwischenverkauf
vorbehalten.Alle Preisse inkl. 15% Mikk. Sie haben auf alle Produkte 14 Tage Rückgericht lauf Fernabatzgesetz.





Neue Landekarte

ALEY ASSAUT liefern wir Ihnen die erste Zusatzkarte für 📆 🖟 🎟 📶 . Weitere Fan-Projekte stehen ins Haus.

Battlefield Vietnam | Bat- ler und stammt aus der Feder Valley Assault. Die riesige Dschungel-Map eignet sich perfekt für 32 oder mehr Spie-

tlefield Vietnam war hierzu- von Frenchy, Grafiker der Batt-lande noch gar nicht draußen, lefield-Macher Digital Illuvon Frenchy, Grafiker der Battda gab es im Internet auch sions. Entsprechend ist auch schon die erste Karte zum die Qualität. Valley Assault der, etwa der deutsche Night- die Reise nach Mittelerde an-Download. Die Rede ist von würde locker als offizielle Karte durchgehen. Aber auch die ters-mod.de). Sehr vielverspre-Fangemeinde schläft nicht. Vor Redaktionsschluss wur- mans and Orcs an (www.ka-

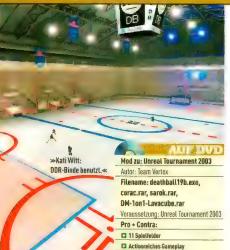
den jede Menge Erweiterungen für Battlefield Vietnam angekundigt. Darunter finden sich auch alte Bekannte wiechend hört sich ubrigens Hu-

os-gaming.com/hvoforgottenbattles). Hier spielen Sie die größten Schlachten aus Der Herr der Ringe nach. Wann Sie fighters-Mod (www.nightfigh- treten dürfen, steht noch in den Sternen. BENJAMIN BEZOLD Info: www.battlefield-vietnam.net

www.extreme-players.de

SURF DOCH MAL DA RUM!

, i thinkly	A SHAPPING	William P. M. Salaman, and John S. Arramin additionable plant and analysis and a second secon
SPIELE & MODS		
Alles	www.extreme-players.de	Nach eigenen Angaben sind die "Extreme-Players" ja pervers. Auf ihrer Seite gibt es irgendwie alles und das finden wir schön!
Rainbow Six	www.RainbowSix.org	Alles, was mit Rainbow Six zu tun hat, wird von Herbert Mrha (schreibt sich wirklich so) aufgearbeitet!
Splinter Ceil	www.splintercelluniverse.de	Ubisofts Agenten-Abenteuer steht bei Moddern ganz hoch im Kurs. Hier gibt's alles zu dem Thema.
Alles	www.00network.org	Die Doppelnullen widmen sich hier vielen Themen des Lebens. Es gibt eben nicht nur Counter-Strike auf der Welt.
Battlefield 1942	www.battlefield-1942.net	Alles zum Thema Battlefield und noch vieles mehr. Mittlerweile geht auf der Seite echt die Post ab!
Battlefield 1942	www.panzerfahren.de	Der Name der Seite ist zwar doof, doch dafür ist der Inhalt eine echte Bereicherung für die Datenautobahn!
Alles	www.modguide.de	Diese Seite informiert Sie über so ziemtlich alles, was in der Modding-Szene abgeht. Eine echte Perle im WWW-Dschungel!
Mafia	www.thirdperson.de	Hier gibt es alle News, Files und Tools zu den beliebtesten Third-Person-Titeln. Splinter Cell? Mafia? Hitman? Hier werden Sie fündig!
Half-Life 2	www.Halflife-2.INFO	Wenn es um Half-Life 2 geht, sind Sie auf dieser professionell gestalteten Website genau richtig.
Warcraft 3	www.warcraft.de	Alles, was man über den Echtzeit-Knaller wissen muss, finden Sie auf dieser schmucken Seite. Sehr ordentlich gemacht!
GTA 3	www.planetgta3.de	Innerhalb kürzester Zeit entwickelte sich GTA 3 zu einem der beliebtesten Games des Jahres. Hier gibt's alles fur den Gangster von Welt.
Half-Life	www.planethalflife.com/modcentral	Hier finden Sie alles zum Thema Half-Life-Mods. News, Downloads und Infos ohne Ende machen die Webseite zur Pflicht!
Counter-Strike	www.halflife.de	Alles zum Thema Half-Life und Half-Life 2. Schon jetzt ein Klassiker im World Wide Web!
Counter-Strike	www.counter-strike.net	Offizielle Counter-Strike-Page der Entwickler. Vor allem gibt es Insider-Informationen und jede Menge heißer Screenshots.
Counter-Strike	www.clan00.de	Seite einer Gruppierung, die sich "Die Doppetnullen" nennt. Hier gibt's so viele Karten, die konnen Sie gar nicht alte zocken!
Firearms	www.firearmsmod.de	Offizielle deutsche Seite. Surfen Sie auf diese Homepage, falls Sie etwas über diesen Half-Life-Mod wissen oder ihn saugen möchten.
Operation Flashpoint	www.ofp-editing.de	Das Eldorado für alle Hobby-Kartenbastler
FIFA	www.fifa-news.de	Wer auf EAs Fußball-Serie abfährt, muss sich diese Seite bookmarken. Selbst Lothar Matthäus findet sie total spitze!
MoH: Allied Assault	www.planetmedalofhonor.com	Die wohl größte amerikanische Fan-Seite zu <i>MoH: AA</i> bietet allerlei Hintergrundinfos, neue Karten, Mods und Skins.
Serious Sam 2	www.serioussam.de	Hächst offizielle Seite. Hier könnten Sie alle Gimmicks abstauben, wenn Sie diese nicht schon auf unserer DVD finden würden.
Jedi Knight	www.darth-sonic.de	Auf dieser ubersichtlichen Fanseite finden Sie alles, was das Star Wars-Herz höher schlagen lasst. Naturlich auf Deutsch.
Enemy Territory	www.planetwolfenstein.de	Die größte deutsche Fanseite für <i>Enemy Territory</i> . Sehr aktuelle News, viele Downloads und hervorragende Tipps.
Flight Simulator	www.flugsimulation.com	Große Webseite zu Microsofts Flight Simulator-Serie. Hier finden Sie neben News auch neue Flugzeuge und Szenarien.
XIII	www.XIII-theGame.net	Diese Fanseite ist Ubisofts Comic-Shooter XIII gewidmet. Wenn demnächst Mods zu XIII erscheinen, erfahren Sie es hier als Erstes.
PES 3	www.proevolutionline.com	Hier finden Sie alles zur Nummer 1 unter den Fußballspielen.
COMMUNITY		
Clan-Seite	www.mymtw.de	Die Seite des erfolgreichsten deutschen Clans mTw. Sehr informativ und immer auf dem neuesten Stand. Ein Pflichtbesuch für Sie!
Clan-Seite	www.schroet.de	Die Homepage des bekannten Clans Schroet Kommando. Auch hier gibt es allerlei rund um das Thema Counter-Strike.
Szene-Seite	www.cs-scene.de	Viele Neuigkeiten aus der Clan-Szene. Surfen Sie auf diese Seite, um zu erfahren, was in der Community abgeht.

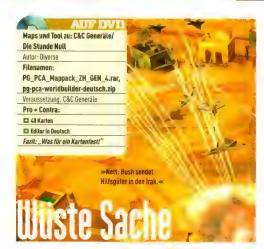


Sport und Totschlag

Mit dem <mark>DEATHBALL-</mark>Mod verwandeln Sie WAREAL TOURDAGEOT in ein actiongeladenes Sportspiel aus der Ego-Perspektive.

Unreal Tournament 2003 | Deathball ist eine Mischung aus Fußball. American Football, Handball und Krieg. Wer denkt, diese Komponenten würden überhaupt nicht zusammenpassen, wird eines Besseren belehrt. Im Normalfall treten zwei Teams à fünf Spieler gegeneinander an und versuchen, den Ball im Gehäuse des Gegners unterzubringen. Jeder Spieler besitzt eine Waffe und einen Ball-Launcher. Mit der Wumme katapultieren Sie die Pille aus der Gefahrenzone oder schubsen Gegenspieler beiseite. Im Strafraum wirkt jeder Treffer der verteidigenden Mannschaft tödlich (Instagib). Der Ballführende kann die Pille geschickt anschneiden und so gefährliche Bananenschüsse abfeuern. Ähnlich wie beim Fußball ist es nötig, einen Torwart zwischen die Pfosten zu stellen. Dieser bewegt sich schneller als die Teamkollegen und besitzt als einzige Spielfigur die Fahigkeit, zu "dodgen". Wegen der hohen Einsteigerfreundlichkeit des Mods könnte anfangs der Verdacht aufkommen, dass Deathball nicht lange motiviert. Falsch gedacht: Die wahre Spieltiefe entfaltet sich erst nach ein paar Probepartien. Zusätzlich zu Deathball finden Sie auf unserer DVD noch einige feine UT 2003-Karten. Viel Spaß! RALPH WOLLNER

Info: www.deathball.net



Originella Spielidee

Fazit: "Super Abwechslung für UT-Fans"

Bei den 40 neuen Karten für CGC GENERALE bleibt kein Auge trocken. Außerdem können Sie jetzt tolle Preise abstauben.

C&C Generale Wieder geben Ihnen die Jungs von www.planetgenerals.info die volle Ladung: 40 Karten für EAs Strategiehammer C&C Generale und das Add-on Die Stunde Null. Alle Maps lassen sich sowohl allein als auch im Netz gegen Freunde zocken. Das reicht Ihnen nicht? Dann basteln Sie doch einfach eine eigene Karte. Und zwar mit der deutschen Version des World Builders. Und damit die Arbeit nicht "umsonst" ist, gibt's auch noch die Möglichkeit, einen von vielen fetten Preisen abzugreifen. Halten Sie sich einfach an die nebenstehenden Teilnahmebedingungen (Kasten "An die Arbeit, Generall") und schicken Sie Ihr "Baby" an PV0097@t-online.de. Mit etwas Glück flattert vielleicht demnachst ein Packchen in Ihr Haus. An dieser Stelle mochten wir uns noch ganz herzlich bei Blauauge vom Community-Team für die Gewinne bedanken. BENJAMIN BEZOLD

Info: www.planet-generals.info www.communityteam.de

AN DIE ARBEIT. GENERAL!



PC ACTION, das Community Team und www.planet-generals.info suchen den besten C&C Generale Mapper im deutschsprachigen Raum. Sie fühlen sich angesprochen? Dann installieren Sie den Editor von der DVD und legen Sie los! Thre fertige Karte schicken Sie per Mail an PV0097@t online de Und vergessen Sie nicht, sich an folgende

- Die Karte muss für vier bis acht Spieler ausgelegt sein.
- Keine Effekte wie Sprengfallen einbauen
- Keine alten Werke oder Karten, die schon bei einem Wettbewerb eingesetzt wurden
- Keine Maps mit übertriebenen Geldquellen
- Nicht zu viele Tech-Gebaude auf der Karte
- Keine Superwaffen-Gebaude auf die Karte setzen!
- Diese Angaben sollten in der E-Mail und in einer Readme stehen:
- Volle Adresse und E-Mail des Autors
- Map-Name
- Spieleranzahl
- Autor
- Für welches Spiel ist die Map (C&C Generale oder Die Stunde Null)
- Ist kunstliche Intelligenz eingebaut?
- Bewertet wird nach einem Punktesystem:
- Aussahen (Details, Übergänge der Texturen etc.) Höchstpunktzahl: 10
- Spielbarkeit der Karte Höchstpunktzahl: 10
- Chancengleichheit der Parteien Hochstpunktzahl 10

UND DAS GIBT ES ZU GEWINNEN:

- Coll cates, CoCT-Corr, EA-Bigging T-Shirt, because of
- 2. Frank Kin kleiner ChC-Farminet, bestehend aus Chro t
- contributed to C. R. Report of Souristrack, Co.C. 15. . . .
- o serios estados e

SOFTGAMES.DE







Thrust 2k3

986, als die Welt noch 1 986, als ule vol. schon und die Spielegrafik eckig war, bezirzte ein Spiel namens Thrust die Menschheit. Besagter Titel wurde ein echter Klassiker, besonders auf dem C64. In Thrust 2k3 lassen Michael Zeile und Martin Stich diese Zeiten wieder aufleben. Sie müssen mit einem Raumschiff in ein Tunnelsystem fliegen und eine versteckte Bombe zur Oberfläche transportieren. Doch wie beim Busen von Dolly Buster ist der größte Feind die Schwerkraft. Und der knappe Treibstoff. Die Gravitation zieht Ihr Raumschiff nach unten und die Spritmenge zum Gegensteuern ist Info: http://thrust.primusnetz.de

begrenzt. Hängt erst einmal die Bombe am Haken, dann ist Ihr Raumer sogar noch träger zu manovrieren. Wenn Sie die Prozedur trotzdem überstehen, geht es bei dem nächsten Planeten weiter. Der Modus "Time Attack" fordert Sie zu neuen Bestzeiten heraus. Wer will, fliegt hier sogar gegen ein Ghost-Ship - Rennspielfans kennen das. JOACHIM HESSE



Wer Far Cryleicht findet, ist bei diesem Spiel genau richtig aufgehoben. Nur Übung macht den Meister. Die Grafik gewinnt zwar nur den Trostpreis, aber das Spielprinzip ist unverwustlich. Für lau banne ich mir das gerne auf die Festplatte.

dieser Stelle noch einmal ausdrücklich

alle blöden Reime auf das Wort!

	Titel	Story	Spielt sich wie	Download und Fazit
THE THE PARTY	BONAPARTE Strategie 12,8 MByte (Spiel auf DVD)	Beherrschen Sie Wirtschaft, Diplomatie, Hofleben, Bevölkerung sowie Militär und führen Sie Russ- land, Preußen, Frankreich, Österreich oder England zum Siegl Ziel des Spiels ist es, Europa zu erobern.	Ein cooles Strategie- spiel ohne 3D-Modus.	http://bonagarte-game.com Jedes Spiel verläuft anders. Das ist gut. Das Kampfsystem ist etwas merkwürdig und die Vollversion kostet 15 Euro.
	C-BREAK Geschicklichkeit 1 MByte (Spiel auf DVD)	Ein Ball, zwei Striche und jede Menge Kristalle: Sor- gen Sie dafür, dass der Gegner nicht Ihne Kristalle abräumt, bevor Sie seine eliminiert haben. Steuern lässt sich das Spiel mit Maus und Tastatur.	Ein Genversuch mit Pong und Breakout.	www.dalama.de Ein feiner Mix aus zwei Klassikern. Für ein paar Highscore-Jagden nett, später monoton.
4 4 4 4	Action 3,3 MByte (Spiel auf DVD)	Bestehen Sie gegen die Cyborg-Armee, Dabei hilft Ihnen Ihr Laser. Sie besitzen pro Level nur eine be- grenzte Schusszahl. Erledigen Sie deshalb mehrere Cyborgs auf einmal, indem Sie auf Fässer ballern.	Smash TV und Berzerk. Ja, die kennt keiner mehr, stimmt's?	www.shareware-hits.de Was an Action geboten ist, spart Autor Jochen Kärcher an der Grafik. Trotzdem dank schlauer Gegner sehr motivierend.
	Geschicklichkeit 0,8 MByte (Spiel auf DVD)	Reinigen Sie mit einem Absaugschlauch ein verwin- keltes Kanalsystem. Erschwert wird die Arbeit durch Getier, das sich im Dreck pudelwohl fühlt. Nein, es handelt sich nicht um PC-ACTION-Redakteure.	Pinocchio, wenn er zu tief ins Glas schaut.	www.dalama.de Alles Gute kommt aus Zwickau: ein wei- terer Zeiträuber der Informatik-Studente Lars Kranebitter und Manuel Rülke.
term temperature	SOURM Action 1,8 MByte (Spiel auf DVD)	Sie sind Pac Man. Und das ganz ohne Drogen. In 50 Levels schnappen Sie giftigen Würmern je 200 Eier weg. Danach dürfen Sie in einer Bonusrunde die Viecher jagen. Alle fünf Levels erhalten Sie ein Passwort.	Pac Man mit Bandwürmern.	www.bitsplitter.de Schönes Leveldesign und gute Ideen: Die Bitsplitters liefern ein tolles Gratisspiel ab. Sofort installieren!
	Jump & Run 12 MByte (Spiel auf DVD)	Bewaffnet mit Bazooka und Schrotflinte, machen Sie sich auf, Pyramiden nach Schätzen zu durchsuchen. Eine Pyramide besteht immer aus fünf Grüften. In der Schatzkammer öffnen Sie alle Sarkophage.	<i>Tomb Raider</i> in 2D.	www.ericbehme.de Mit jeder Menge Fallen, Gegnern und stei gendem Schwierigkeitsgrad klebt Eric Behme Sie vor den PC.
	Geschicklichkeit	Sie spielen einen roten Ball. Der heißt Wuchtel. In 50 Levels müssen Sie alle bunten Steine zerstören, um die	Breakout mit Farbe.	www.dalama.de Alle lieben <i>Wuchtel</i> . Wir verbitten uns an

Sie kennen weitere exzellente Gratisspiele oder haben sogar selbst ein Meisterwerk programmiert? Melden Sie sich unter gratisspiele@pcaction.de!

Spielzeugwelt zu retten. Wenn Sie nicht die gleiche

Farbe haben wie der Stein, geht dieser nicht kaputt.

2,7 MByte

(Spiel auf DVD)

Abraumen v sparen

etzt beim PC-ACTION-Miniabo zuschlägt, spart doppelt: den Weg zum Mask und Geld. Für € 9,90 gibt s Bagaben PC ACTION + ein Sonderbeft Ibror Wahl. Also gleich draufhalt und

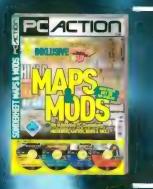


Satte 48 Vertreter des he Satte 48 Vertreter des he Satte 48 vertreter des he Satte des gibt's Tuning ats zu den wichtigsten Ti genen Spielejahres. Auf finden sich neben 20 akti Demoversionen zusätzlis an Mans und Mods.



PC ACTION: Battlefield 1942

Das geht abl Der Action-Hit von Electronic Arts ist mächtig auf dem Vormarsch und hat nicht nur optisch eine Menge zu bieien, sondern zeichnet sich auch durch vieie Einheiten und taktische Schlachten zu Lande, zu Wasser und in der Luft aus. Selbstverständlich finden Sie die besten Tipps auch gleich auf der Heft-DVDI



L. B. Coulin

lit mit 2.800 Megac tet das gleichnen CTION, Mass

Bequemer und schneller online abonnieren:

abo.pcaction.de

Dort finden Sie auch eine Übersicht sämtlicher Abo-Angebote von PC ACTION und weiterer COMPU-TEC-Magazine,



Coupen ausgefall per Post ouer fax at PC AUTION Compute. Abs Service, Postfach 1129, 23612 Stockelsdorf Fax, 0451 4905770 Fur Osterreich, Loserservice GmbH, St. Leonharder Str. 19, A 5081 Anit Fax, 0043 6246 8825277.

📆 JA, ich möchte das Miniabo der PC ACTION.

Senden Sie mir drei Ausgaben der PC ACTION mit DVD + 1 Sonderheft für € 9,90!
 Senden Sie mir drei Ausgaben der PC ACTION mit CD-ROM + 1 Sonderheft für € 9,90!

to die

Absender

Name Vorname

Straße Nr

d Che

man-

t-DVD

(baren

PLZ Wolmort

Telefonnummet (fur evtl Ruckfragen,

E-Mail Adresse ffur westere Informationen,

Datum Unterschrift des Abonnenten

Bitte senden Sie mir folgende Pramie.

- PC-ACTION-Sonderbolt Action; niefe' (Anticolor 002333
- PC-ACTION Sunderhelt Battlefield | barracein 002430;
- PC ACTION Sonderbelt Maps & Mode" (Asturbles 00235
- Lieferung nur, solange Vorrat reicht

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

Bequem per Bankeinzug (Prámienlieferzeit ca 2-3 Wochen) Krechtinstitut

Konto Nr

BLZ

Kontomhaber

Gegen Rechnung (Prämienlieferzeit 6-8 Wochen)

COMPUTED MEDIA AG Dr. Mack-Str. 17. 30762 Furnit. Vorstandsvorsstævnder Chost an Gestenpot

JETZT MIT KOMPLETTEM FILM AUF DVD



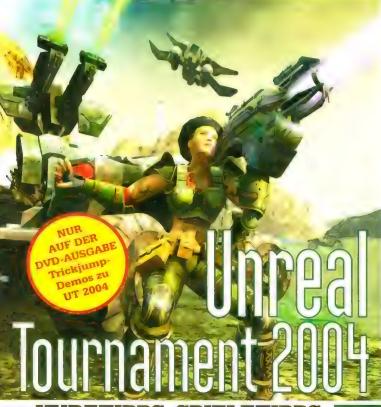








SPIELE.



- 1. Die eingesandten Tipps & Tricks müssen von Ihnen selbststandig erarbeitet worden sein, d. h. sie durfen nicht aus anderen Publikationen stammen oder bereits einem anderen Verlag zur Veröffentlichung vorliegen.
- 2. Das Spiel, zu dem Sie Tipps & Tricks erstellen, sollte möglichst aktuell sein. Komplettlosungen zu Titeln wie C&C 1 oder Monkey istand 2 können wir also leider nicht mehr berücksichtigen.
- 3. Kurze Spieletipps (so genannte "Kurztipps") finden auch auf einer Postkarte Platz. Bitte geben Sie auch an, mit welcher Spielversion die Kurztipps erstellt wurden!
- 4. Längere Texte sollten Sie uns auf einer Diskette zukommen lassen.
- 5. Wir freuen uns über jeden Screenshot und Skizzen. Letztere sollten Sie mithilfe eines Grafikprogramms erstellen und auf Diskette mitschicken.
- 6. Das Text- und Grafikformat spielt prinzipiell keine Rolle -Word-für-Windows-Dokumente sowie GIF-, PCX-, TIF- und BMP-Dateien erteichtern uns aber die Arbeit erheblich.
- 7. Bitte vermerken Sie auf dem Umschlag, für welches Spiel Sie einen Tipp einsenden.
- 8. Wir drucken Ihre Tipps & Tricks ab? Dann heißt es: "Zahltag!" Cheats, Codes und Kurztipps werden mit Beträgen zwischen 10 und 50 Euro entlohnt, bei großeren Umfängen entsprechend mehr. Vergessen Sie nicht, Ihre Bankverbindung und Postanschrift enzugeben! Haben Sie bitte etwas Geduld. Es dauert nach Erscheinen des Heftes etwa sechs Wochen, bis das Honorar auf Ihrem Konto eingeht.
- 9. Cheat-Programme packen wir gerne auf unsere Cover-CD-ROM und entlohnen Sie auch entsprechend dafür.
- 10. Notieren Sie Name und Anschrift nicht nur auf dem Briefumschlag, sondern auch auf allen Disketten und schriftlichen Unterlagen.

Ihre Tipps & Tricks schicken Sie an folgende Adresse:

COMPUTEC MEDIA Redaktion PC ACTION Kennwort: Tipps & Tricks Dr.-Mack-Straße 77 90762 Fürth

oder per E-Mail an: tipps@pcaction.de

KURZTIPPS SPIELETIPPS

Breed	135
Counter-Strike: Condition Zero	136
Dead Man's Hand	135
Far Cry	136
Lords of Everquest	135
NWN: Die Horden des Unterreichs	134
Sacred	135, 136
Spellforce	135, 136
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	134, 135
Unreal Tournament 2004	135
X 2 – Die Bedrohung	136

149	
143	
151	
137	

TIPPS&TRICKS-INDEX

Hier finden Sie alle Spielotipps d	er letzten Mo	aate auf einen Blick.	
THE	AUSTAN	Anights of the Eld Republic	2/04
Afrika Korps	4/04	Lords of Everguest	3/04
Battlefield 1942: SW of WW2	11/03	Max Payne 2: The Fall of Max Payn	
Ball of eld Vietnam	5/03	Mecal of Hono Breakthrough	12/03
Call of Duty	1/04	NWN Der Schatten von Undernzit	
Chaser	6/03	Frince of Persia. The Sands of Timi	
C&C Generale: Die Stunde Null	12/03	Pro Evolution Soccer 3	1/04
Commandos 3	12/03	Rise of Nations	7/03
Delta Force: Black Hawk Down	5/03	Sacred	4/04, 5/04
Der Fluch der Karıb x	10/03	Silent Storm	1/04
Deus Ex 2	4/04	Singles	4/04
Devastation	6/03	pe Lorce The Order of Dawn	2/04, 3/04
Die S.ms: Megastar	6/03	Star Trek. Elite Force 2	7/03
DTM Race Driver	5/03	S ar Wars Ca axies	10/03
Enclave	5/03	Tomb Raider. The Angel of Darknes	
Enter the Matrix	7/03	Tron 2.0	10/03
Fat Cry	5/04	Tropico 2: Die Pirateninsel	7/03
Fußball Manager 2004	1/04, 3/04	Vietcong	5/03
Gothic 2 - Die Nacht des Raben	11/03	Vietcong Fist Alpha	3/04
Grand Theft Auto Vice City 6/03		Warcraft 3 The Frozen Throne	9/03
HdR. Die Ruckkehr des Konigs	2/04	Will Rock	7/03
Hicden & Dangerous 2	1/04	x 2 Die Bedrohung	3/04, 4/0-
Indiana Jones (6)	5/03	XIII	12/03
Jed Knight Ted Academy	11/02	Yager	11/03

Hilf mir mal kurz!

SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW

Offnen Sie mit "F2" die Konsole und geben Sie die unten aufgeführten Cheats ein:

Cheat

Invisible 1 invisible fl invincible 1 invincible 0

phost watk playersonly 1

killnawns summon .. Objektname'

Wirkung

Unsichtbarkeit an Unsichtbarkeit aus Gott-Modus einschalten Gott-Modus ausschalten Gesundhert wiederherstellen Volle Munition Flug-Modus Sam kann durch Wande gehen Sam läuft wieder normal Samtliche Gegner erstarren Gegner konnen sich wieder bewegen

Der erwünschte Gegenstand erscheint

Alle Feinde sterben

Objektnamen

echeloningredient.ecamerajammer

Kamerastorsystem echeloningredient.echemflare echeloningredient.edisposablepick

echeloningredient.efn7

Einweg-Dietrich echeloningredient.ediversioncamera Ablenkungssystem

echeloningredient.ef2000 5.56-mm-SC-20-K-Sturmgewehr echeloningredient.eflare Fackel eckeloningredient.efraggrenade echeloningredient.elasermic echeloningredient.elockpick echeloningredient.emedkit echeloningredient.erappellingobject echeloningredient.eringairfoilround echeloningredient.esmokegrenade echeloningredient.estickycamera echeloningredient.estickyshocker echeloningredient.ethermalgoggle echeloningredient.ewaltmine

Splittergranate Laser-Mikrofon Dietrich Medi-Kıt Absertvorrichtung Ringflachengeschoss Rauchgranate Haftkamera Warmebildgerat Haftmine

Um einen Dietrich vom Himmel fallen zu lassen, geben Sie "Summon echeloningredient.elockpick" ein.



NEVERWINTER NIGHTS: DIE HORDEN DES UNTERREICHS



Für den neuen Teil von Neverwinter Nights finden Sie hier jede Menge Helfer-Codes. Suchen Sie die Datei "nwnplayer.ini" und editieren Sie diese wie folgt. Ersetzen Sie in den Zeilen

Single Player Enforce Legal Characters=1 und

5.72-mm-SC-Pistole

Knicklicht

Single Player ItemLevelRestrictions=1

die "1" jeweils durch eine "0" Nun starten Sie das Programm und beginnen ein Spiel. In der Chatzeile können Sie nun die Cheats aktivieren:

DebugMode 1

Jetzt stehen Ihnen diese Befehle zur Verfügung (...x" durch einen Zahlenwert ersetzen):

Wirkung

Cheats ## ModAge x ## ModAttackBase x ## ModSTR x

Alter andern Angriffswert andern Stärke ändern ## ModDEX x Geschicklichkeit andern ## ModCON x Konstitution ändern ## ModINT x Intelligenz andern ## ModWIS x Weisheit andern

ModCHA x ## ModSaveFort

ModSaveReflex

ModSaveWill

ModSpellResistance x ## SetAge x

SetAttackBase x ## SetSave x

SetSTR x ## SetDEX x ## SetCON x ## SetINT v

SetWIS x ## SetCHA x ## SetSpellResistance x

GiveXP x ## GiveLevel x ## dm givegold x ## dm_god

Charisma andern Rettungswurf "Fortification" Rettungswurf .. Reflex" andern

Rettungswurf "Will" ändern Widerstandskraft gegen Zauber andern Alter auf x setzen Angriffswert auf x setzen Save auf x setzen Starke auf x setzen

Geschicklichkeit auf x setzen Konstitution auf x setzen Intelligenz auf x setzen Weisheit auf x setzen Charisma auf x setzen Widerstandskraft gegen

Zauber auf x setzen x Erfahrungspunkte erhalten x Erfahrungslevel auf x setzen x Gold erhalten Unverwundharkeit

NREAL TOURNAMENT 2004



Typische Situation bei einer Schnellstart-Partie im neuen Onslaught-Modus: Sie brauchen spontan einen Panzer, aber die Bots haben Ihnen mal wieder alles vor der Nase weggeschnappt, was fahren kann? Zaubern Sie sich doch einfach, was Sie wollen. Vorsichtshalber setzen Sie sich

aber in den letzten verbliebenen Gleiter, um nicht als Mus zu enden. Öffnen Sie die Konsole mit der "Ö"-Taste und geben Sie "summon" plus den Fahrzeugnamen ein:

Name	Fahrzeug
onslaughtfull.onsgenericsd	Fahrende Toilette
onslaught.onsAttackCraft	Rator
onslaught.onsHoverBike	Manta
onslaught.onsHoverTank	Goliath
onslaught.onsPRV	Hellbender
onslaught.onsRV	Scorpion
onslaughtfull.onsMobileAssaultStation	Leviathan

RREED



Wem das Westernspektakel zu schwierig ist, der muss nur unsere Cheats benutzen. Schon wird aus dem hektischen Ego-Shooter ein Kindergeburtstag. Drücken Sie während des Spiels die "Tab"-Taste, um die Konsole zu öffnen. Jetzt geben Sie die Codes ein und bestatigen mit der Eingabetaste.

Cheat	Wirkung
God	Unverwundbarkeit
Fly	Flug-Modus
Ghost	Durch Wände gehen
Walk	Wieder normal laufen
Amphibious	Unter Wasser atmen
Teleport	Versetzt Sie zum Zielkreuz
Allweapons	Alle Waffen
Allammo	Volle Munition
Loaded	Alle Waffen und Munition
Killpawns	Alle CPU-Spieler sterben
Viewself	Verfolgerperspektive

Den Alien-Horden die Stirn zu bieten, ist auf Dauer ganz schön schweißtreibend. Damit Sie die Sache ganz entspannt angehen können, verpassen wir Ihrem Helden ein wenig Gesundheits-Doping, Editieren Sie dafür die Datei "Difficulty.txt" im Spieleordner unter "\Run\Scripts" - nicht vergessen: Vorher Sicherheitskopie anlegen! In den drei Reihen stehen jeweils die Werte für den Schwierigkeitsgrad Leicht, Normal und Schwer. Die wichtigsten Spalten sind dabei:

FOFIRERATE: Bestimmt die Feuergeschwindigkeit der aufgesammelten Waffen. Kleinere Werte sind besser. "0.0" verwandelt die sonst schwachbrüstige Plasmagun in ein ordentliches Maschinengewehr. DAMAGEO: Multiplikator für den Schaden, den die Feinde bei Ihnen und Ihrem Team anrichten. Bei 0

nehmen Sie durch Treffer keinen Schaden DAMAGE1: Multiplikator für den Schaden, den Sie bei den Feinden anrichten. Erhönen Sie den Wert fur mehr Durchschlagskraft.

HEALTHO: Der Gesundheitsfaktor von Ihnen und Ihrer Mannschaft. Bei größeren Zahlen überleben Sie entsprechend mehr Treffer. HEALTH1:

Der Gesundheitsfaktor der Gegner Kleine Werte verwandeln die starksten Kämpfer in Kanonenfutter.

EVEROUEST Sie erhalten 1.000 Platin-Einheiten. Coinage SuperShopper Alle Upgrades IAmTheOne Spiel gewinnen IAmNotTheOne Spiel verlieren LayOnHands Ihre Einheiten werden geheilt. ManaKing Die angewählte Einheit hat unendlich viel Mana. viel Ausdauer. Ihre Ritter steigen einen Level auf. Ihr Lord steigt einen Level auf.

KURZ KNACKIG

SPELLFORCE

In Spellforce werden, sobald Sie die ersten Monumente der Insel besetzen, die Erschaffungspunkte des Gegners in deren Basen aktiviert. Dies kann man sich vor allem im späteren Spielverlauf zunutze machen. Wenn Sie die Insel betreten, statten Sie erst mal im Alleingang mit dem Avatar den gegnerischen Stellungen einen Besuch ab. Oft ist Ihr Held stark genug, um mit den Bewachern fertig zu werden und anschließend ohne große Mühe die Lager in Schutt und Asche zu legen. Kehren Sie zu den Monumenten zurück, aktivieren Sie diese und Sie können ungestört Ihre Basis aufbauen. MATTHIAS VON STEIMKER

SACRED

Auch beim Rollenspiel Sacred lohnt es sich, die Gräber etwas genauer zu betrachten, um ein paar postmortale Komiker auszumachen. Der eine oder andere lustige Kommentar der Entwickler kann dort entdeckt werden - unter anderem eine Anspielung auf Der Herr der Ringe und Boris Becker, Außerdem sollten Sie die Schädel der besiegten Untoten unter die Lune nehmen MANUEL ALEXANDER SOROLLA



SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW

Kleines Easteregg am Rande: Wenn Sie Sam dank der letzten Kaffeepause für ein paar Minuten nicht bewegen, dreht sich Fisher um, spricht zu Ihnen und schüttelt den Kopf. MARCO SCHLAPFER



Cheat

AllIsRevealed BlingBling

Wirkung

Wir machen das Überleben im Everquest-

Universum leichter. Öffnen Sie die Konsole

mit der "^"-Taste und geben Sie die

Codes ein. Bestätigen Sie per Eingabetas-

te und schon entfaltet sich die Wirkung.

Atle Kampagnenmissionen freischalten Sie erhalten 10.000 Platin-Einheiten.

Die angewählte Einheit hat unendlich StaminaKing SirKnight Levell and LetThemEatCake Ihre Truppen steigen einen Level auf. **PowerBurst** Ihre Truppen erreichen den höchsten Level MaxKnight Ihre Ritter erreichen den höchsten Level. KingMe Lord auf höchsten Level bringen

NACKIG

SPELLFORCE

Für alle Spellforce-Spieler, die nie genug bekommen können, gibt's einen Tipp. Falls Sie auch unter ständigem Ressourcenmangel leiden und Ihnen Einheiten zurzeit zu teuer sind, bauen Sie doch einfach eine Ladung kostenlose Arbeiter. Verbannen Sie diese mit der "K"-Taste auf den Friedhof und sprechen Sie fix den Necromantenspruch der Schwarzen Magie "Tote erwecken" über die Dahingeschiedenen - schon stehen Ihnen eine Hand voll kleiner, aber feiner Skelette zur Verfügung. Die Knochenmänner sind zwar nicht stark, aber Sie können damit wichtige Stellen sichern, ohne Ihr Einheitenlimit zu belasten.

SACRED

Um dauerhaft einen unsterblichen Gefährten im Einzelspielermodus bei sich zu haben (geht nicht mit der Seraphim). aktivieren Sie mit Ihrer Spielfigur in Porto Vallum den Teleporter. Danach exportieren Sie Ihre Spielfigur und starten mit ihr ein neues Spiel. Nun beamen Sie sich mithilfe des Teleporters in Schönblick (nicht mit dem Typen in der Burg reden) nach Porto Vallum und sprechen mit Sergeant Treville. Ab jetzt können Sie die Missionen weiterspielen und haben dauerhaft einen Begleiter dabei, der lediglich bewusstlos wird, wenn er eigentlich sterben sollte. MORITZ PUTZ

FAR CRY

Alle, die gerne das Nachtsichtgerät benutzen, können einen Bug ausnutzen. Wenn Sie zuerst das Fernglas ziehen und dann das Nachtsichtgerät anschalten, entlädt sich die Batterie nicht weiter. So wird es nicht im spannendsten Moment zappenduster und Sie müssen nicht so oft warten, bis die Energie wieder voll

X 2 - DIE BEDROHUNG

Bei der Weltraumballerei können Sie bestimmte Ausrüstungsgegenstände wie etwa einen Schild, der in einem Ausrüstungsdock nur einmal vorhanden ist, auch mehrmals kaufen. Dazu erwerben Sie bei der Schiffswerft des jeweiligen Systems mehrere Schiffe auf einmal. Danach landen Sie im Ausrüstungsmenü, wo Sie alle neuen Pötte gleichzeitig ausrüsten können. Wenn Sie nun den Schild verbauen. wird jedes der Schiffe einen solchen Schild an Bord haben. Das lohnt sich vor allem, wenn Sie eine große Flotte mit teurer Ausstattung benötigen. MARTIN TEGTOW

COUNTER-STRIKE: CONDITION ZERO



Sowohl für die Botschlachten als auch fur die Kampagne als Einzelkampfer haben wir ein paar nutzliche Befehle für Sie parat. Um die Cheats in der Kampagne nutzen zu können, verandern Sie die Spielverknupfung zu "Condition Zero: Gelöschte Szenen" wie folgt: Rechtsklicken Sie auf die Verknupfung, in der Zeile "Ziel" im Register "Verknüpfung" fügen Sie ans Ende den Parameter .. +sv cheats 1" an und starten das Programm. Mit der Zirkumflex-Taste (,, ^ ") öffnen Sie wahrend des Spielens die Konsole und geben dort den gewünschten Befehl ein. Wenn nicht anders angegeben, schaltet die erneute Eingabe die Wirkung wieder aus.

BEFEHLE FÜR GELÖSCHTE SZENEN Wirkung

notarget	Für Gegner unsichtbar
impulse 101	Kleine Auswahl an Waffen
restart	Karte neu starten
cl_levellocks 32766	Alle Levels freischalten
give x	Waffe x erhalten (x" durch
	Waffenname ersetzen)
maps *	Kartenliste anzeigen
changelevel x oder map x	Karte wechseln (x" durch Ka
	tenname ersetzen)

Unverwundbarkeit

Durch Wände fliegen

Waffenliste

Cheat

god noclin

weapon_ak47	weapon_deagle
weapon_aug	weapon_elite
weapon_awp	weapon_famas
weapon_blowtorch	weapon_fiberopticcamera

weapon fiveseven weapon flashbang weapon q3sq1 weapon_glock18 weapon_hegrenade weapon m3 weapon m4a1 weapon_m60 weapon_mac10 weapon mp5navv weapon p228 weapon_p90

weapon radio weapon_radiocontrolledbomb weapon scout weapon sq550 weapon_sg552 weapon_shield weapon_shieldgun weapon_smokegrenade weapon_tmp weapon_ump45 weapon_usp weapon_xm1014

Karten für gelöschte Szenen

cz_alamo	cz_hr05
cz_alamo2	cz_hr06
cz_brecon01	cz_hr07
cz_brecon02	cz lostcause
cz_brecon03	cz_lostcause2
cz brecon04	cz_motor1
cz_brecon05	cz_motor2
cz_brecon06	cz_motor3
cz_downed1	cz recoil-intro
cz_downed2	cz_recoil
c2_downed3	cz_recoil2
cz_downed4	cz_silo01
cz_druglab1	cz_sito02
cz_druglab2	cz_sito03
cz_druglab3	cz_silo04
cz_druglab4	cz_sile05
cz_end	cz_thinice01
cz_hankagai1	cz_thinice02
cz_hankagai2	cz_thinice03
cz_hankagai3	cz_train01
cz_hankagai4	cz_tra n02
cz_hankagai5	cz_train03
cz_hr01	cz_turncrank
cz_hr02	cz_turncrank2
cz_hr02b	cz_turncrank3
cz_hr03	cz_worldmap
cz hrft/.	

BEFEHLE FÜR CONDITION ZERO

Cheat	Wirkung
bot_kill	Alle Bots eliminieren
bot_kitl x	Bot "x" eliminieren
kick x	Bot "x" aus dem Spiel werfen
status	Spielerinformationen
	anzeigen lassen
bot_stop 1/0	Alle Bots anhalten/
	weiterlaufen lassen
bot difficulty x	Botkonnen einstellen
	(x von 0 bis 3)
restart	Karte neu starten
changelevel x oder map x	Karte wechseln ("x" durch
	Kartenname erectzen)

Karten Condition Zero	
cs_downed_cz	de_dust2_cz
cs_havana_cz	de_dust_cz
cs_italy_cz	de_fastline_cz
cs_militia_cz	de_inferno_cz
cs_office_cz	de_piranesi_cz
de_airstrip_cz	de_prodigy_cz
de_aztec_cz	de_stadium_cz
de_cbble_cz	de_tides_cz
de_chateau_cz	de_torn_cz

Unreal Tournament 2004

Aus Alt mach Deu: Beim neuesten "unwirklichen Turnier" liegt die Würze im Detail. Frische Maps, zusätzliche Waffen und der großartige Onslaught-Modus machen den Hult-Shooter noch abwechslungsreicher. Auf den folgenden Seiten zeigen wir Ihnen, wie Sie unm Bot-Futter zum Internet-Schreck werden.

ALLEZ HOPP – DIE KLEINE SPRUNGSCHULE

Otto-Normal-Sprung

Dies ist ein ganz normaler Hupfer ohne irgendweiche Extras. Wahrend Sie durch die Arenen hasten, sollten Sie in kurzen Abstanden einen Sprung ausführen. Schließlich haben Sie hinten keine Augen und eventuellen Verfolgern fällt es schwerer, Sie anzuvisieren

Doppelsprung

Wenn Sie während der Flugphase erneut den Sprungknopf drucken, macht Ihr Schutzling einen weiteren Satz. Die optimale Sprungkraft erreichen Sie, wenn Sie den zweiten Hüpfer genau am Scheitelpunkt des ersten Sprungs starten. Viele Gegenstande konnen nur mit dieser Technik erreicht werden. Doppelsprunge funktionieren auch an Sprungpads.

Dodging

Mit diesem geschickten Ausfallschritt bringen Ste sich schnell aus einer Gefahrenzone oder weichen galant Geschossen aus Achten Sie stets darauf, dass Sie nur denn von der Dodge-Funktion (Bewegungstaste zweimal schnell hintereinander drucken) Gebrauch machen, wenn Sie genugend Platz haben Oft enden überhastete Dodge-Manover in einem todlichen Sturz. Passen Sie unbedingt die Doppelklick-Zeit däfür im Spielmenu auf Ihre Spielweise an.

Jump-Dodge

Hierbei handelt es sich um eine Kombination aus Dodging und Springen Nach dem Dodgen machen Sie einen Spring, um noch größere Entfernungen zu überwinden. Wegen der höhen Geschwidigkeit deser Springtechnikkonnen Sie Anhöhen geradezu überfliegen.

Wall-Dodge

Springen Sie gegen eine gerade Wand oder daran entlang und machen Sie ein Dodge-Manover davon weg. Dadurch stoßen Sie sich von der Mauer ab und machen einen beachtlichen Hupfer auf das Arena-Parkett Das funktioniert naturlich auch nach einem Doppelsprung Witzig-Für die anderen Spieler sieht ein Wall-Dodge eines weiblichen Charakters wie ein überdimensiomierter Radischlag aus, der aus dem Kinoht. Martz gelkaut sein könnte.

Lift-Sprung

Um diese wurkungsvolle Technik auszufuhren, begeben Sie sich in einen Lift. Im Idealfall führen Sie kurz vor Ende der Fahrt einen Sprung aus, zu dem sich die Fahrtgeschwindigkeit addiert – Ihr Kampfer vollfuhrt einen riesigen Satz.

Shieldgun-Sprung

Mithilfe der Shieldgun lasst sich eine besondere Sprungtechnik ausführen, die allerdings ein paar Gesundheitspunkte kostet. Laden Sie hierzu den primaren Schussmodus etwas auf und zielen Sie auf den Boden direkt unter Ihnen. Lassen Sie nun die Feuertaste los, wahrend Sie gleichzeitig zum Sprung ansetzen. Ihr Schutzling macht einen enormen Satz, der mit anderen Sprungtechniken kombiniert werden kann

Bio-Sprung

Benutzen Sie hierfür auf dem Boden liegende oder an den Wanden klebende Schleimblasen der Biorifie. Die Explosion versetzt linnen einen Stoß, der mit anderen Sprungtechniken verkunpft verden kann. Tipp: Legen Sie sich eine voll aufgeladene Schleimblase direkt vor die Fuße. der Sie sich mit angeschalteter Shield-gun-Sekundarfunktion nähern. Auf diese Weise katapultieren Sie Ihren Krieger hoch in de Luft, ohne viel Gesundheit einzubußen.

DER NEUE SPIELMODUS: ONSLAUGHT

Der erste Sturmangriff

Vor allem die Anfangsphase ist bei Onslaught von entscheidender Bedeutung. Wenn Sie schneiller mehr Punkte für sich einnehmen als die Opponenten, so haben Sie auf jeden Fäll die bessere Ausgangslage. Auf die kleinen Gleiter passen noch andere Passagiere, ebenso auf alle anderen Fahrzeuge in geduckter Hältung fallen ihre Kumpane nucht so elecht herunter. So kommen alle Mitglieder schneilstmöglich voran. Die Nodes laden Sie am schneilsten mit mehreren Link Guns gleichzeitig auf. Das spart ungeheuer Zeit und ebnet den Weg zum nachsten Ziel

Taktisch vorgehen

Sie benotigen am ersten Node keine fünfzig Mann, Rucken Sie gleich weiter vor, wenn eisch schon genugend Teammtglieder um den aktuellen Energieknoten kummern. Nehmen Sie bei mehreren Moglichkeiten den strategisch wichtigeren – also wenn Sie dort ein gutes Fahzzeug bekommen oder Sie dann näher am gegnenschen Lager sind – zuerst ein. Andeerseits ist es manchmal sinwoll, den Gegner einen Punkt einnehmen zu lassen, um dann mit einem Luftangriff die Feinde auszuschalten und ihn anschließend selbst zu eroben.

Elnnehmen der Basis

Gerade mit den kleinen Gleitern können Sie blitzschnell in die feindliche Basis eindringen. Lassen Sie die versammelte gegnensche Mannschaft stehen und fliegen Sie direkt zum Powercore Wenn Sie beschossen werden, gehen Sie in den meist beengten Raumlichkeiten auf Crashkurs mit den Angreifern – das ist effektiver und geht schneller als mit dem Laser.

Die AVRIL-Rakete

Es ist nicht nötig, die Fahrzeuge die ganze Zeit über im Visier zu haben. Schießen Sie in die ungefähre Richtung des Gegners und gehen Sie wieder in Deckung. Kurz bevor die Geschosse über das Fahrzeug hinausflegen, spingen Sie hervor und leiten die Raketen auf das Vehikel. Das funktioniert besonders gut gegen Gleiter Sie konnen auch praventiv vorausschießen, um schon eine Rakete in der Luft zu haben. Diese sind überraschend wendig und schäffen es daher, selbst noch vermeintlich verpaste Zeile zu treffen. Zwar kundigen Sie sich so bei aufmerksamen Gegnern an, das geht allerdings im allgemeinen Kampfaetummel eher unter

Die Adrenalin-Fähigkeiten

Die kleinen Pillen

In jeder Arena finden Sie Adrenalinkapseln. Jeder eingesammelte Muntermacher bringt Ihnen drei Adrenalin-Punkte. Wenn Ihr Stresshormon-Konto auf 100

Venitie angewachsen ist, können Sie eine der vier Möglichkerten nutzen. Um die Superkräfte zu aktivieren, drücken Sie schneil die Tastenkombination.

Booster

- Tastenkombination: Zurück, zurück, zurück, zurück
- Wirkung: Ihr Recke erhält Gesundheits- und Rüstungspunkte
- Dauer: -27 Sekunden
- Beschreibung: Während der gesamten Wirkungsdauer erhöht sich ihre Lebensenergie in Fürferschnitten. Sobald im Sondtrüling 199 Gesundehlsspunkte besitzt, erhalten Sie Rüstungspunkte. Vorteil: Nachdem die Wirkung vorbei ist, behalten Sie die aktuellen Gesundheitsund Rüstungspunkte.

Tempo

- Tastenkombination: Vor, vor, vor, vor
- Wirkung: Ihr Kämpfer bewegt sich wesentlich schneller
- Dauer: ~18 Sekunden
- Beschreibung: Mit diesem Turbo-Kick sausen Sie im Eilschritt durch die Arena. Besonders empfehlenswert ist der Mega-Schub im CTF- und Bombing-Run-Modus.

Berserk

- Tastenkombination: Vor. vor. zurück, zurück
- Wirkung: Die Schadenswirkung der Waffen wird um 20 Prozent erh
 öht.
 - Die Laufgeschwindigkeit wird erhöht.
- Dauer: ~27 Sekunden
- Beschreibung: Diese Fähligkeit macht Sie zur Ein-Mann-Armee – Sie nichten mehr Schaden an und haben einen Vorteil durch die höhere Geschwindigkeit. Besonders sinnvoll ist der Modus, wenn Sie über eine gute Bewaffnung, wel Lebensenergie und volle Schilde verfügen.

Unsichtbar

- Tastenkombination: Links, links, rechts, rechts
- Wirkung: Ihre Spielfigur wird bis auf die Konturen transparent.
- Dauer: ~27 Sekunden
- Beschreibung: Geübte UT-Zocker erkennen "unsichtbare" Gegner sofort. Schließlich sieht man immer noch die Umrisse sowie den Namen. Nur bei Instagib-Partien empfehlenswert.

UT 2004 RICHTIG ANPASSEN

Vorsicht ist geboten! Bevor Sie die INI-Dateien verändern, müssen Sie auf jeden Fall eine Sicherheitskopie davon anlegen. Eine unsachgemaße Veränderung kann das Spiel zum Absturz bringen oder zu schweren Fehlern beim Start führen

Alle wichtigen Einstellungen von *UT 2004* sind in so genanten INI-Datelen gespechert Die zwei wichtigsten Dateien sind die "UT2004.im" mit den Grafik- und Spieleinstellungen sowie die "Userim", in der bemützerspezifische Dinge wie Tastaturbelegung und Mausgeschwindigkeit gespeichert sind. Sie finden diese im Spielunterordner "\System" Der Inhalt ist in diverse Blocke (Pakete) aufgeteilt (zum Beispiel "[Engine LevelInfo]"). Über diese in eckige Klammern gefassten Paketnamen finden Sie schnell den zu editie-



renden Abschnitt. Anderungen sind auf den Bildern fett dargestellt

ÄNDERUNGEN IN DER UT2004.INI

Ladezeiten verkürzen

Sie sparen beim Laden von Karten einiges an Zeit, wenn Sie das Vorausladen der Skins in den Speicher deaktwieren, da sowieso nur ein Bruchteil der verfügbaren Skins tatsachlich benutzt wird. Hierzu setzen Sie den Wert "D

[Engine.LevelInfo]
PhysicsDetailLevel=PDL_Low
MeshLODDetailLevel=MDL_Low
bLowSoundDetail=False
DecalStayScale=0.000000
bNeverPrecache=false
bNeverPrecache=false
bShouldPreload=True
bDesireSkinPreload=False

Standardmodels aktivieren

Wer es leid ist, auf spargeldurre Models zu schießen die zudem kaum auf den Kartes sichtbar sind, bestimmt einfach ein Standardmodel für mannliche und weibliche Charaktere. Die genaue Auswahl dieser Standardmodels wurd später in der "Userum" durüngeführt. Um die Standardmodels zu aktivieren, setzen Sie den Wert "BröreibefaultCharacter" im Abschnitt "UnrealGame. DeathMatchl" auf "True"

[UnrealGame.DeathMatch]
MinNetPlayers=1
RestartWatr=30
bTournament=False
bAutoNumBots=False
bColoredDMSkins=True
bPlayersMustBeReady=False
bWaitForNetPlayers=False
bAllowPlayerLights=True
bForceDefaultCharacter=True

Teamfarben verwenden

Damit die Models im Spiel etwas besser sichtbar werden, bietet Epic eigens integrierte Brightskins an, welche die Spieler in den jeweiligen Teamfarben einfarben. Hierzu muss ebenfalls im Paket "[UnrealGame.DeathMatch]" der Wert "bColoredDMSkins" auf "True" editiert werden

ÄNDERUNGEN IN DER USER.INI

Standardmodels festlegen

Hier lasst sich nun festlegen, welches Model für die mannlichen und weiblichen Charaktere als Standard gelten soll. Als Modelname konnen Sie jedes in UT 2004 vorkommende Model entragen Bei diesem Beispiel sind zwei besonders korpulente und damit gut sichtbare Models vorgegeben. In dem Paket "IXGame »Pawnij" und im Paket, [Unreal Game. UnrealPawnij" wird "PlacedCharacter-Name—Rylisa" eingetragen

Sound potimieren

Wenn Sie Ihre eigenen Schritt-Soundeffekte nerven und Sie lieber dem Gegner lauschen wollen, setzen Sie in den beiden oben genannten Paketen auch noch den Wert "bPlayOwn-Footsteps" auf "False"



Ausverkauf im Orient-Laden - heute im Angebot: Bombenteppiche.

Bei Profis sind Lichteffekte und Grafikpracht tabu

Wo andere über die tollen Grafikeffekte und Texturen staunen, sehen Profispieler nur gleit te, karge Wande und moglichst gar keine am mierten Effekte auf der Karte. Alles ist hier auf Spielgeschwindigkeit und ein frühes Erkennen des Gegners optimiert. Setzen Sie im Spielmenü die Grafikpracht dementsprechend herunter

Eine optimale Tastenbelegung ist die halbe Miete

Um alle wichtigen Waffentasten problemlos erreichen zu konnen, ist es sinnvoll, dese trings um die Bewegungstasten anzuordnen Gerade bei diesem schnellen Shooter kommt es auf jede Sekunde an, die uber Leben und Tod entscheiden kann. Wenn Sie zum Beispiel, W.". "E". "R" und "D" für die Bewegung nach links, vorwarts, rechts und nuckwarts belegen, konnen Sie "C.". "A". "S". "T". "F" und "G" ideal für Wäfen nutzen

WICHTIGE GEGENSTÄNDE IM SPIEL

Im Spiel gibt es einige Gegenstände, die in re gelinaßigen Abstanden nach dem Einsammein wieder erscheinen. Diese so genannten Powerups sind besonders wichtig und werden daher von Profispielern stets aufgesammelt, sobald sie erscheinen. Es gibt insgesamt der dieser Power-ups, den kleinen Schild den großen Schild und den Double Damage

Kleiner Schild (50er)

Der kleine Schild ist das schwachste Power-up und erscheint alle 27,5 Sekunden nach dem Einsam meln erneut Es bringt einen einmaligen Rustungszuwachs von 50 Trefferpunkten



Großer Schild (100er)

Der große Schild ist das starkste Schild-Power-up und erschemt alle 55 Sekunden nach dem Einsammeln wieder neu Beim Einsacken gibt es einen einma ligen Rustungszuwachs von 100 Trefferpunkten



Double Damage

Dieses Power-up beeinflusst die Schadenswirkung aller Waffen Wie der Name andeutet wird die werdoppelt – die Double Damage ist damit das wichtigste



Power-up Enmal eingesammelt, halt die Double-Damage-Wirkung 30 Sekunden an und es dauert satte 82.5 Sekunden, bis die Double Damage erneut erscheint

MICHAEL ,SK SOLO THIELE,
BJORN ,SK HORNY 'AGEL
RALPH WOLLNER ANSGAR STEIDLE





Fahren Sie die Grafikpracht zugunsten höherer Bildwiederholraten in den Keller. Wenn Sie sich mit anderen Spielern messen, stören die Details nur und hemmen den Spielfluss.

In UT 2004 gibt es zehn normale Waffen, die jeweils mit zwei Feuermodi ausgestattet sind. Sie sollten Ihre Waffenwahl immer den Kartengegebenheiten anpassen. Auf offenen Karten empfiehlt es sich, zuerst die Shock Rifle oder die Lightning Gun im Anschlag zu haben und den Gegner moglichst lange damit auf Distanz zu halten. Auf engeren, verwinkelten Karten empfehlen sich die Flak oder der Raketenwerfer. Wenn Sie den Gegner auf wenige Lebenspunkte gebracht haben, sollten Sie auf die Link Gun oder auf die Minigun wechseln, um Ihm den Rest zu geben.

Shieldgun

Feuermodi (primär/sekundiir): Aufladbarer Plasmastoß für Nahkamnf/Shieldmodus

Im Shieldmodus kann diese Waffe Energiegeschosse abwehren und Schaden durch andere Waffen vermindern. Außerdem verwendet man sie zum Abfangen von tiefen Sprüngen oder Stürzen. Im Primärmodus ist die Shieldgun eine gefährliche Nahkampfwaffe und kann darüber hinaus auch als Sprungkraftverstärker eingesetzt werden.



Sturmaewehr

Munition (Start/maximal): 100 Schuss, 4 Granaten Fauermodi (primär/sakundär): Sturmgewehr/Granatwerfer Schaden pro Schuss/Schuss pre Sekunde/Schaden pro Sekunde (primär): 7/7/49

Schaden pro Schuss/Schuss pro Sekunde/Schaden pro Sekunde (sekundär): 63/1,2/76

Das Sturmgewehr ist die Startwaffe und recht schwach in ihrer Wirkung, Im Sekundärmndus können Granaten mit unterschiedlicher Geschwindigkeit - le nach Aufladedauer verschossen werden. Das Verlinken eines weiteren Sturmnewehrs verdonnelt die Feuerkraft



Biorifle

Munition (Start/maximal): 20/50

Feuermodi (primär/sekundär): Giftiger Schlamm/aufladbarer giftiger Schlamm

Schaden pro Schuss/Schuss pro Sekunde/Schaden pro Sekunde (Primär): 35/4/148 Schaden pro Schuss/Schuss pro Sekunde/Schaden pro

Sekunde (sekundër): 228/0,4/88 Die Biorifle eignet sich besonders auf engen Karten, um dem Gegner mit voll aufgeladenem Sekundärmodus einen saftigen Schaden zuzufügen.



Shock Rifle

Munition (Start/maximal): 20/50 Feuermodi (primär/sekundär): Lichtschneiler Plasmastrahl/Plasmaball

Schaden pro Schuss/Schuss pro Sekunde/Schaden pro Sekunde (primär): 45/1,6/72

Schaden pro Schuss/Schuss pro Sekunde/Scheden pro Sekunde (sekundär): 36-40/1,9/68-76 Der sehr schnelle Primärschuss hält den Gegner perfekt auf Distanz, da er ihn auch etwas zurückwirft. Die Plas-

mabälle lassen sich mit dem Primärschuss in gewaltige Explosionen mit hoher Schadenswirkung zerlegen. Eine ideale Waffe für die Mittel- bis Weitdistanz.



Link Gun

Munition (Start/maximal): 70/220

Fouermodi (primär/sekundär): Plasmaball/begrenzter Plaemastrahl

Schaden pro Schuss/Schuss pro Sekunde/Scheden pro Sekunde (primär): 30/5.5/165

Schaden pro Schuss/Schuse pro Sekunde/Scheden pro Sakunda (sakundär): 9/9/81

Die schnellen Plasmabälle eignen sich hervorragend für den Nahkamof und erzielen dort eine hohe Schadenswirkung. In Händen von geübten Spielern kann der Sekundärmodus den Gegner wahrhaft festhalten (Lockdown) und schnell ins Jenseits befördern.



Minigun

Munition (Start/maximal): 150/250 Fouermodi (primär/sekundär): Schnelles Streu-MG/

langsameres, genaues MG Schaden pro Schuss/Schuss pro Sekunde/Schaden pro Sekunde (primär): 6-8/16/96-128 Schaden pro Schuss/Schuss orn Sakunde/Schaden pro

Sekunde (sekundär): 14-16/5,5/77-88 Eine sehr gute Waffe für die Mittel- bis Nahdistanz, wo der orlmäre Schussmodus einen enormen Schaden annichtet. Der sekundare Schussmodus lässt sich mit für Gegner mit wenig Lebensenergie auf größere Distanz anwanden



Flak Cannon

Munition (Start/maximal): 15/35

Feuermodi (primär/sekundär): Flaksplitter/Flakhall Schaden pro Schuss/Schuss pro Sekunde/Schaden pro Sekunde (primär): 117/1,3/152

Schaden pro Schuss/Schuss pro Sekunde/Schaden pro Sekunde (sekundär): 90-120/1/90-120

DIE Nahkampfwaffe schlechthin. Der primäre Flaksplittermodus eignet sich nahezu perfekt für sehr kurze Distanzen und lässt dem Gegner bei einem Volltreffer keine Chance. Der Flakball wird gerne für Präventivschüsse für die Nahbis Mitteldistanz eingesetzt und erzielt ebenfalls eine sehr große Schadenswirkung.



Raketenwerfer

Munition (Start/maximal): 12/30 Fouermodi (primăr/sekundăr): Schnelle Raketen/aufladbare Raketen (maximal drei) Schaden pro Schuss/Schuss pro Sakunde/Schaden pro

Sekunde (primär): 90-95/1,3/117-123 Schaden pro Schuss/Schuss pro Sekunde/Schaden pro

Sekunde (sekundär): 270/0,5/135 Eine sehr starke Nahkampfwaffe, die dem Gegner mit ihren schnellen Raketen kaum Moglichkeiten zum Ausweichen lässt. Tipp: Während des Aufladens der Raketen im Sekundarmodus möglichst lange auf einen Fehler (zu frühes Springen oder Ausweichen) des Gegners warten und dann



Liahtning Gun

Munition (Start/maximal): 15/40

Feuermodi (primär/sekundär): Lichtschneller Blitzstraht/Zoommodus

Schaden pro Schuss/Schuss pro Sekunde/Schaden pro Sekunde: 78 (140 Kopftreffer)/0,7/49 (98 Kopftreffer) Sehr schöne Distanzwaffe mit hoher Schadenswirkung. Mit einiger Übung auch im Nahkampf gut zu gebrauchen. Möglichkeit, mit einem Kopfschuss beim Gegner den doppelten Schaden zu verursachen. Treffen ist allerdings Pflicht.



Scharfschützengewehr Munition (Start/maximal): 15/35 Feuermodi [primär/sekundär]: Scharfschützen-

gewehr/Zoommodus

vernichtend zuschlagen.

Schaden pro Schuss/Schuss pro Sekunde/Schaden pro Sekunde: 60 (120 Kopftreffer)/0,9/54 (108 Kopftreffer) Fhenfalls eine starke Distanzwaffe, jedoch für den Nahkampf ungeeigneter, de sie eine sehr Lange Waffenwechselzeit besitzt und man relativ lange "nackt" dasteht. Bei einem Kopfschuss besteht die Chance auf donnelten Schaden



DM-1on1-Albatross

Diese Karte ist eher klein und eignet sich sehr gut für ein Duell zwischen zwei Spielern. Im Deathmatch mit mehreren Spielern oder gar im Team Deathmatch wird diese Map eher selten gespielt. Es gibt alle Waffen auf dieser Karte. Auch die wichtigen Items sind alle vertreten. Der Double Damage liegt in der Mitte der Karte auf einem Turm. Dorthin gelangen Sie entweder durch einen Aufzugssprung von dem Aufzug beim kleinen Schild aus oder per Doppelsprung über die Kiste. Der Superschild liegt in den Katakomben im unteren Teil der Karte. Um den Gegner zu überraschen, hoten Sie es sich mit einem Shieldgun-Sprung

Taktik

Der entscheidende Punkt Ihrer Taktik für diese Map besteht darin, die beiden wichtigsten Items (Double Damage und Superschild) zu kontrollieren. Spielen Sie in den Katakomben am Superschild mit der Flak - die Waffe ist in den engen Gangen unschlagbar. Wenn Sie die Katakomben verlassen, benutzen Sie in dem eher freien Gelände am besten die Minigun und die Shock Rifle, um den Gegner zuverlässig auf Distanz auszuschalten

Open auf DVD- athatrass demo-



DM-1on1-Trite

Auch diese Karte ist eher klein und eignet sich somit ebenfalls aut für ein Duelt oder für ein spannungsgeladenes Deathmatch mit mehreren Spielern. Eine Besonderheit der Karte besteht darin, dass der Superschild in einem Raum liegt, der nur einen Zugang besitzt. Das ist ideal für eine Falle. Begrüßen Sie den Spieler, der den Schild genommen hat, mit einer Shock-Combo, sobald er den Raum wieder verlassen will. Auf der unteren Ebene der Map

befinden sich die beiden starken Nahkampfwaffen Flak Cannon und Raketenwerfer sowie einige Gesundheitspacks. In dem eher verwinkelten unteren Teil der Karte sind genau diese beiden Waffen die richtige Wahl. Nutzen Sie sie ausgiebig. Die obere Etage ist aber mindestens genauso wichtig. Hier befindet sich neben der Lightning Gun der Double Damage. Einen Dodge weiter vom Schadensverstärker hefindet sich ein Gang, in dem der kleine Schild liegt, und darunter finden Sie die beste Allroundwaffe: die Minigun.



Eine vielversprechende Taktik besteht darin, genau diesen oberen Teil der Map unter Ihre Kontrolle zu bringen. Hier gibt es zwei starke Gegenstände, die Ihnen zusätzliche Durchschlagskraft und auch zusätzlichen Schutz bieten – eine für Ihre Gegner sehr tödliche Kombination. Der untere Teil der Karte ist schwer zu kontrollieren - sehen Sie sich beim Superschild vor.



DM-Deck17

Deck 17 ist eine sehr offene Karte - hier ist also Distanzkampf angesagt. Shock- und Sniper Rifle sind die klar dominierenden Waffen. Auf einem Steg über der Lava in der Mitte der Map liegt der Superschild. Man kann diesen auch über das auf der untersten Ebene der Mag platzierte Jumppad mit einem Satz holen. Hierzu springen Sie von der zur Lava zeigenden Selte des Pads ab und versuchen, die mittlere Rampe von unten zu berühren. Wenn Sie das geschafft haben, landen Sie direkt auf dem Steg. Dieser Sprung ist sehr schwierig. Hier hilft nur Üben,

Mit einem weiteren Trickjump können Sie gut den Double Damage einheimsen. Benutzen Sie eine Wand in der Nähe des Double Damage und führen Sie von dort einen Walljump aus, so landen Sie genau auf der Kiste.

Mit einem ähnlichen Jump holen Sie sich den kleinen Schild am Aufzug. Lassen Sie sich bei der Shock Rifle an der Wand herunterfallen und vollführen Sie einen Wall-Dodge in Richtung Kistenstapet. So kommen Sie schnett an Rustung und überraschen Widersacher die sich unten am Aufzug aufhalten,

Ein weiteres wichtiges Manöver ist es, von dem rechten Steg, der nach oben führt, in die Fenster zu dodgen. So kürzen Sie ab, überraschen den Geoner und schneiden ihm den Weg ab. Umgekehrt hopsen Sie vom Teleporter aus in die Fenster. Dieser Sprung eignet sich besonders dazu, um Verfolger abzuschütteln. Demos auf DVD- deck-armor demos deckamp.demo4, deck-jumpad.demo4, deckfenster demok



DM-Curse4

Wie Sie auf dem Bild sehen, ist der Superschild in der Wand versteckt. Wenn Sie den vorderen Aufzug nach oben nehmen, laufen Sie geradewegs darauf zu. Seien Sie vorsichtig, hier lauern oft hinterlistige Spieler ihren ahnungslosen Opfern auf. Mit der Shock Rifle, die in der Mitte der oberen Ebene liegt, lessen sich sehr viele Punkte an den Mitspielern machen, die die Aufzüge hochkommen. Vergessen Sie aber nicht, sich regelmäßig mit dem großen Schild auszurüsten. Es gibt noch eine weitere wichtige Stelle auf der Map, die Sie kennen sollten. Auf der unteren Ebene ist in der Wand der Double Damage versteckt - ganz ähnlich wie bei der Rüstung. Schießen Sie auf die Wand an der markierten Stelle im Bild und eine Tür öffnet sich, die den Schadensverstärker freigibt.

Die Kontrolle der oberen Ebene ist der Schlüssel zum Sieg auf dieser Map. Dies gilt für alle Spielmodi, sei es 1on1, Deathmatch oder gar Team Deathmatch, Zu der oberen Position gelangt man auf normalem Weg nur durch die zwei Aufzüge auf der Map.

Tipp für Fortgeschrittene: Überraschen Sie doch einfach den Gegner, der auf der oberen Ebene die Aufzüge kontrolliert. So gelangen Sie nach oben : Vollführen Sie vom Raketenwerfer aus einen Shieldgun-Sprung. So fallen Sie Ihrem Gegner in den Rücken und verbuchen einen weiteren Frag auf ihrem Konto.



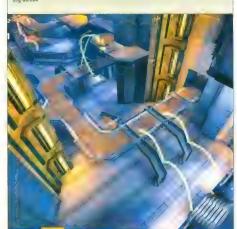
DM-Goliath

Auf dieser neuen Karte gibt es sahr viete Trickjumps, die Sie in den nächsten Zeilen kennen ternen werden. Diese Karte ist die offenste von allen Szenarien in *UT 2004* . Die Distanzwaffen (Shock Rifle, Lightning Gun und Minigun) sind daher erste Wahl.

Der Schwerpunkt liegt auf den zwei zentralen Bereichen. Zunächst wäre da das Gebiet rund um den Superschild, welcher sehr offen auf einer Rampe liegt. Unter dem Superschild finden Sie auch gleich die Lightning Om, die beste Waffe auf dieser May, Versuchen Sie sie beiden Items unter ihre Kontrolle zu bringen. Dies ist aber nicht ganz einfach, da der Superschild schwierig zu erreichen ist. Hierzu gibt es eine Menge von effektiven und unterschiedlich schweren Trickjumps.

Der einfachste ist im hinteren Teil des Bildes zu erkennen: Volltühren Sie einen einfachen Doubleijumg auf die kleine, kaum zu erkennende Röhre neben der Säute. Von dort aus kommen Sie önhe Probiene zum Shielen Die Alternative besteht in einem Shielegun-Sprung von der mittleren Ebene. Die schwierigste, aber auch spektakulärste und schnellste Methode: Kombinieren Sie einem Aufzugestrung mit einem Shielegun-Sprung igrüner Pfeid. Hierzu Laden Sie wie gewohnt Ihre Shieldgun wir bei einem normalen Shieldgun-Sprung auf, gehen dann auf den Aufzug und vollführen einen Aufzugssprung. Beim Absprung feuern Sie die Shieldgun 4.5 kommen Sie schmell sehr hoch und anden direkt auf dem Superschild. Unter ihre Kontrotle bringen sollten Sie auch den zweiten wichtigen Teil der Karte: das Area um die Shock Rifte, die zweitskrische Waffe auf der Map. Neben ihr legt direkt der lachte Schild. Hier gibt es segar noch einige Gesundheitsflakons, mit denen Sie sich welter stärken können. Von der Shock Rifte aus tinks um die Ecke rüsten Sie sich mit Double Damage aus.

Oemos auf DVD: gotiath1.demo4, gotiath2.demo4, gotiath-redeemer.demo4, gotiath-aufzug demo4



DM-Rankin

Diese Karte wurde in der UT 2004 - Demo mitgeliefert und zählt bis heute zu den meistgespielten Szenarien. Auf dieser Karte entsteht ein sehr schneller Spielfluss. Durch die Rampen kommen Sie in kürzester Zeit von einem Punkt zum andern. Durch einen einfachen Dodge an die Rampe gelangt man eine Ebene höher. Dadurch kurzen Sie ab und schneiden Ihrem Rivalen den Weg ab Der Superschild Liegt in einer Sackgasse am Ende



eines langen Ganges. Beim Einsammeln ist jedoch Vorsicht geboten, da Sie auf dem Präsentierteller sitzen und dem Feuer der Gegner schutzlos ausgeliefert sind. Außerdem können Sie sich durch ein Loch in der Buck von oben auf den Supershild herunterfallen lassen, um ihn einem Gegner wegzuschnappen. Dieses Loch ist zusätzlich ein Fluchtweg aus der Sackgasse, durch den Sie mithilfe eines Shieldgun-Sprungs etegant aus der Gefahrenzone entkommen.

Taktik

Hatten Sie sich auf der oberen Ebene auf. Hier können Sie schnell nacheinander die starke Minigun, den Kleinen Schild und die Lightning Gun hoten. Von dort lassen Sie sich dann auf den Double Bamage, der eine Etage tiefer Liegt, fallen. An den Superschild sollte man sich nur mit atwas Übung heranwagen – ein riskanter Ort.

Demos auf DVD: rankin-allgemein.demo4, rankin-belt.demo4, rankin-aufzug.demo4



DM-DE-Ironic

Wenn Sie von der Shock Rifte ein paar Schritte nach links gehen, sehen Sie oben vor sich ein paar Gesundhetspholen, die eine Etage böher liegen. Auch hier kann man nach demssteher Prinzip einen Wattjumg machen und so den Höhenunterschied überbrücken. Dieser Sprung eignet sich hervorragend, um Ihren Gegnern in den Rücken zu fallen, die gerade die Phiolen einsammetn wollen.

Taktik

Holen Sie sich den Superschild und machen Sie sich zum klainen Schild auf. Unterwegs können Sie gut mit der Shock Rifte einige Punkte machen. Nachdem Sie dann den klainen Schild unter Kontrolle haben, kahren Sie wieder zum Superschild zrulick. Durch dieses Pendeln zwischen den beiden Powerups sichem Sie sich einen großen Vorteil gegealber ihren Mitspielern.

Demps auf DVD: ironic-rocket.demo4. Ironic-sniper.demo4, ironic-vials.demo4



DM-Corrugation



Corrugation ist eine eher große Map, auf der alle Waffen und alle Power-ups zu finden sind. In der Mitte der Karte auf der oberen Ebe ne liegt der große Schild. Dieser ist schwierig zu kontrollieren, da er von allen vier Seiten angegriffen werden kann. Außerdem können Sie sich noch von der unteren Ebene mit einem Shieldgun-Sprung den Superschild holen und so einen unaufmerksamen Gegner übe raschen

Direkt neben dem Raum, wo der Superschild zu finden ist, befindet sich die kleine Varlante und eine Minigun. Wegen der offenen Struktur der Map ist die Minigun eine sehr starke Waffe und daher ist es sinnvoll, sich diese Position zu sichern, zumal noch sehr viele Adrenalin-Pillen unmittelbar in der Nähe liegen. Somit ist ein schneller Booster garantiert. Von der unteren Ebene können Sie zügig zu dem kleinen Schild gelangen, wie auf dem Screenshot demonstriert wird. Durch mehrere Doppelsprünge kommen Sie einfach nach oben und sparen sich einen weiten Weg über die Aufzüge.

Wenn Sie von dem kleinen Schild aus nach links gehen, gelangen Sie zum Raketenwerfer. Unter diesem liegt der Double Damage, mit dem Sie Ihren Gegnern kräftig einheizen.

Durch die Kontrolle der beiden nahe liegenden Power-ups kleiner Schild und Double Damage sind Sie einmal mehr auf der Sieger-



DM-1on1-Roughinery



Roughinery ist eine sehr verwinkelte Karte mit einigen taktischen Besonderheiten. Auf der unteren Ebene finden Sie den Superschild in einer Sackgasse. Auf dem Rückweg sind Sie dem feindlichen Feuer schutzlos ausgellefert. Deshalb empfiehlt es sich, einen Shieldgun-Sprung aus dem Graben zu machen. So überlisten Sie Ihre Gegner, die beim einzigen normalen Ausgang auf Sie warten werden, um Sie gebührend in Empfang zu nehmen.

Von der unteren Ebene aus gelangen Sie über die vielen Rampen schnell nach oben, wo Sie sich (nachdem Sie den großen Schild geholt haben) auch aufhalten sollten. Hier finden Sie die starke Lightning Gun und auch den kleinen Schild. Unter der Rüstung liegt die Shock Rifle. Mit diesen beiden Waffen ausgerüstet, sind Ihnen viele Abschüsse auf dieser sehr fernkampfbetonten Karte sicher. Nur wenn Sie sich nach unten in den Graben begeben, sollten Sie auf eine der Nahkampfwaffen wie Flak oder Raketenwerfer umschalten. Übrigens: Wenn Sie sich mit dem Raketenwerfer ausrüsten, finden Sie ein paar Schritte weiter auch den Double Damage.

Um diese Karte perfekt zu beherrschen, müssen Sie nur noch den auf dem fotgenden Screenshot dargestellten Aufzugssprung ternen. Hier können Sie sich mit Gesundheitsphiolen ausrüsten und in aller Ru-

he von der erhöhten Position aus Ihre Mitspieler mit der Lightning Gun ausschalten. Außerdem liegt direkt unter ihnen nun der kleine Schild, den Sie sich mit einem Sprung schnappen, um ihre Lebensdauer zu erhöhen.

Oemo auf DVD roughinery.demo4



DM-1on1-Squader

Squader lässt sich in zwei Bereiche aufteilen. Im ersten liegt der Superschild in einem großen, offenen Raum an der hinteren Wand. Hier ist klar die Shock Rifle die beste Waffe. Wenn ihr Gegner diesen Schild genommen hat, ist er schutzlos Ihren Shock-Combos ausgeliefert. Dasselbe gilt natürlich auch für Sie, deswegen sollten Sie hier Vorsicht walten lassen und bereit sein, möglichst schnell auf die Shieldgun zu wechseln, um den Schaden abzuhalten. Der zweite wichtige Teil der Map liegt beim kleinen Schild. Unter dem Schild liegen die starke Shock Rifle und zahlreiche Gesundheitsphiolen.

Außerdem finden Sie noch ein Jumpad, welches Sie zu dem Double Damage katapultiert. So ausgerüstet, sind ihnen die Punkte sicher. Als Weffe ist hier generall die Flak zu empfehlen, mit Ausnahme des Bereichs rund um den Superschild.

Wenn Sie den Superschild genommen haben, machen Sie mit einer aufgeladenen Shleidoun einen Sprung, der Sie direkt eine Etage höher zum Raketenwerfer bringt. Von hier aus sind es nur zwei Schritte und Sie sind wieder am kleinen Schild. Eine sehr gute Abkürzung, die aber nicht ganz leicht zu erlernen ist. Demo auf DVD, squader demok



Splinter Cell: Pandora Tomorrow

Sam geht wieder auf die Jagd. Wir waren für Sie an vorderster Front dabei, damit Sie sicher ans Ziel kommen. Viel Spaß mit unserem Wegweiser durch den Action-Aduenture-Knaller Splinter Cell: Pandora Tomorrauul

Allgemeine Tipps

- Lassen Sie keine ausgeschalteten Gegner herumliegen. Gönnen Sie Ihren Opfern ein dunkles Plätzchen für die letzte Ruhe.
- Laufen Sie stets geduckt. So bewegen Sie sich am unauffälligsten.
- Sams bester Freund ist die Dunkelheit. Wenn es zu hell ist, schauen Sie nach Lichtern, die Sie entweder ausschalten oder ausschießen.
- 4. Es gibt immer mehrere Möglichkeiten, eine Situation zu meistern. Hier ist Experimentierfreude gefragt. Diese Lösung ist nicht der einzige Weg, um Sams nervenaufreibende Missionen zu lösen.

MISSION1: DILI, OSTTIMOR

Der Weg zur Botschaft

Klettern Sie den Steg hoch und folgen Sie dem Weg, bis Sie zu einer Leiter gelangen Oben angekommen, ergreifen Sie das Seil zu Ihrer Rechten und hangeln sich auf die gegenüberliegende Seite Das Haus auf der linken Seite erreichen Sie mit einer geschickten Kletterübung am Rohr uber Ihnen. Im Gebaude knacken Sie das Schloss der Tur Anschließend klettern Sie die Stange hoch und steigen durch die Gitterluke. Gehen Sie durch den Durchgang ins Freie Ducken Sie sich, schleichen Sie unter dem Steg hindurch und gehen Sie zu dem Haus vor Ihnen. An der Treppe sammeln Sie die Munition ein Stellen Sie sich mit dem Rucken an den Zaun, um sich durch den schmalen Durchgang zu zwangen. Dahinter befindet sich eine Wache. Fuhren Sie eine SWAT-Drehung aus, um auf die andere Seite des Zauns zu gelangen Ziehen Sie nun Ihre Waffe und schießen Sie das Licht aus. Die Wache prasentiert Ihnen nach

kurzem Warten ihren Rucken. Schleichen Sie sich an, schnappen Sie sich den Bösewicht und schlagen Sie ihn k. o. Schalten Sie Ihr Wärmehildgerät ein, im die Minen zu entdecken und schleichen Sie sich rechts unter dem Sted vorbei. Das nachste Minenfeld umgehen Sie indem Sie sich an der Dachrinne entlanghangeln. Nach kurzem Marsch erreichen Sie einen schmalen Durchgang. Springen Sie mit dem Spagatsprung nach oben und ziehen Sie sich am Sinis hoch. Klettern Sie nach unten zum Ententeich. Um den Tumpel sicher zu durchqueren, schießen Sie zuerst die Lichter aus Dann schleichen Sie geduckt unter der Brucke durch und steigen rechts aus dem Wasser Achtung: Die Wachen sind hier besonders aufmerksaml Greifen Sie sich die Wache beim Haus. Sobald der Gegner ausgeschaltet ist, kommt ein zweiter aus dem Haus Warten Sie einfach ein paar Sekunden, bis der Bosewicht sich wieder zuruckgezogen hat. Klettern Sie dann über die Mauer, um zur Botschaft zu gelangen

Wo finde ich Douglas Shetland?

Die oberste Etage des Anwesens erreichen Sie uber die zwei Leitern am Außengerust. Anschließend stellen Sie sich geduckt an die Wand und schleichen am ersten Fenster vorbei. Am zweiten Fenster warten Sie, bis der Bosewicht am Fenster von Ihnen wegschaut Fuhren Sie dann eine SWAT-Drehung aus, um mentdeckt zu bleiben. Nach kurzer Zeit erreichen Sie das Ende des Simses. Klettern und hangeln Sie sich auf den Balkon. Zu seinem Pech kehrt der Bosewicht Ihnen wahrend des Verhors den Rucken zu. Diese Einladung nehmen Sie dankend an und erledigen den Gegner leises Reden Sie dann mit Douglas.

Wie komme ich zu Ingrid?

Gehen Sie durch die Tur beim Balkon Rechts steht eine Wache, die hie volle Aufmerksamkeit den Sternen widmet und deswegen selbige gleich vor Augen haben wird. Gehen Sie den langen Gang entlang. Bevor Sie die Teippe hinabsteigen, schießen Sie oben die Lichter aus. Unten angekommen, heißt es wieder Glühbinnen zerballern. Im Schutze der Dunkelheit sollten Sie anschließend problembis die Wache nahe der Treppe erledigen komen Wenn Sie alle Lichter ausgeschossen haben, konnen Sie mit Leichtigkeit an den beiden

Wachen vorbeischleichen. Vorsicht vor den Glasscherben – diese verursachen Geräusche, die Sam verraten. Nach dem Balkon geht es zu Ihrer Linken weiter. Folgen Sie dem Gang und gehen Sie durch die große Tur nach draußen. Horen Sie auf Ihren Chef und manovneren Sie Sam durch den Lichtkegel auf die andere Seite. Bevor Sie die Tur offnen, aktuveren Sie Ihre Nachtsicht, folgen der Wand bis zu dem Geschütz und schalten dieses ab. Nach der Tur gehen Sie leise nach oben und erledigen den Wachposten, der nichts ahnend in die Prarie schaut. Links im Raum befindet sich Ingrid.

Nichts wie raus hier

Klettern Sie aus dem Fenster. Die Wache konnen Sie kurzerhand mit einem Kopfschuse erledigen. Benutzen Sie die Leiter links und
schalten Sie den ersten Scheinwerfer aus. Schleichen Sie weiter geradeaus und durch
den sicheren Schatten an dem Gegner vorbei. Warten Sie, bis er sich vom Scheinwerferturm abwendet, und kimpsen Sie auch hier das Licht aus. Fluchten Sie über den Bootssteg zum rettenden Schlauchboot.

MISSION 2: SAULNIER TIEF-TEMPERATURTECHNIK, PARIS, FRANKREICH

Wie komme ich in die Anlage hinein?

Klettern Sie die Leiter hinah und laufen Sie bis an die Ecke. Überraschen Sie die Wache von hinten. Anschließend klettern Sie von vorne auf die U-Bahn und schießen samtliche Neonlichter aus Springen Sie über die Luke in die U-Bahn und sorgen Sie auch hier für Dunkelheit. An den beiden Wachen konnen Sie an der Außenseite der U-Bahn vorbeischleichen Achtung: Etwa alle 20 Sekunden fahrt eine U-Bahn vorbei, die kurzzeitig Licht auf verdunkelte Stellen wirft. Suchen Sie sich ein sicheres Platzchen und harren Sie aus, bis der Spuk vorbei ist. Anschließend gehen Sie um die Ecke bis zum Brand Zufalligerweise handelt es sich bei den Leitungen über dem Feuer um Wasserrohre Schießen Sie auf die Rohre Gehen Sie durch die Wasserfontanen his zur Tur-

Wo geht's zum Sicherheitsterminal?

Beobachten Sie die Wache hinter der Tur mit Ihrer flexiblen Optik. In einem gunstigen Moment huschen Sie schnell ins Zimmer und ver-

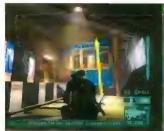


Den Eingang zur Botschaft erreichen Sie nur mit einer Klettereintage. Schwingen Sie an den Wasserteitungen auf den nächsten Balkon, um dann durch die Tür ins Innere zu gelangen.



Um nicht gesehen zu werden, müssen Sie sich in den greiten Lichtkegel begeben. So kann die Wache mit dem Nachtsichtgerät Sie nicht erkennen und Sie gelangen in den Hof zur Dolmetscherin.

SPIELETIPPS · SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW



Huschen Sie in einem gunstigen Moment vor und klettern Sie über die Leiter auf das Dach des U-Bahn-Waggons.



Steigen Sie über und durch die Regale, um sicher und ungesehen zur anderen Seite des Raums zu getangen.



Am Rohr entlang kommen Sie trotz der drei Wachen unbemerkt auf die andere Seite des Raums.

stecken sich rechts in der Ecke. Wenn sich der Gegner nahert, konnen Sie ihn problemlos per Kopischuss ruhig stellen. Im folgenden Raum befinden sich mehrere Wachen Am besten zerstoren Sie zuerst samtliche Lichter, um dann ungehindert in den nachsten Raum vorzudringen. Knacken Sie hier zunachst das Schloss Die Wachen sind außerst aufmerksam. Neben der Tur befindet sich ein Rohr. Hangeln Sie daran zur anderen Seite des Raumes, Lassen Sie sich vom Rohr herabbaumeln und schießen Sie das linke Licht aus. Um unbemerkt in den nachsten Raum vorzudringen, zerlegen Sie noch die Neonrohre in dem Raum, vor dem Sie sich gerade aufhalten. Im Schutz der Dunkelheit huschen Sie nun links um die Ecke. Vorsicht. Pragen Sie sich die Routen der Wachen ein, um ihnen nicht in die Arme zu laufen Nachdem Sie die Tur geoffnet haben, erledigen Sie die zwei Feinde, die gerade dabei sind, die PCs kaputtzuschießen

Wie entschärfe ich die Bombe?

Laufen Sie aus dem Raum heraus und den Gang entlang. Warten Sie kurz vor dem Lampenschein am Boden. Zwei Gegner sehen kurz nach dem Rechten. Hier gibt es zwei Möglichkeiten: Entweder Sie schießen die beiden ab, um Zeit zu gewinnen, oder Sie warten, bie Sie ungestort das Schloss an der Tur Iniks im Gang knacken konnen

Wie bekomme ich Zugriff auf die Datenbank?

Folgen Sie dem Gang und gehen Sie durch die Tur. Nach den ersten Treppenstufen entdecken Sie oben einen Bewegungsmeldert. Umgehen Sie diesen, indem Sie ganz langsam und geduckt daran vorbeischleichen. Wenn sich die Wache im nachsten Raum entfernt, schießen Sie das Licht hinter der Doppeltur aus. Sie konnen nun in Ruhe das Schloss mit dem Dietrich bearbeiten. Gleich hinter dei hinken Tup befindet sich der Raum, in dem der Computer mit der Kundendatenbank steht Sie finden ihn gleich rechts in der Ecke. Doch Achtung: In diesem Raum sind auch enige Überwachungskameras. Harren Sie einfach in der Ecke beim PC aus, falls Sie bemerkt werden.

Wo haben die Franzosen etwas Hirn für Sam?

Verlassen Sie den Raum wieder. Die gegenüberliegende Tür lässt sich mittels des Codes offnen, den Sie in Ihren Notizen entdecken. Im Raum hinter der Tur sammeln Sie die Granaten ein und schalten den Scheinwerfer aus. Wenn die Wache kommt, um ihn wieder zu aktivieren, lauern Sie bereits im Schatten. Erledigen Sie den Bosewicht. Schieichen Sie nach rechts weiter am Bewegungsmelder vorbei. Sie kommen ins Treppenhaus. Oben befindet sich eine Kamera, die Sie mit einem gezielten Schuss aus der MP lahm legen. Danach laufen Sie geduckt an der Lichtschranke vorbei Beobachten Sie die Wachen mit Ihrer flexiblen Optik. Wenn Sie den Raum betreten haben, suchen Sie sich ein dunkles Platzchen links in der Nahe des Computers. Wenn eine Wache den PC verlasst, haben Sie kurz Zeit, sich den Zugangscode zur nachsten Tur zu holen. Warten Sie einen Moment, bis der Terrorist, der dort patrouilliert, sich verabschiedet hat. Huschen Sie schnell an die Tur und geben Sie den Code ein. Voilà. Da liegen auch schon die gesuchten Gehirne!

Wie gelange ich zu Francis Coldeboeuf?

Schalten Sie im Kuhlraum Ihr Warmesichtgerat ein Gleich links finden Sie eine Kanone mit Infrarotsicht. Schalten Sie diese ab und deaktivieren Sie dann die Infrarotsicht. Der Schurke vor Ihnen stellt kein Problem dar, da er Ihnen den Rucken zuwendet. Im nachsten Raum erledigen Sie die Wachen aus sicherer Distanz mit der MP Zoomen nicht vergessen! Einen Raum weiter befindet sich rechts an der Wand eine Mine. Weiter geht's im Brüce-Willis-Style durch den Luftungsschacht. Springen Sie dazu auf den Schrank rechts an der Wand und klettern Sie nach oben. Luks geht's zu Francis

Die Zeit drängt

Klettern Sie über den Luftungsschacht in den Vorraum. Erledigen Sie nun schleunigst alle Gegner und feuern Sie auf die Stelle an dem Rohr, an der Dampf eustritt Nun ist der zweite Weg via Luftungsschacht frei. Sam und sein franzeissicher Freund sind gerettet

MISSION 3: HESPERIA BAHN-GESELLSCHAFT, PARIS-NIZ-ZA, FRANKREICH

We finde Ich Norman Soth?

Klettern Sie über die Luke in den Waggon. Im nachsten Wagen lenken Sie die Aufmerksamkeit eines Bahnbeamten auf sich, indem Sie kurz pfeifen. Packen Sie den Beainten und verhoren Sie ihn. Durch die Luke gelangen Sie unter den Zug An der nachsten Luke benutzen Sie zunachst Ihre flexible Optik und warten. bis die Luft rein ist. In dem Raum offnen Sie die Seitenturen an dem Schaltsystem. Schießen Sie das Licht aus. Wenn Sie zur Tur hinausgehen, befindet sich gleich links vor Ihnen der Lichtschalter für den gesamten Waggon. Knipsen Sie das Licht aus und verstecken Sie sich wieder in dem kleinen Raum Mit Ihrer flexiblen Optik behalten Sie den Terroristen im Auge. Sobald er das Licht wieder anmachen will, schnappen Sie ihn sich Wenn Sie den Licht-



Diese tödliche Mine nach dem Kühlraum übersieht man sehr leicht. Schleichen Sie sich vorsichtig an das Ding heran und pressen Sie sich an die Wand, um nicht in die Luft zu gehen.



An der Unterseite des Waggons können Sie sich ungesehen zur nächsten Luke hangeln. Setzen Sie dort auf jeden Fall die flexible Optik ein, bevor Sie hindurchklettern.





Schlangeln Sie sich auf leiser Sohle an den hellen Lichtern vorbei bis zur Tür am Ende des Waggons.



Von dieser Kochnische im Speisewagen aus können Sie ungestört das Telefonat per Lasermikrofon abhören.



Stören Sie die Rabbis im Hof nicht, indem Sie ganz unauffällig immer schön an der Wand entlangschleichen.

feldern ausweichen, konnen Sie problemlos durch den Waggon schleichen. Anschließend warten Sie, bis der Bahnangestellte sich wieder vom Acker gemacht hat Schleichen Sie ge duckt an der Wand entlang bis zum Abteil 18 Dort befindet sich Norman.

Wie höre ich den Anruf ab?

Verschaffen Sie sich zunachst Zugang zu Soths Rechner Sie haben nun mehr Zeit, um den Aruf abzuhoren. Verlassen Sie den Raum zügig durch den rechten Ausgang in Richtung des Speisewagens, halten Sie aber genug Abstand zu Soth. Dam verstecken Sie sich hinter der Kochnische. Von dort aus können Sie das Telefonat mit dem Lasermikrofon belauschen.

Wie erreiche ich das Dach?

Im Speisewagen zerschießen Sie das erste Licht Pfeifen Sie den Gegner herbei und schicken Sie ihn ins Land der Taume. Rennen Sie in den vorderen Teil des Zuges. Schalten Sie hiren Verfolger mit einem Kopfschuss aus. Klettern Sie anschließend aufs Dach Weichen Sie den Schussen des Hellkopters aus, indem Sie sich hauptsachlich mit Hechtrollen fortbewegen Ihre Freunde zeistoren nach kurzer Zeit den feindlichen Hell-Schnappen Sie sich das rettende Seit.

MISSION 4: GEULA, STRASSENMARKT, JERUSALEM, ISRAEL

Wo finde Ich Saut?

Steigen Sie die Treppe hoch. Achten Sie darauf dass Sie außerhalb des Lichtkegels bleiben um nicht von dem Polizisten gesehen zu werden. Links um die Ecke hält sich eine weitere Wache auf. Führen Sie eine SWAT-Drehung aus, um an dem beleuchteten Hauseingang vorbeizukommen. Gehen Sie etappenweise

Schleichen Sie bis zu den beleuchteten Fensterreihen links an der Wand entlang. Warten Sie dann, bis die Wache den Ruckweg antritt Schleichen Sie hinterher und huschen Sie anschließend hinter das Fass in die sichere Dunkelheit Stehlen Sie sich erneut an der Wache vorbei und steigen Sie die Stufen hinali. Bewegen Sie Sam um die Ecke unter der baumelnden Lampe hindurch. Schleichen Sie links an den zwei Passanten und der Wache vorbei Harren Sie in der Ecke aus. Wenn die Wache thre Patrouille wieder aufnimmt, stellt sie sich genau vor Sam, der dann nur noch zupacken muss. Laufen Sie anschließend geradeaus weiter. Danach klettern Sie das Rohr hinauf, um sich auf die andere Seite zu hangeln. Lassen Sie sich fallen und schießen Sie das Licht aus Gleich um die Ecke stehen ein paar Kisten, die zu SWAT-Drehungen nahezu einladen Beobachten Sie die Wache und warten Sie einen gunstigen Moment ab. Saul wird gerade von zwei feindlichen Agenten belastigt. Legen Sie den ersten um, der zweite wird Saul als Geisel nehmen. Mit etwas Zielwasser sollten Sie das aber problemlos regeln konnen

Wie erreiche ich Dahlla Tal?

Gehen Sie zum Ende der Wascheleine zuruck Pragen Sie sich die Route der Wache ein, um unbemerkt an ihr vorbeizukommen Dann folgen Sie dem langen Gang. Achtung: Hier steht eine Passantin, die Sie bemerken konnte-Schleichen Sie weiter nach unten und um die Ecke Sobald die Wachen ihre Unterhaltung be endet haben, konnen Sie ein gutes Stuck auf der Iniken Seite vordringen. Gegenüber dem Holzstuck, das an der Wand lehnt, befindet sich ein Sims Klettern Sie hoch, laufen Sie geradeaus und schießen Sie das große Licht auf der anderen Seite aus. Jetzt konnen Sie mit Anlauf hinuberspringen und sich anschließend um die Ecke hangeln Warten Sie, bis die Luft rein ist, und pirschen Sie sich an die große Tur heran. Zerschießen Sie die Laterne und schleichen Sie voran. Rechts befindet sich ein Pfahl den Sie hochsteigen Folgen Sie dem Weg und hangeln Sie sich abzeient haben, reden Sie mit Dahla

Wie komme ich zu den Syrern?

Folgen Sie Dahlia immer durch dunkle Bereiche Wenn Sie helle Flachen passieren mussen, rennen Sie immer schnell darüber. Einmal wird Dahlia von einer Wache angehalten. Schleichen Sie sich rechts zu dem Haus und warten Sie, bis das Gesprach vorüber ist. Die nächste heikle Situation ist bei der kleinen Treppe nach dem Speicherpunkt. Hier schießen Sie zunachst alle Lichter aus, bevor Sie weitergehen. Des Weiteren gilt: Warten Sie immer in dunklen Ecken falls Wachen in der Nahe sind. Bewegen Sie sich erst, wenn die Polizisten weit genug weg sind. Ihre Fuhrerin wird ein zweites Mal angehalten. Harren Sie auch hier aus und genießen Sie, wie "elegant" Dahlia die Sache regelt. Wei ter vorne angekommen, reden Sie kurz mit ihr Ab jetzt geht's uber die Dacher weiter. Gehen Sie nach rechts. Wenn Sie immer dem Weg folgen, gelangen Sie zu einem Rohr, an dem Sie nach oben klettern. Vorsicht. Auf Ihrer Route patrouilliert eine Wache. Schleichen Sie durch die Wohnung zum anderen Fenster Zu Ihrer Rechten fuhrt wieder ein Rohr nach oben. Gehen Sie bis zum Ende und seilen Sie sich dort ab. Folgen Sie Dahlia nun wieder Nachdem sie mit dem Polizisten gequatscht hat, pfeifen Sie die Gute



Nach Ihrer Kletterpartle über den Dächern Jerusalems springen Sie an die Drahtseile, um die Häuserschlucht hangelnd zu überqueren. Sie erreichen Ihre Kontaktperson Dahtia.



Auch wenn es den Stadtwerken von Jerusalem nicht schmecken wird: Um Dahlia folgen zu können, müssen Sie die Straßenbeleuchtung mit gezielten Schüssen "dimmen".



Sobald der Terroristenplausch zuende ist, watschelt die linke Wache weg. Passen Sie den Zeitpunkt genau ab und greifen Sie den Schurken rechts.



Die Kerte auf den Türmen müssen ins Jenseits befördert werden, damit Sie unentdeckt bleiben. Mit ruhiger Hand und einem guten Schluck Zielwasser ist das Problem schnell gelöst.

herbei. Wenn der Gegner an Ihnen vorbeigelaufen ist, klettern Sie schneil über den Zaun Durchstobern Sie das Haus zu Ihrer Rechten Dort finden Sie jede Menge Munition. Gehen Sie zu Dahlia. Nach einem kurzen Gespräch verlangt Lambert von Ihnen, sie zu beseitigen

Was mache ich bei den Syrern?

Bei den syrischen Freunden angekommen, werden Sie sogleich zum fröhlichen Bleigie-Ben eingeladen. Nehmen Sie dankend an und erledigen Sie das Begrußungskomitee. Der nachste Bosewicht kommt von links Nachdem dieser ebenfalls ins Gras gebissen hat. gehen Sie zur Treppe Rechts um die Ecke warten zwei bose Jungs. Eliminieren Sie die beiden und halten Sie die Waffe im Anschlag Um die Ecke patrouilliert eine Wache Nachdem Sie diese ausgeschaltet haben, stürmen nochmals zwei Terroristen zu Ihnen vor. Halten Sie sich dann links, um in einem Raum voller Ausrustung zu landen. Nachdem Sie ordentlich zugelangt haben, schießen Sie die Lichter im Gang aus Hinter der nachsten Ecke warten einige Wachen. Pfeifen Sie, um diese anzulocken. Rechts im erleuchteten Raum befindet sich die gesuchte Chemikalie Hier patrouilliert ein Terronst, Liquidieren Sie ıhn mit einem gezielten Kopfschuss. Eventuell kommen noch zwei Wachen hinzu, die allerdings auch kein Problem darstellen

Wie gelange ich zur Abholzone?

Falls Sie verwundet sind, gehen Sie in den Raum int dem Erste-Hilfe-Kasten zuruck Ansonsten Verlassen Sie den Raum, gehen Sie rechts um die Ecke und benutzen Sie den Aufzug nach ben Achtung: Her patroulileren einige Polizisten. Schießen Sie die Lichter aus und locken Sie die Wachen nachemander durch Pfeifen in die Dunkelheit, um sie dann mit dem Taser zu brutzeln. Rechts neben dem Tor auf der gegenüberlegenden Seite befindet sich die Abhölzone

MISSION 5: VERARBEITUNGS-ANLAGEN, KUNDANG, INDO-NESIEN

Sprengsätze anbringen leicht gemacht

Geben Sie ein paar Meter geradeaus und reden sie mit Shetland. Links neben ihm konnen Sie sich anschließend abseilen. Laufen Sie durch das Hanffeld im Richtung Zelt. Nachdem sich die Wache einmal hingesetzt hat, warten Sie, bis unser Freund in die Richtung des hinteren Zeltes blickt. Jetzt ist es an der Zeit, zuuschlagen Schleichen Sie hinter den Kleinlaster Als Nachstes geht's zu den Fässern. Beobachten Sie die Routen der Wachen, um sich durchs Minenfeld zu arbeiten. Deaktivieren Sie die Minen, indem Sie sich vorsichtig dem Draht nahern. Verlieren Sie dabei aber nicht die Terroristen aus den Augen. Nach der Holzhutte ist der Weg von Minen befreit. Halten Sie sich links, bis Sie zu Sadonos Flugzeug gelangen. Warten Sie, bis die beiden Wachen ihre Unterhaltung beendet haben, und schnappen Sie sich gleich die erste. Die zweite konnen Sie herriem mit dem Taser ausschalten (Korper verstecken nicht vergessen). Nachdem Sie die Sprengsatze am Flugzeug angebracht haben, kommt sofort eine Wache um die Ecke Bleiben Sie im Schatten des Flugzeugs Sobald der Storenfried sich von Ihnen abwendet, erledigen Sie ihn und huschen weiter nach draußen

Wie komme ich zum Dorf?

Im nachsten Raum warten Sie zunachst, bis nur noch eine Wache patrouilliert. Wenn Sie sich bei den Kisten verschanzen, konnen Sie den Feind recht einfach ausschalten. Der andere Gegner lasst sich ebenfalls leise und schnell in seinem Wachhaus erledigen. Betatigen Sie anschließend den Schalter, um die Schranke zu offnen Halten Sie sich links und warten Sie kurz hinter dem Wellenblech, bis die entgegenkommende Wache samt Vierbeiner vorbeigegangen ist. Schleichen Sie sich ans erste Zelt heran und schnappen Sie sich eine der Flaschen. Nachdem Sie diese hinter das Zelt geworfen haben, konnen Sie rechtsherum weiterschleichen. Vorsicht: Im hohen Gras liegen Minen. Schalten Sie die Wache auf dem Turm aus Ein Kopfschuss ist hier zwingend notwendig, da man Sie sonst bemerkt! Schalten Sie die zweite Wache aus, wenn sie sich hinter dem linken Zelt befindet. Der Taser erweist sich hier als außerst praktisch, ansonsten mussen Sie den Terroristen herbeipfeifen. Klettern Sie den Wachturm hinauf und schwingen Sie sich zur anderen Seite

Wo geht's zu Sadono?

Nachdem Sadono bei der Holzhutte verschwunden ist, schießen Sie dort das Lichaus Schleichen Sie hinuber, wenn die Wache außer Reichweite ist. Gleich um die Ecke patrouilbiert ein weiterer Terronst. Schaffen Sie den Kerl leise aus dem Weg. Wahrend Sie weiter vordringen, schießen Sie die Lichter aus. Geben Sie damn nach links und durch die zwei Durchgange.

Lauschangriff

Nach der Unterhaltung locken Sie die Wache mit einem Pfiff in die Dunkelbeit und eliminieren den Burschen Gehen Sie leise in die Hutte Links im Nebenraum befindet sich eine Wache, die Sie beim Fernsehschauen erwischen Durch die zweite Tur geht's immer weiter geradeaus. Hinter der nachsten Tür beobachten Sie Sadono & Co. mit der flexiblen Optik, bis sich die Jungs verahschiedet haben Nachdem Sie draußen angekommen sind, zerballern Sie zupachst das vorderste Licht Locken Sie die erste Wache durch Pfeifen an und erledigen Sie diese nach eigenem Gusto. In der Ferne befindet sich ein zweiter Terrorist Mit einem gezielten Kopfschuss schalten Sie ihn aus. Passen Sie auf, denn beim Haus befindet sich noch ein lastiger Hund. Gehen Sie durch die Tur und schießen Sie eine Haftkamera an die Wand, um das Gesprach abzuhoren. Pfeifen Sie die Wache zu sich und befordern Sie den Bosewicht ins Jenseits Die übrigen Wachen erledigen Sie mit Kopfschussen. Klettern Sie rechts hinten in der kleinen Halle hinunter.

Wie gelange ich zum CIA-Plloten in der Raffinerie?

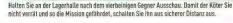
Schießen Sie des Licht am Ende des Gangs aus. Anschließend springen Sie hnunter und führen SWAT-Drehungen aus, um an der Wache vorbetzukommen. Im nachsten Raum schalten Sie das Licht aus (Teppe oben). Dadurch locken Sie die Wachen an. Sie konnen dort beide problemios erledigen. Gehen Sie rechts an der Wand entlang und durch die Tur. Im Raum mit den Terroristen schießen Sie die Lichter aus Anet Tur wartet der CIA-Plot auf Sie Nachdem Sie mit ihm gesprochen haben, offinen Sie die Tur mit dem Code

Wie komme ich zu Sadonos Villa?

Halten Sie sich links und klettern Sie an der Stange aufs Dach. Am Ende des Stacheldrahts finden Sie eine Luke. Springen Sie hinunter und hangeln Sie zur anderen Seite des Raums hinuber, Sobald die Wache am Boxsack einen Hustenanfall bekommt, lasst sie sich nahezu unbemerkt beseitigen. Folgen Sie dem Gang. Draußen warten Sie zunachst auf den Sonnenuntergang (Schatten) Halten Sie sich links und deaktivieren Sie anschließend die Kanone am Eingang. Schießen Sie das Licht daneben aus, um sicher durch die Tür zu gelangen. Draußen stellen Sie sich gleich in die Ecke neben der Tür. Die Wache beim Suchscheinwerfer eliminieren Sie, wenn diese ganz nahe am Tor steht. Um sicher in die Villa zu gelangen, schießen Sie die Lichter aus. Achtung Am Eingang patrouilhert ein weiterer Terrorist. Benutzen Sie den Code aus den Notizen, um auf das Anwesen zu gelangen.

Lauschangriff, die zweite

Mit SWAT-Drehungen kommen Sie am ersten Zimmer vorbei Betatigen Sie den Schalter um die Ecke. Sobald Sadono den Raum verlasst,





Es kommt immer auf die Sichtweise an. Nur in der Thermalsicht können Sie die Laser erspähen. Huschen Sie im richtigen Moment an den Sperren vorbei.

schießen Sie die Kamera kaputt. Jetzt konnen Sie schnell auf Sadonos PC zugreifen

Raus aus der Villa

Gehen Sie um den Raum herum. Nachdem Sie die Hintertur geoffnet haben, werden Sie bedroht. Ruhren Sie sich nicht vom Fleck Wenn der Kampf in vollem Gange ist, ballem Sie die drei Wachen über den Haufen. Folgen Sie anschließend dem Pfad, um Ihren Hintern in Sicherheit zu bringen.

MISSION 6: SCHIFFSWERFT KOMODO, INDONESIEN

Wie komme ich zum Keller?

Achten Sie auf die Wache und auf das lasergesteuerte Geschutz im Turm, während Sie sich durchs Dickicht schleichen. Gehen Sie zur provisorischen Behausung auf der linken Seite Packen Sie unterwegs die Dose mit ein. Schießen Sie zuerst das linke Licht aus und pirschen Sie sich dann bis zur Holzhutte vor. Werfen Sie die Dose, um die Wachen abzulenken. Huschen Sie durch das Licht. Nach dem Holzzaun sehen Sie zwei Wachen am Tisch sitzen Schleichen Sie an der Außenwand des Zauns vorbei und durch das Schlaflager der bosen Jungs. Links gegenuber befindet sich ein kleiner Spalt. Mit einem Doppelsprung kommen Sie nach oben. Unter Ihnen schaut eine Wache fern. Sorgen Sie dafur, dass es ihre letzte Tagesschau war. Um hinter den Schießstand zu gelangen, schleichen Sie unter den Bettlaken hindurch Arbeiten Sie sich mit SWAT-Drehungen voran und betatigen Sie den Schalter in der Ecke. Anschließend erledigen Sie die Wache am Schreibtisch Klettern Sie links die Stange hoch und hangeln Sie sich zur anderen Seite. Unten im Haus befinden sich Lasersperren. Mithilfe der Warmesicht manovneren Sie Sam hindurch. Danach steigen Sie die Leiter hinab und fahren mit dem Aufzug nach unten.

Wie hote ich das U-Boot hoch?

Schalten Sie das Licht aus, um die Wache anzulocken. Nächdem Sie diese k. o. geschlagen haben, gehen Sie rechts um die Ecke. Im Raum
vor Ihnen erledigen Sie den Wachmann, der Ibnen den Rücken zukehrt. Knipsen Sie das Licht
aus, um den Mechaniker anzulocken. Bringen
Sie ihn zum Singen. Danach gehen Sie zum
Computer um die Ecke und zwingen Ihre Geisel, das U-Boot auftauchen zu lassen. Warten
Sie noch kurz, bis der Mechaniker den Wachen
gesagt hat, dass alles in Ordhung ist. Danach
ist er nutzlos und kann seine Reise ins Traumland antreten. Verlassen Sie den Kontrollraum
und gehen Sie rechts um die Ecke

Wie geht's zum U-Boot?

Hinter der Tür geht's direkt zum U-Boot. Die Wache, die draußen patrouilliert, locken Sie an, undem Sie das Licht ausschalten Wahrend diese im finsteren Raum umherirtt, huschen Sie schnell durch die Tür. Rennen Sie den Steg entlang, bis Sie zum Transportlift gelangen. Schießen Sie das Licht im Lift aus und fahren Sie unter Beschuss zur anderen Seite. Dort angekommen, erwartet Sie bereits das Empfangskomitee in Form zweier verwirrter Türnsten. Halten Sie sich links und gehen Sie die Treppen hinunter. Rechts um die Ecke geht's zum U-Boot. Achtung: Hier patrouilliert eine Wache. Verabreichen Sie it eine Ladung Biel.

Wie geht's im U-Boot weiter?

Schleichen Sie um die Ecke und warten Sie in der kleinen Nische, bis die Wache vorbeigelaufen ist. Gehen Sie dann leise durch den Schlafraum. Ein Deck weiter unten führen Sie eine SWAT-Drehung aus, um das Licht ausschalten zu konnen. Stellen Sie die neugienge Wache ruhig. Nachdem Sie den Raum durchquert haben, harren Sie nach der Tur in der dunklen Ecke aus. Nach einiger Zeit kommt der Colonel und fummelt an der Apparatur herum. Packen Sie zu und schleppen Sie ihn zum Retina Scanner Danach Jassen Sie den Colonel traumen, Pfeifen Sie eine Wache nach draußen und verstecken Sie sich links von der Tur. Wenn sich der Bosewicht von der Tur entfernt, schalten Sie ihn leise aus. Mit der zweiten Wache verfahren Sie genauso. Der Computer befindet sich hinten

Wie komme ich zur Abholzone?

Gehen Sie rechts aus dem Raum heraus und verlassen Sie das U-Boot über die zwei Lieitern. Bevor Sie die Treppen am Ende des Stegs hinabsteigen, schalten Sie die Wache aus. Glückicherweise dürfen Sie jetzt Ihre Schusswaffen wieder benutzen. Unten angekommen, ballern die bosen Jungs aus allen Rohren. Bleiben Sie cool und scheißen Sie auf das Fass. Manovrieren Sie Sam durch das Feuer. Nehmen Sie die Leiter nach unten, um Sam aus der Gefahrenzone herauszuhringen.

MISSION 7: SENDER FREIES INDONESIEN, DJAKARTA, INDONESIEN

Wie gelange ich auf das Gelände des Senders?

Klettern Sie die Leiter hinab. Am Rand des Daches seilen Sie sich ab und klettern ganz nach unten. Schießen Sie das Licht aus und schleichen Sie zur anderen Seite. Falls Sie sich von der Wache gestort fühlen, warten Sie einfach, bis diese an dem Fahrzeug herumfummelt. Klettern Sie am Rohr hinauf. Am übernachsten Rohr konnen Sie wieder zur anderen Seite hangeln. Wenn Ihnen die Luftung im Weg ist, hangeln Sie sich am Sims vorbei und rutschen anschließend an der Abwasserleitung nach unten. Um die Wache unter Ihnen zu beseitigen, pfeifen Sie den Kerl in die Dunkelheit. Zerschießen Sie die baumelnde Lampe und das Flutlicht rechts oben. Links geht's zwei Leitern hinauf und dann per Seil zur anderen Seite Begeben Sie sich zu dem hell erleuchteten Eingang und rutschen Sie an der Stange nach unten. Sorgen Sie auf dem Parkplatz für Dunkelheit. Das heißt. dass samtliche Lichtquellen ausgeschaltet beziehungsweise zerstort werden mussen. Achten Sie darauf, dass Sie nicht von Gegnern gesehen werden, sobald ein Blitz die Umgebung kurz erhellt. Pfeifen Sie die Wachen herbei, dann konnen Sie eine nach der anderen aus dem Weg schaffen. Wenige Schritte hinter dem Wachhauschen steht in einiger Entfernung eine Kanone. Laufen Sie deswegen brav am Haus vorbei und klettern Sie lieber über den Zaun. Lichter ausschießen nicht vergessen! Hier patrouillieren drei Wachen. Zuerst sorgen Sie wieder für Dunkelheit. Anschließend pfeifen Sie entweder eine Wache nach der anderen zu sich oder Sie beobachten deren Laufwege und arbeiten sich langsam voran. Steigen Sie die Leiter herab. Rechts um die Ecke geistert eine Wache umher. Mit einem Kopfschuss losen Sie das Problem. Im Wasser patrouiliert ein weiterer Feind. Achtung: Im Raum links befindet sich eine Uberwachungskamera, die Sie unbedingt

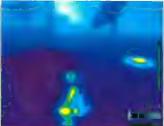
Wie gelange ich in das Gebäude des Senders?

Gehen Sie anschließend weiter und klettern Sie die Leiter hinauf. Suchen Sie hinter den Satellitenschusseln beziehungsweise Kisten Deckung vor den Scheinwerfern. Vorsicht: Das Gelande ist vermint. Benutzen Sie Ihre Infrarotsicht, aber achten Sie auf die Scheinwerfer. Von der letzten Schussel aus schleichen Sie zum Gitter. Harren Sie hier aus, bis der Lichtkegel weg ist. Laufen Sie dann zur gegenüberliegenden Seite und klettern Sie über den Zaun. Verstecken Sie sich hinter den Stromkasten, um nicht entdeckt zu werden. Knacken Sie anschließend das Schloss an der Tür Wenn die Wache dahinter Ihnen den Rucken zukehrt, erledigen Sie den Kerl. Die beiden Terronsten außerhalb locken Sie nachemander ins Haus (Lichtschalter kurz betatigen oder pfeifen), um sie dort zu beseitigen. Bei dem Auto zu Ihrer Linken klettern Sie nach oben und gelangen per Doppelsprung aufs Dach Zerschießen Sie das Fenster bei der abgerissenen Satelliten-

IELETIPPS • SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW



Der Lichtkegel darf Sie nicht erfassen. Vorsicht: Hier liegen Minen (siehe rechts), die Sie nur mit Thermalsicht erkennen.



Prägen Sie sich die Position der Minen ein und wechseln Sie dann zur Nachtsicht, um den Lichtkegel zu sehen.



Die Kanonen reagieren auf Wärme! Werfen Sie eine Fackel. um die Sensoren der Waffe zu verwirren.

schussel und seilen Sie sich ab. Schalten Sie die Wache aus und fahren Sie mit dem Aufzug nach

We finde ich ingrid?

Oben angekommen, halten Sie sich rechts Schießen Sie samtliche Lichter aus. Die Wachen sind sehr aufmerksam. Versuchen Sie, die Kerle ins Dunkle zu locken, um sie dort zu eliminieren. Die Kanone lenken Sie ab, indem Sie eine Fackel werfen. Schalten Sie das Ungetüm schnell aus. Vorne an der Tür befinden sich noch eine Kamera und eine weitere Kanone. Legen Sie beides lahm. Die Wache hinter der Tür stellen Sie ruhig. Im linken Zimmer halt sich ein Terrorist auf, den Sie ebenfalls unschadlich machen. Im nächsten Raum finden Sie Ingrid

Schnappen Sie sich Sadonol

Folgen Sie Ingrid auf Schritt und Tntt. Wenn sie sich mit den Wachen unterhalt, müssen Sie handeln: Laufen Sie auf der linken Seite und packen Sie die erste Wache. Der zweiten verpassen Sie eine Portion Blei. Lassen Sie den Ansturm der nächsten Wachen im Bleihagel untergehen. Gehen Sie nun mit Ingnd zum Scanner und durch die Tür. Im Gang schießen Sie das Licht aus. Schleichen Sie unter die Kamera, indem Sie den Storsender benutzen. Die beiden Wachen stellen Sie ruhig. Anschließend klettern Sie die Wand hoch und steigen in den Lüftungsschacht. Springen Sie dann rechts vom Gerüst. Halten Sie sich rechts außen, um von hinten an Sadono heranzukommen. Achtung Alles muss jetzt sehr schnell gehen. Sie können unbesorgt rennen, da der Teppichboden die Fußschritte recht gut dämpft. Passen Sie dabei immer auf den Scheinwerfer auf. Wenn Sie Sadono geschnappt haben, schleppen Sie ihn unters Gerust und benutzen den Retina Scanner. Mit Sadono im Schlepptau gehen Sie nach oben zum zweiten Scanner. Am Dach wartet bereits der Helikopter.

MISSION 8: LOS ANGELES INTERNATIONAL AIRPORT. KALIFORNIEN. USA

Vorab: Die Terronsten erkennen Sie an der erhohten Körperwärme aufgrund einer Impfung

Wie komme ich in den Flughafen hinein?

Klettern Sie über den Zaun und steigen Sie hinten in den LKW, der Sie auf das Flughafengelande bringt. Im Hauschen befindet sich ein Terrorist, den Sie erledigen Eilen Sie durch die Tür, da Ihnen sonst der Spurhund samt Polizist auf die Schliche kommt. Im nachsten Raum tauchen nach kurzer Zeit eine Putze und ein Polizist auf. Knocken Sie beide kurzerhand aus. Offnen Sie die rechte Tür und steigen Sie dann aufs Waschbecken, um in den Luftungsschacht zu gelangen. Halten Sie sich links

Terroristenjagd i

Verfolgen Sie das Gespräch und springen Sie aus dem Schacht. Locken Sie den Terroristen mit einem Pfiff an und erledigen Sie ihn. Schleichen Sie in die nachste Halle, sobald der normale Angestellte wegschaut. Schleichen Sie links außen entlang, bis Sie zu einer Mulde kommen Von dort aus schießen Sie das Licht aus und packen anschließend den Terronsten auf dem Stuhl. Halten Sie sich links bei den Forderbandern, um zur anderen Seite zu gelangen. Vergessen Sie nicht, für Dunkelheit zu sorgen. Locken Sie den Terroristen an und schalten Sie ihn aus. Um sicher nach oben zu kommen, zerschießen Sie wieder die Lampen Achten Sie auf die Routen der Wachen, Wenn der Terrorist hinter einem der Schreibtische steht, erledigen Sie ihn. Gehen Sie dann durch

Wie komme ich an den Fließbändern vorbei?

Steigen Sie auf das Fließband und verstecken Sie sich hinter großen Gepackstucken, um ungesehen an der Wache vorbeizukommen. Beim zweiten Polizisten warten Sie, bis dieser sich umdreht. Rennen Sie dann schnell uber das Forderband. Eine Rolle zum Abschluss ist hier sehr hilfreich. Gehen Sie anschließend durch die Tur und nach oben

Terroristenjagd II

Arbeiten Sie sich an den beiden Rolltreppen mit SWAT-Drehungen voran Nachdem die Wache die Tür mit dem Code geöffnet hat, greifen Sie sich den Kerl. Schießen Sie die Lichter im Gang aus. Sicherheitshalber storen Sie noch die Kamera, bis Sie links um die Ecke sind. Warten Sie, bis das Gesprach zu Ende ist. Dann folgen Sie der Wache durch die Tür und erledigen den Burschen. Schießen Sie die Lichter aus, um sich vorzuarbeiten. Die beiden Gegner sollten Sie nacheinander anlocken und ausknocken, damit Sie in Ruhe arbeiten konnen. Gehen Sie anschließend die Rolltreppe hinunter. Im Raum rechts von Ihnen befinden sich zwei Kameras. Daher mussen Sie die Lichter ausschießen, bevor Sie vom Balkon schauen.

Schnappen Sie sich Soth und seine Leibwächter

Steigen Sie in den Aufzug. Sobald er anhalt, schießen Sie den Notausgang nach oben frei Ziehen Sie sich an den Stahlseilen nach oben und steigen Sie von unten in den nächsten Aufzug. Klettern Sie am Ende aus dem Schacht hinaus und schleichen Sie zur Leiter Oben hangeln Sie sich zur anderen Seite. Dort warten bereits drei Geoner, Verlassen Sie das Gerüst über die Leiter. Schießen Sie das Neonlicht aus und gehen Sie zu dem kleinen Spalt. Von dort aus zerballern Sie das nachste Neonlicht und schleichen zu der Leiter auf der rechten Seite. Vorsicht. Eine der Leitern ist beleuchtet. Zerstoren Sie die Lichtquelle und klettern Sie anschließend ganz nach oben. Die Terronsten müssen Sie schleunigst eliminieren. Springen Sie dann nach unten und sprinten Sie zum ND133-Behälter auf der gegenuberliegenden Seite. DANIEL KILIAN



Dank des Impfstoffs können Sie Terroristen leicht von Zivilisten unterscheiden – die erhöhte Körperwärme verrät sie.



Verstecken Sie sich hinter den Gepäckstücken, um ungesehen an der Wache vorbeizukommen.



Räumen Sie mit den Terroristen auf: Erledigen Sie Soth. damit Sie ungehindert die Bombe entschärfen können.

DTM Race Driver 2

Holen Sie den alten Mofahelm aus dem Keller und schließen Sie Ihr Lenkrad an. Von Truckrennen über Stockcar bis hin zur Rallye ist bei DTM alles dabei. Da fehlt eigentlich nur noch der Benzingeruch.

GRUNDLAGEN

Spät auf der Bremse

Um bei DTM 2 zum Erfolg zu kommen, gilt es einige Grundregeln zu beachten, die in jeder Fahrzeugklasse und auf jedem Kurs gleich sind. Die KI-Fahrer sind nicht die Hellsten, denn sie haben den Fuß viel zu schnell auf der Bremse Fur Sie bedeutet das, dass Sie vorsichtig an einen Wagen heranfahren sollten, der in Kurze in eine Kurve einbiegen will, da Sie durch sein abruptes und zu fruhes Bremsmanover schnell auf seinem Kofferraum hocken. Genau dieses Fehlverhalten ist aber fast überall Ihre Chance. Versuchen Sie immer als Erstes die Kurven innen zu durchfahren, da die PC-Boliden stets auf der Ideallinie kleben. In vielen Rennsenen mussen Sie Handbrems-Drifts beherrschen. Dafür drucken Sie den Handbrems-Button komplett durch und lenken voll in die gewunschte Richtung. So lassen sich auch 90-Grad-Kurven bewaltigen. Um jeweils den richtigen Zeitpunkt des Einlenkens zu finden, bedarf es einiger

Früh überholen

Wenn es Ihre Aufgabe ist, eine bestimmte Platzierung herauszufahren, sollten Sie gleich zu Beginn Ihre Chance suchen, um zu überholen. Da fahren die Autos noch dicht beiemander Wenn das Feld erst einmal auseinander dividiert ist, mussen Sie schon hollisch schnelle Runden hinlegen, um wieder ins Spiel zu gelangen. Nachdem Sie aber einmal die Platzierung herausgefahren haben, agteren Sie niemals überhastet. Versuchen Sie einen Platz weiter nach vorne zu kommen, um die Cualifikation zu sichern, doch gehen Sie dabei keine uindrügen Rusiken ein.

Rempeln Sie sich zum Sieg

Viele Rennen konnen Sie durch ruppige Fahrweise für sich entscheiden. Auch wenn es nicht die feine englische Art ist, konnen Sie - wenn Ihr fahrensches Konnen nicht ausreicht - in vielen Rennen den Gegner durch einen gezielten Crash weit in die hinteren Range schicken. Achten Sie dabei aber stets darauf, welchen Wagen Sie fahren, da alle Fahrzeuge unterschiedlich auf Crashs reacheren. Mit einem Formel-1-Auto ist diese Taktik nahezu sinnlos: Sie katapultieren sich selber durch einen Schaden am Auto aus dem Rennen. Die PC-Fahrzeuge scheiden nie aus – sie verlieren nur einige Platze. Mit einem robusten Wagen konnen Sie andere Autos hervorragend als Bremspfeiler benutzen, wenn es in eine scharfe Kurve geht. Wenn Sie allerdings in Rambo-Manier in eine Kurve crashen und die anderen Autos ais "Bremse" benutzen wollen, sollten Sie immer innen in die Kurve heizen, sodass Autos, die außen fahren, verhindern, dass Sie aus der Kurve getragen werden.

DIE RENNEN

Convertible World Tour

Auf Strecken wie Surfers Paradise oder AA Kyalam gilt es, im Karneremodus einen Podiumsplatz herauszufahren. Als Fahrzeug steht Ihnen ein Volante zur Verfugung. Er ist leicht zu steuern, verträgt aber nicht allzu viele Rempler und Crashs. Schon nach vier, funf Stößen wird das Fahrverhalten beeinflusst. Die meisten Kurven auf den Rennstrecken dieser Serie lassen sich driftend ganz hervorragend bewaltigen, ohne dass Sie groß in die Eisen gehen mussten.

Mustang Challenge

Mit dem schwerfalligen Mustang fallt auf der Road America und Laguna Seca das Uberholen deutlich schwerer, jedoch konnen Sie die Probleme der KI-Fahrer in puncto spates Bremsen ausnutzen und in den Kurven innen überholen. Ein Plus des Mustangs ist nämlich, dass er sehr robust ist und Sie damit auch des Ofteren hemmungslos rempeln konnen, bevor er auseinander fallt Auf der Strecke Lacuna Seca mussen Sie in der ersten Kurve links innen überholen, indem Sie ganz spat bremsen und notfalls einige andere Autos als Bremse benutzen. Hier sollten Sie schon mindestens Sechster sein, um noch aufs Podium zu kommen. Bei der 90-Grad-Kurve vor Start/Ziel mussen Sie auf 60 km/h herunterbremsen.

Formel Ford

Ein vollig anderes Fahrgefuhl vermitteln die federleichten Formel-Ford-Autos auf Strecken wie Oulton Park oder Vallelunga. Die Bolden sind schnell, leicht und sehr empfindlich. Eine Fahrt über den Grunstreifen bedeutet oft das sichere Aus. Sofern Sie nucht auf der Ideallinie fahren, sind die schnellen Kurven nicht zu schaffen. Wer gleichzeitig bremst und lenkt, legt eine spektakulare Proueste auf den Asphalt.

Pacific American Tour

Der Nissan Skyline GTR steuert sich ahmlich wie der 68er-Mustang, ist aber etwas wendiger und beschleunig schneller. Auch dieses Fahrzeug kann einige Beulen bis zum Ausfall vertragen Die Handbremse ist Ihr wichtigster Partner auf den kurvigen Kursen Bathurst, Road America oder Laguna Seca. Auch hier kommen Sie oft nur voran, wenn Sie in eine vor Ihnen liegende Gruppe heizen.

Seat Leon Cur

Der Seat beschleunigt enorm und ist einfach zu fahren. Zudem verzeiht er einige Rempler. Sie fahren den Cup unter anderem in Donington, wo Sie zwar auf Highspeed-Drifts setzen sollten, jedoch Vorsicht beim Einsatz der Handbreinse walten lassen mussen. Halten Sie die Breinse aber nucht zu lange feet, sonst schafft der Wägen die Kurven nicht. Nieben einem Rennen im Oulton Park steht beim Seat Leon Cup auch die Indy-Strecke von Brands Hatch auf dem Programm. Dieses Rennen beschert Ihnen schnelle Kurven, die Sie zumeist mit Vollgas nehmen können.

Lightning Truck 500

Texas Speedway und Pikes Peak sind ovale Indy-Strecken. Wenden Sie also die sechon bekannt-Ratiktik fur diese Strecken an (wenig driften, keine Ausbrüche zulassen). Die Autos sind schwerfällig und reagneren sensibel auf Dauervollgas Der SVT Lightnung ist schnell, neigt aber dazu, zu überdrehen, wodurch Sie die Ideallinie verlieren Geben Sie deshalb behutsam Gas!

Super Truck

Immer, wenn Sie ein Truckrennen als Alternativweg im Karneremodus vorfinden, sollten Sie diesen unbedingt einschlagen – so kommen Sie in der Handlung am schnellsten voran. Zwar fahren sich die Autos wie eine Rennschildkrote und beschleunigen im Schneckentempo – nach einem verpatzten Start sollten Sie dennoch nicht neu starten Die Trucks und so lahm, dass sich der Fuhrende nicht weit entfernen und jederzeit eingeholt werden kann Besonders einfach wird es, wenn Sie eine Position nur noch verteidigen mussen, denn die meisten Truck-Strecken sind so eng, dass man kaum an ihnen vorbeikommt Wenn Sie unbedingt überholen müssen, sollten Sie Tempo aufnehmen und seitlich in den Vordermann preschen.

Vintage Classic

Der Jaguar E Type ist mittelschnell und hat ein angenehmes Handling. Er neigt zum Ausbrechen – nehmen Sie in diesem Fall södert den Fuß vom Gas Sie fahren unter anderem in Brands Hatch, dem Nürburgring und dem Al-Ring. Die letzte Kurve vor Start/Ziel auf dem Nürburgring durfen Sie mit Missachtung strafen und mit Vollgas durchdusen. Alle KI-Fahrer bremsen her stark ab.

Hella Euro Rally

Mit dem Lancer Evo VII geht es durch Spanien. Benutzen Sie die Handbreinse so oft wie moglich. Die Autos sind sehr sensibel und brechen leicht zur Seite aus Vertrauen Sie auf die Anweisungen des Beifahrers, da Sie nicht "auf Sicht" fahren konnen. Wenn Sie keinen kapitalen Crash bauen, schaffen Sie es, Erster oder Zweiter zu werden Bei "Plugmanovern" ist es wichtig, bei der Landung kein Vollgas zu geben, um die Rader nicht durchdrehen zu lassen.

Alp Duez

Ein leichtes Frosteln lasst sich kaum vermeiden, wenn man mit dem Subaru Impreza durch Schnee und Eis m St. Anton braust. Auf diesem Untergrund fahrt es sich ähnlich wie bei einer Rallye. Sie driften ohne Ende und der Wagen hicht ständig aus. Achten Sie deshalb auf gemaßigten Handbremseneinsatz, um keine 180-Grad-Drehungen zu vollführen. Da die Sicht bei Regem oder Schnee stark eingeschränkt ist, empfiehlt es sich, auf die Cockpitansicht zu ver-

UK Rallye Cross

Mit dem Bowler Wildcat geht es bei dieser Serie uber Stock und Stein. Rempeln ist durchaus erwunscht und nötig, um an die Spitze zu fahren. Wer hier mit Bleifuß fahrt, hat schon verloren. Achten Sie immer darauf, nicht zu lange im roten Bereich zu bleiben. Auf den Kursen Loch Rannoch A und B macht es durchaus Sinn, auf manuelle Schaltung zu setzen. Grund[,] Die Schaltwege werden schneller angenommen. In Loch Rannoch A gibt es einen Alternativweg. Bei der S-Kurve (etwa bei 42 Sekunden) konnen Sie einfach geradeaus fahren, ebenso bei Loch Rannoch B bei ca. 1:10 Minuten. Die Abkurzungen sind zwar schwer zu fahren, dafur aber ideal, wenn Sie aus dem Verkehr entkommen wollen (siehe Screenshots auf der nachsten Seite)

Stockcar League

Die Stockears sind nervose Gefahrte und überdrehen schnell. Dafür macht ihnen ein Rempler rein gar nichts aus. Wenn Sie einen Boxenstopp einlegen müssen, empfiehlt es sich, dies sehr füh zu erledigen, wenn Sie noch im Verkehr feststecken. Falls Sie jedoch freie Bahn haben (etwa, weil Sie Erster sind), können Sie auch versuchen, einen Vorsprung herauszufahren, um selbst nach einem spaten Boxenbesuch noch in Fuhrung zu liegen.

Global GT Lights

Die GT-Autos sind unheimlich schnell und liegen fest am Boden - ein Ausbrechen zur Seite kommt nur sehr selten vor. Sogar ein heißer Ritt übers Gras ist moglich, ohne viel Zeit zu verlieren Lediglich bei Fahrten im roten Bereich mussen Sie aufpassen

Mustang Challenge 2000

Der SVT Cobra ist ein Auto, mit dem man perfekt unter Einsatz der Handbremsschleuder in die Kurve gehen kann Obendrein ist er ein echter Panzerwagen, der viel vertragt und extrem ruhig auf der Straße liegt. Die Kurse Road America, Laguna Seca und Southfield Park sowie Southfield Heights sind aufgrund der vielen 90-Grad-Kurven wie geschaffen für dieses Auto. Setzen Sie also immer die Handbremse ein.

Die DTM-Autos sind rasend schnell, liegen wie ein Brett auf dem Boden und verzeihen einige Fahrfehler Die Rennen sind meistens sehr lang, also fahren Sie bedächtig und resignieren Sie nicht, wenn es nach zwei Runden noch nicht lauft. Oft müssen Sie im Karrieremodus mehrere Rennen fahren, um ein Ziel zu erreichen (zum Beispiel vor einem bestimmten Fahrer anzukommen). Fahren Sie nicht das erste Rennen immer und immer wieder, wenn es nicht gleich klappt, sondern versuchen Sie sich an der ganzen Serie, da auch die KI-Fahrer Formschwankungen aufweisen und moglicherweise im zweiten Rennen vollig versagen, womit Sie wieder im Soll waren. DTM-Autos scheinen zudem dafur geschaffen zu sein, sich in Kurven voller Gegner reinzudrangen

Hier gibt es wieder Handbrems-Action ohne Ende, da es auf den Straßenkursen nur so vor 90-Grad-Kurven wimmelt Diese Serie fahrt sich ahnlich wie die Mustang Challenge. Achten Sie darauf, dass auf den Straßen immer wieder Hindernisse wie Bruckenpfeiler platziert sind. Wenn Sie mit Vollgas dagegenrasen, ist das Rennen vorbei - es fahrt sich namlich schlecht mit nur drei Reifen

Koenig Speedfest

Die Koenigs sind ultrasensibel in Sachen Vollgas. Sobald sie im roten Bereich sind, brechen die Wagen aus und werden unfahrbar. Fur diese Autos brauchen Sie auf jeden Fall ein analoges Steuerungsgerat wie Gamepad oder Lenkrad. Mit der Tastatur sind diese Rennen kaum zu gewinnen, weil Sie nicht behutsam Gas geben konnen.

Tipp: Sie konnen Five-O im Karrieremodus am A1-Ring in der zweiten Spitzkurve dermaßen ins Kiesbett rammen, dass Sie zwar Letzter werden, er aber auch nur Vorletzter, womit die Aufgabe, nur einen Platz hinter ihm anzukommen, erfullt

Excalibur Cup

Mit dem DB Coupe befahren Sie die lange Variante des Nürburgrings. Im Karrieremodus ist dies ein Alternativweg. Wahlen Sie unbedingt dieses Rennen, da Sie hier nur einmal antreten mussen. um eine Runde weiterzukommen, wahrend Sie bei DTM wieder eine ganze Rennsene absolvieren mussten. Die Autos brauchen sehr lange, um auf Touren zu kommen. Versuchen Sie deshalh auf den Einsatz der Handbremse zu verzichten. da dies die Wagen zu stark abbremst und Sie emeut ewig beschleunigen mussen

Mit dem Jaguar, der rund 250 km/h schafft, fahren Sie auf Straßenkursen. Für diese Serie gilt das Gleiche wie für die anderen Straßenrennen. Die schnellen Autos brechen kaum aus - und wenn Sie den Handbrems-Drift nicht beherrschen, brauchen Sie gar nicht erst loszufahren. Achten Sie darauf, dass Sie das richtige Mittelmaß in der Lange der Drifts finden, da Sie ansonsten entweder zu weit herausgetragen werden und gegen eine Mauer driften oder aber gegen die Pfeiler an der Innenseite der Kurve prallen.

Die Strecken, darunter Adelaide, Phillip Island und Eastern Creek, sind alle recht geradling. Der Ford Falcon oder der Holden Commodore sind mittelschnelle Autos, die Ihnen den Handbremseinsatz schnell übel nehmen. Nutzen Sie die Curbs ausgiebig auf engen Strecken wie Adelaide. Auch eignen sich die Autos dazu, sich zum Sieg zu rempeln.

American 1000

Ein starker Rempler in die Bande und ein Single Seater Race Car ist hinuber und das Rennen vorbei. Achten Sie darauf, dass Sie sich aus Crashs heraushalten Aufgrund der immensen Beschleunigung müssen Sie auf den Ovalen zudem darauf achten, dass Sie die Ideallinie halten und die Geschwindigkeit immer unter Kontrolle haben, um nicht aus den Steilkurven getragen zu werden. Notfalls nehmen Sie Gas weg, wenn Sie merken, dass der Bolide sich Richtung Abflug bewegt. Ausfluge aufs Gras verzeiht der Wagen ubridens nicht.

Mit dem Jaguar X 220 über Formel-1-Strecken wie den A1-Ring zu jagen, macht höllisch Spaß Der Wagen bricht zwar leicht aus, vertragt dafur einige Karambolagen und lässt sich auch bei Ausritten aufs Gras noch gut steuern. Tipp Wenn Sie auf die Grünanlagen geraten sind, ist es bei den meisten Autos moglich, durch Wegnahme des Gases und geringe Lenkbewegungen wieder auf die Strecke zu gelangen. Zu viel Gas ist gleichbedeutend mit einem Dreher.

Sunshine Series

Der Ford GT erlaubt es Ihnen, auch bei Tempo 210 noch schlingernd in eine Kurve zu driften.

Der Wagen fährt sich sehr gutmutig - fast wie ein VW Golf. Zum Gluck ist er deutlich schneller und schoner Verzichten Sie auf Ihre Handbremse und gehen Sie stattdessen vor einer Kurve leicht yom Gas und driften in diese hinein

Hier können Sie sich wie Heimwerkerkonig Tim Taylor fuhlen. Wie er haben auch Sie kaum Probleme mit dem Handling des Hotrod. Den engen Straßenkurs mit den vielen 90-Grad-Turns bewaltigen Sie fast ausschließlich durch Handbremsdrifts. Boxenstopps sollten fruhzeitig eingelegt werden.

Pacific Street

Hier sind Sie mit einem Ford Mustang Cobra unterwegs, ein Wagen, der Ihnen auf den Stra-Benkursen gut liegen sollte - vorausgesetzt Sie beherrschen die Handbremsdrifts. Der Wagen bricht kaum aus, nach zwei, drei schwereren Crashs ist allerdings definitiv Schluss

Supercar Cup

Wenn Sie die Auswahl haben, greifen Sie am besten zum Ford GT, da dieser in Sachen Handling dem Koenig um Langen voraus ist (siehe auch Koenig Speedfest). Die Strecken kennen Sie alle schon aus vorigen Rennen. Generell ist es sehr sinnvoll, Rennen auf neuen Strecken immer zu Ende zu fahren, selbst bei aussichtsloser Platzierung. So lernen Sie den Kurs kennen und wissen schnell, wo es Überholmoglichkeiten gibt

Masters Grand Prix

Auf den F1-Strecken fahren Sie mit F1-Autos Das heißt: Tempo 320, irre Beschleunigung und enorme Crash-Anfalligkeit Ein Frontalauffahrunfall, und der Wagen ist hin Bremsen Sie deshalb etwas fruher als in den anderen Rennen, um Unfalle zu vermeiden. Trotzdem konnen Sie immer noch innen in Kurven rasen und so Platze gewinnen

Caliburn Classic

Mit dem Aston Martin geht es durch die Berge. Bei Loch Rannoch haben Sie endlich Gelegenheit, bei entsprechender Geschwindigkeit abzuhehen. Achten Sie dabei darauf, dass Sie bei der Landung kein Vollgas geben und das Lenkrad gerade halten, sonst ist ein Crash vorprogrammiert

Mamba Single Day

Durch den Oulton Park fahren Sie mit dem AC Mamba. Die Wagen erfordern kein großes Fingerspitzengefuhl und sind einfach zu fahren. Achten Sie lediglich darauf, die Handbremse nicht zu lange durchgedruckt zu halten

Speed Circus

Laguna Seca ist die Strecke, die Sie mit dem Nissan absolvieren. Bei den meisten Kurven mussen Sie nicht einmal vom Gas gehen, wenn Sie die Handbremse leicht anziehen. Die Wagen fahren ubngens auch gut uber den Sand am Streckenrand. THORSTEN SEIFFERT



Wer mit seinem dicken Truck die Straße blockiert, hat kaum Probleme, seine Rennposition zu halten.



Hier biegen Sie links in den kleinen Weg. So kürzen Sie galant ab und umgehen Kämpfe mit Konkurrenten.



Biegen Sie rechts in den Dorfweg und rempeln Sie einige Kisten um – das spart Zeit und kann Sie an die Spitze bringen.

Port Royale 2

Nix für Landratten: In der Karibik herrschen raue Sitten - und abenteuerlustige Matrosen finden sich schneller auf der Planke wieder, als ihnen lieb ist. Mit unseren Tioos fallen Sie aber garantiert nicht ins kalte Wasser, Johnnu, setz' schon mal die Segell

DIE ERSTEN SCHRITTE

Welches Land darf's denn sein?

Thre Nationalitat spielt keine Rolle - Sie konnen spater ohnehin nach Lust und Laune die Seiten wechseln. Bedenken Sie aber, dass die hollandischen und franzosischen Kolonien nicht gerade zentral liegen. Einsteiger wählen also besser England oder Spanien

Welches Talent soll ich wählen?

Vergessen Sie Treffsicherheit und Fechtkunst beide Fahigkeiten erlernen Sie im Laufe des Spiels sowieso, die Boni hatten also keine großen Auswirkungen. Da auch Geldsorgen recht schnell der Vergangenheit angehoren, entscheiden Sie sich am besten für Charisma. Ein hohes Ansehen ist für viele Aktionen unbedingt notig und nur sehr muhsam aufzubauen.

Geld? Oder lieber Schiff?

Greifen Sie zu und nehmen Sie gleich zu Beginn die Brigg. Sie starten dann zwar mit weniger Gold, haben aber dafur ein recht wendiges, kampftaugliches Schiff mit ordentlich Stauraum. Die Anschaffungskosten holen Sie in ein paar Wochen locker wieder rein.

Klug navigieren!

Der schnellste Weg ist nicht immer der beste - gerade in den ersten Spielstunden sollten Sie unbedingt Umwege in Kauf nehmen, um neue Stadte auf der Karte aufzudecken. Sie mussen allerdings nicht bis nach Vera Cruz und wieder zurück schippern; früher oder spater führen Sie die Missionen auch in die abgelegeneren Ecken der Karibik Halten Sie beim Segeln auch immer die Augen offen: Schatzkarten, Schiffbruchige und verloren gegange ne Kisten warten nur darauf, von Ihnen entdeckt zu werden

Wie wardiene ich Gold?

Gegen fette Handelskonvois und plündernde Piraten haben Sie anfangs noch keine Chance. Auch wenn Sie sich später als Freibeuter verdingen wollen, mussen Sie das notige Kleingeld für Schiffe, Kanonen und Besatzung zunachst auf fnedlichem Weg verdienen. Die beste Methode, um schnell an eine große Menge Goldstucke zu kommen, sind Importwaren (Wein, Gewurze, Werkzeuge). Laden Sie Ihre Brigg in Gouverneursstadten damit voll und klappern Sie anschließend die umliegenden Kolonialstadte ab. Dort verkaufen Sie die Importwaren gewinnbringend und segeln mit Rohstoffen (gut geeignet sind Baumwolle und Zucker) in die Gouverneursstadte zuruck. Aufschluss über die optimalen Einkaufs- und Verkaufspreise gibt unsere Preistabelle. Suchen Sie sich für Ihre Tour am besten eine kurze Route, auf der moglichst viele Städte liegen (etwa San Juan - Grenada). Wenn Sie rund 180 000 Goldstucke verdient haben, ist es Zeit für ein

Die Qual der Wahl

Lassen Sie Barken, Pinassen und Schaluppen links liegen und gonnen Sie sich gleich eine Mılıtarfregatte (gıbt's zum Beispiel in Guadeloupe). Warten Sie mit dem Kauf von Kanonen und dem Anheuern von Matrosen aber noch eine Weile und handeln Sie stattdessen weiter mit Importwaren. Vor Piraten mussen Sie sich (noch) nicht in Acht nehmen. Wenn Sie die Kosten fur die Militarfregatte wieder reingeholt haben, investieren Sie das Gold in eine Handelsfleute (erhaltlich auf Grand Bahama). Nun haben Sie genugend Stauraum, um auch weiter entfernte Ziele anfahren und versorgen zu konnen. Die Brigg konnen Sie getrost verkaufen

Schauen Sie auf Ihren Stationen immer mal wieder in den Kneipen vorbei und greifen Sie zu, wenn Ihnen jemand ein Kartenstuck anbietet. Mit ein bisschen Ubung finden Sie den Schatz schon mit wenigen Kartenteilen (siehe Screenshot). Sie werden auch ofter Hinweise in Ratselform bekommen. Zu jedem Fundort gibt es drei Hinweise; sobald Sie den dritten erhalten haben, startet ein Timer, der Ihnen wenige

Preistabelle

Geiz ist geil: Bevor Sie Werkzeuge zu horrenden Preisen einkaufen oder die selbst angebaute Baumwolle unter Wert verjubeln, werfen Sie einen Blick auf unsere Preistabelle. Dort sehen Sie auch, mit welchen Produktionskosten Sie bei den einzelnen Gütern rechnen müssen

Ware	Preduktions- kosten	Maximaler Einkaufspreis	Minimator Verkaufspreis
Grundwaren	:		
Weizen	88	100	120
Fruchte	80	100	120
Halz	80	100	120
Lehm	80	100	120
Rohstoffe:			
Mais	100	120	150
Zucker	100	120	150
Baumwolle	100	120	180
Hanf	100	120	150
Fertigwaren	:		
Fleisch	300	360	400
Kleidung	300	360	400
Seile	300	360	400
Rum	300	360	400
Kolonialwar	en:		
Kaffee	150	180	220
Kakao	150	180	220
Farbstoffe	150	180	220
Tabak	150	180	220
Importwa s	n:	-	
Gewürze		700	856
Wein		700	850
Werkzeuge		700	950

Wochen Zeit gibt, um den Schatz zu finden Speichern Sie daher nach Erhalt des dritten Hinweises unbedingt ab und studieren Sie anschließend in aller Rube die Karte. Häufige Fundstellen sind die Region um Florida, die Umgebung von Maracaibo und die Bucht von Vera Cruz

Wen kann ich versenken?

Erst wenn Ihnen der Importwaren-Handel locker von der Hand geht und Sie ungefahr 300.000 Goldstücke angespart haben, sollten



Wer die Details genau studiert, kann Schatze auch schon mit sehr wenigen Kartenteilen aufspuren. In diesem Beispiel liefern die Palmen einen wichtigen Anhaltspunkt. Auch der Gebirgszug ist in der Spielwelt einzigartig, Andere Anhaltspunkte sind Küstenlinien, Hütten oder Seen. Städte sind auf Schatzkarten nicht verzeichnet.

Flottenmanöver

Bevor Sie sich mit Schiffen abmühen, die keinen Schuss Pulver taugen, werfen Sie lieber einen Blick auf unsere Flotte. Hier sehen Sie, welche Schiffe unbedingt in Ihren Militärkonvoi gehören.



Piratenbarke

Wendiger und widerstandsfähiger als die normale Barke, eignet sich die Piratenbarke hervorragend für Angriffe auf Kanonentürme. Gegen die Breitselte einer Kriegsgaleone hat sie zwar nicht viel zu melden, dafür macht ihr bei Gegenwind so schnell niemand was vor. Ideal, um gegnerische Schiffe schnell zu entern



Militärfregatte

Das beste Kriegsschiff in den ersten Spielstunden. Nicht ganz so schnell und wendig wie die Militärkorvette, dafür aber mit acht Kanonen mehr an Bord. Ihre Durchschlagskraft macht sie zum Albtraum für feindliche Matrosen - im Verbund mit der Militärkorvette eine perfekte Waffe gegen große Schlachtschiffe. Sie können die Kampffregatten in englischen Gouverneursstädten käuflich erwerhen



Militärkorvette

Ein schnelteres und wendigeres Kriegsschiff werden Sie nicht finden. Der geringe Tiefgang erlaubt es der Militärkorvette, auch durch selchtes Wasser zu fahren. Auf diese Weise können Sie Galeonen und Karavellen mühelos in ein Riff locken, wo diese dann festhängen und ein leichtes Ziel abgeben. Auch bei Gegenwind sehr beweglich. Militärkorvetten kaufen Sie in französischen Gouverneursstädten.



Linienschiff

Der Rotts-Royce der Karibik. Linienschiffe haben die höchste Feuerkraft, sind aber gerade bei Gegenwind so gut wie manövrierunfähig. Im Wind sind Linienschiffe hingegen pfeilschnell und entern feindliche Schiffe in Sekunden. Auch Kanonentürme haben einer Breitseite nicht viel entgegenzusetzen. Obendrein sind diese Kolosse sehr widerstandsfähig. Englische und einige französische Militärkonvois sind mit diesen Kampfpötten bestückt - ohne Kampf kommen Sie nicht an dieses Schiff



An den Symbolen neben der Stadt erkennen Sie, welche Ware dort gerade dringend benötigt. Werden Werkzeuge verlangt, können Sie auch von einem guten Verkaufspreis für Wein und Gewürze ausgehen.

Sie Ihre Fregatte kampftauglich machen. Kaufen Sie also 40 Kanonen und heuern Sie 120 Matrosen an, die Sie auch gleich mit Entermessern ausrusten. Vergessen Sie nicht, für reichlich Kugein zu sorgen. Ihre Fleute kommt ubrigens ohne Crew und Kanonen zurecht, Letztere verbrauchen nur unnotig wertvollen Stauraum. Ein gutes erstes Ziel stellen die Piratennester dar. Warten Sie, bis sich die Piratenflotte im Hafen befindet, und speichern Sie den Spielstand. Der Angriff auf Piratennester gliedert sich in zwei Teile: In der ersten Angriffswelle müssen Sie die Flotte erledigen, anschließend folgt der Angriff auf die Kanonenturme (siehe Extrakasten). Zu Beginn genugt es vollkommen, die Schiffe zu kapern und dann den Rückzug anzutreten. Jeder Gouverneur freut sich uber die Vernichtung der Flotte ein Loch in den Bauch und entschadigt Sie großzugig für Ihre Muhe. Wie Sie mit der Piratenflotte kurzen Prozess machen, lesen Sie im folgenden Abschnitt.

DER SEEKAMPF

Im Gegensatz zum ersten Teil mussen Sie sich bei Port Royale 2 nicht mehr mit jeder Pinasse herumärgern, sondern kampfen nur noch gegen Geleitschiffe. Etwaige Handelsschiffe fallen automatisch in Ihre Hande, sobald Sie den Geleitzug gekapert, versenkt oder in die Flucht geschlagen haben. Da vier oder fünf Geleitschiffe aber keine Seltenheit sind, sollten Sie sich so fruh wie moglich an die beiden hochsten Zoomstufen gewohnen. Die Detailansicht sieht zwar hübsch aus, gewahrt Ihnen aber keinen ausreichenden Überblick über das Schlachtfeld. Außerdem gilt: Kennen Sie Ihren Gegner Schnelle und wendige Schiffe (Barken, Fregatten, Militärkorvetten) müssen Sie vorrangig außer Gefecht setzen, damit Sie sich in Ruhe mit den schwerfalligen, aber sehr viel gefahrlicheren Galeonen und Karavellen auseinander setzen können.

Wissen, woher der Wind weht

Behalten Sie stets die Windrose in der linken Bildschirmecke im Auge. Der Wind dreht sich wahrend des Kampfes ständig, was die Navigation deutlich erschwert. Fahren Sie nach Moglichkeit mit Seitenwind auf Ihre Gegner zu, drehen Sie kurz vor ihnen in den Wind und feuern Sie eine Breitseite ab. Bleiben Sie nun unbedingt vor Ihren Gegnern und drehen Sie ım Zıckzackkurs immer wieder bei, sobald Ihre Kanonen nachgeladen wurden. Wenn Sie eine gegnerische Breitseite nicht verhindern konnen, drehen Sie sich umgehend in den Wind Auf diese Weise bilden Sie ein kleineres Ziel und stellen wieder Abstand zu Ihren Widersachern her. Schlachtschiffe (Galeonen, Karavellen, Linienschiffe) verlieren bei Gegenwind einen großen Teil ihrer ohnehin eingeschrankten Wendigkeit. Locken Sie die lahmen Potte also



Halten Sie sich von Stürmen fern - Ihre Schiffe werden sonst massiv beschädigt. Behalten Sie Ihren Hauptkonvoi ständig im Auge. Städte benötigen nach einem Sturm dringend Baumaterial: Hier ist Gewinn drin.

mit einem schnellen Schiff direkt in den Gegenwind und schalten Sie sie dort aus. Piratenbarken und Militarkorvetten sind für diese Taktik

Kettenkugeln sind zu Beginn einer Schlacht sehr effektiv Schießen Sie damit zunachst die Segel Ihres Widersachers sturmreif. Ist sein Mast erst einmal gebrochen, kann er nur noch hilflos im Meer treiben, wahrend Sie seine Mannschaft in aller Ruhe mit Streukugeln dezimieren, um ihn anschließend zu entern. Massıvkugeln setzen Sie nur ein, wenn Sie den gegnerischen Kahn ohnehin versenken wollen oder seine Flucht nicht mehr verhindern konnen. Da die Geschwindigkeit eines Konvois auf der Seekarte vom Rumpfzustand der Schiffe abhangig ist, holen Sie den Feigling spater ohne Probleme ein. Das Zerlegen der Segel fluchtender Feinde ist ubrigens keine gute Idee nach der Schlacht werden diese namlich wieder vollständig instand gesetzt

Entern, aber richtiqi

Nehmen Sie sich ruhig Zeit und erledigen Sie die feindliche Besatzung mit Ihren Streukugeln vollstandig. So mússen Sie nur noch in das gegnerische Schiff hineinfahren und Sie entern es automatisch - ohne eigene Verluste. Die KI hingegen wird immer einen Enterversuch starten, wenn sie über 20 Prozent mehr Matrosen verfuct. Achten Sie daher auf einen ausreichenden Abstand. Kommt es zum Enterkampf, so solite naturiich Ihre komplette Crew mit Entermessem ausgerustet sein

Fechtduelle gegen feindliche Kapitane sind leicht zu gewinnen: Verteilen Sie Ihre Schlage gleichmaßig auf Kopf, Torso und Beine und behalten Sie Ihre Ausdauer im Auge. Wenn diese m den roten Bereich fällt, mussen Sie sich einige Sekunden lang mit Parieren begnügen Sobald Ihr Widersacher kurz verharrt, teilen Sie erneut aus. Den Spezialangriff konnen Sie übrigens immer durchführen, ausreichend Ausdauer vorausgesetzt. Drucken Sie dazu einfach die linke Maustaste kurz bevor Sie sich nach einem Schlag wieder in die Ausgangsposition begeben. Üben Sie fruh das genaue Timing: Spater parieren Ihre Gegner die meisten normalen Hiebe

Mılıtarkonvois sind harte Brocken. Fünf Galeonen beziehungsweise Karavellen sind da keine Seltenheit. Bevor Sie sich mit diesen Burschen einlassen, sollten Sie auf ieden Fall über eine Flotte aus mindestens drei Kampfschiffen (siehe Extrakasten) verfügen. Gegen die folgende Taktık ıst allerdings auch die spanische Schatzflotte chancenlos

1. Setzen Sie eine Mılıtarkorvette ein, um die Segel der gegnenschen Schiffe zu zerschießen.





Bleiben Sie in den Seeschlachten immer vor Ihren Gegnern und halten Sie sich im Seitenwind. So können Sie jederzeit beidrehen, um eine Breitseite abzufeuern. Im Notfall drehen Sie in den Wind und stellen Abstand zum Feind her.



Achten Sie darauf, dass bei jedem Feind der Mast gebrochen ist, und fangen Sie sich nach Möglichkeit keine Breitseite ein. Passiert es Ih nen doch, so kamn es micht schaden, wenn Sie noch eine weitere Militarkorvette als Nachschub außbeten können

2. Sind alle Masten gebrochen, lassen Sie die Militärkorvette fliehen und schicken eine Militarfregatte in die Schlächt. Diese verfugt über mehr Kanonen, ist allerdings noch wendig genug, um mit der Besatzung der schwerfalligen Galeonen und Karavellen kurzen Prozess zu machen. Entern Sie, wenn möglich, schon ein oder zwei Schiffe und locken Sie die restlichen Kutter in die Kartenmitte

3. Lassen Sie die Militarfregatte GEGEN den Wind flieben und aktivieren Sie eine weitere Militarkorvette oder – noch besser – ein Linienschiff Damit fahren Sie nun automatisch mit dem Wind auf das Schlachtfeld und können die hillfosen Gemer in Sekunden entern

4. Es macht überhaupt nichts, wenn Ihre Militarkorvette bei Schmtt 1 geentert wird, solange bie zuwor die gegnerischen Segel in Fetzen geschossen haben. Sie bekommen das Schiff nach der Schlacht ohnehin wieder und an Matrosen herrischt in den karibischen Kneipen nun wirklich kein Mangel.

Für Nachschub sorgen

Halten Sie zu jedem Kriegsschiff ein Ersatzexemplar in einem befreundeten Hafen bereit So können Sie beschadigte Schiffe problemlos austauschen und mussen nicht tatenlos zusehen, während Ihre Flotte repainert wird. Die Ersatzschiffe lassen Sie dabe einfach ohne Kapi tan im Hafen liegen, das spart Kosten Generell gilt: Ab einem Rumpfzustand von 80 Prozent sollten Sie Ihre Schiffe ausbessem lassen.

HANDEL UND BETRIEBE

Billig einkaufen

Der Importwarenhandel ist auch im spateren Spielverlauf sehr hukrativ. Weisen Sie daher Ihren Lagerverwalter an, Importwaren bis zu einem Einkaufspries von 700 Goldstücken selbststandig zu erweiben So konnen Sie immer mal wieder in Ihrer Heimatstadt vorbeischauen und eine große Menge Importwaren einladen Setzen Sie dem Verwalter aber unbedungt ein Limit von etwa 50 Fassern pro Waresonst laufen Sie Gefahr, den Markt vollig zu überschwemmen.

Erfolgreich handeln

Um eine neue Konzession zu erwerben, mussen Sie in der betreffenden Stadt zunachst einen Handelserlolg vorweisen konnen Diesen erreichen Sie, indem Sie Waren an die Stadt liefern, die dort knapp (also rot eingefarbt) sind. Welche Waren Sie liefern, spielt keine Rolle, nur wie effektur Sie gegen die Knapphent vorgehen. Suchen Sie sich also gezielt Waren aus, bei deinen



Erst wenn Sie den gegnerischen Konvoi manövrierunfähig geschossen haben, ist es Zeit für die Streukugeln. Wenn Sie nicht völlig besoffen fahren, können die Feinde keinen Schuss mehr abfeuern und sind Futter für Ihre Kanonen.

Sie die Knappheit schnell beseitigen konnen Ein Beispiel: In Cartagena sind Holz und Rum knapp. Die Nachfrage nach Holz ist aber in der Regel deutlich größer als die Nachfrage nach Rum. Wenn Sie nun einige Fasser Rum liefern, ist die Knappheit beseitigt und Sie haben in kurzer Zeit einen größen Handelserfolg erzielt

Keine Zait verlieren

Mit der Zahl Ihrer Konzessionen steigt auch tie Anspruchshaltung der Stadte – Sie mussen also für einen Handelserfolg deutlich mehr tun. Diese Mühen ersparen Sie sich, indem Sie sich bereits in der ersten Spielphase überlegen, in welchen Stadten Sie spater einmal Betriebe errichten wollen. Nun konnen Sie diese Stadte mit knappen Waren versorgen und sich den Handelserfolg quasi auf Pump verdenen

Welche Betriebe lehnen sich?

Produzieren Sie nur Rohstoffe, wenn Sie diese auch konsequent weiterverarbeiten - sonst ist die Gewinnspanne einfach zu niedrig. Für den Anfang bieten sich Fertigwaren an, die Sie in Ihrer Startstadt herstellen durfen, da Sie dort bereits uber eine Konzession und ein Lagerhaus verfugen. Mit Rum und Kleidung lasst sich zum Beispiel ordentlich Geld machen. Die notigen Rohstoffe bauen Sie am besten in einer Kolonialstadt in unmittelbarer Nahe an, das senkt die laufenden Kosten. Denken Sie aber daran, dass Sie die Rohstoffe auch irgendwie zu Ihren weiterverarbeitenden Betrieben schaffen mussen - eine automatische Handelsroute ist erst moglich, wenn Ihr Kapitan über eine Erfahrung von mindestens vier Punkten verfugt

We finde ich einen erfahrenen Kapitän?

Bilden Sie ihn aus Handeln Sie mit Ihrem Anfangskapitan so lange, bis er über die notige Erfahrung verfügt, und kaufen Sie ihm dann ein kleines Schiff (eine Pinasse oder Schaluppe genügt vollig), mit dem er Ihre Betriebe versorgt. Fur Ihren Hauptkonvoi heuern Sie anschließend einen neuen Kapitan an und wiedetholen das Spiel

Muss ich meine Handelskonvols schützen?

Nem Das kostet nur unnotig Geld und bringt. Ihnen keine Vorteile. Piraten sind gerade in den ersten Spielstunden rar gesat und wenn Ihr Konvoi doch einmal angegriffen werden sollte, dann verlieren Sie nur ein paar Waren. Damit lasst sich leben. Geleitschiffe werden hingegen in der Regel versenkt. Dann liegt Ihr muhsam verdientes Geld auf dem Meeresboden.

Selbstversorgung

Da Holz und Lehmziegel im weiteren Spielverlauf immer knapper werden, sollten Sie rechtzeitig eine Sagemuhle und eine Ziegelei errichten. So verfugen Sie immer über auszeichend Rohstoffe, um weitere Betriebe aufzubauen

Kanonentürme, aufgepasst!

Die Kanonentürme von Piratennestern und feindlichen Städten können selbst Kriegsschiffe in Sekundenschnelle zu Kleinhotz verarbeiten. Wir zeigen Ihnen, mit welcher Taktik Sie die gefährlichen Dinger problemlos knacken können.



Fahren Sie mit einem wendigen Schiff – einer Piratenbarke oder einer Millürkorvette – auf den ersten Turm zu. Achten Sie darauf, dass Sie immer mit Seitenwind anfahren, und steuern Sie den Turm direkt en. Warten Sie, bis der Turm feuest. Falls der Wind bei Beginn der Schlacht denkhar ungünstig seht (Gegenwind), kreuzen Sie so Lange am Kartenrand umber, bei wieder eine akzeptable Briss weht. Die Zeit steht bal Kämpfen ohneibn still.



Drehen Sie nun umgehend in den Wind und feuern Sie eine Breitseite ab. Wenn ihre Drehung schneit genug war, geht der Schuss des Turne ins Leere. Falls ihre Schüsse zu kurz geraten, warten Sie das nächste Mal einfach einen Tick länger, bevor Sie die Drehung veranlassen. Hat auch ein zweiter Turn das Feuer eröffent, so öndern Sie den Anfahrtswinket.



Bringen Sle Abstand zwischen Ihr Schiff und den Turm. Wenn Sie im Wind unterwegs sind, hat der Kanonenturm kelne Zeit mehr für einen zweiten Schuss. Nun können Sie in aller Ruhe wenden und erneut anfahren. Haben Sie aber Immer ein Auge auf die Windrichtung!



Nachdem der erste Turm erledigt ist, wiederhalen Sie die ersten drei Schritte bei den anderen Türmen. Es kann auch nicht schaden, eine weltere Korvette beziehungsweise Piratenbarke in der Hinterhand zu haben. Mit ein bisschen Übung sind Sie aber problemblos in der Lage, zahn Türme zu zerstienen, ohne einen gegenrischen Treffer abzubekommen. Sie dürfen nur nicht unseduldin werthe.



Sie können den Importwarenhandel enorm beschleunigen, indem Sie Ihren Lagerverwalter anweisen, die Güter selbst ständig und zu einem guten Preis zu kaufen. So häufen sich ganz von alleine enorme Bestände an, die Sie dann verticken.

Uberschüssige Vorräte verkaufen Sie gleich vor Ort – damit lassen sich zwar nur 10 Prozent Gewinn machen, aber so holen Sie wenigstens Ihre Produktionskosten wieder rein

Stadtentwicklung

Jeder Betneb, den Sie bauen, erhoht die Einwohnerzahl permanent um 120. Damit steigt nicht nur der Wohlstand in der Stadt, sondern auch die Nachfrage. Dies führt zu weiteren Betrieben in anderen Stadten und schließlich zu einem Wachstum in der gesamten Spielwelt. Im Klartext: Je mehr Betnebe Sie bauen, desto mehr Spaß machen später der Handel, die Piratere und die Knegeshunge.

Handeln leicht gemacht

Eine vollautomatische Handelsroute kann eine Menge Geld einbringen – vorausgesetzt, Sie ben einen erfahrenen Kapitan angeheuert und die nichtigen Stadte gewählt. Die optimalen Resultate erzielen Sie mit vier dicht beiennander begenden Kolomalstadten (die nach Moglichkeit unterschiedliche Waren produzieren sollten) sowie zwei Gouverneursstadten. Auch hier gilt: Immer ohne Geleitschutz auf die Reise schicken!

MISSIONEN UND ANSEHEN

Ansichtssache

Ab dem Matrosen-Rang sinkt Ihr Ansehen bei allen Nationen mit der Zeit stetig. Die besten Preise und Missionen erhalten Sie allerdings nur, wenn Ihnen ein Land freundlich gesinnt ist. Machen Sie es sich daher zur Gewohnheit, alle paar Wochen bei Ihrem Gouverneur vorbeizuschauen und einen Auftrag für ihn zu erledigen. Speichern Sie unbedüngt ab, bevor Sie eine Mission annehmen – der Zeitrahmen ist immer sehr knapp bemessen und oft mussen Sie erst muhsam nach Ihren Missionszielen suchen.

Versorquing

Missionen, bei denen Sie verhundern sollen, dass eine Stadt unter eine bestimmte Wohlstandsgrenze fallt, sind nicht ganz einfach. Liefern Sie so wele knappe Waren wie moglich in die Stadt und achten Sie nicht auf die Preise Alles, was rot eingefarbt ist, schaffen Sie heran. Ein Fest (kann am Marktplatz organisiert werden) wirkt eberfalls Wunder.

Rezession

Wenn Sie den Niedergang einer Stadt entlauten sollen, haben Sie drei verschiedene Moglichkeiten: Entweder Sie machen den Hafen dicht, indem Sie einlaufende Handelsschiffe kapern, oder Sie plündern die Stadt – oder Sie kaufen einfach die Warenvorräte auf. Im Zweifelsfall wählen Sie die letzte Alternative, denn dabei sind um Irr Handelserfolg in der betreffenden Stadt

Kaperfahri

Warten Sie mit dem Kauf eines Kaperbriefes immer, bis Ihnen eine Kapermission angeboten wurd – dann bekommen Sie den Brief namlich gratis. Überlegen Sie vorher aber genau, mit wem Sie sich da gerade anlegen. Bei einem Angriff auf Spanien verlieren Sie nicht nur den großten Handelspartner der Karibik, sondern haben auch gleich noch dreißig Militarkonvois sowie diverse Fieibeuter am Hals. Wenn Sie unbedingt Krieg führen wollen, dann tun Sie das zu Beginn gegen Frankreich oder Holland. Die Militarprasenz dieser beiden Nationen ist auf einen relativ kleinen Teil der Karibik beschrankt, den Sie im Zweifellsfall einfach meiden konnen

Hochzel

Sobald Sie den Steuermann-Rang erreicht haben, durfen Sie mit der Tochter des Gouverneurs anbandeln. Nutzen Sie diese Gelegenheit und schauen Sie immer mal wieder bei thr vorber Nach dem vierten oder funften Besuch wird sie in eine Hochzeit einwilligen und Sie bitten, ihren Vater um Erlaubnis zu fragen. Beyor Sie das tun, sollten Sie allerdings erst folgende Waren beschaffen: Weizen, Früchte, Fleisch, Rum und Wein, Speichern Sie ab, bevor Sie sich auf die Hochzeit einlassen - die benotigte Menge der Nahrungsmittel schwankt. Das ganze Zeug müssen Sie für die Hochzeitsfeier am Marktplatz abgeben, und wenn Sie zuerst mit dem Gouverneur reden, haben Sie für die Beschaffung nur sehr wenig Zeit. Ist alles erledigt, können Sie bei Ihrem Schwiegervater in spe vorsprechen und die Hochzeit beginnt. Ihre Gattin sollten Sie von nun an haufig besuchen - sie hat immer Wissenswertes über Piraten. Handelspreise und die spanische Schatzflotte zu benchten.

Wo lst sle hin?

Kurz nach der Hochzeit verschwundet Ihre Frau und ihr verzweifelter Vater schnickt Sie auf der Rettungsmission. Segieln Sie au der Stadt, die Ihnen der Gouverneur genannt hat, und suchen Sie dort nach einer Flaschenpost. Darin finden Sie eine Karte, auf der verzeichnet ist, wo Sie Ihre Gattin finden können. Speichern Sie nun den Spielstand; der Casanova, mit dem die gute Dame durchgehrannt ist, greift namlich überraschend an und verfügt manchmal über ein Lumenschiff Wenn Sie ihm das Braute-Entfuhren ausgetrieben haben, mussen Sie Ihre Frau nur noch nach Hause zurückbringen.

Kariblk-Trainer

In den örtlichen Kneipen treffen Sie manchmal auf einen Heruintreiber, der Ihnen von einem legendaren Steuermann, Kanonier oder Handler benchtet, der Ihre Kapitane ausbilden kann. Geben Sie dem Informanten nihig das Gold, das er verlangt. Im Gegenzug verrät er Ihnen den ungefahren Aufenthaltsort eines Mannes, der weiß, wo man den Trainer finden kann Sichern Sie den Spielstand und begeben Sie sich auf die Suche. Wenn etwa von einer westlichen Stadt die Rede ist, klappern Sie die Kneipen von Campeche, Villahermosa und Vera Cruz ab. Nachdem Sie den Kerl gefunden haben, sollen Sie für ihn eine Truhe aufstobern. Speichern Sie erneut ab, das Zeitlimit ist häufig enorm eng bemessen Ist die Truhe gefunden und abgegeben, erfahren Sie endlich das Versteck des Trainers. Segeln Sie dort aber nur mit einem unerfahrenen Kapıtan hin, Sie bekommen namlıch satte fünf Erfahrungspunkte, die bei einem gut ausgebildeten Schiffsführer verschwendet waren

Frustrierte Händler

Wenn Ihnen en frustrerter Handler den Auftrag gibt, einen unliebsamen Konkurrenten aus dem Weg zu raumen, sollten Sie vorsichtig sein. Sie brauchen in jedem Fall einen Kaperhief, sonst gilt der Angriff als Piratene und Sie machen sich bei allen Nationen unbeliebt. Ohne Bedenken anlegen durfen Sie sich hungegen mit Kopfgeldigagern, auch wenn diese unter der Flagge eines Landes segeln.

Der Chronist

Ab und an treffen Sie in der Kneipe auch auf den so genamiten Chronisten. Dieser Geschuchtenerzähler ist nicht spierlelevant, weiß aber viele interessante Anekdoten über das Leben in der Kanbik zu berichten. Zuhoren lohnt sichJOCHEN GEBAUER, FLORIAN WEIDHASE.

Ruhm und Ehre

Welchen Rang brauche ich, damit mich der Vizekönig empfängt? Wann darf ich endlich zehn Konzessionen führen und vor allem: Wann kann ich die Tochter vom Gouverneur klarmachen? Unsere Rangtabelle sagt es ihnen.

Rang	Honotigtes Vermögen	Maximale Anzahl Kapitäne	Maximule Annahl Kenzessionen	Besonderheiten
Schiffsjunge		1	1	-
Leichtmatrose	100.000	2	1	
Matrose	150.000	3	2	Empfang bei Gouverneuren
Seemann	250.000	4	2	
Bootsmann	400.000	6	3	Audienz bei Vizekönigen
Steuermann	800.000	В	4	Heirat möglich
Leutnant	1.500.000	10	5	-
Navigator	2.500.000	10	6	
Kommandant	4.000.000	10	В	-
Kapitän	6.800.000	Unbegrenzt	10	-
Kommodore	9.000.000	Unbegrenzt	Unbegrenzt	-
Konteradmiral	13.000.000	Unbegrenzt	Unbegrenzt	
Vizeadmiral	20.000.000	Unhegrenzt	Unbegrenzt	-
Admiral	30.000.000	Unbegrenzt	Unbegrenzt	_
Großadmirat	40.000.000	Unbegrenzt	Unbegrenzt	-
Flottenadmiral	50.000.000	Unbegrenzt	Unbegrenzt	-
Herrscher der Meere	60.000.000	Unbegrenzt	Unbegrenzt	-

Unreal Tournament 2004

Schnelle Deathmatch-Duelle und riesige Materialschlachten mit Panzern und Gleitern - wir verraten, wie die Gefechte von UNREAL TOURNAMENT 2004 auch auf Ihrem PC laufen.

ie Grafik-Engine von UT 2004 wurde gegenuber dem Vorganger kaum verbessert. Trotzdem stellen die neuen Karten durch zusatzliche Details hohere Hardware-Anforderungen als die aus der vorherigen Version bekannten Areale. Besonders bei den neuen Spielmodi "Onslaught" und "Assault" wird die Hardware stark gefordert. Um mit allen Details spielen zu können, benotigen Sie eine CPU mit 2.700 MHz, eine Radeon 9600 XT oder Geforce FX 5900 XT und 512 MByte Arbeitsspeicher. Die Bot-KI belastet den Prozessor besonders stark. Wenn Sie im Einzelspielermodus gegen mehr als zehn KI-Kontrahenten antreten

UM UNREAL TOURNAMENT 2004 IN 1.024X768, 32

BIT FARBTIEFE UND ALLEN DETAILS ZU SPIELEN.

MIT 1.600 MHZ. 512 MBYTE SPEICHER UND

GEFORCE4 TI-4200 SOLLTEN SIE:

☐ Bei Texturdetails ...Hoch" einstellen

☐ Für Spietfigurdetail "Normal" wählen

☐ Bei "Dynamisches Mesh" "Niedrig" auswählen

"Dynamische Beleuchtung", "Detailtexturen",

"Blätter und Gräser" sowie "Wettereffekte"

☐ Für "Spielfigurschatten" "Blob" einstellen

MIT 2,000 MHZ, 512 MBYTE SPEICHER UND

Die "Physikdetails" auf "Normal" setzen

☐ Für "Spielfigurschatten" "Blob" einstellen

"Blätter und Gräser" sowie "Wettereffekte"

Bei "Dynamisches Mesh" "Normal" auswählen

RADEON 9600 XT SOLLTEN SIE:

■ Bei Texturdetails "Höher" einstellen

□ Für Spielfigurdetail "Höher" wählen

TUNING

BENÖTIGEN SIE:

☐ 512 MByte RAM

Radeon 9600 XT

deaktivieren

deaktivieren

☐ 2.700 MHz

wollen, sollte Ihre CPU daher fur die hochste Detailstufe mit 3,000 MHz takten.

Das Ontronsmenn bietet sehr mele Einstellungs-

OPTIONS-FLUT

moglichkeiten, von denen nur wenige einen messbaren Einfluss auf die Spielgeschwindigkeit haben Wer eine CPU mit weniger als 2.200 MHz hat, setzt zunachst die "Spielfigurschatten" auf den Wert "Blob" - der Echtzeitschatten fallt in schnellen Gefechten ohnehin kaum auf und das Spiel lauft dadurch wesentlich schneller. Zudem reduzieren Sie die "Physikdetails" auf "Normal" Die Grafikkarte wird hauptsachlich durch die Einstellungen "Texturdetails" und "Detailtexturen" ausgelastet. Besitzer einer Geforce4 Ti-4200 deaktivieren die "Detailtexturen" und setzen die "Texturdetails" auf den Wert "Hoch". Mit einer Geforce FX 5900 Ultra oder Radeon 9800 Pro konnen Sie vierfache Kantenglattung im Treiber-Menu zuschalten Um die Ladezeiten stark zu verkürzen, deaktivieren Sie im Menú "Spiel" die Einstellung "Alle Spieler-Skins vorher laden". DANIEL MOLLENDORF

MINIMALE DETAILS: Sparflamme: Die Texturen sind sehr unscharf, die Gräser fehlen, wodurch UT 2004 optisch deutlich weniger hermacht. MAXIMALE DETAILS: Aufwendig: Die Texturen der Landschaft und Figuren sind sehr detailliert und die Umgebung ist mit hohen

Gräsern verziert.



DAS "GRAFIK"-MENÜ VON **UNREAL TOURNAMENT 2004**

- Einstellung "Am Höchsten"
- 🛂 Spielfigurdetail: Bestimmt die Texturauflösung und die Anzahl der verwendeten Polygone bei den Figuren. Mit einer Geforce 4 Ti-4200 oder Geforce FX 5600 Ultra wählen Sie "Normal" aus.
- Weltdetails: Besitzer einer CPU mit weniger als 1.800 MHz reduzieren den Detailgrad der Umgebung, um flüssig zu spielen.
- Physikdetaits: Die sehr gete Physik-Engine benötigt viel CPU-Leistung – erst bei mehr als 2.200 MHz sollten Sie "Hoch" auswählen,
- Dynamisches Mesh: Bei einer niedrigen Einstellung werden weiter entfernte Objekte in einer niedrigeren Detailstufe dargestellt, wodurch schwächere Systeme entlastet werden.
- 🚺 Spielfigurschatten: Wenn Sie den Wert "Blob" einstelten, fehlen die Echtzeit-Schatten - gerade bei mehreren Gegnern gleichzeitig steigt dadurch die Spielgeschwin-
- Dynamische Beleuchtung: Sorgt für Echzeit-Lichtquelten. Benötigt kaum Leistung, ergo immer aktivieren.
- Detailtexturen: Versieht die Umgebung mit zusätzlichen Details wie feinen Steinen oder Gräsern. Erst ab Radeon 9600 XT oder FX 5700 Ultra aktivieren.
- 🚺 Trilineare Filterung: Sorgt dafür, dass der Wechsel von einer hoch aufgelösten Textur auf eine niedrigere Variante weniger auffällt – unbedingt aktivieren.
- 🔟 Blätter und Gräser: Bei den Außen-Maps behindern hohe Gräser die Sicht und verschlechtern die Spielgeschwindigkeit - besser abschalten.
- Wettereffekte: Auf den wenigen Karten mit Regen oder Schnee können Sie die Performance mehr als verdoppeln, indem Sie die "Wettereffekte" deaktivieren.

MIT 2.500 MHZ, 1.024 MBYTE SPEICHER UND RADEON 9800 PRO SOLLTEN SIE:

- Im Treibermenü vierfache Kantenglättung und 4:1 anisotrope Filterung aktivieren
- ☐ Bei Texturdetails "Am Höchsten" einstellen Für Spielfigurdetail "Sehr Hoch" wählen
- ... Weltdetails" auf "Hoch" setzen ☐ Die "Physikdetails" auf "Hoch" setzen
- ☐ Bei "Dynamisches Mesh" "Am Höchsten" auswählen
- ☐ Für "Spielfigurschatten" "Blob" einstellen
- 🗀 "Blätter und Gräser" deaktivieren

PC ACTION NUTZT HARDWARE DER FOLGENDEN NERSTELLER IM TESTLABOR:

- Aopen
 - Creative
- TakeMS
- · Asus • Be Quiet
- e Innovision • Terrater Leadtek
 - TwinMos
- Corsair
- MSI
- Tvan

DTM Race Driver 2

Um bei DTM Race Driver 2 auf das Treppchen zu kommen, brauchen Sie keinen Hochleistungs-Rechner. Wir zeigen, wie die rasanten Rennen noch besser aussehen.

rotz großer Sichtweite und dezenter Reflexionen auf dem Fahrzeuglack stellt DTM Race Driver 2 vergleichsweise moderate Hardware-Anforderungen. Bereits mit einem 2.100 MHz starken Prozessor, 512 MByte Speicher und einer gunstigen Geforce FX 5700 Ultra können Sie mit der höchsten Detailstufe an den Start gehen Der aufwendige Unschärfe-Effekt aus dem Vorganger, der die Umgebung bei hoher Geschwindigkeit verzerrt, ist dem Rotstift zum Opfer gefallen. Wenn Sie die Datei "HardwareSetup.exe" starten, gelangen Sie in das Einstellungsmenij von DTM Race Driver 2. Andern Sie die Optionen jedoch nicht über den Regler "Grafikdetail", da dieser nur ungenaue Einstufungen vornimmt. Tunen Sie das Rennspiel stattdessen unter "Erweiterte Einstellungen" manuell.

FEINTUNING

Wer einen Prozessor mit einer Taktrate von weniger als 1 900 MHz hat, kann diesen relativ einfach

durch das Herabsetzen der "Schattenqualitat" entlasten. Ansonsten kommt es gerade zu Rennbeginn, wenn viele Fahrzeuge gleichzeitig dargestellt werden, zu Geschwindigkeitsproblemen. Zudem sollten Sie die Regler "Die Qualität der Automodelle" und "Entfernungsgrafik" auf die mittlere Stufe stellen Besitzer einer CPU mit weniger als 1.500 MHz wahlen einen niedrigen Wert, um flussig zu spielen. Bei DirectX-7-Grafikkarten wie Geforce2 oder Geforce4 MX lasst sich der Effekt "Hochauflos.-Motorhauben-Spiegelungen" nicht aktivieren. Wenn Sie die Auflösung auf 800x600 reduzieren und die "Texturqualität" um eine Stufe herabsetzen, ist DTM Race Driver 2 allerdings auch mit diesen veralteten Beschleumgern flussig spielbar. Mit einer 3D-Platine aus der Geforce-FX-5900-Famile konnen Sie im Treibermenú vierfache Kantenglättung und 4:1 anisotrope Filterung aktivieren. Bei Ati-Karten ließen sich diese Qualitätseinstellungen in unserer Testversion nicht anwenden DANIEL MOLLENDORE



Der Asphalt wirkt unscharf, die Schatten sind verschwunden und die Sichtweite ist eingeschränkt, wodurch DTM Z auch auf Mittelklasse-PCs gut läuft.

UM DTM RACE DRIVER 2 IN 1.024X768, 32 BIT FARBYIE-FE UND ALLEN DETAILS ZU SPIELEN, BENÖTIGEN SIE:

- 7.180 MHz.
- ☐ 512 MByte RAM.
- Geforce FX 5700 Ultra.

MIT 1.400 MHZ, 256 MBYTE SPEICHER UND **GEFORCE2 TI SOLLTEN SIF:**

- Die Auflösung auf 800x600 reduzieren.
- "Entfernungsgrafik" auf eine niedrige Einstellung
- Für "Autoreflexionen-Qualität" einen niedrigen Wert wählen
- Die "Spezialeffekte-Qualität" auf "Sehr hoch"
- ☐ Für "Texturqualität" den vierten Wert auswählen.
- "Die Qualität der Automodelle" auf einen mittleren Wert einstellen.

MIT 1.800 MHZ, 512 MBYTE SPEICHER UND **GEFORCE FX 5200 ULTRA SOLLTEN SIE:**

- "Entfernungsgrafik" auf eine mittlere Einstellung
- Für "Autoreflexionen-Qualität" einen hohen Wert
- □ Die ..Snezialeffekte-Qualität" auf ..Sehr hoch"
- ☐ Für "Texturqualität" den höchsten Wert ..Die Qualität der Automodelle" auf einen mittleren

MIT 2,100 MHZ, 512 MBYTE SPEICHER UND **GEFORCE FX 5900 XT SOLLTEN SIE:**

Wert einstellen.

- ☐ Vierfache Kantenglättung und 4:1 anisotrope Filterung aktivieren.
- setzen.
- Für "Autoreflexionen-Qualität" einen sehr hohen Wert wählen.
- ☐ Die "Spezialeffekte-Qualität" auf "Sehr hoch" setzen.
- ☐ Für "Texturqualität" den höchsten Wert auswählen.
- "Die Qualität der Automodelle" auf den Maximalwert einstellen.

MAXIMALE DETAILS

Alle Autos werfen einen Schatten, die Texturen sind sehr detaitliert und die Zuschauertribüne wird auch auf weite Entfernung dargestellt.

DAS MENÜ "ERWEITERTE EINSTELLUNGEN" VON DTM RACE DRIVER 2

- Entfernungsgrafik: Bestimmt die Sichtweite im Spiel. Bei weniger als 1.900 MHz wählen Sie die mittlere Einstel-
- 2 Autoreflexionen-Qualität: Sorgt dafür, dass sich Streckenobjekte wie Reklameschilder im Wagenlack spiegeln. Benötigt nur wenig Rechenleistung, daher höchste Stufe wählen.
- Spezialeffekte-Qualität: Bestimmt, ob beispielsweise bei Zusammenstößen Funken fliegen. Beansprucht die Grafikkarte kaum.
- Texturqualität: Regelt die Auflösung der Umgebungstexturen herunter. Nur bei schwächeren Grafikkarten der Geforce2-Klasse empfehlenswert.

- Die Qualität der Automodelle: Bestimmt den Detailgrad der Fahrzeuge. Wenn Ihre CPU mit weniger als 1,900 MHz taktet, setzen Sie diese Einstellung herab.
- Bildfrequenz festsetzen: Aktiviert die vertikale Synchronisation (VSync), wodurch das Spiel ein wenig langsamer
- 17 Hochauflös.-Motorhauben-Spiegelungen: Per Pixel-Shader wird die Umgebung von der Motorhaube reflektiert. Geforce2- und Geforce4-MX-Karten können diesen Effekt nicht darstellen,
- Schattenqualität: Die Schattendarstellung geht stark zulasten des Prozessors - erst ab 2.000 MHz wählen Sie die höchste Stufe.

Entfernungsgrafik,	morpey
A A A A A A A A A A A A A A A A A A A	71
Niedrig Sehr hi	och
Autoreflexionen-Qualität 2	
	1
Aus: Sehr h	nch
001472	
Spezialeffekte-Qualitat:	
	- j
Aus Sehr h	i nah
Joint III	UCI I
T	
Texturqualitat 4	

Niedria

Die Qualität der Automodelle 5 Hoch

Hoch

Ansotropischer Filter Bildfrequenz festsetzen 7 Hochauflos Motorhauben Spiegelungen 🔽 Qualitätsviden 💆

Qualitätssonnenreflexion F Schattenqualitat = Апе Hoch Vollbild-Wiederholfrequenz

100 Hz

Abbrechen

0351-4716271 Frank Linse D-074 20-484202 PLZ 1... Indat GmbH D-30/ 8933393 • IQI Data Schedlin MMTN • DB - Compater 110 GmbH §1043 • PSA Gotthun D-17207 Got IT&PC Service Sven Petschow D- 25746 Helde Tel.: 04817889301
 PC Service Sylt 25980 Sylt-Ost Tel.: 0171-4044249 - Netzwerk und **C. service 3ytt 25980 3yt-05116:11/1-1404429** Netzwert und Computerservice Wieland Noack NCSN D-25834 Willelmähauer Tel: 04421-202794 * PC-5AT24 D-26409 Wittmund-Aeel Tel: 04452-2923400 * NUBI Elektronik D-26506 Norden Tel: 04931/ 13696 - Andreas Barsch D-26593 Wiensom Tel: 04944/ 912333 * W*WHArd-& Software 0-29313 Hambühren Tel: 05084/400511 PLZ 3... Computershop-Garbsen 7–30826 Garbsen Tel. 05131-447860 —
Memo Computer & Alarmtechnik Steffen Isbemer OHG D-30952
Ronnenberg Tel.: 0511/461056 • PEGOCOM Elektronik-Handel D-31535 Neustadt am Röbenberge Tel. 05036/924496 • LOGOsoft D 33332 Gütersloh Tel.: 05241 / 53 12 38 • THOMMES D-34346 Hann 35352 dutersion tet. 0244 (7-9) 36 * Indomés D-35-364 hant. Münden Fel.: 05541/89026 * Bemi Computer KA GmbH D-34127 Kassel Tel: 0561/80759-0 * Innovation 2000 Handelsagentur D-34466 Wolfhagen Tel.: 0700/46602000 * Computer Buchenau GmbH D-34576 Homberg (Elze) Tel.: 05681/4040 • VCB Computer D-36208 Wildeck Hönebach Tel.: 06678/1536 • RSK Röder System Monmunikation GbR D-36367 Wartenberg Tel: 06648/3213 e Comex Computer D-39179 Barleben Tel: 039203/61007 PLZ 4... Feld edv GmbH D-40489 Düsseldorf Tel: 0203/74 99 99 • ADAMS D-41063 Mönchengladbach Tel.: 02161/9801-0 • Digital Universe 2000 D-41334 Nettetal Tel.: 02153/405880 • Pearl Computer GmbH& CoKG D-41238 Mönchengladbach Tel.: 02165-911870 • KAWAK-Elektronic D-44894 Bochum Tel.: 0234263412 • Computer u. Büro Marita Brüggemann D-46284 Dorsten Tel.: 02362/ cerTronic D-45897 Gelsenkirchen Tel.: 0209/9582112 • Delrich Informationstechnik D-49074 Osnabrück Tel.: 0541/2022700 • JNPC D-49324 Melle Tel.: 05422/928822 • Döveling Brund Telekommunikation D 49626 Bippen-Hartlage Tel.: 05435/5061
PLZ S... Abtron Computer Systems • D-51709 Marienheide Te 02264-286487 • Fox-netcenter GmbH D-52525 Heinsberg Tel 02452-159118 • Sielaff-Computer D-52531 Übach-Palenberg Te 02451-99389 • HEDVA D-53881 Euskirchen Niederkastenhöltz Tel:02255-990711 PLZ 6.... Heinz Derlet Hard- und Software D-61184 Karben Tel: 060399143 • Comsat24 D-61381 Friedrichsdrift Tel:061727-646976 • A & 5 Dienstleistungs GbR D-63857 Waldaschaff Tel: 06095995043 • Computer Sven Kloè D-63077 organisation (El.: 069-93008990 • Ernst Computer Studio D-63450 Hanau Tel.: 06181/28609 • Comega D-63697 Hirzenhain Tel.: 06045/983199 • FRAGWARE Andreas Sertel IT Service & Vertrieb D-66482 Zweibrücken www.fragware.de - ANC Computersystems D-69123 Heidelberg Tel.: 06221/831338 - PLZ 7... LuG/S-IT D-71083 Herrenberg Tel.: 07032/952241 • Kuhn Computer D-72108 Rottenburg Tel.: 07472/ 919989 • HS-EDV Vertrieb GmbH D-73240 Wendingen Tel.:07024/5019020 • Computertechnik Bankert D 74613 Öhringen Tel.: 01805/651700 • Kalypso Datentechnik D 74838 Limbach Tel.: 06287/91011 • Opti Systems Computer GmbH 7/8336 Littlact (18. 1022/7/3101) - Opt system computer D-78170 D-76187 Karlsruhe Tel: 0721/562073 - SC Computer D-78170 Furtwangen Tel: 0772/3914/18 PLZ B... (C-Computer GmbH i.G. D-0336 München Tel: 089/55028660 - Sokosoft Group D-80807 München Tel: 0811-5554883 - MSV Michael Stömer Vertrlebsbüro 08803/ 9482 • HKI Büromaschinen & Computer GmbH D-83308 Trostberg Tel.: 08621/ 5514 • Autark Systems D-83355 Grabenstätt Tel.: 08661/982716 • Rupertigau Bürosysteme Angerer GmbH D-83435 Bad Reichenhall Tel.: 08651/3016 • B.C.D: Vertriebs GmbH D-84489 Burghausen Tel.: 08677/98070 • Spinnler EDV-Management D-85080 Gaimersheim Tel.: 08458/342960 • Weber Computer & Kommunikation D-85296 Rohrbach/Fahlenbach 883348 • ALB Computer D-85435 Erding Fel. 08122-93983 • PC and More GmbH D-85435 Erding Fel. 08162/9395 • Personal Computer und mehr ESW D-85664 Hohenlinden Tel.: 08174/ 52783 • Etektronik Dürr D-86653 Monheim Tel.: 09091/ 907156 – Birotechnik Schuster D-86720 Nördlingen Tel.: 09081/ 2976-12 «
AMS Computer D-87541 Bad Hindelang Tel.:08324/952409 «
Elektro Bochtler D-88400 Stafflangen Tel.: 07357/1873 PLZ 9... Schick EDV-Systeme GmbH D-91154 Rath Iel. 091711/9866 0 • EDV-Beratung Weißenburg D-91781 Weißenburg D-91781 Veißenburg Iel. 0914187700 • IDV Hard- u. Software GmbH D-92555 Veißung Iel. 0914187700 • IDV Stard- u. Software GmbH D-92555 Veißung Iel. 09182/931700 • IDV Stard- u. Software GmbH D-92555 Veißung Iel. 09182/931700 • IDV Stard- u. Software GmbH D-92575 Veißung Iel. 09182/931700 • IDV Stard- u. Software GmbH D-92575 Veißung Iel. 09182/931700 • IDV Stard- u. Software GmbH D-92575 Veißung Iel. 09182/931700 • IDV Stard- u. Software GmbH D-92575 Veißung Iel. 09182/931700 • IDV Stard- u. Software GmbH D-92575 Veißung Iel. 09182/931700 • IDV Stard- u. Software GmbH D-92575 Veißung Iel. 09182/931700 • IDV Stard- u. Software GmbH D-92575 Veißung Iel. 09182/931700 • IDV Stard- u. Software GmbH D-92575 Veißung Iel. 09182/931700 • IDV Stard- u. Software GmbH D-92575 Veißung Iel. 09182/931700 • IDV Stard- u. Software GmbH D-92575 Veißung Iel. 09182/931700 • IDV Stard- u. Software GmbH D-92575 Veißung Iel. 09182/931700 • IDV Stard- u. Software GmbH D-92575 Veißung Iel. 09182/931700 • IDV Stard- u. Software GmbH D-92575 Veißung Iel. 09182/931700 • IDV Stard- u. Software GmbH D-92575 Veißung Iel. 09182/931700 • IDV Stard- u. Software GmbH D-92575 Veißung Iel. 09182/931700 • IDV Stard- u. Software GmbH D-92575 Veißung Iel. 09182/931700 • IDV Stard- u. Software GmbH D-92575 Veißung Iel. 09182/931700 • IDV Stard- u. Software GmbH D-92575 Veißung Iel. 09182/93170 • IDV Stard- u. Software GmbH D-92575 Veißung Iel. 09182/93170 • IDV Stard- u. Software GmbH D-92575 Veißung Iel. 09182/93170 • IDV Stard- u. Software GmbH D-92575 Veißung Iel. 09182/93170 • IDV Stard- u. Software GmbH D-92575 Veißung Iel. 09182/93170 • IDV Stard- u. Software GmbH D-92575 Veißung Iel. 09182/93170 • IDV Stard- u. Software GmbH D-92575 Veißung Iel. 09182/93170 • IDV Stard- u. Software GmbH D-92575 Veißung Iel. 09182/93170 • IDV Stard- u. Software GmbH D-92575 Veißung Iel. 09182/93170 • IDV Stard- u. Software GmbH D-92575 Veißung Iel. 09182/93170 • I Bürotechnik & Büroeinrichtung D-94234 Viechtach Tel.: 09942/9447-0 • Computershop Backslash D-94065 Waldkirchen 199421/989863 • Büratechnik Weber (Edigicam) D-94447 Plattling
Tel.: 09931/5566 • Donau Com Tech D-94474 Vilshofen Tel. 08541 / 967 076 • Computer Kohlhofer D-94542 Haarbach Tel.: 08535/. 919930 • EUE IT SERVICES D-97080 Würzburg Tel.: 0931/2307230 • 09287/ 91283 **= GHW electronic 2000 Vertriebs GmbH** D-95213 Munchberg Tel.: 09251/ 6038 **• Profi24** D-96317 Kronach Tel.: 09261/963792 • CW-Computer D-97633 Großbardorf Tel: 09766/9200 • Elektra-Schellenberg D-98597 Fambach Tel.: 036848/21667 • Computer & Service Center Ilmenau D-98693 Imenau Tel.: 03677/89915



BEMI

first in service



1024 MB DDR-RAM

DVD16/48x

AMD

Athlon XI

chiliGREEN Experience WX W AMD Athlon™ XP Prozessor 3200+

AMD Athlon XP Prozessor 3200+ • 1024MB DDR-RAM • 250GB HDD 7.200U/min. • FDD • NVIDIA GeForce FX 5900 DVI/TV-Out 128MB VGA + DVD 16/48x + 8-fach Multi DVD Brenner + LAN + 6 Ch. Sound System • 7-1 CardReader • Firewire • 4 x USB 2.0 • Microsoft® Windows® XP Home Edition . Tastatur u. Maus . DVD Player • Brennersoftware • 2 Jahre Pick-up-Service

1111-€



chiliGREEN empfiehlt Microsoft® Windows® XP



Microsoft® Windows® XP Home Edition entfesselt völlig neue, einzigartige Eriebnisse mit dem PC und im Internet. Konsequent für die Anforderungen privater Notzer optimiert.

Beno FP 767-12 17" TFT

Der BenQ FP767-12 bietet uneingeschränktes Sehvergnügen. Mit einer Reaktionszejt von 12ms werden Filme und aufwendige Animationen gestochen scharf und ohne Verzögerungen dargestellt





- Reaktionszeit
- Kontrast 500:1 Helligkeit: 260 cd/m2
- integrierte Lautsprecher



Testsieger bei diversen Tests



PixelView NVIDIA GeForce FX 5900 XT

- 700 MHz Memory Size:
- . 128MB DDR RAM TV-Out
- 400 MHz RAMDAC
- DVI
- 8x AGP
- 390 MHz Core Clock
 - 189.€





HARDWARE

Mobilmachung

Schön, wenn man auch unterwegs nach Herzenslust zocken kann. Mit BenOs Spieler-Notebook JOYBOOK 8100 geht das.

Notebook | Das Gerät setzt auf Intels Centrino-Technik und arbeitet mit einem 1.5-GHz-Pentium-M-Prozessor, der auf 512 Megabyte Arbeitsspeicher zurückgreifen kann. Als Grafikkarte dient eine Ati Mobility Radeon 9600 mit 64 Megabyte Speicher. Das verbaute 15,4-Zoll-LCD mit seinem 16:10-Bildformat bietet eine Auflösung von 1.280x800 Bildpunkten (WXGA). Neben einer 60-GByte-Festplatte verfügt das Joybook 8100 auch über einen DVD+R/RW-Brenner. Dieser kann bei ausgeschaltetem Rechner zur Wiedergabe von Musik-CDs genutzt werden. Der Spielertraum ist ab sofort für 1.998 Euro im Handel erhältlich. (FM)

Info: www.beng.de



schreibt einen

neuen Hit ac

Flop: Solarium für Athiopier.«

Schnauze voll!

Genug von normalen Bruzzlern: Mit dem RW2510 kommt ein DVD-Brenner für 8,5-Gigabyte-Medien.

Laufworke | Mit dem RW2510 bringt der Hersteller einen Multiformat-Brenner mit achtfacher Schreibgeschwindigkeit für DVD(+)-R- und DVD(-)-R-Medien auf den Markt. Die Double-Layer-Technik ermöglicht es erstmals seit Einführung der beschreibbaren DVD, bis zu 8,5 GByte Daten auf einem DVD-Medium unterzubringen, ohne dieses zweiseitig beschreiben zu müssen. wie es bei der DVD-RAM der Fall ist. Der RW2510 brennt zweischichtige DVD(+)-R9-Medien mit 2,4facher Geschwindigkeit. Das interne IDE-Laufwerk im 5,25-Zoll-Format kommt voraussichtlich im Juni für 149 Euro in den Handel. (FM)

Info: www.traxdata.de

Kinomaus

Microsoft bringt seine WIRELESS INTELL-MOUSE EXPLORER als Matrix-Sondermodell auf den Markt

Eingabegeräte | Auf Basis des Flaggschiffs Wireless Intellimouse Explorer liefert der Hersteller eine Variante mit hochglanzbeschichteter Oberfläche und schickem Matrix-Print. Die Design-Maus mit dem Namenszusatz Night Vision ist ab sofort zum stolzen Preis von 59 Euro erhältlich. Das Fünf-Tasten-Modell verfügt über ein Vier-Wege-Rad, das auch horizontales Scrollen ermöglicht. Der optische Sensor arbeitet mit einer Auflösung von 400 dpi. Im Testlabor erreichte die Wireless Intellimouse Explorer eine Wertung von 87 Prozent (FM)

Info: www.microsoft.de

Auf die Ohren

PC ACTION verlost mit den neuen MP3-Playern von Maxfield das ultimative Zubehör für den audiophilen Zocker im Gesamtwert von über 1.000 Euro. Zu gewinnen gibt es:

5x MAX P-01 MP3-USB-STICK

Der MAX P-01 vereint USB-Stick und MP3-Player. Das Gerät verfügt über ein hintergrundbeleuchtetes Display und eine Speicherkapazität von 128 Megabyte.

3x MAX P-02 FLASH-MP3-PLAYER

Der MAX P-02 verbindet FM Radio mit einem 128-Megabyte-MP3-Player. Der Musikzwerg kann über das eingebaute Mikrofon auch als Diktiergerät verwendet werden



Beantworten Sie einfach folgende Frage, um an der Verlosung teilzunehmen:

acht nur Neo schar

Korsett von Trinity.«

Mit wem ist der Maxfield-Geschäftsführer Franjo Pooth verheiratet?

- A) Verona Feldbusch
- B) Daniet "Hardcore" Möllendorf
- C) Dem seltsamen Kerl, der bislang an dieser Stelle seine langweilige Kolumne hatte.

Die genauen Teilnahmebedingungen entnehmen Sie den Gewinnspielen auf Seite 20! Ausführliche Produktinformationen zu den Maxfield-MP3-Playern finden Sie auf der Hersteller-Webseite www.maxfield.de.

<u> MP3-Player-Gewinnspiel Maxfield</u>

Klassenkrampf

Infrastruktur | Ab Juni wird der Prozessortakt

Mit neuen Bezeichnungen für PROZES-SOREN will Intel den Gigahertz-Wahn beenden und sorgt für Verwirrung.

»Reduziert auf das Wesentliche: Frau.

nicht mehr wie bislang im Vordergrund stehen. Intel will durch die Einführung von Klassen eine einfachere Kunden-Beurteilung ermoglichen. Zunächst sind die 700er-Klasse (Pentium M mit Dothan-Kern, Pentium 4 EE), die 500er-Klasse (Mobil- und Desktopversion des Pentium 4) und die 300er-Klasse (Celeron M mit Banias/Dothan-Kern, Celeron D mit Prescott-Kern) geplant. Grund für die Änderung sind laut Intel die Ergebnisse einer Studie im Notebook-Bereich, die gezeigt hat, dass Käufern neben dem Prozessortakt auch Features wie Akkulaufzeit, integrierte Komponenten oder Gewicht und Größe wichtig sind. Weitere Details sind noch nicht

Info: www.intel.com

bekannt. (FM)

Eintrittskarte

Mit der RADEON 9800 PRO PLUS-TD128 tares MSI ab sofort auch auf der ATI-Hochzeit

de nun omziell bestätigt Micro San bus na bestätigt Micro San bus na bestätigt Micro San bus na bestätigt Grafikkarten mit Radeon-GPUs. Zum Start bringt 9600 Pro Pius-TD128, die insveschen bestät in Das Leyout der Karte wurde gegenüber om red beitet: Ein Spezialkühler deckt die Speicherbeit MSI einen Vier-Pin-Anschluss die School Info: www.mel-commuter de



»Jungesellenwohnung: Nur Mist im Kühlschrank.≪

Doller Roller!

Psst! Silentmaxx baut mit dem geräuschlosen GEHRUSESYSTEM ST-P1 einen Spielertraum auf Rädern.

Gehäuse | Das passiv gekühlte Gehäusesystem ST-P1 ermöglicht den Traum vom flüsterleisen Rechner, denn dadurch wird keine aktive Kuhlung mehr benotigt. Den Abtransport der Warme ubernehmen leistungsfähige Heatpipes an der Seitenwand, die gleichzeitig als Kühlkörper dient. Nach Herstellerangaben kann das Konzept eine Verlustleistung von bis zu 100 Watt verkraften. Temperatursensoren auf der CPU-Heatpipe melden Veränderungen

der Warmeentwicklung Der Preis ist allerdings ziemlich ernüchternd: Gerauschempfindliche Zocker berappen für das Silentmaxx ST-P1 rund 900 Euro. (FM)

Info: www.silentmaxx.de

LIES MICH!

SHUTTLE BRINGT 17-ZOLL-TFT

Monitore Der Mini-PC-Hersteller Shuttle will seine Produktpalette künftig um Monitore erweitern. Die Displays sind im Design den XPCs angepasst und lassen sich dank eines Tragegriffs besonders einfach transportieren. Geringe Schaltzeiten, die der Hersteller aber noch nicht genauer spezifiziert hat, sollen

das Firmen-Engagement in der Spielerszene unterstreichen. Zunächst soll ein 17-Zoll-Modell auf den Markt kommen, weitere Größen folgen noch in diesem Jahr. (FM)

-Nacktfoto:

Mile McBook of

Info: www.shuttle.de

T-DSL: FASTPATH OHNE **EINRICHTUNGS-**CEBUHR

Online | Die Telekom-Tochter T-Com verbilligt bis zum 31. Mai einige DSL-Dienstleistungen. So entfällt unter anderem die Einrichtungsgebühr für die

für Spieler Interessante Fastpath-»Verboten: Ninja-Sterne.≪ Technik in Höhe von 25 Euro. Fastpath ist nichts anderes als das Deaktivieren des DSL-Fehlerkorrekturverfahrens, was jedoch einen besseren Ping ermöglicht. Diese Dienstleistung kostet 0,99 Euro im Monat. (FM)

NEUER GRAFIK-TURBO VON ATI?

Info: www.t-com.de

Flaggschiff von Nvidia erfahren Sie bereits in dieser Ausgabe. Doch die Konkurrenz schläft nicht: Laut PC Games Hardware wird Ati noch im Frühiahr eine Next-Generation-Grafikkarte mit 16 Pixel-Pipelines auf den Markt bringen. Detaits sind noch nicht bekannt. Ati ließ sich nicht zu einer Stellungnahme bewegen. (FM) Info: www.ati.com

Grafik i Alles über das neue Grafik-

»Nicht iedermanns Sache: Sexy Game Clips.≪

OUTDOOR USB-STICK

>=Ekijg: benutztes Zäpfchen.«

Zubehöz | Sharkoon hat seinen USB-Stick Flexi Drive Second Edition durch einen Vollaummimantel wasserdicht verpackt und somit für den Außeneinsatz optimiert. Der kleine Speicherriese kommt mit Kapazitä-

ten von 128 MByte (44 Euro), 256 MByte (74 Euro) und 512 MByte (134 Euro) in den Handel. Das Flexi Drive SE im schwarz-gelben Design hat laut Hersteller eine Transferrate von 8 MByte/s beim Lesen beziehungsweise 7 MByte/s beim Schreiben und unterstützt USB 2.0. (EM)

Info: www.sharkoon.de



or gut einem halben Jahr hat Nvidia mit der Geforce FX 5950 Ultra eine leicht überarbeite Version der FX 5900 Ultra auf den Markt gebracht, bei der lediglich die Taktraten nach oben korrigiert wurden. Jetzt präsentiert der Grafikkoloss einen völlig neuen Grafikchip: Die Geforce 6800 Ultra soll dem Vorgänger in allen Bereichen überlegen sein und den Erzrivalen Ati vom Siegerpodest verdrangen. Kann Nvidias vermeintliche Wunderwaffe die großen Versprechungen wirk-

lich halten? Unser Test der finalen Platine deckt Stärken und Schwächen von Nvidias High-End-Karte auf.

ROUR FREIL

Bei dem neuen Grafikchip mit dem Codenamen NV40 geht Nvidia keine Kompromisse ein. Der Chiptakt liegt zwar nur bei 400 MHz – 75 MHz weniger als bei der Geforce FX 5950 Ultra –, dafür greift der Neuling auf sensationelle 16 Pixel-Pipelines zurück. Somit kann die 6800 Ultra pro Taktyklus 16 Pixel berechnen und arbeitet

sehr effizient. Bisher lag Atis Radeon 9800 XT mit acht Pipelines vorne, die FX 5950 Ultra besitzt nur vier Pipelines. Auch der Speicher ist fortschrittlich: Erstmals kommt bei einer High-End-Grafikkarte GDDR-3-Speicher zum Einsatz. Für aktuelle Beschleuniger sind DDR-I- und in seltenen Fällen auch die teuren DDR-II-Module üblich. Der neue Hochleistungs-Grafikspeicher taktet bei der Nvidia-Karte mit 550 MHz DDR (effektiv: 1.100 MHz.), umfasst 256 MByte und wird per 256-Bit-Speicher-Interface mit dem Grafikchip verbunden. Bei den Spezifikationen ist Nvidia großzügig: Platinen-Hersteller wie Asus. Aopen oder Gigabyte können auch älteren DDR-II-Speicher verwenden oder sogar noch schnellere Module verbauen

VOLLER SPIELTRIEB

Die wichtigste Frage lautet natürlich. Was leistet die Geforce 6800 Ultra bei aktuellen Spielen? Die Antwort ist eindeutig:

Nvidias neues Spitzenmodell ist die derzeit schnellste Grafikkartel In allen getesteten Spielen lässt die 6800 Ultra den Vorganger Geforce FX 5950 Ultra und Atis Flaggschiff Radeon 9800 XT hinter sich. Besonders bei Halo und Spellforce liefert der NV40-Grafikchip ein beeindruckendes Ergebnis ab: Beim DX9-Shooter Halo beträgt der Leistungsunterschied zur 9800 XT 52 Prozent, in Spellforce ist die 6800 Ultra sogar doppelt so schnell wie der Ati-Beschleuniger. Das grafisch umwerfende Insel-Duell mit der Cry-Engine gewinnt der Neuling ebenfalls mit eindrucksvollem Vorsprung. Auch mit aktivierter Kantenglättung und anisotroper Filterung ist die neue Nvidia-Karte noch sehr schnell: UT 2004 läuft bei vierfacher Kantenglättung, 8:1 anisotroper Filterung und einer Auflösung von 1.280x960 mit 92 Bildern pro Sekunde (kurz: Fps) und sieht damit fantastisch aus (1.024x768 ohne Qualitäts-Einstellungen: 139 Fps). Achtung: Bei unseren



Benchmarks haben wir den neuen Forceware-Treiber 60.72 verwendet, der in dieser Form nicht veröffentlicht wird.

HAST DU 'NEN SCHATTEN?

Ein weiteres Novum ist die Unterstützung von Pixel Shadern in der Revision 3.0. Aktuelle DirectX-9-Grafikkarten verwenden lediglich die Version 2.0. Derzeit demonstrieren nur beeindruckende Grafikdemos die Vorzüge von DirectX 9.0c. Bis erste Spiele tatsächlich von den neuen Möglichkeiten Gebrauch machen, vergehen erfahrungsgemäß mehrere Monate. Zudem kommen beim Geforce 6800 Illtra sechs Vertex-Shader-Einheiten zum Einsatz - beim Radeon 9800 XT sind es nur vier. Zur Markteinführung wird die neue Nvidia-Platine nach AGP-8X-Standard erscheinen und somit zu heutigen Mainboards kompatibel sein. Später folgt eine Version für das neue Steckformat PCI-Express. Die Leistungsdaten unterscheiden sich jedoch voraussichtlich nicht von der AGP-Variante.

LAUTMALEREI

Ein großer Kritikpunkt bei Nvidias Top-Modellen war stets die Lautstärke. Hat sich Nvidia neben dem FX-Kurzel auch von lauten Kühlmethoden verabschiedet? Der Lufter ist beim Referenz-Design der Geforce 6800 Ultra zwar größer als bisher, bei Spielen ist er mit 3,2 Sone jedoch immer noch sehr laut. Im 2D-Modus wird die Drehzahl herabgesetzt und der Lüfter ist zwar weiterhin wahrnehmbar, stort allerdings nicht mehr. Der riesige Kühlblock bedeckt Grafikchip und Speicher und blockiert durch seine Bauhóhe den obersten PCI-Steckplatz. In Mini-PCs kann die 6800 Ultra daher nicht eingebaut werden. Wir gehen davon aus, dass Hersteller wie Leadtek, MSI oder Albatron auf individuelle Kühler-Kreationen zurückgreifen, die leiser und flacher sind. Zwei Stromanschlüsse werden allerdings auf allen Karten zu finden sein. Um die 6800 Ultra mit Strom zu versorgen, benötigen Sie daher ein leistungsstarkes Netzteil. Unser Tipp: Verwenden Sie Markenware von Zalman, BeQuiet oder Enermax. Auf der Slotblende befinden sich zwei DVI-Anschlüsse für Flachbildschirme und ein TV-Ausgang. Wer einen gewöhnlichen Röhrenmonitor anschließen will, muss zunächst den DVI-1 mit einem DVI-VGA-Umstecker versehen.

FAZIT UND AUSBLICK

Mit der Geforce 6800 Ultra kehrt Nvidia an den Leistungsgipfel zurück. Das neue Spitzenmodell liefert eine herausragende Spieleleistung und stellt derzeit jede Konkurrenz in den Schatten. Einzige Kritikpunke sind die unpraktische und laute Kühlkonstruktion sowie die beiden Stromanschlüsse. Kurz vor Redaktionsschluss erreichte uns noch der Preis der Geforce 6800 Ultra: Er soll bei 549 Euro liegen. Die Non-Ultra-Variante kommt voraussichtlich für 349 Euro in den Handel. Natürlich war auch die Konkurrenz im letzten halben Jahr nicht untätig: Bei Ati steht bereits der neue Grafikchip R420 in den Startlöchern. Ein Test des 9800-XT-Nachfolgers und das spannende Duell zwischen Geforce 6800 Ultra und R420 erwartet Sie voraussichtlich bereits in der nachsten Aus-DANIEL MÖLLENDORF gabe.



KANTENGLÄTTUNG

Auch Anti-Aliasing. Reduziert den Treppen-Effekt an Kanten und verbessert so die Bildqualität, fordert die Grafikkarte enorm.

ANISOTROPER FILTER

Stellt nach hinten geneigte Flächen (Levelboden oder Wände) auch aus größerer Entfernung noch scharf dar, kostet jedoch Grafikleistung.

SPEICHER-INTERFACE

Bindet den Speicher an den Grafikchip. Ein hoher Wert sorgt für eine schnellere Bildwiederholfrequenz, besonders bei aktivierter Kantenglättung.

SHADER

Ein Shader ist eine programmierbare Hardware-Einheit in Grafikchips, über die aufwendige Effekte (etwa spiegeIndes Wasser mit Wellengang) erzeugt werden. Bei Grafikkarlen mit DirectX-7-Unterstützung (Geforce2/4 MX) sind keine Shader-Effekte mödlich.



IM TESTLABOR



Settings: Athlon 64 3480+, 1 GByte RAM, 1.024x768, kein Anti-Aliasing, kein anisotroper Filter

Fazit: Die Geforce 6800 Ultra hat bei allen Benchmarks klar die Nase vorn. Besonders bei Spelllforce, Halo und der Cry-Engine setzt die Nvidia-Karte neue Maßstäbe.

WO IST MEHR FÜR SIE DRIN?

			,0		
Grafikkarte:	Radeon 9600 XT	Radeon 9800 XT	Geforce FX 5780 Ultra	Geforce FX 5950 Ultra	Geforce 6800 Ultra
Codename	RV360	R360	NV36	NV38	NV40
Hersteller	Ati	Ati	Nvidia	Nvitila	Nvidia
Preis	Ca. € 160	Ca. € 420,-	Ca. € 140,-	Ca. € 400,-	Ca. € 549,-
Chip-Architektur	4 Pixel x 1 Texel	8 Pixel x 1 Texel	4 Pixel x 1 Texel	4 Pixel x 2 Texel	16 Pixel x 1 Texel
Chiptakt	500 MHz	412 MHz	475 MHz	475 MHz	400 MHz
Speichertakt	300 MHz DDR	365 MHz DDR	450 MHz DDR	475 MHz DDR	550 MHz DDR
Speichermenge	128/256 MByte	256 MByte	128 MByte	256 MByte	256 MByte
Speicheranbindung	128 Bit	256 Bit	128 Bit	256 Bit	256 Bit



Hör Spiel, sprich Wort!

Zum Waffenarsenal jedes guten Spielers zählen neben ausgesuchten Eingabegeräten auch HEADSETS. PC ACTION hat für Sie den Hörtest gemacht und fünf neue Hopfhörer-Mikro-Hombinationen einem Dauertest unterzogen.

in Headset soll leicht sein, sich über längere Zeit bequem tragen lassen und perfekte Audioqualität bieten. Natürlich muss auch das Mikrofon eine glasklare Sprachübertragung selbst bei hoher Hintergrundlautstärke gewährleisten. Nicht zu vergessen: Ein Headset darf nicht zu teuer sein. Die von uns getesteten Geräte schlagen mit durchschnittlich 40 Euro zu Buche, einzig das Testgerät von Sennheiser kostet im Handel rund 140 Euro. Alle Wünsche auf

einmal zu erfüllen, bedeutet für die Hersteller eine Herkules-Aufgabe. Immerhin werden bereits für schnöde Hi-Fi-Kopfhörer rund 100 Euro veranschlagt. Für unseren Test griffen wir nicht nur auf die aktuelle Riege der Mehrspieler-Titel zurück. Alle Geräte mussten sich auch bei der IP-Telefonie und in Video-Konferenzen beweisen.

SHARKOON GAMING HEADSET GHS1

Sharkoon, hierzulande als Hersteller von leuchtendem PC-

Zubehör etabliert, präsentiert mit dem GHS1 ein eigenes und günstiges Headset. Das Gerät ist bereits für 24 Euro zu haben und bietet ein mit 2,5 Metern angenehm langes Anschlusskabel. Wie alle anderen Kandidaten im Testfeld setzt auch Sharkoon auf eine Kabelfernbedienung, die zur Lautstärkeregulierung und Mikrofon-Stummschaltung dient. Mit einem Gewicht von 210 Gramm gehört das GHS1 zu den Schwergewichten. Die mit Kunststoff überzogenen Ohrmuscheln lassen die Tempera-

tur im Gehörgang schnell ansteigen und sind auf Dauer unangenehm zu tragen. Die Audiowiedergabe stellt uns zufneden, ebenso die Qualität der aufgezeichneten Sprache. Im Test nahmen wir aber einen erhöhten Rauschanteil des aufgenommenen Signals wahr.

SPEEDLINK THEMIS

Beim Speedlink Themis befindet sich das Mikro nicht wie bei den anderen Testkandidaten an einem "Schwanenhals", sondern gleich am Kabel, ähnlich wie bei einigen Handy-Headsets. Mit 128 Gramm ist das Gerät zwar angenehm leicht, die recht festen Umrandungen der Ohrmuscheln schmerzen aber nach kurzer Tragezeit. An der Klangqualität gibt es nichts zu bemängeln, allerdings erweisen sich Aufnahmen durch das Kabelmikrofon als knifflig. Sprachaufnahmen sind oft verrauscht, zudem sollte auf exzessive Körperbewegungen verzichtet werden, um das Mikrofon möglichst still zu halten.

TERRATEC MYSTIFY COMMANDER

Terratec hat für die Herstellung seines Mystify Commander mit Sennheiser zusammengearbeitet. Eine gute Wahl, denn die Qualität der Audio-Aufnahme ist exzellent Der Mikrofon-Arm lässt sich zudem in eine für jedermann komfortable Position biegen und kann über eine Arretierungsklammer auch festgestellt werden. An der Wiedergabequalität gibt's ebenfalls nichts auszusetzen. Mit 90 Gramm ist das Mystify Commander zudem das leichteste Gerát im Testfeld. Der Tragekomfort ist gut, die mit Schaumstoff gepolsterten Ohrmuscheln liegen nur mit

einem angenehm geringen Druck auf, ohne dass das Gefühl entsteht, das Headset könnte unerwartet vom Kopf gleiten.

PLANTRONICS AUDIO 90

Das Plantronics-Gerät hat eben genau mit diesem Problem zu kämpfen: Selbst bei leichten Kopfbewegungen verrutscht das Headset, obwohl das Gerät durch seine großen Plüschbezüge angenehm am Ohr aufliegt. Bei der Klangqualität ist das Audio 90 aber über jeden Zweifel erhaben, hier merkt man die lange Unternehmenserfahrung von Plantronics bei Produktion und Entwicklung.

SENNHEISER PC155 USB

Sennheiser liefert mit dem PC155 USB das edelste Testgerät in der Redaktion ab. Neben dem eigentlichen Headset hegt eine auf das Gerät abgestimmte USB-Soundkarte im Karton. Auf die Benutzung dieser Karte sollten Besitzer besserer Soundlösungen wie Creative Audigy oder Terratec Aureon aber aufgrund der fehlenden EAX-Unterstützung verzichten. Der Tragekomfort des Headsets ist exzellent, das 156 Gramm schwere Gerät bekommt hier als einziges Gerät die Wertung "Sehr gut". Audiowiedergabe und Aufnahme-Qualität kassieren ebenfalls die Bestnote.

FAZIT

Nach etlichen Stunden Dauerplausch, lebensverneinender Musik, Ohrenschmerzen und weniger schönen Momenten, in denen dem geneigten Hardware-Redakteur seine Grenzen in aktuellen Action-Titeln aufgezeigt wurden, steht das Urteil fest: Die fünf von uns getesteten Headsets unterscheiden sich weniger in der Wiedergabe- als in der Aufnahme-Qualität, Die Geräte mit Sennheiser-Technik an Bord schneiden hier am besten ab. Die günstigen Gegenspieler von Sharkoon und Speedlink offenbaren in diesem Bereich Defizite Der Headset-Spezialist Plantronics punktet mit dem von uns getesteten Audio 90 durch das beste Preis-Leitungs-Verhältnis. FRANK MISCHKOWSKI

WICHTIGE FRAGEN

Sind USB-Headsets empfehlenswert?

Die USB-Adapter an entsprechenden Neadsets beherbergen eine eigene kleine Soundkarte. Diese arbeitet vollkommen unabhängig von einer eventuelt vorhandenen Soundkarte in Ihrem PC. Das Problem daran: Diese USB-Soundlösungen basieren auf relativ einfachen Chips mit wenigen Funktionen. Besonders bei Computerspielen mit 3D-Sound und EAX-Unterstützung können es diese Varianten nicht mit einer hochwertigen Soundkarte aufnehmen. Deswegen sollten Spieler mit Ansprüchen an den Sound immer ein normales Stereo-Headset in Verbindung mit einer guten Soundkarte nutzen.

Welche Systemeinstellungen müssen beim Betrieb eines Headsets beachtet werden?

Auf alle Fälle sollten Sie in der Steuerungssoftware Ihrer Soundkarte als Ausgabegerät "Kopfhörer" aktivieren. Aktivieren Sie zudem in der Software den Button "Mikrofon-Line-in". Dieser ist von Haus aus deaktiviert.







Mini-PCs kommen nicht nur für den LAN-Einsatz immer mehr in Mode. Wir haben mit dem SHUTTLE SN85G4 einen solchen Spielezwerg getestet.

aum traf der Shuttle in der Redaktion ein, ging's schon los: Die Kollegen stürzten sich mit dem berüchtigten Abgreif-Blick auf den kleinen PC im eleganten, schwarzen Alu-Gehäuse. Die verspiegelte Vorderseite wirkt edel und gibt damit einen ersten Eindruck davon, was sich im Inneren des SN85G4 befindet

"WAS IST DENN DA DRIN?"

Die Menschenschar um den XPC will es wissen. "Hardware vom Feinsten", lässt der Fachredakteur verlauten, lehnt sich zurück und beginnt mit der Aufzählung. Herzstück ist ein Athlon 64 3200+, der auf einem Nforce-3-Mainboard sitzt. Außerdem gibt's zwei 512-Megabyte-DDR400-Speichermodule mit einer Latenz von CL2,5, eine 160 Gigabyte große Serial-ATA-Festplatte und einen Achtfach-DVD-Multiformat-Brenner. Staunen der Kollegen: "Und die Grafik?", fragt der Praktikant. Hm, ertappt! Im Mini wurde nur eine Radeon 9600 XT nach Ati-Referenz verbaut. Bei einem Preis von knapp 1.400 Euro ware eine

9800 XT angemessen, Betretenes Schweigen. Offenbar überlegen dennoch einige Kollegen, wie sie ihrer Freundin die 1.400-Euro-Ausgabe für den Shuttle erklaren konnten. Auch die mitgelieferte, schicke Tasche des Rechners wird bewundert und das eingebaute WLAN-Modul hinterlässt einen guten Eindruck.

KRAFTPROBE

Kollege Wollner ist aus der Lethargie erwacht und leiht mir für die Benchmarks seine UT 2004-Version. Damit neben dem Direct3D- auch noch ein OpenGL-Spiel getestet wird, muss Elite Force 2 dran glauben und ab geht's ins Testlabor. Zum Vergleich der Benchmark-Ergebnisse zogen wir das ähnlich ausgestattete Komplettsystem Scaleo 64 von Fujitsu Siemens hinzu. Bei UT 2004 (1.024x768 Bildpunkte, 32 Bit Farbtiefe) ist der XPC mit guten 89 Fps dabei, der Konkurrent liefert 85 Fps. Im Qualitätsmodus mit zweifachem Anti-Aliasing und einer anisotropen Filterung von 4:1 erreicht der Shuttle 63 Fps. Sein Konkurrent liegt hier bei 60 Fps. Ähnlich fällt das Ergebnis für den Shuttle bei Elite Force 2 aus. In den Standard-Einstellungen liegt der XPC mit 69 Frames vor dem Scaleo 64 mit 67 Frames. Bei den Qualitätseinstellungen steht es 46 Fps zu 45 Fps. Die Ergebnisse sind aut und bei den Kollegen ist wieder das "Will haben!"-Funkeln in den Augen zu sehen. Schade, dass der kleine Riese am Dienstag wieder in die Post muss



AUSSTATTONS: 84% EIGENSCHAFTEN: 82% Schickes, aber teures Spieler-System.

Nicht nur für den LAN-Einsatz

FROHSINN

Der SN85G4 ist nicht nur die richtige Waffe für jede LAN-Party, sondern auch im trauten Heim ein schneller Begleiter. Das System lässt keine Wünsche offen. Einziger Wermutstropfen ist und bleibt die Grafikkarte. Wer 1.400 Euro ausgeben will, sollte überlegen, ob er sich nicht gleich für die XPC-Version mit Radeon 9800 XT entscheidet. Frank mischkowski



Settings: Alle Systeme werden mit ausgeschalteter Bildsynchronisation und zwei verschiedenen Grafik-Einstellungen getestet.

Fazit: Ausgeglichenes Ergebnis: Der Shuttle und der Scaleo liegen in den Benchmarks fast gleichauf, wobei der XPC um ein paar Frames die Nase vom hat.



LEISTUNGSSTARK VERBINDEN DIESE SCHNELLEN USB 2,0.HUBS MIT 480 MBPS EINE VIELFALT VON USB-FÄHIGEN GERÄTEN WIE Z.B. SCANNER, DVD- UND DIE REVOLTEC UPOS SIND GELANDET: KLEIN, ABER CO LAUFWERKE, DIGITALKAMERAS

LAUPWERKE HABEN EINE USB 2.0 HOCHDESCHWINDIGKER SICH EINFACH, DIE NEUEN MOBILEN SPEICHER-KOMPAKT.

SCHNITTSTELLE, SCHNELL MAL ZUSÁTZLICHEN SPEICHERPLATZ DIE ALU BOOK EDITION IN 2,5",

SCHAFFEN - KEIN PROBLEM FUR

3,5" UND 5,25"-FORMAT.

REVOLTEC ALU BOOKS IM RETRO-LOOK NIMMT MAN SIE

KEINE ZEIT FOR EIN GUTEB BUCH? FUR DIESE EDLEN

AUBERIRDISCH BUT! UND CAMCORDER SOWIE EXTERNE SPEICHERMEDIEN.



MIND REVOLUTION TECHNOLOGY

WWW.REVOLTEC.NET



NEUEN LIGHTBOARD XL (107 TASTEN)

SPIELEN BIS DAS LICHT ANGEHT, ARBEITEN BIS ES AUSGEHT! MIT DEM MACHT SELBST DER JOB NACH

FEIERABEND WIEDER LAUNE.

GIBT'S AUCH IN WEIB

DESIGN: DIE LIGHTBOARD COMPACT FÜR UNTERWEGS UND LAN PARTYS. KLEIN, LEICHT, MOBIL UND EDEL IM ALUMINIUM EDITION IST PERFEKT DAS STILVOLLE ALU GEMÄUSE IST ZUDEM NOCH SEHR ROBUST. ZU BEKOMMEN IN SILBER UND METALLIC SCHWARZ

UNO ZAUBERT MIT SEINEN 4 LEDS STARKE LICHTEFFEKTE INS GEHÄUSE. QUALITÀT MEETS CODLNESS: DER REVOLTEC METAL AIR GUARD HAT EINEN SCHWARZ ELDXIERTEN, BEHR STABILEN ALUMINIUM RAHMEN



Mystify 9600 XT

etwa 40 Euro den Nachfolger der beliebten Spielermaus MX 500 in die Händlerregale. Auffälligste Neuerung ist das überarbeitete Design: Die Oberfläche erstrahlt nun wahlweise in Rot oder Blau und ist mit einem Holographie-Effekt versehen. Dadurch sieht das Gerät nicht nur eleganter aus, sondern aufgrund der Holo-Oberfläche sollen sich auch alle Mäuse geringfügig voneinander unterscheiden. Somit ist jede MX 510 ein Unikat. Die Form ist wie bei der ursprünglichen Version ausgezeichnet, das Eingabegerät liegt sehr gut in der Hand. Neben den drei Standard-Tasten verfügt die Kabelmaus von Logitech über zwei Daumen-Tasten und drei weitere Extra-Tasten in der Nähe des Scrollrads, die allerdings nicht alle bequem zu erreichen sind. Der optische Sensor arbeitet wie beim Vorganger mit einer Abtastrate von 800 dpi.

erratec geht unter dem Mystify-Logo mit Eingabegeräten, Modding-Artikeln und Kühlern nicht nur neue Wege, sondern veröffentlicht auch weiterhin Grafikkarten. Die Angebotspalette hat das Nettetaler Unternehmen allerdings komplett von Nvidia auf Ati umgeflaggt. Aus Preis-Leistungs-Sicht besonders interessant ist hierbei die Mystify Radeon 9600 XT. Bei aktuellen Spielen wie UT 2004 ist die Mittelklasse-Karte sehr flott, solange keine Kantenglättung angewendet wird. Der winzige Lüfter ist mit 1,1 Sone erfreulich leise. Bei unseren Ubertaktungstests konnten wir den Chiptakt von 500 auf 520 MHz steigern, der Speicher machte sogar noch 350 MHz DDR mit (Standard: 300 MHz DDR). Die dynamische Übertaktung bei Spielen per Overdrive funktioniert bei der Mystify-Karte allerdings nicht. Ein Gutschein-Coupon für Half-Life 2 fehlt ebenfalls, dafür bekommen Kaufer die Vollversion von Warcraft 3 und die OEM-Variante von Gun Metal gratis. Der Preis der Karte beträgt 159 Euro – für 9600-XT-Karten ist das durchschnittlich. DANIEL MÖLLENDORF

Produktname:	Mystify Radeon 9600 XT
Hersteller:	Terratec
Preis/Termin:	Ca. € 159,-/erhältlich
Webseite:	www.terratec.de

Preis/Leistung: Gut

Ausstattung: 68% EIGENSCHAFTEN: 78% 70% GESAMT:

"Leise und schnelle Karte zum guten Preis, jedoch ohne dynamische Übertaktung.

ogitech stellt mit der MX 510 für

Produktname: MX 510 Hersteller: Logitech Preis/Termin: Ca. € 40.-/erhältlich Webseite: www.logitech.de Preis/Leistung:

die Genauigkeit hat Logitech dagegen

von 4,7 auf 5,8 Megapixel pro Sekunde

erhöht. So bekommt die MX 510 auch mit

schnellen Bewegungen keine Probleme

und eignet sich hervorragend für Action-

Ausstattung: 82% EIGENSCHAFTEN: 85% 86%

Spiele wie UT 2004.

GESAMT:

DANIEL MÓLLENDORF

"Präzise Spielermaus mit guter Ergonomie und einzigartigem Holographie-Effekt.

Lian Li PC-6077

C-Gehäuse aus Aluminium sind leicht, gut zu kühlen und normalerweise sehr teuer. Das PC-6077 von Lian Li bildet da keine Ausnahme. Mit sechs Kilogramm Leergewicht lässt sich das silberne Gehäuse problemlos zur nächsten LAN-Party transportieren. Für den hohen Preis von 189 Euro bietet das PC-6077 drei vormontierte 80-Millimeter-Lüfter, von denen einer im Gehäusedeckel sitzt. Die anderen beiden befinden sich an Vorder- und Ruckseite und sorgen so für einen sinnvollen Luftstrom im PC. Die Vorderseite beherbergt gut erreichbare USB-, Firewireund Soundanschlüsse. Da die Halterungen für die Laufwerksschächte modular aufgebaut sind, können Sie bei Bedarf bis zu sechs 5,25-Zoll-Laufwerke einsetzen. Auch die Halterung für das Mainboard lässt sich leicht entfernen, wodurch Umbauten stark vereinfacht werden. Die Verarbeitung ist ausgezeichnet: Um Verletzungen zu vermeiden, sind scharfe Kanten im Gehäuse durch Plastikschienen abgedeckt; mehrere Verstrebungen sorgen für die nötige Stabilität. DANIEL MÖLLENDORF

Produktname: PC-6877 Hersteller-

Preis/Termin-Ca. € 189,-/ erhältlich Webseite: www.lian-li.com Preis/Leistung: Befriedigend

AUSSTATTUNG: 85% EIGENSCHAFTEN: 80% LEISTUNG:

76% GESAMT:

..Teurer, aber sehr gut verarbeiteter Aluminium-Tower mit modularem Aufbau.



DIE GRÖSSTE SCIENCE FICTION-STRIT THE WELT

JEDE WOCHE ERSCHEINT EIN NEUER SPANNENDER ROMAN. ERHÄLTLICH IM BAHNHOFSBUCH-HANDEL UND AM KIOSK.



INTERNET: WWW.PERRY-RHODAN.NET

KOSTENLOSES INFOMATERIAL: PERRY RHODAN • POSTFACH 2352 • 76413 RASTATT



Damit das klar ist!

TWINBANKING

Zweikanal-Speicherbetrieb aktueller Chipsätze für Athlon und Pentlum; verdoppelt die theoretische Speicherbandbreite.

FRONTSIDE-BUS (FSB)

Datenweg zwischen Prozessor und Speichercontroller (meist in der Northbridge).

DDR400-SDRAM

DDR-SDRAM ist der aktuelle Speicher-Standard für AMD- und Intel-Prozessoren. DDR400 hat eine Taktrate von 200 MHz und einen Datentransferrate von 3,2 GBvte/s.

GIGABIT-LAN

Ermöglicht eine Bandbreite von theoretisch 125 MByte/s. In der Praxis werden etwa 80 MByte erreicht.

Wahrheit ist m **der se kennt wenig gefragt. Egal ob Homplettsystem, Grafikkarte oder Mainboard, selbst mangel** Mafte Produkte mutieren school og absoluten Top-Angeboten, PC ACTION klärt auf über Ma<mark>schen und Schnäppche</mark>n.

eiz ist geil, das ist klar. Doch bei einem Blick in die aktuellen Multimedia-Prospekte von Computer- und Elektroketten wird schnell klar, dass auch am falschen Ende gespart werden kann. Die werbetreibende Industrie bedient sich teilweise perfider Methoden. um ein schwächelndes Produkt auf Weltklasse-Niveau zu heben. Dabei wird vor allem mit der Masche "größer ist besser" operiert. Sind 256 Megabyte Speicher bei einer Grafikkarte wirklich besser als 128 Megabyte? Und sind nicht "echte 2.8 GHz" viel schneller als ein 2800+ mit 2,08 GHz? Klare Antwort: Nein! Klingt aber schöner, oder? Ebenfalls beliebt ist der Trick, einen Produktnachteil als Vorzug herauszustellen. Frei nach dem englischen Motto "It's not a bug, it's a feature". Da wird schnell ein "freier AGP-Slot" bei einem PC-Komplettsystem beworben, anstatt auf die für Spieler absolut ungeeignete Onboard-Grafikkarte des PCs hinzuweisen. Die folgenden Absatze zu den wichtigsten Produktgruppen sollen Sie für Sparkonzepte der Hersteller sensibilisieren, damit Sie auch

nach dem Kauf lange Freude an Ihrer Hardware haben.

PC-KOMPLETTSYSTEME

PC-Systeme kämpfen in der Königsklasse der Werbelügen um Käufer, da der Hersteller hier die Möglichkeit hat, einige Komponenten prominent anzupreisen, bei anderen aber kräftig sparen kann. So finden Sie beispielsweise in fast keiner PC-Werbung Angaben zum verbauten Mainboard, obwohl dies eine der wichtigsten Systemteile jedes Computers ist. Auch der verwendete Chipsatz wird nur selten genannt. Bei AMD-Systemen sollte die Platine mit einem Nforce2-Ultra-400-Chipsatz oder mindestens einem VIA KT600 ausgestattet sein. Bei Intel wählen Sie zwischen i865PE, i875P, PT880 oder 655FX/TX - alles andere kommt nicht in die Tüte! Des Westeren sollten Sie sich vor dem Kauf informieren, wie viele freie PCI-Steckplätze und Laufwerksschächte zur Verfügung stehen, wenn Sie das System noch erweitern wollen. Der Prozessor wird gerne als Intel-CPU mit echten 2,8 GHz beworben. Vorsicht! Eine Intel-CPU kann auch ein langsamer Celeron sein und echte 2,8 GHz

sagen nichts über die tatsächliche Leistung aus! Beim Speicher sollten zwei Module für die Twinbanking-Funktion aktueller Chipsätze verbaut sein. 512 Megabyte Arbeitsspeicher sind für Spieler ausreichend. ein Gigabyte RAM ist empfehlenswert. Achten Sie darauf. dass der Speicher über eine Taktung verfügt, aktuelle DDR400-Module sollten es heutzutage schon sein. Mehr zu diesem Thema lesen Sie ım Absatz "Infrastruktur". Behalten Sie hei Grafikkarten im Hinterkopf, dass die im Prospekt beworbene "DirectX-9-Grafik" auch für eine lahme Geforce FX 5200 stehen kann. Von Onboard-Grafik mit klangvollen Fantasienamen wie "Intel Extreme Graphics" lassen Spieler grundsätzlich die Finger. Auf der Laufwerksseite sind DVD-Brenner mittlerweile Standard. Vergewissern Sie sich, dass ein Multiformat-Brenner integriert ist, der sowohl DVD(+)- als auch DVD(-)-Rohlinge brennen kann. Eine stark unterschätzte Komponente ist nach wie vor das Netzteil. Hier sind mindestens 350 Watt gefordert! Noch einen Tipp aus der Redaktion: Für ein gut ausgestattetes Komplettsystem zahlen Sie etwa 1.000 Euro. Unter Umständen müssen Sie noch 200 Euro für eine bessere Grafikkarte einkalkulieren. Systeme für 500 Euro und weniger sind höchstens als Büro- oder Zweitrechner geeignet, der Hersteller muss zu Gunsten des Preises hier zu viele Kompromisse eingehen.

GRAFIKKARTEN

Grafikkarten-Käufer werden seit jeher mit einer stetig wachsenden Zahl von Produktnamen und Kürzeln konfrontiert, die die tatsächliche Leistung einer Grafikkarte schlichtweg verschleiern. So ist eine Geforce FX 5200 nicht der Nachfolger der beliebten Geforce4 Ti-4200, sondern leistungstechnisch in der Geforce4-MX-Klasse anzusiedeln. Das Kürzel "SE", das von vielen Käufern als "Second Edition" (wie bei Software) interpretiert wird, steht bei Ati-Grafikkarten für die abgespeckten Versionen. "SE"-Platinen verfügen gegenüber den Referenzkarten nur über eine halbierte Speicheranbindung. Richtig kompliziert wird es bei den "XT"-Karten. Das Kürzel steht bei Nvidia für abgespeckte Versionen der Platinen, bei Ati

werden hingegen die Top-Boards wie die Radeon 9800 XT so bezeichnet. Des Weiteren bietet Nvidia langsame "LE"-Platinen an, die im Preis-Leistungs-Test nicht überzeugen können - Finger weg! Leser, die aufmerksam den Komplett-PC-Markt verfolgen, werden sicher auch schon auf "XL"-Karten von Ati gestoßen sein. So verfügte das aktuelle Aldi-System über eine Radeon 9800 XL, hinter der sich in diesem Falle eine modifizierte Radeon 9800 Pro verbirgt. Der Chiptakt von 350 MHz liegt 30 MHz unter dem Referenz-Takt einer 9800 Pro. Der Speicher (128 MB DDR-RAM, mit 256-Bit-Anbindung) ist mit 310 MHz getaktet und hegt damit ebenfalls 30 MHz unter dem Ati-Standard. Grundsätzlich heißt es bei neuen Bezeichnungen Obacht geben, denn nicht alle für Systemintegratoren konzipierten Karten haben noch so gute Leistungsdaten. Doch wie viel Videospeicher braucht der Spieler? Die 256-Megabyte-Platinen sind in den meisten Fällen überteuert und teilweise sogar langsamer als die 128-MByte-Varianten| Eine schwache Karte wie die Radeon 9600 kostet mit 256 MByte satte 140 Euro. Für 30 Euro mehr bekommen Sie eine Radeon 9600 XT mit 128 MByte, die bis zu 40 Prozent schneller ist.

INFRASTRUKTUR

Dass es sich bei dem berühmten Intel-Prozessor mit 2.8 GHz auch um einen Celeron handeln kann, erwähnten wir bereits. Zudem bringt die Aussage "echte GHz" für den Kaufer wenig: Ein Athlon XP 2800+ läuft zwar mit einer geringeren Taktrate (2,083 GHz), ist aber einem Pentium 4 2,8 GHz von der Leistung her ebenburtig Aber auch bei AMD können Sie ın die Falle tappen: So gibt es den Athlon XP 3000+ mit 333 MHz und 400 MHz Frontside-Bus. Entscheiden Sie sich hier für den höheren FSB. Achten Sie beim Mainboard-Kauf nicht nur auf den Chipsatz, Auch die Version der Platine, die uber die Ausstattungsmerkmale entscheidet, ist elementar. Prufen Sie, ob alle für Sie wichtigen Voraussetzungen, wie genügend PCI-Steckplatze. Gigabit-LAN oder Serial ATA, vorhanden sind. Arbeitsspeicher ist auch so ein sensibles Thema. Hier geben die Hersteller meistens nur an, dass es sich um DDR-SDRAM handelt Angaben über Taktung und die Speicherlatenz bleiben im Dunkeln. Achten Sie darauf, dass Sie beim Kauf immer auf Markenhersteller wie beispielsweise Corsair, Twinmos, Kingston, Samsung oder Infineon setzen No-Name-Module sind oft mangelhaft. Zudem sollte Speicher mindestens mit 200 MHz getaktet sein (DDR400) sowie eine Speicherlatenz von CL 2,5 oder besser erfüllen.

FAZIT

Informieren Sie sich weiter über das Produkt Ihrer Begjerde! Die Verbraucherportale www.ciao.com und www.dooyoo.de verfügen über Testberichte fast aller gängigen Computer- und Zubehor-Produkte, die von Verbrauchern getestet worden sind. Alternativ bietet sich auch der Weg zu einer Verbraucherzentrale an. Hier bekommen Sie von einem Fachmitarbeiter kompetente Beratung, allerdings ist für dieses individuelle Gespräch ein finanzieller Obolus fällig. Haben Sie sich für ein bestimmtes Produkt entschieden, hilft ein Blick in die so genannten Preissuchmaschinen, um den günstigsten Händler zu ermitteln. Die Webseiten www.geizhals.at/de und www.preistrend.de sind gute Anlaufstellen. Alternativ empfehlen wir www.preispıraten.de Hier werden neben den normalen Handlern auch Ebay-Auktionen zu dem gewünschten Produkt aufgelistet. Was kann Otto Normalspieler tun, um nicht in die Werbefalle zu tappen? In erster Linie kritisch sein Nehmen Sie nicht jede Werbeaussage hin, sondern überprüfen Sie das Angebot. Wenn Sie eine Investition planen, bestimmen Sie zunachst, welche Ausstattungsmerkmale für Sie wichtig sind. Dabei spielt es keine Rolle, ob es sich um eine Grafikkarte, einen ganzen Rechner oder "nur" einen Speicherriegel handelt. Sichten Sie den Markt in aller Ruhe. Die vermeintlichen Schnäppchen-Angebote, die aus taktischen Gründen nur für begrenzte Zeit und in begrenzter Stückzahl erhältlich sind, kommen immer wieder. Hier gilt die alte Grundregel: Je länger Sie mit der Investition warten, desto mehr Hardware bekommen Sie für Ihr Geld. FRANK MISCHKOWSKI



■ 126 MByte reichen, 256 MByte bringen aktuell keinen Vorteil.

Achten Sie bei Taktangaben auf den Unterschied zwischen "DDR" und Effektivwert.
 XT-Karten von Nvidia und SE-Karten von Ati sind kastrierte Versionen der Originalchipsätze.

LE-Karten sind generell langsamer.

■ AGP 8X hat kaum einen Geschwindigkeitsvorteil gegenüber AGP 4X.



INTEL PENTIUM
CPU MIT ECHTEN
2,8 GHz!

SUPER HIGH-END-RAM BIS 550 MHz!

TOP-MAINBOARD MIT NVIDIA GEFORCE-GRAFIK INKL. 6 SATA ANSCHLÜSSE

Checkliste

"Intel-Prozessor" kann auch ein Celeron sein.

Inter-rozessor kam auch ein cereron sein.
 Prozessoren mit gleicher Bezeichnung können sich beim FSB unterscheiden.

Dasselbe Mainboard gibt es oft in unterschiedlich teuren Versionen.

Achten Sie bei Speicher auf Markenware und die so genannten CAS-Latenzen.



■ Besitzt das Netzteil genügend Leistungsreserven? ■ Prüfen Sie das Softwarepaket, um Folgekosten zu sparen.



Damit das klar istl

KANTENGLÄTTUNG

Auch Anti-Aliasing; reduziert den Treppen-Effekt an Kanten und verbessert so die Bildqualität, fordert die Grafikkarte enorm

ANISOTROPER FILTER

Stellt nach hinten geneigte Flächen (Levelböden oder Wände) auch aus größerer Entfernung scharf dar, kostet jedoch Grafikleistung

SPEICHERINTERFACE

Bindet den Speicher an den Grafikchip an. Ein hoher Wert sorgt für eine schnellere Bildwiederholfrequenz, besonders bei aktivierter Kantenglättung.

CHIP-ARCHITEKTUR

Besitzt ein Grafikchip acht Pixel-Pipelines, kann er pro Taktzyklus acht Pixel berechnen. Bei einem Chiptakt von 300 MHz sind dies 300 Millionen mal acht Pixel pro Sekunde. Ein Grafikprozessor mit acht Pipelines ist somit schneller als eine Version mit vier Pixel-Berechnungen pro Taktzyklus. Die Angabe "2 Texet" (Texture-Element) bedeutet, dass auf jeden Pixel in einem Taktzyklus zwei Texturschichten aufgetragen werden können.

SHADER

Ein Shader ist eine programmierbare Hardware-Einheit in Grafikchips, über die aufwendige Effekte fetwa spiegelndes Wasser mit Wellengang) erzeugt werden. Bei Grafikkarten mit DirectX-7-Unterstützung (Geforce2/4 MX) sind keine Shader-Effekte möglich.

138 Grafikchips, 49 Karten-Hersteller und O Durchblick? PC ACTION sorgt für Klarheit und verrät Ihnen. mit welcher 3D-Platine Sie optimal spielen und was auf den Müll gehört.

s gibt zahllose neue Grafikchips, die sich nur in winzigen Details unterscheiden, LE-, SE-, Pro-, Ultraund XT-Varianten, die je nach Hersteller eine eigene Bedeutung haben, und Nachfolge-Modelle, die langsamer als das Vorgänger-Produkt sind: Noch nie war der Grafik-Markt so undurchsichtig wie heute. Damit Sie sich nicht für einen hoffnungslos uberteuerten 3D-Beschleuniger verschulden oder an der Spieleleistung

eines vermeintlichen Schnäppchens verzweifeln, erklären wir, worauf es bei aktuellen Top-Spielen wirklich ankommt und welche Grafikkarten das beste Preis-Leistungs-Verhältnis bieten.

KELLERDUELL

DirectX-9-Unterstützung und bis zu 256 MByte Grafikspeicher fur weniger als 150 Euro? Auf dem Papier lesen sich die Eckdaten von Nvidias Einsteiger-Reihe verlockend. Bei der

Spieleleistung fallen alle Varianten von Geforce FX 5200 und FX 5600 allerdings gnadenlos durch. Besonders die FX 5200 krankt an geringen Taktraten und ist bestenfalls für 2D-Spiele brauchbar. Bei der Geforce FX 5500, die bereits in Korea und den USA verkauft wird und voraussichtlich bald in Deutschland erhältlich ist, handelt es sich um eine FX 5200 mit hoherem Chiptakt. Die Geforce FX 5200 Ultra lasst den Neuling dank

schnellerem Speicher hinter sich, für aktuelle Spiele reicht die Billig-Karte trotzdem nicht. Bei der FX-5600-Serie sieht es nicht besser aus: Die Geforce FX 5600 ist kaum schneller als die FX 5200 Ultra, die Ultra-Variante verliert gegen die günstigere FX 5700. Ein trügerisches Angebot sind die 5600er-Platinen mit 256 MByte Speicher: Diese verfügen über einen deutlich niedrigeren Speichertakt als die 128-MByte-Modelle und sind somit

NVIDIA-GRAFIKCHIPS IM DETAIL-VERGLEICH

Grafikchip	FX 5200*	FX 5200 Ultra	FX 5600 XT*	FX 5600*	FX 5600 Ultra	FX 5700*	FX 5700 Ultra	FX 5900 XT	FX 5900*	FX 5900 Ultra	FX 5950 Ultra
Codename	NV34	NV34	NV31	NV31	NV31	NV36	NV36	NV35	NV35	NV35	NV38
Kartenpreise	Ca. € 65	Ca≠€ 130	Ca. € 100	Ca. € 140	Ca. € 160	Ca. € 140	Ca. € 180	Ca. € 180	Ca. € 230	Ca. € 360	Ca. € 400
Preis-Leistung	Befriedigend	Befriedigend	Befriedigend	Befriedigend	Ausreichend	Befriedigend	Gut	Sehr gut	Gut	Befriedigend	Befriedigend
Chiptakt	250 MHz	325 MHz	235 MHz	325 MHz	400 MHz	425 MHz	475 MHz	390 MHz	400 MHz	450 MHz	475 MHz
Speichertakt	200 MHz DDR	325 MHz DDR	200 MHz DDR	275 MHz DDR	400 MHz DDR	275 MHz DDR	450 MHz DDR	350 MHz ODR	425 MHz DDR	425 MHz DDR	475 MHz DDR
Speicheranbindung	64/128 Bit	128 Bit	64/128 Bit	128 Bit	128 Bit	128 Bit	128 Bit	256 Bit	256 Bit	256 Bit	256 Bit

teurer und zugleich langsamer. Mit dem XT-Anhängsel betitelt Nvidia im Gegensatz zu Ati nicht verbesserte, sondern langsamere Versionen. So sind vor allem die 5600-XT-Karten mit lahmem 64-Bit-Speicherinterface (Standard: 128 Bit) extrem leistungsschwach. Im Ati-Aufgebot locken besonders Radeon 9200 und Radeon 9600 mit Niedrig-Preisen. So kostet die 9600 SE lediglich 90 Euro, die 9200 SE wechselt schon für 50 Euro den Besitzer. Wer sich allerdings von den Discount-Konditionen der SE-Platinen kodern lässt, wird spätestens bei aufwendigen Action-Spielen enttäuscht. Entsprechende Karten verfügen über ein Speicherinterface von 64 Bit und versammeln sich bei unseren Benchmarks am Ende des Testfelds. Peinlich: Sogar die Radeon 9200 mit 128 Bit schlägt die 9600 SE und ist dabei noch gunstiger. Radeon-9200-Karten fehlt die Direct-X-9-Unterstützung komplett, einzigartig bei allen aktuellen Beschleunigern von Ati und Nvidia. Wer eine Radeon 9600 mit 256 MByte Speicher kauft, verschenkt ebenfalls Geld: Modelle mit 128 MByte sind schneller und kosten weniger.

GROSSER SPASS FÜR WENIG GELD?

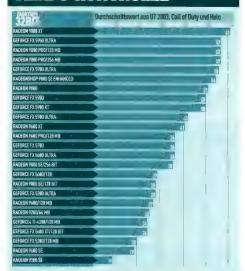
Atıs Top-Grafikkarte im Mittelklasse-Bereich ist die Radeon 9600 XT. Die rund 160 Euro teure 3D-Platine erreicht bei allen aktuellen Spielen eine gute Spieleleistung. Wem das noch zu teuer ist, bekommt mit dem Vorgänger Radeon 9600 Pro für etwa 20 Euro weniger eine gunstige Pixelschleuder mit ordentlicher Spieleleistung. Zudem kommen bei der Radeon-9600-Familie gewöhnlich sehr leise Lifter zum Einsatz Für Verwirrung sorgt die Radeon 9800 SE: Nicht nur, dass die Billig-Version deutlich lahmer ist als vollwertige 9800er-Karten, es gibt sie auch in zwei Varian-

ten: mit 128 oder 256 Bit Speicheranbindung. Zudem wurden die Pixel-Pipelines von acht auf vier reduziert. Dadurch sind 9800-SE-Modelle viel langsamer und dabei mit 180 bis 200 Euro wesentlich teurer als die Radeon 9600 XT. Nvidias Antwort auf Radeon 9600 Pro und 9600 XT ist die Geforce FX 5700 Ultra, Trotz guter Performance lohnt sich die Mittelklasse-Karte nicht: Die Geforce FX 5900 XT kostet etwa genauso viel, ist dank 256-Bit-Speicheranbindung und überlegener Chip-Architektur jedoch rund 15 Prozent schneller. Die FX 5700 ohne Ultra-Zusatz hat zwar nur eine durchschnittliche Spieleleistung, mit 140 Euro ist die Nyidia-Platine jedoch sehr günstig

DIE VOLLE PACKUNG

Bei Nvidia fällt vor allem die Geforce FX 5900 XT mit einem hervorragenden Preis-Leistungs-Verhältnis auf. Diese besitzt die gleichen Spezifikationen wie eine Geforce FX 5900, lediglich die Taktraten wurden heruntergeschraubt. Selbst bei aufwendigen Titeln wie Unreal Tournament 2004 oder Max Payne 2 ist die XT-Karte sehr schnell und hat sogar noch Reserven für Kantenglättung. Auch die übrigen 5900er-Modelle unterscheiden sich lediglich durch Chip- und Speichertakt, Wahrend die Standard-FX-5900 bereits für 230 Euro angeboten wird und somit ebenfalls für preisbewusste Spieler eine gute Wahl darstellt, lohnen sich die teureren Modelle FX 5900 Ultra und FX 5950 Ultra nur, wenn Sie bei Spielen nicht auf Kantenglattung und anisotrope Filterung verzichten wollen. Unschlagbares Ati-Schnappchen ist die Radeon 9800 Promit 128 MByte. Obwohl der 3D-Beschleuniger bereits ein Jahr alt ist, gehört er weiterhin zu den schnellsten verfügbaren Spielebrettern, Selbst

TEMPO-KONTROLLE



Settings: 2x Kantenglättung, 4:1 anisotrope Filterung, Athlon XP 3000+, 512 MByte, Win XP Pro

Fazit: Die 9800 XT ist etwas schneller als die 5950 Ultra, viel Leistung fürs Geld bieten 9800 Pro (128 MByte) und 5900 XT, die 9200 SE und die 9600 SE sind extrem Langsam.

im Qualitatsmodus mit zweifacher Kantenglättung und 4:1 anisotroper Filterung braucht sich die 9800 Pro nicht hinter aktuellen Karten zu verstecken. Durch den günstigen Preis von 210 Euro verdient die Ati-Karte unsere uneingeschränkte Empfehlung. Die Radeon 9800 Pro mit 256 MByte Grafikspeicher ist mehr als 100 Euro teurer und nicht schneller - Finger weg! Derzeit ist die Radeon 9800 XT zwar die leistungsstärkste Ati-Karte, der Preis ist mit 420 Euro jedoch sehr hoch. Zum Vergleich: Die Radeon 9800 Pro mit 128 MByte kostet die Hälfte und ist nur etwa sieben Prozent schneller

EA7IT

Wer eine gute Spieleleistung will, muss mindestens 160 Euro investieren. Für diesen Preis bekommen Sie eine Radeon 9600 XT, die für alle aktuellen Spiele geeignet ist Spar-Platinen für weniger als 100 Euro wie Radeon 9600 SE, 9200 SE oder Geforce FX 5600 XT sind eindeutig zu langsam. Für gehobene Ansprüche reichen die Geforce FX 5900 XT (etwa 180 Euro) und die Radeon 9800 Pro mit 128 MByte Speicher (etwa 210 Euro). Mit der Geforce 6800 hat Nvidia soeben die nächste Grafikkarten-Generation geboren - Ati wird voraussichtlich im nächsten Monat zurückschlagen. Alle älteren 3D-Platinen fallen dadurch in den nächsten Wochen weiter im Preis. Einen Test von Nyidias neuem Spitzen-Modell lesen Sie ab Seite 160. DANIEL MÖLLENDORF

ATI-GRAFIKCHIPS IM DETAIL-VERGLEICH

Grafikchip	9200 SE	9200*	9600 SE	9600*	9600 Pro*	9600 XT*	9700	9700 Pro	9800	9800 Pro*	9880 XT
Codename	RV280	RV280	RV350	RV350	RV350	RV360	R300	R300	R350	R350	R360
Kartenpreise	Ca. € 50	Ca. € 70	Ca. € 90	Ca. € 100	Ca. € 140	Ca. € 160	Ca. € 180	Ca. € 200	Ca. € 210	Ca. € 210	Ca. € 420
Preis-Leistung	Befriedigend	Befriedigend	Befriedigend	Befriedigend	Gut	Gut	Befriedigend	Gut	Gut	Sehr gut	Ausreichend
Chiptakt	200 MHz	250 MHz	325 MHz	325 MHz	400 MHz	500 MHz	275 MHz	325 MHz	325 MHz	380 MHz	412 MHz
Speichertakt	166 MHz DDR	200 MHz DDR	180 MHz DDR	200 MHz DDR	300 MHz DDR	300 MHz ODR	270 MHz DDR	310 MHz DDR	290 MHz DDR	340 MHz DDR	365 MHz DDR
Speicheranbindung	64 Bit	128 Bit	64 Bit	128 Bit	128 Bit	128 Bit	256 Bit	256 Bit	256 Bit	256 Bit	256 Bit
										*1	28-MByte-Variante

Geile Teile

Wenn Sie schon Kohle für Hardware übrig haben, kaufen Sie die richtige. Wir sagen Ihnen, welche!

Die besten Gr		his 250 fare				
WOULTT	HERSTILL	3D-CHIP	PREIS	SPEICHER/ ZUGRIFF	CHEVSPECIAL V	EXTURN
9800 SE AIW Enhanced	Radeon-Shop	Radeon 9860 SE	€ 235,-	128 DDR (3,3 ms)	378 MH2/297 MH2 00R	Bi
Atlantis 9808 Pro	Sapphire	Radeon 9800 Pre	€ 219,-	128 DDR [2,9 ms]	380 MHz/340 MHz DDR	66
FX 5900 XT VTD120	MSI	Geforce FX 5900 XT	€ 199,-	128 DOR (2,5 ms)	390 MHz/350 MHz DDR	86
FXS908XTV	Albatron	Getorca FX 5900 XT	€ 199,-	128 DOR (2,9 ma)	390 MHz/350 MHz ODR	84
Winfast A358 XT TOH	Leadtek	Geforce FX 5900 XT	€ 169,-	128 DOR (2,9 ns.)	390 MHz/350 MHz 00R	84
Verto FX 5706 XT	PNY	Geforce FIT 5900 ItT	€ 189,-	120 OOR [2,9 m)	398 MHz/356 MHz DOR	12
SP8835XT-UT	Sparkle	Geforce FX 5980 X7	€ 199,-	128 DOR (2,9 ms)	400 MHz/370 MHz DOR	82
GV-N59X128D	Gigabyte	Geforce FX 5998 XT	€ 199,-	128 DDA [2,9 ns]	390 MHz/350 MHz DOR	82
FX Ultre/1100 XT GS	Gainward	Geforce FX 5900 XT	€ 219,-	128 DBR (2,5 ms)	450 MHz/390 MHz DDR	82
Acolus FX 5990 XT	Appen	Geforce FX 5980 XT	€188,-	128 DOR (2,9 ms)	390 MHz/350 MHz DDR	81
AMOUNT/TVD/P/128HIA	Acos	Radeon 9680 XT	€169,-	128 DOR (2,9 ns)	500 MHz/300 MHz DDR	79

Grafildarten II	ber 259 E	WT0				
MODELL	HERSTELLER	3D-CNIP	PREIS	SPEICHER/ Zugriff	TAKTUNG V CHIP/SPEICHER	VERTUNG
7X 8089	Asse	Radeon 9800 KT	€449,	256 DDR (2,2 ns)	412 MHz/385 MHz ODR	91
M6950 Ultra	MSI	Geforce FX 5958 Ultra	€ 449,-	256 909 (2,0 mg)	475 MHz/475 MHz DDR	91
30 Prophet PS90 XT Classic	Hercoles	Redeon 9809 XT	€ 439,-	256 DDR (2,2 as)	412 MHz/365 MHz DDR	91
7900 XT	CP Technology	Radeon 9980 XT	€ 439,-	256 DBR (2,2 ms)	412 MHz/365 MHz DDR	90
Atlantis 9980 XT	Sapphire	Radioon 9900 XT	€ 435,-	256 DDR [2,2 ms]	412 MHz/365 MHz DDR	90
Allantis 9900 Pro U.E.	Sapphire	Radeon 9800 Pro	€ 389,-	256 DDR [2,2 ms]	380 MHz/350 MHz DDR	90
FX 6950 UV	Albatron	Geforce FX 5950 Ultra	€ 429,-	256 DDR [2,0 ms]	475 MHz/47S MHz DDR	90
Exceliber 9866 Pre losQ	Enmic/HIS	Radeon 9800 Pro	€ 299,-	128 DDR [2,9 ns]	380 MHz/340 MHz DDR	90
9980 XT	Creştive	Radeon 9800 XT	€ 465	256 DDR [2,2 ms]	412 MHz/365 MHz DOR	90
5V-R98P256D	Gigallyte	Radeon 9800 Pro	€349,-	256 DOR [2,2 ns]	389 MHz/350 MHz DOR	80



	KOMPONENTE	PRODUKTNAME	PREIS
	Prozessor	AMO Athlon XP 2000+ (Barton)	€ 183,-
	Kilhler	Thermalright ALX-800 Ultra blue	€ 39,-
	Rasytplatine	MS) K7K2 Delta-FLSR (Morce2 Ultra 488)	€ 92,-
4	Arbeitsspeicher	Twiamos 2x 256 MByte, DOR480, C12,5	€72,-
	Grafikkarte	Laadtak Geforca FX 5900 XT, 128 MByte	€ 143,-
	Soundkarte	Hercules Fortissimo III	€44,-
	Festplatte	Seagate ST3200022A (200 GByte)	€ 144,-
The second second	Metzteil	Chieftec HPC 300-202	€34,-
A I	Gehause	Chenbro PC61166 (Gaming Bomb)	€ 46
The state of the s	Pauschale		€ 265

45	KOMPONENTE	PRODUKTNAME	PREIS
100	Prozessor	Athlon 64 FX-53	€ 750,
	Köhler	Thermaltake Silent Boost KB	€24,
	Hauptplatine	Grgabyte KBNNXP-940 (Nforce3 150 Pro, Socket 940)	€ 195,
	Arbeitsspeicher	Corsair 2x 512 MByte CMX512RE-3290EL, DDR 600, CL2	€313,
	Grafikkarte	MSI Geforce FX 5950 Littra, 256 MByte	€ 425.
	Soundkarts	Sound Blaster Audigy 2 ZS Platinum Pro	€ 199
	Festplatte	Western Digital WD740GD (74 GByte)	€ 220,
	Netzhall	Se Quieti BOT P4-480W-SW1,3	€ 75.
624	Gehäuse	Thermoltake Lanfire Y442908A	€ 129
	Pauschele		€ 765.

Mainboards	Social 154 (little	on 641	lanu		
MODELL	HERSTELLER	PREIS	AGP/PCI/SATA	CHIPSATZ W	ÉRTUNG
KETNee-FISSE	HSE	€155,-	ASP DIJE/AUS/DA190	107100 1-50	- 19
KilThios-FSR	3607	€HL-	AND HOUSE/EXISATIATED	AUTHOR	- 10
AKB9 Hox	Aspec	€ 168,-	AGP DI/S/G/SATA100	Merce3 198	- 81
KBV Deluce	Ame	€168,-	ASP EX/5/4xSATA108	KRTUNG	- 11
KUVNOUP	Eigelyte	€160;	AGP DI/5/2xSATA100	KRITING	- 0
Mainheards !	Social 418 (Pon	tium 🕌 🌉	illi.		
MODELL	HERSTELLER	PREIS	AGP/PCI/SATA	CHIPSATZ W	ERTUNG
IC7-Max3	Abil	€ 190,-	AGP 8X/5/6xSATA150	Intel (075P	98
P4C80G-E Delaxe	Asus	€184,-	AGP 8X/5/2xSATA150	Intel 1875P	98
II7	Mit -	€ 123,-	AGP BY/5/2x/SATATED	AND STATE OF	1 186
BóSPE Nea2-PFS PE	MSI	€ 100,-	AGP 8X/5/2xSATA150	Intel 1865PE	BL
P4P800 Deluxe	Asus	€ 120,-	AGP 0X/5/2xSATA160	Intel 1865PE	84
Mainteards	Social il littica				
MODELL	HERSTELLER	PREIS	AGP/PCI/SATA		ERTUNG
A7MBX-E Deluxe WE	Asus	€ 115,-	AGP 8X/5/2xSATA150	Merca? Uttra 400	B5
KTó Delta FISR	MSI	€10,-	AGP 0X/5/2x5ATA150	KT409	84
AN79D-400 Max	Aepen	€ 130,-	AGP 8X/5/2xSATA160	Nforca2 Ultra 400	84
Lamparty NFIT Ultra	@FI	€ 170,-	ASP 8X/5/1xSATA15D	Niloren2 Uttra 688	84
KTÓV Delta-FSR	MSI	€ 45,-	AGP 8X/5/ZxSATA150	KT600	02
		THE REAL PROPERTY.			

HERSTELLER	_				
	GRÖSSE	PREIS	ANSCHLUSS	CRT: HORIZ - FREQUENZ/ TFT: REAKTIONSZEIT	WERTUNG
Mitsubishi	17 OIT	€29,-	0-9ab 1	30-95 kilo	- 84
ABC	17 CRT	€ 139,-	D-Sub	30-75 kHz	82
Samsung	19 CRT	€ 399,-	O-Sub, BNC	38-118 kHz	99
Philips	19 CRT	€ 249,-	D-Sub	30-97 kHz	88
liyema	17 TFT	€ 499,-	0-Safe, DV7-0	20 ms	84
Beng	17 FFT	€ 499,-	D-Sub	23 ma	84
Fujitsu / Siemens	19 TFT	€ 699,-	01/9-1	42 ms	82
liyamo	19 TFT	€ 899,-	2x DVI-1	45 ms	82
	AGC Semeung Philips Ilyama Beng Fujilsu / Stemms	ASC 17 CRT Semsung 19 CRT Philips 19 CRT Syama 17 TFT Beng 17 TFT Fujitsu / Skemens 19 TFT	ASC 17 CRT € 139, Semsung 19 CRT € 299, Philips 19 CRT € 249, Ilyuma 17 TFT € 499, Beng 17 TFT € 499, William / Semons 19 TFT € 699,	10.00	0.0C 17 CRT € 139. D-Sale 30-75 kHz Samsung 19 CRT € 299. D-Sale, BMC 30-110 kHz Philups 19 CRT € 249. D-Sale 30-71 kHz 19 mm 17 7FT € 449. D-Sale 23 mm Fujitson 17 7FT € 499. D-Sale 23 mm Fujitson 17 FFT € 499. D-Sale 23 mm

MODELL	HERSTELLER	PREIS	SOUNDCHIP	AUSSTATTUNG	WERTUNG
SB Audigy ZS Platmum Pro	Creative	€ 221;	Audigy	3n Love-Out, digital, Firenire	93
SSI deality Player	Couling -	C97;	Asing	2x Line-Out, digital, Firentia	- 31
Aureon 7 1 Universe	Terratec	€ 729;	ICE 1724 Envy 24	4x Line-Ost, 1x MIDI, digital	88
Perfenien II	Herceles -	- E0/	Crystal CSAE26-CD	"At Line-Out, 1x 1001, digital	700
Auren 7.1 Space	Terrotac	€ №	CMI 0730/PCI-6cli-LX	Strine-Out, 1x HIBY	211 7

MODELL	HERSTELLER	PREIS	SATELLITE	Y/SUBWOOFER	LEISTUNG RMS	WERTUNG
Z-680	Logitech	€ 379,-	5+1		450 Watt	93
Promedia 4.1	Klipsch	€ 304,-	4+1		480 Watt	93
Magawarka TIEZ 5.1 SEE	Cranting	6325,-	51	77	300 Web. 107	ise 《例
Čimcejil E	Serial	€10,-	541 -	V -123	142 West = 5	N .
Inspire 17700	Creative	€ 119,-	7+1		92 Watt	84
M	Explicat	€97:	249		46 Whit	of a R
-Trigue L-3000	Creative	€119,-	2-1		Al Wall	
Tarres .	Creative	£54	2/1		27 Walt .	- 82

HOUSE						
MODELL	HERSTELLER	PREIS	TASTEN	ANSCHLUSS	AUFLOSUNG	WERTUNG
HX790	ingstech	€ 51,-	0 + Scrollrad	PS/2, USB	800 dpi	95
Morse Man Duni Optical	Legitoch	£97-	4 + Scrolland	PS/2, USB	00046	- 5
HXS10	Logatech	€ 49,-	4 + Scrollrad	PS/2, USB	800 ápi	98
Cordless Click! Plus Optical Mouse	Logitach	€39,-	6 + Scrollrag	PS/2, USB	889 dpi	16
HXXSOB	Legitech	€ 37,-	8 + Scrailrad	PS/2, U\$B	800 dipi	99

accessaria mili				
HERSTELLER	PREIS	SONDERTASTEN	ANSCHLUSS	WERTUNG
Microsoft	€ 29,-	23 + Scrattrad	PS/2, USB	Bá
Typhoon	€ 19,-	33 + Stewerkreez	PS/2, USB	84
Microsoft	€ 19,-	17	PS/2	84
d Keysonic	€ 39,-	Belauchtungsschulter	PS/2, USB	77
) Keysonic	€ 15,-	52 + Stevericresz	PS/2	75
	Microsoft Typhoon Microsoft d Keysonic	HERSTELLER PREIS Microsoft € 29. Typhoon € 19. Microsoft € 19. d Keysons: € 39.	Microsoft € 29. 23 + Scrolland	





RINGTONE PARET

22433 RED BROODED WOMAN
254232 BEHIND THE SIM
254230 LIEBE IST ALLES
254240 TOXIC
254240 TOXIC
254240 TOXIC
254240 TOXIC
25425 THURCHIGE HERZ
25425 THURCHIGE HERZ
25425 THURCHIGE HERZ
25425 TOXIC
25425 THURCHIGE HERZ
25425 THURCHIGE HERZ
25425 THURCHIGE HERZ
25425 THURCHIGE TO MY ISLAND
25425 SHEYERSTAN
25425 S

... UND VIELE



... UND VIELE MENTIL

MILES BOTHIS



... UND

Sende eine SMS mit BESTELLBEISPIEL: "START PAL-42206" (Du BESTELLST DAS PIX-PAKET) BITTE LEER- UND MINUSZEICHEN BEACHTEN!

tagliches Abo 'Spaß-SMS des Tages' zum Weiterverse

POWER RINGTONES REAMER ANT UNTIL TOMIGH GET IT JOGETHER GET IT JOGETHER GET BLOODIG WIDMAN BEHIND THE STEIN BEHIND THE STEIN TOMIC WAS A STEIN TOMIC TOMIC STEIN TOMIC TOMIC STEIN TOMIC STEIN TOWN AS THE STEIN TOWN AS THE STEIN TOWN AS THE STEIN TOWN AS THE STEIN FUR ALLE GÄNGIGEN NOKLA, SIEMENS, AUSSERDEM:SONY-ERICSSON 1300, MARINY
POISON
MY IMMORTAL
LOVE'S DIVINE
PIMP
SHUT UP T610 BEYOND THE SEA AXEL F 2003 SHARP GXIO, PANASONIC

NO TY KULT

DAS LEED VON TOP

GER ORITYE MANN

DES LOUTTE MANN

DES LOUTTE MANN

HALLOWERS

JAMES BOND THEMA

DAS BOND THEMA

DAS BOND

DAS PLEAS

DAS BOND

THEMA

DAS BOND

THEMA

DAS BOND

THEMA

DAS BOND

THEMA

DES PAPE

SEX AND THE CITY

SEX AND THE CITY

SEX AND THE CITY

SEX AND THE CITY

SEX AND OR LITY.

GROWN

COURT AT AN ORE LITY.

GROWN

COURT ALL

SEX AND ES BERGER

POP LEAGURERY

POP LEAGURERY INSEL M. 2 BERGEN CAPTAIN FUTURE KULT-KRACHER Maha Maha Bacardi Feeling Deutsche Hymne Sanoke On the Water New York New York

Colored Logo

NEUL

41003 41014 41010

Displaq MOVIES and a state of the 42176 42181 42180 SO GENT'S PER SMS: SCHICK' DEN TEXT "PAL" UND DIE BESTELLNUMMER AN: 86688

...ODER BESTELLE DIREKT: 0190

:0900902324 54 60 **616A-GEILE COLOREO PIR**



42328 42374

Der Hammer: Dein personliches Color-Pic

Schicke eine SMS mit: PAL Bestellnummer und einem kurzen Namen an: So 866884 z.B.: PAL 42416 Axel

(du bestellst Pix Nr 42416 mit dem Namen "Axel")











86688 Farbige Logos £2,99/SMS max. £5,98 f. 2 SMS (12ct Anbieteranteli Vodefone/SMS) GENIAL Schicke einfach ein Namens-Bild an Deine Freunde: Schreibe hinter Deine Bestellung die Zielrufnummer II Beispiel: PAL 42416 Axel 0171-123456

6087



42495







42422











42415

42418

42497

42480

MOBILE

www.pcaction.de

Wie, Sie kennen noch nicht unsere geniale Homepage? Dann wird's aber Zeit! Was genau Sie auf WWW.PCACTION.DE erwartet, verraten wir Ihnen hier und jetzt.

Redaktions-Chat



Sie haben Fragen zu einem bestimmten Spiel, der aktuellen Ausgabe oder sonstigen Themen? Löchern Sie uns – wir stehen drauf und erwarfen Sie am Mittwoch, dem 5. Mai, ab 16:30 Uhr in unserem Chat. Den Link zum Chatroom finden Sie auf <u>www.ocaction.de</u> unter der Rubrik "Spielerforum". Wir freuen uns auf Sie!

Dein Stimmzettel!



Um an unseren Lesercharts teilzunehmen, müssen Sie neuerdings nicht mat mehr eine Postkarte oder E-Mail schreiben! Ab sofort können Sie Ihre Lieblingsspiele auch bequem unter www.pcaction.de wählen. Ein Mausklick auf Ihren Favoriten genügt und Ihre Stimme ist gezählt. Genial einfach, einfach geniat! Außerdem verlosen wir unter alten Teilnehmern ein aktuelles Computerspiel. Den virtuellen Stimmzettel finden Sie unter der Rubrik "Spielerforum" bei "Lesercharts".

Tipps & Tricks

Es ist doch immer wieder dasselbe. Da nımınt man sich ein Wochenende frei und schickt sogar die Freundin zur Oma, um sein neues Lieblingsspiel ungestört durchzuzocken, und dann das: Man steckt fest und kommt an einer Stelle einfach nucht mehr weiter. Klasse, was? Aber nicht verzagen, PC ACTION fragen! Beziehungsweise einen Blick auf unsere Homepage werfen. Dort halten wir für Sie ein riesiges Archiv brandaktueller und älterer Lösungshilfen sowie nitzlicher Kurztipps und Cheats zu nahezu allen Spielen bereit.



Steckbriefe



Mal ehrlich, interessiert es Sie nicht auch brennend, was die PCA-Schreibsklaven so in ihrer Freizeit treiben und zu welcher Musik beispielsweise unsere beiden neuen Redakteure Ralph Wollner und Marc Brehme am liebsten abtanzen? Kein Problem. In den Steckbriefen auf www.pcaction.de verraten wir Ihnen (fast) alles über uns Doch damit nicht genug. Getreu dem Motto "Big Brother is watching you" konnen Sie uns dank mehrerer Webcams rund um die Uhr über die Schulter spähen. Ein Klick auf den Menüpunkt "Peepshow" genügt.

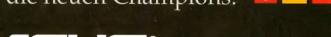
Online-Umfragen

Stellen Sie sich vor, es gäbe nur noch die Redaktion und Sie auf der Welt. Mit welchem Redaktionsmitglied würden Sie sich fortpflanzen, wenn das möglich wäre? Diese und viele weitere lustige Umfragen erwarten Sie natürlich nur auf www.pcaction.de. Wo sonst? Um an einer Umfrage teilzunehmen, benötigen Sie einen registrierten Nickname. Die Mitgliedschaft ist kostenlos und bringt jede Menge Vorteile. Beispielsweise dürfen Sie am Chat teilnehmen oder mit der Redaktion und Gleichgesinnten im Diskussionsforum quatschen.





Das sind die neuen Champions!













Austragungsort der Finalspiele





Die 5. Saison fand statt von August '03 bis Februar '04 mit 132 LAN-Partys. Nimm teil an der 6. Saison unter www.WWCL.net!













Die 5. ASUS - WWCL Saison wurde unterstützt von



















Wir danken allen Spielern für die Teilnahme und unseren Partnern für die erfolgreiche Zusammenarbeit!



CD-ROM/DVD-UMTAUSCHCOUPON

Wir können keine Gewähr dafür übernehmen, dass jedes Programm unserer Cover-CD-ROM/DVD auf jedem Rechner einwandfrei läuft. Bei Fehlern, die eindeutig auf einen defekten Datenträger himweisen, leisten wir selbstverständlich Ersatz.

WICHTIG: Ein Umtausch ist nur gegen diesen Originalcoupon möglich. Der defekte Datenträger wird für den Umtausch benötigt. Um Porto zu sparer, reicht es, wenn Sie den Datenträger in der Mitte zerschneiden (Nicht brechen – Verletzungsgefähr)! und an uns senden:

Computec Media AG • Datenträger PC Action • Dr.-Mack-Straße 77 • 90762 Fürth

GARANTIECOUPON PC ACTION 6/2004 DVD | CD 1 (Voltversion 1) | CD 2 (Voltversion 2) | CD 3 (Videes) | DVD ,Ab-18-Edition* Fehlerbeschreibung: Name, Vorname Straße, Hausnummer PLZ, Wohnord

INSERENTENVERZEICHNIS

1&1 Internet AG	
Acclaim Entertainment GmbH	
Alternate Computerversand GmbH	
Bemi Computer GmbH	
Bigben Interactive GmbH	
CDV Software Entertainment AG	
Codemasters GmbH	19, 87, 93
COMPUTEC MEDIA AG	27, 64/65, 115, 131, 132
dtp Vertrieb und Marketing GmbH	73
Eidos GmbH	
Electronic Arts Deutschland GmbH24	1/25, 26, 28, 29, 31, 121
Hardware Rogge	
Jöllenbeck GmbH	41
Kinowelt Home Entertainment GmbH	43
Koch Media	179
Lahoo Computer Wiesmoor	173
Listan GmbH & Co. KG	165
Nevrax SARL	66/67
Okay Soft	103
OZ Verlag GmbH	59
Panini Verlags GmbH	35
PlanetLAN GmbH	175
SMS Online GmbH	97
TDK Electronics Europe GmbH	57
TerraTec Electronic GmbH	105/107
VPM KG	127

HILFE, MEIN SPIEL GEHT NICHT!

HERSTELLER-HOTLINES

ACCLAIM	www.acclaim.de	0 89-32 94 06 00	Mo, Mi, Do 14:00-19:00
ACTIVISION	www.activision.de	01 90-51 00 55	24 Std. täglich (nicht an Feiertagen)
	71171.06()7101011.00	01 805-22 51 55 (techn. Fragen)	Mo-Fr 14:00-18:00, Sa-So 16:00-18:00
ASCARON	www.ascaron.de	0 52 41-96 66 90	Mo-Fr 14:00-17:00
	***************************************	0 52 41-9 39 30 (Mailbox)	24 Std. täglich
ATARI	www.atari.de	01 90-77 18 83	Mo-Fr 11:00-19:00
	WWW.atarr.ac	01 90-77 18 82 (techn. Fragen)	Mo-Fr 11:00-19:00
AVALON INTERACTIVE	www.vid.de	01 90-77 18 88	24 Std. täglich
	www.viu.ue	01 90-77 18 87 (techn, Fragen)	24 Std. täglich
DISNEY INTERACTIVE	www.disney.de/DisneyInteractive	0 69-66 56 85 55	
EIDOS	www.eidos.de	01 90-83 95 82	Mo-Fr 11:00-19:00, Sa 14:00-19:00
	www.eidos.de		Mo-So 10:00-22:00
ELECTRONIC ARTS	www.electronicarts.de	01 90-83 95 72 (techn. Fragen)	Mo-So 10:00-22:00
ELECTRONIC ARTS	www.etectronicarts.de	01 90-78 79 06	24 Std. täglich
JOWOOD		01 90-77 66 33 (techn. Fragen)	Mo-Sa 11:00-20:00
JOWOOD	www.jowood.com	0 61 02-8 16 80 68 (Ortstarif)	Mo-Fr 13:00-17:00
KONAMI	the state of the s	0 61 02-8 16 81 68 (techn. Fragen)	Mo-Fr 13:00-17:00
NONAMI	www.konami.com	01 90-82 46 94 (Spieletipps)	Mo-So 8:00-24:00
Market Control of the		01 90-74 52 47 (techn. Fragen)	Mo-So 7:00-24:00
MADE DISSIGN	www.max-design.at	00 43-3 68 72 41 47	Mo-Fr 15:00-18:00
MICROSOFT	www.microsoft.com/germany/support	01 805-5 67 22 55 (techn. Fragen)	Mo-Fr 8:00-18:00
NAVIGO	www.navigo.de	0 89-32 47 31 51	Mo-Fr 13:00-18:00
1120	www.neo.at	00 43-16 07 40 80	Mo-Fr 15:00-18:00
NINTENDO	www.nintendo.de	01 30-58 06	Mo-Fr 11:00-19:00
SONY COMPUTER ENT.	www.sonyinteractive.com	01 90-57 85 78	Mo-Fr 10:00-20:00
SUNFLOWERS	www.sunflowers.de	01 90-51 05 50	Mo-Fr 11:00-19:00
TAKE 2 INTERACTIVE	www.take2.de	01 90-87 32 68 36	Mo-So 8:00-24:00
"Tell and the second of the se	mine of the second seco	0 18 05-21 73 16 (techn. Fragen)	Mo-So 8:00-24:00
	www.thq.de	0 18 05-60 55 11	Mo-Fr 16:00-20:00
and the second s		01 90-50 55 11 (Spieletipps)	Mo-Fr 16:90-20:00
UBISOFT	www.ubisoft.de	01 90-88 24 12 10	Mo-So 8:00-24:00
		0 18 05-55 49 38 (techn. Fragen)	Mo-Fr 9:00-18:00
VIVENDI UNIVERSAL	www.vivendiuniversalinteractive.de	0 61 03-99 40 40 (Ortstarif, techn. Frage	

PEACTION HOTLINES

* Ein Anruf kostet €1,86/Minute.

PROBLEME MIT SPIELEN?

Spieletipps-Hotline

01 90 - 82 48 36* (taglich 8-24 Uhr)

ÄRGER MIT DER HARDWARE?

Hardware-Hotline 01 90 - 82 48 35* (täglich

Wir weisen darauf hin, dass bei Telefonnummern, die mit 0190 beginnen, neben den normalen Telefongebühren noch zusätzliche Kosten

